

TESTE DE PROGRAMAÇÃO

Nome: Gabriel de Mores Lourenço Pereira Pinto

Questão 1. Escreva um algoritmo que receba uma certa quantidade de números de entrada, fornecida por um usuário e imprima o maior número dentre eles e quantas vezes este maior número foi repetido. Assuma que o usuário sempre fornecerá um número inteiro positivo. A quantidade de números a serem recebidos deve ser fornecida pelo usuário.

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <vector>
int main()
       int qNumeros, n;
       std::vector<int> v = [0];
       std::cin >> qNumeros;
       for(int i = 0; i < qNumeros; ++i)
               cin >> n;
               v.push back(n);
       }
       int maiorValor = 0;
       int quantidade = 0;
       for(int i = 0; i < qNumeros; ++i)
               if(i == 0)
                       maiorValor = v[i];
               if(maiorValor < v[i])
```



```
{
                      maiorValor = v[i];
               }
       }
       for(int i = 0; i < qNumeros; ++i)</pre>
               if(v[i] == maiorValor)
                      quantidade++;
               }
       }
       std::cout << "O maior valor e: " << maiorValor << std::endl;
       std::cout << "A quantidade que ele aparece e: " << quantidade << std::endl;
       return 0;
}
Questão 2. Qual será o resultado?
       0xAC \mid 0x18
       0x93 & 0xFE
       0x3D << 2
```

Questão 3. Crie um algoritmo para verificar se um número é primo.

Questão 4. Dado um vetor de tamanho n de números inteiros, faça um algoritmo que ordene em ordem crescente este vetor.

```
std::vector ordernaVetor(std::vector v)
{
         v.sort();
        return v;
}
```



Questão 5. Dada a tabela de precedência de operadores, calcule:

Prioridade	Operador									Associatividade		
Maior	()	[]	->	•						da esquerda para a direita		
ı	!	~	++		-	(tipo)	*	&	sizeof	da direita para a esquerda		
	*	/	%							da esquerda para a direita		
	+	-								da esquerda para a direita		
	<<	>>				da esquerda		da esquerda para a direita				
	<	<=	>	>=						da esquerda para a direita		
	==	!=								da esquerda para a direita		
	&									da esquerda para a direita		
	^									da esquerda para a direita		
										da esquerda para a direita		
	&&	ζ				da esquerda para a direita						
										da esquerda para a direita		
	?:					da direita para a esquerda						
	=	+=	-=	etc		da direita para a esquerda						
Menor	,								da esquerda para a direita			

5.1.Qual o valor de result?

Considere para cada expressão

int a=1;

int b=1;

int c=3;

int d=2;

int e=3;

int f=3;

5.1.1 result= a+b*c

result = 4

5.1.2 result= a-d++

result = 0

5.1.3 result= --e+f++

result = 6

5.1.4 result= ++a;

result = 2



```
5.1.5 result= c++;
result = 3
5.1.6 result= b+=c++*--d+!c+e<<f+2-d+a*b;
result = 16
5.1.7 result= d-->--e*d? f:--a;
result = 0
Questão 6.
Dado um início do código a seguir :
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
struct Nome {
               int contador;
               char *nome;
             };
typedef struct Nome Nome_Def;
void funcao1 (void){
   Nome_Def matriz [5][10];
       for(int i = 0; i < 10; ++i)
               for(int j=0; j < 5; ++j)
               {
                      matriz[j][i].contador = j;
                      matriz[j][i]->nome = "Nome" + (char)j + (char)i;
               }
       }
}
void funcao2(void){
   Nome_Def *matriz[5];
   for(int i =0; i < 5; i++)
               matriz->[0].contador = i;
               matriz->[0]->nome = "Nome" + (char)i;
       }
}
void funcao3 (void){
   Nome_Def **matriz;
```



```
(&matriz).contador = 0;
(&matriz)->nome = "Nome 0";
}
```

Implemente as três funções acima, "carregando" todos os campos da variável "matriz" com os valores conforme esquematização:

(0,"Nome00")	(0,"Nome01")	•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••	(0,"Nome09")
(1,"Nome10")	(1,"Nome11")		•••	•••			•••	•••	(1,"Nome19")
•••							•••	•••	
•••	•••			•••			•••	•••	
(4,"Nome40")	(4,"Nome41")			•••			•••	•••	(4,"Nome49")