

## **Backlog - Projeto Módulo 3**

### **Grupo 4: César, Diego, Douglas, Gabriel**

*Somos uma equipe de analistas de dados especializada em e-sports competitivos e estamos à procura de clientes. Decidimos analisar os dados dos últimos campeonatos de League of Legends para buscar equipes brasileiras que precisam melhorar seu desempenho.*

Para encontrar potenciais clientes, decidimos analisar os seguintes critérios:

1. Quais equipes possuem menor número de vitórias no campeonato?
2. Dentre estas equipes, quais apresentam potencial de melhora?
3. Existe alguma equipe que perde consistentemente para outra equipe específica?

Esta análise nos trouxe à INTZ, equipe de League Of Legends com grande sucesso nas ligas nacionais, mas que perdeu 5 das 6 partidas que disputou no campeonato internacional.

Decidimos analisar as escolhas feitas pela equipe para buscar estratégias mais eficientes em futuros campeonatos. Nossa análise se deu em duas frentes: escolhas dos campeões da equipe e gasto de ouro durante as partidas.

Algumas das perguntas que propomos foram:

1. Quais os campeões escolhidos pela equipe nas posições Top, Mid, Jungle, Support e Support ADC?
2. Esses campeões são frequentes nas equipes vencedoras?
3. A equipe gasta seus recursos de forma eficiente em relação à seus adversários?

***Estes são os principais itens do nosso backlog, que buscamos responder através da análise dos dados fornecidos.***

O desenvolvimento do projeto foi realizado em duas sprints. Abaixo detalhamos o que foi feito em cada uma.

### **Sprint 1:**

- Ideação do projeto: elaboração das perguntas e definição do cliente e métricas de avaliação;
- Estruturação e importação dos dados no banco;
- Organização da equipe e das ferramentas utilizadas, como, o quadro Kanban e o backlog.

### **Sprint 2:**

- Implementação das queries;
- Interpretação dos resultados obtidos;
- Elaboração da dashboard no data studio;
- estruturação do repositório github.