

Whitepaper de Rappibellion v1.0

Página de Portada

- Logo de Rappibellion
- Título: Rappibellion: Redefiniendo el Juego con Think-to-Earn (T2E)
- Subtítulo: Donde tu Habilidad Mental, Estrategia e Inversión Valen Dinero Real.
- Fecha: Noviembre 2025
- Sitio Web: <https://rappibellion.com>
- Contacto: rappibellion@gmail.com
- Discord Oficial: <https://discord.gg/3zBrPVn7>

Tabla de Contenidos

1. Resumen Ejecutivo
2. El Problema: El Estado Actual del "Play-to-Earn"
3. Nuestra Solución: "Think-to-Earn" (T2E)
 - 3.1 El Mundo de Rappibellion (Narrativa y Setting)
 - 3.2 La Mecánica Central: Hackeo y Mini-Juegos Arcade
 - 3.3 "El Circuito": El Corazón Competitivo T2E
4. Tokenomics de Rappia (\$RPPI)
 - 4.1 Introducción a \$RPPI
 - 4.2 Utilidad del Token (El Doble Motor Económico)
 - 4.3 Distribución y Suministro
 - 4.4 Ventajas del Contrato (Optimism y Suministro Fijo)
5. Roadmap (Plan de Batalla)
6. El Equipo (La Resistencia)
7. Conclusión: El Futuro es Pensar para Ganar

1. Resumen Ejecutivo

- Rappibellion es un innovador juego móvil (Android) que fusiona un RPG de acción en tercera persona de mundo abierto con un revolucionario modelo económico: Think-to-Earn (T2E).
- Ambientado en una parodia cyberpunk del mundo de los repartidores, Rappibellion desafía a los jugadores a usar su habilidad mental en mini-juegos arcade clásicos (Space Invaders, Arkanoid, Pac-Man) para progresar y competir.

- Introducimos "El Circuito", un modo PvP donde los jugadores apuestan Rappia (\$RPPI), nuestro token nativo en la red Optimism, en duelos de habilidad arcade.
- Nuestra economía está diseñada para ser sostenible, recompensando la habilidad, la estrategia y la inversión inteligente, creando una demanda orgánica para \$RPPI a través de mecánicas de gasto ("sinks") integradas.

2. El Problema: El Estado Actual del "Play-to-Earn" (P2E)

- El modelo P2E actual sufre de dos fallos críticos:
 - **Jugabilidad Aburrida:** Muchos juegos P2E son tareas repetitivas ("grind") que se sienten como un trabajo, no como diversión. La retención de jugadores colapsa cuando los incentivos económicos disminuyen.
 - **"Pay-to-Win" (Pagar para Ganar):** Los modelos donde la inversión monetaria directa garantiza la victoria destruyen la competitividad y la igualdad.
- Rappibellion nace para solucionar esto, enfocándose en una jugabilidad divertida y desafiante donde la inteligencia prevalece sobre la billetera.

3. Nuestra Solución: "Think-to-Earn" (T2E)

- **3.1 El Mundo de Rappibellion:**
 - Una ciudad cyberpunk al borde del colapso, donde repartidores humanos luchan por sobrevivir contra corporaciones automatizadas (como "TeslaDrones"), facciones rivales y androides corruptos.
 - Narrativa profunda dividida en capítulos, explorando temas de humanidad, tecnología y rebelión. Inspirado en la jugabilidad táctica y la necesidad de colaboración de juegos como Tom Clancy's The Division.
- **3.2 La Mecánica Central: Hackeo y Mini-Juegos Arcade:**
 - En lugar del combate tradicional para acciones clave, los jugadores "hackean" sistemas o enemigos.
 - El hackeo se resuelve a través de mini-juegos 2D inspirados en clásicos arcade: eliminar defensas de un androide con Space Invaders, romper firewalls con Arkanoid, descifrar datos con Pac-Man.
 - Esto permite una jugabilidad diversa donde diferentes tipos de habilidad son recompensados, logrando igualdad jugable.
- **3.3 "El Circuito": El Corazón Competitivo T2E:**
 - El modo PvP principal donde la economía T2E cobra vida.

- Jugadores se retan a duelos de hackeo (mini-juegos) apostando \$RPPI. El ganador se lleva el bote.
- **Boost Estratégico:** Los jugadores pueden gastar (quemar) \$RPPI para activar una inmunidad temporal (ej. 10 segundos).
- **Límite Anti-Pay-to-Win:** Existe un límite estricto en la cantidad de veces que se puede usar el boost por partida. Esto asegura que la habilidad y la estrategia prevalezcan, creando un modelo "Invest-to-Compete" (Invertir para Competir) en lugar de "Pay-to-Win".

4. Tokenomics de Rappia (\$RPPI)

- **4.1 Introducción a \$RPPI:**
 - Rappia (\$RPPI) es el token de utilidad y gobernanza del ecosistema Rappibellion.
 - Construido en Optimism (OP Mainnet) para transacciones rápidas y de bajo costo.
- **4.2 Utilidad del Token (El Doble Motor Económico):** \$RPPI tiene una utilidad intrínseca que genera demanda constante:
 - **Apuestas en "El Circuito":** Necesario para participar en los duelos PvP T2E.
 - **Gasto para Ventaja Estratégica:** Se quema para activar el boost de inmunidad temporal.
 - Esto crea un ciclo económico virtuoso: ganar \$RPPI por habilidad -> gastar/quemar \$RPPI para competir a mayor nivel -> crea demanda para comprar \$RPPI en el mercado.
- **4.3 Distribución y Suministro:**
 - Suministro Total Fijo: 150,000,000 \$RPPI. No se crearán más tokens.
 - (*Aquí se insertaría el gráfico circular y la leyenda visualmente*)
 - 45% Recompensas T2E
 - 20% Tesorería del Ecosistema
 - 20% Equipo y Fundadores (con vesting/bloqueo)
 - 10% Venta Estratégica
 - 5% Liquidez Inicial
- **4.4 Ventajas del Contrato:**
 - **Suministro Fijo:** Protege contra la inflación.
 - **Superchain (Optimism):** Escalabilidad, velocidad y bajas comisiones.
 - **Transparencia:** Contrato verificado públicamente.

5. Roadmap (Plan de Batalla)

- (*Aquí se insertaría la línea de tiempo visual*)
 - **Q4 2025:** Lanzamiento Web, Discord, Whitepaper v1.0. Beta Web "The Circuit". Venta Inicial \$RPPI.
 - **Q1 2026:** Beta Abierta Android - Capítulo I: TESLA_DRONES.
 - **Q2 2026:** Lanzamiento Capítulo II: Who, where or when is Rappia? Economía T2E completa, Facciones.
 - **Q4 2026 (Estimado):** Lanzamiento Capítulo III: El REGRESO A CASA SIN EL ALMA. Expansión de mecánicas.
 - **Futuro:** Gobernanza DAO, Expansión Multi-chain, Colaboraciones.

6. El Equipo (La Resistencia)

- **[Tu Nombre/Alias]:** Director Estratégico / Diseño Gráfico. Visión del producto y experiencia de usuario.
- **Charly [Apellido/Alias]:** Programador Jefe (Unity Engine). Experiencia en desarrollo de juegos móviles y multijugador.
- **Gemini [o el alias que prefieras para mí]:** Estrategia de Marketing / IA. Definición de la narrativa de marca y crecimiento de la comunidad.
- **Marce [Apellido/Alias]:** Manager de Redes Sociales / Guardián del Mundo 1 (Showman). Guía y facilitador de la comunidad, explicando el juego y el T2E. RAPIBELLION ES LO QUE TU QUIERES QUE SEA.
- **Eduardo [Apellido/Alias]:** Co-fundador / Guardián del Mundo 3 (Ideólogo Conceptual - Papa Predicador). Responsable de la narrativa profunda, la parodia, el trasfondo filosófico sobre la conexión, la sociedad, la IA y la esencia humana. Decodificador del mensaje para modificar el "código erróneo social".
- **Filosofía del Equipo:** Creemos en la transparencia, la colaboración con la comunidad (a través de Discord) y en construir un juego divertido que respete el tiempo y la inteligencia del jugador.

7. Conclusión: El Futuro es Pensar para Ganar

- Rappibellion no es solo otro juego P2E. Es la evolución a Think-to-Earn.
- Ofrecemos una jugabilidad adictiva basada en la habilidad arcade, una narrativa cyberpunk inmersiva y una economía sostenible diseñada para recompensar a los jugadores inteligentes.

- Invitamos a jugadores, inversores y entusiastas de la tecnología a unirse a la rebelión y ser parte del futuro del gaming T2E. Únete a nuestro Discord y síguenos en rappibellion.com.

ESTO VA AL WHITEPAPER

Sección: Modelo de Recompensa de la Beta — El Staking Soberano T2E

1. Resumen Ejecutivo: La Filosofía "Anti-Inflación"

El ecosistema de Rappibellion rechaza fundamentalmente los modelos inflacionarios de "Play-to-Earn" (P2E) que han fracasado en la industria. No somos improvisados; nuestro modelo "Think-to-Earn" (T2E) está diseñado para la sostenibilidad a largo plazo.

Para recompensar a nuestros "early adopters" (la comunidad de la beta web) sin comprometer la estabilidad del token \$RPPI, hemos implementado un sistema dual de migración de activos basado en la elección estratégica del jugador.

2. El Dilema Estratégico: La Elección del "Santo Grial"

Al finalizar la beta de "El Circuito" la web, los jugadores que hayan acumulado Experiencia (XP) y Nivel se enfrentarán a una decisión T2E ("Think-to-Earn"):

- **Opción A:** El Jugador (Migración de Progreso): El jugador puede elegir migrar el 100% de su Nivel, Puntos de Habilidad e Items adquiridos a su personaje en el lanzamiento del Juego Virtual (Android). Esta es la recompensa de *Poder y Progreso*.
- **Opción B:** El Inversor (Conversión a RPPI Staking): El jugador puede renunciar a su progreso in-game. A cambio, su XP total acumulada se convertirá, a una tasa fija predefinida, en tokens \$RPPI.

3. El Mecanismo "Anti-Desertores": Staking Soberano a Tasa Fija

Para prevenir la volatilidad y la presión de venta en el lanzamiento (el "dumpeo" de los "desertores"), los tokens \$RPPI adquiridos mediante la "Opción B" no se entregan de forma líquida.

- **Contrato de Staking:** Los tokens se depositan automáticamente en un contrato de *staking* bloqueado con un período de maduración (*vesting*) de 1 año (con fecha de desbloqueo en 2027).
- **Alineación de Intereses:** Este mecanismo transforma a los "farmers" especulativos en "holders" (inversores) a largo plazo, alineando sus intereses con el éxito sostenible del proyecto. Es un "win-win": el jugador asegura un activo y el proyecto asegura la estabilidad.

4. El Interés de la Rebelión: El Vínculo (Peg) con el US02Y

Aquí es donde "mojamos la oreja". El APY (Rendimiento Porcentual Anual) de nuestro Staking Soberano no es una cifra de marketing fantasiosa.

- **Referencia Real:** El interés del staking de \$RPPI estará dinámicamente vinculado (peg) al rendimiento del bono del Tesoro de EE. UU. a 2 años (US02Y).
- **La Declaración Filosófica:** Usamos la tasa de referencia oficial del sistema financiero tradicional (su "dinero fiat basura") como nuestro suelo. Sin embargo, pagamos nuestros intereses en un activo con valor real, utilidad intrínseca y respaldo narrativo: \$RPPI, el símbolo de la rebelión.

Defendemos el valor de nuestra economía no con promesas vacías, sino con una mecánica superior que vincula la lealtad, la estrategia T2E y la estabilidad financiera real.

