

Fatec Diadema – Luigi Papaiz

Disciplina: Técnicas de Programação I

Prof. Marcos Vasconcelos de Oliveira

Atividade 11 – Java – Testes II

Data: 27/10/2023

Prazo: 03/11/2023

Regras:

01. Atividade entrega fora do prazo será descontado 1,0 (Um) ponto para cada dia em atraso;
02. Enviar para: <https://forms.gle/WmowQyD4TxxwFAP6A>
03. Falta de exercícios será descontado:
 - a. (10 dividido pelo número total de exercícios) multiplicado pela quantidade de exercícios faltantes;
04. Valor de cada atividade 10,0 (Dez) pontos;
05. Atividade Individual.

Exercícios 87 a 116

87. (CESPE - 2012 - Banco da Amazônia - Técnico Científico - Análise de Sistemas) Em Java, para toda classe, método e variável de instância que se declara há um controle de acesso, independentemente de o controle ser explicitamente indicado.

(C) Certo

(E) Errado

88. (CESPE - 2012 - MPE-PI - Analista Ministerial - Informática - Cargo 6) Em Java, qualquer método de uma classe pode ser sobrescrito por métodos de outra classe.

(C) Certo

(E) Errado

89. (CESPE-2011-TRE-ES-Técnico-ProgramaçãodeSistemas–Específicos) O encapsulamento em Java somente pode ser realizado por meio do modificador de acesso protegido.

(C) Certo

(E) Errado

90. (CESPE - 2009 - ANAC - Analista Administrativo - Tecnologia da Informação) Pelo uso de polimorfismo, uma chamada de método pode fazer que diferentes ações ocorram, dependendo do tipo do objeto que recebe a chamada.

(C) Certo

(E) Errado

91. (CESPE - 2009 - TRE-MA - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas) Para definição e manipulação de uma exceção em Java, devem constar no programa, obrigatoriamente, os termos:

a) try e catch.

b) try e finally.

c) finally e catch.

d) finally e retry.

e) try e retry.

92. (CESPE - 2009 - TRT - 17a Região (ES) - Técnico Judiciário - Tecnologia da Informação) Ao contrário dos tipos primitivos que não são objetos, os tipos de objetos são determinados pela classe de origem.

(C) Certo

(E) Errado

93. (CESPE - 2008 - SERPRO - Analista - Desenvolvimento de Sistemas) A linguagem Java, orientada a objetos, tem como característica ser compilada em um código executado em máquina virtual.

(C) Certo

(E) Errado

94. (CESPE - 2008 - TRT - 5a Região (BA) - Técnico Judiciário - Tecnologia da Informação) Em Java, os métodos public de uma classe são utilizados pelos clientes da classe para manipular dados armazenados em objetos dessa classe.

(C) Certo

(E) Errado

95.(CESPE - 2010 - MPU - Técnico de Informática) Na linguagem Java, um objeto do tipo Integer pode receber valor nulo, porém uma variável primitiva int não pode.

(C) Certo

(E) Errado

96. (CESPE - 2013 - TRT - 10a REGIÃO (DF e TO) - Técnico Judiciário - Tecnologia da Informação) É possível indicar que parte de um código em um método pode gerar uma exceção, por meio da utilização da palavra-chave finally.

(C) Certo

(E) Errado

97. (CESPE - 2014 - ANATEL - Analista Administrativo - Tecnologia da Informação e Comunicação) A linguagem Java possui checked exceptions que estendem java.lang.Exception, em que o compilador força o programador a capturar tais exceções. Essas exceções devem ser tratadas com um bloco try-catch ou com um throws.

(C) Certo

(E) Errado

98. (FCC - 2005 - TRE-MG - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas) Os métodos Java que não retornam valores devem possuir no parâmetro tipo-de-retorno a palavra:

a) static.

b) public.

c) void.

d) main.

e) string args.

99. (FCC - 2012 - TRE-CE - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas) Com relação a herança na programação orientada a objetos com Java, é INCORRETO afirmar:

a) Uma subclasse herda os métodos da superclasse, entretanto, pode ter seus próprios métodos.

- b) Quando se instancia um objeto da subclasse, podem ser passados valores para os atributos da superclasse.
- c) Um objeto da subclasse pode ser um objeto da superclasse.
- d) Em uma superclasse, para acessar métodos da subclasse deve ser usada a instrução `super`.
- e) Para definir que a subclasse herda as características da superclasse utiliza-se a instrução `extends` na declaração da subclasse.

100. (FCC - 2011 - TRT - 4a REGIÃO (RS) - Técnico Judiciário - Tecnologia da Informação) No ambiente de programação Java:

- a) uma classe abstrata permite apenas métodos abstratos.
- b) o corpo de um método abstrato termina com ponto e vírgula e a declaração é delimitada por chaves.
- c) uma interface pode definir tanto métodos abstratos quanto não abstratos.
- d) a herança múltipla permite que mais classes sejam estendidas.
- e) toda classe é uma subclasse direta ou indireta da classe `Object`.

101. (FCC - 2008 - TCE-AL - Programador) Os três elementos básicos quando contidos num arquivo fonte Java devem obrigatoriamente se apresentar na seguinte ordem:

- a) `import`, `package` e `class`.
- b) `class`, `package` e `import`.
- c) `class`, `import` e `package`.
- d) `package`, `class` e `import`.
- e) `package`, `import` e `class`.

102. (FCC - 2008 - MPE-RS - Técnico em Informática - Área Sistemas) A função Java: `public boolean VerificarCPF (string CPF);` representa um exemplo do conceito de:

- a) `override`.
- b) `overload`.
- c) herança.
- d) encapsulamento.
- e) polimorfismo.

103. (FCC - 2005 - TRE-MG - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas) A sequência de etapas para implementação de um programa Java é:

- a) interpretação, codificação, execução e compilação.
- b) codificação, interpretação, compilação e execução.
- c) interpretação, codificação, compilação e execução.
- d) codificação, compilação, interpretação e execução.
- e) compilação, codificação, execução e interpretação.

104. (FCC - 2005 - TRE-MG - Programador de computador) Os erros gerados durante a execução de um programa Java devem ser controlados com uma estrutura que pode combinar o uso dos blocos:

- a) try e finally, somente.
- b) try e catch ou try e finally, somente.
- c) try, catch e finally, somente.
- d) try e catch, somente.
- e) try e catch, try e finally ou try, catch e finally.

105. (ESAF - 2012 - Receita Federal - Analista Tributário da Receita Federal - Prova 2 – Área Informática) Em programação Java, o comando while:

- a) executa um bloco exclusivamente de comandos de atribuição.
- b) executa um bloco de comandos enquanto sua condição for verdadeira.
- c) executa um bloco de comandos até que sua condição seja verdadeira.
- d) equivale ao comando what-if.
- e) é idêntico ao comando do while.

106. (CESGRANRIO-2012-Petrobrás-TécnicodeExploraçãodePetróleoJúnior-Informática) Ao escrever o código da Classe PortaDeCofre em Java para que ela atenda a interface Porta, como um programador deve começar a declaração da classe?

- a) `public class Porta:PortaDeCofre {`
- b) `public class PortaDeCofre :: Porta {`
- c) `public class PortaDeCofre inherits Porta {`
- d) `public class PortaDeCofre extends Porta {`
- e) `public class PortaDeCofre implements Porta {`

107. (UFBA - 2009 – UFBA – Analista de Sistemas) O bloco finally em uma instrução try catch finally sempre será executado quer ocorra ou não uma exceção no bloco try.

(C) Certo

(E) Errado

108. (CONSULPLAN - 2007 - Chesf - Analista de Sistemas – I) É possível utilizar vários blocos catch para capturar exceções vindas de um único bloco try.

(C) Certo

(E) Errado

109. (FGV – 2015 – PGE/RO – Analista de Sistemas) Na linguagem de programação Java, para indicar que uma classe A é derivada de B, utiliza-se, na declaração de A, o modificador:

- a) imports;
- b) extends;
- c) inherits;
- d) subclass;
- e) superclass.

110. (FGV – 2014 – TJ/GO – Analista de Sistemas) Se uma classe na linguagem Java é declarada com o modificador abstract, então essa classe:

- a) não pode ser referenciada;
- b) não pode ser estendida;
- c) não pode ser instanciada;
- d) pode ser instanciada apenas uma vez;
- e) não pode possuir métodos estáticos.

111.(FGV – 2015 – TJ/BA – Analista de Sistemas) Em Java, os métodos declarados sem modificadores em uma interface são implicitamente:

- a) públicos e estáticos;
- b) públicos e abstratos;
- c) privados e estáticos;
- d) públicos e finais;
- e) privados e abstratos.

112.Quais foram suas dúvidas/dificuldades na aula e nesta Atividade?

113.O que pode ser melhorado na aula e nesta Atividade?

Pesquisa do Semestre

114. Quais foram suas dúvidas/dificuldades na disciplina de Técnicas de Programação I?

115. O que pode ser melhorado na disciplina de Técnicas de Programação I?

116. O que você achou da disciplina de Técnicas de Programação I?