

Plataformas de Games

Um pequeno bate papo!

Bernardo, Fabrizio, Eduardo, Gabriel Azevedo, Gabriel Pinto,
Gabriel Ribeiro, Giovanni, Arthur Justino, Fernando



Público Alvo

- Jovens e adultos interessados em aprender sobre plataformas de jogos
- Usuários interessados em adentrar ao mundo dos jogos
- Interessados em se tornar desenvolvedores

Experiência



Experiência

- Descobrimos mais sobre as plataformas de games e de criação dos mesmos.
- Aprendemos conceitos básicos de programação para jogos por meio de plataformas como Unreal Engine
- Tivemos contato com a plataforma do Youtube, aprendendo a desenvolver vídeos
- Obtivemos uma experiência com a edição e captura de vídeo a partir do computador ou celular

Edição

Dificuldades do Projeto
Facilidades



Feedback

Feedback

- Muitos comentários falando que conseguiram entender o básico sobre as plataformas.
- Elogios sobre as interatividades do vídeo.
- Algumas críticas quanto às pausas ao longo das falas nos vídeos por nervosismo.
- Algumas reclamações quanto ao barulho de fundo nos vídeos ou oscilação no volume do microfone

Obrigado
pela
atenção!

