

Fatec Diadema – Luigi Papaiz

Disciplina: Técnicas de Programação I

Prof. Marcos Vasconcelos de Oliveira

Atividade 02

Data: 18/08/2023

Prazo: 25/08/2023

Regras:

01. Atividade entrega fora do prazo será descontado 1,0 (Um) ponto para cada dia em atraso;

02. Enviar para: <https://forms.gle/1o3HEdbXBhSiEki7>

03. Falta de exercícios será descontado:

a. $(10 \text{ dividido pelo número total de exercícios}) \text{ multiplicado pela quantidade de exercícios faltantes}$;

04. Valor de cada atividade 10,0 (Dez) pontos;

06. Atividade Individual.

07. Identificar os programas com comentário

// Nome:

//Ra:

//Objetivo:

Entregar os exercícios: 16, 19, 22, 23, 24, 27, 31, 33, 36, 44 e 45

16. Faça um programa na Linguagem Java que leia 3 (três) valores inteiros e apresente os 3 números em ordem crescente.

17. Faça um programa na Linguagem Java que efetue a leitura de um valor inteiro positivo ou negativo e apresentar o número lido como sendo um valor positivo, ou seja, o programa deverá apresentar o módulo de um número fornecido.

18. Faça um programa na Linguagem Java que leia dois valores numéricos e apresentar a diferença do maior para o menor.

19. Faça um programa na Linguagem Java que leia quatro valores referentes a quatro notas escolares de um aluno e imprimir uma mensagem dizendo que o aluno foi aprovado, se o valor da média escolar for maior ou igual a 7. Se o aluno não foi aprovado, indicar uma mensagem informando esta condição. Apresentar junto das mensagens o valor da média do aluno para qualquer condição.

20 Faça um programa na Linguagem Java que efetue a leitura de quatro número inteiros e apresentar os números que são divisíveis por 2 e 3.

21. Faça um programa na Linguagem Java que efetue a leitura de quatro número inteiros e apresentar os números que são divisíveis por 2 ou 3.

22. Faça um programa na Linguagem Java que leia 3 números inteiros e mostre o maior deles.

23. Faça um programa na Linguagem Java que efetue a leitura de cinco números inteiros e identificar o maior e o menor valor. Não execute a ordenação de valores.

24. Faça um programa na Linguagem Java que efetue a leitura de um número inteiro e apresentar uma mensagem informando se o número é par ou ímpar.

25. Faça um programa na Linguagem Java que efetue a leitura de um valor que esteja entre a faixa de 1 a 9. Após a leitura do valor fornecido pelo usuário, o programa deverá indicar uma de das duas mensagens:

"O Valor está na faixa", caso o usuário forneça o valor nesta faixa,
ou a mensagem

"O valor está fora da faixa permitida", caso o usuário forneça valores menores que 1 ou maiores que 9.

26. Faça um programa na Linguagem Java que efetue a leitura de um valor inteiro, e efetue a sua apresentação, caso o valor não seja maior que três.

27. O cardápio de uma lanchonete é o seguinte:

Especificação	Código	Preço
Cachorro quente	100	1,20
Bauru simples	101	1,30
Bauru com ovo	102	1,50
Hambúrguer	103	1,20
Cheeseburger	104	1,30
Refrigerante	105	1,00

Faça um programa na Linguagem Java que leia o código do item pedido, a quantidade e calcule o valor a ser pago por aquele lanche. Considere que a cada execução somente será calculado um item.

28. Uma empresa concederá um aumento de salário aos seus funcionários, variável de acordo com o cargo, conforme a tabela abaixo. Faça um programa na Linguagem Java que leia o salário e o cargo de um funcionário e calcule o novo salário. Se o cargo do funcionário não estiver na tabela, ele deverá, então, receber 40% de aumento. Mostre o salário antigo, o novo salário e a diferença.

Código	Cargo	Percentual
101	Gerente	10%
102	Engenheiro	20%
103	Técnico	30%

Estrutura de Repetição – Looping

29. Faça um programa na Linguagem Java que receba um valor, atribua a variável x, multiplique esse valor por 3 e atribua a variável r, apresente o valor calculado contido na variável R. Repetir isso 5x

30. Faça um programa na Linguagem Java que apresente os números inteiros de 1 a 200.

31. Faça um programa na Linguagem Java que receba um número e mostre o fatorial desse número.

32. Faça um programa na Linguagem Java para apresentar os resultados de uma tabuada de um número qualquer, exemplo entra com um valor (x) e multiplicar pelos valores de 0 a 10.

33. Faça um programa na Linguagem Java para apresentar o total da soma obtida dos cem primeiros números inteiros ($1 + 2 + 3 + 4 + \dots + 98 + 99 + 100$).

34. Faça um programa na Linguagem Java que apresente no final o somatório dos valores pares existentes na faixa de 1 até 500.

35. Faça um programa na Linguagem Java que apresente todos os números divisíveis por 4 que sejam menores que 200.

36. Faça um programa na Linguagem Java que apresente os valores de conversão de graus Celsius em Fahrenheit, de 10 em 10 graus, iniciando a contagem em 10 graus Celsius e finalizando em 100 graus Celsius. O programa deve apresentar os valores das duas temperaturas.

37. Faça um programa na Linguagem Java que efetue a leitura de 100 valores numéricos e apresente no final o total do somatório e a média dos valores lidos.

38. Faça um programa na Linguagem Java que receba 800 números e mostre os números divisíveis por 7 e 8.

39. Faça um programa na Linguagem Java que receba 800 números e conte quantos números são pares e quantos são ímpares e mostre a quantidade de cada um.

40. Faça um programa na Linguagem Java que leia 100 valores inteiros, um de cada vez, e conte quantos dele estão em cada um dos intervalos e mostre a quantidade de cada um.

[0, 25]

[26, 50]

[51, 75]

[76, 100]

41. Faça um programa na Linguagem Java que mostre a soma acumulada de números pares e a média desses números, na faixa de 1 a 156.

42. Faça um programa na Linguagem Java que leia 25 valores e mostre a quantidade de números que está na faixa de 25 a 34 e quantidade de números que estão fora desta faixa.

43. Faça um programa na Linguagem Java que apresente no final o somatório dos valores pares existentes na faixa de 1 até 500.

44. Quais foram suas dúvidas/dificuldades na aula e nesta Atividade?

45. O que pode ser melhorado na aula e nesta Atividade?