

# DevMatch

---

Trabalho Interdisciplinar: Aplicações  
para Processos de Negócios

Integrantes:

Arthur Martins

Gabriel De Paula

Felipe Costa

Lucas Alexandre

Pedro Henrique



# SUMÁRIO

- 1. Problema Identificado Pg. 3 e 4
- 2. Contextualização do DevMatch Pg. 5
- 3. Modelagem dos Processos (TO-BE) Pg. 6 a 11
- 4. Modelo de Dados Pg. 13
- 5. Tecnologias utilizadas Pg. 14
- 6. Conclusão Pg. 15

# A REALIDADE DO MERCADO TECH NO BRASIL

O setor de tecnologia no Brasil vive um crescimento acelerado, mas enfrenta um desafio crítico: a escassez de talentos qualificados.

- Pesquisa da CNN mostra que 45% das empresas relatam dificuldade na contratação desses profissionais.

Empresas lutam para encontrar, avaliar e contratar desenvolvedores de forma ágil e precisa, resultando em:

- Dificuldade na busca por perfis específicos.
- Processos seletivos demorados.
- Longo tempo para preencher vagas.

Problems of deficit tech  
profession but contain by 2025  
Brazil in perspective of tech professionals



# O PROBLEMA: LACUNAS NAS PLATAFORMAS ATUAIS

As soluções existentes falham em oferecer a flexibilidade necessária para o dinamismo do mercado tech.



## Inadequação de Regimes

Plataformas genéricas não contemplam contratações variadas (CLT, PJ, freelancer), criando lacunas de gestão.



## Modelos de Pagamento Rígidos

Não permitem diferentes formatos de pagamento (por sprint, por hora), dificultando a gestão de projetos flexíveis.



## Perda de Tempo e Custo

Isso resulta em desperdício de tempo, aumento de custos e insegurança para empresas e profissionais.

O desafio é equilibrar velocidade de seleção, adequação técnica e conformidade trabalhista.

# DevMatch

## NOSSO OBJETIVO CENTRAL

Facilitar a conexão entre empresas e desenvolvedores de software, tornando o processo de contratação mais ágil, flexível e transparente.



Gestão de perfis completos



Contratos flexíveis (CLT, PJ, freelance)



Matching baseado em habilidades



Módulo de pagamentos (hora ou sprint)

“

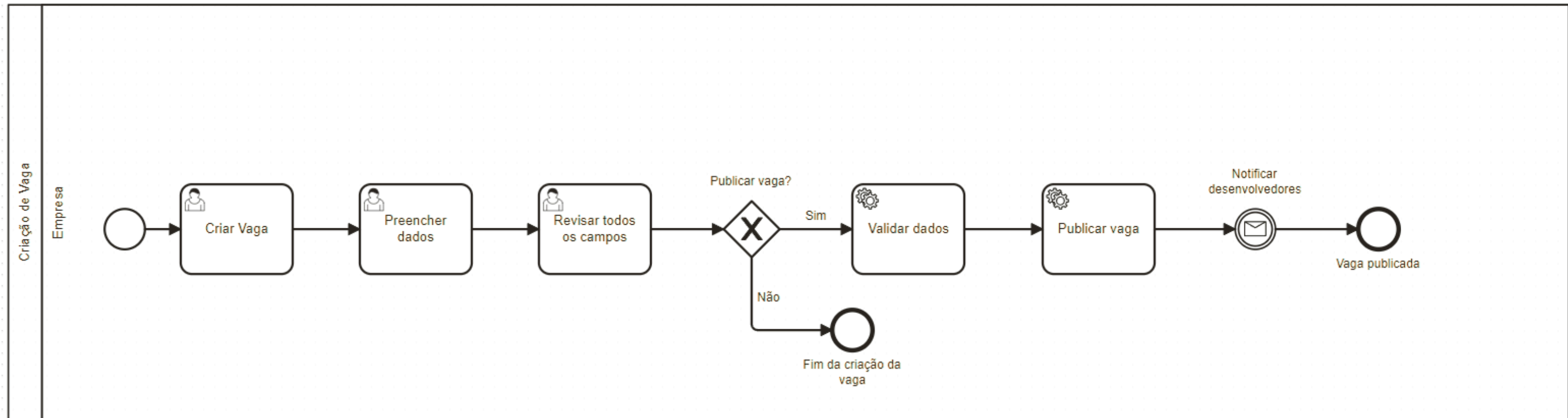
# MODELAGEM DOS PROCESSOS TO-BE

”



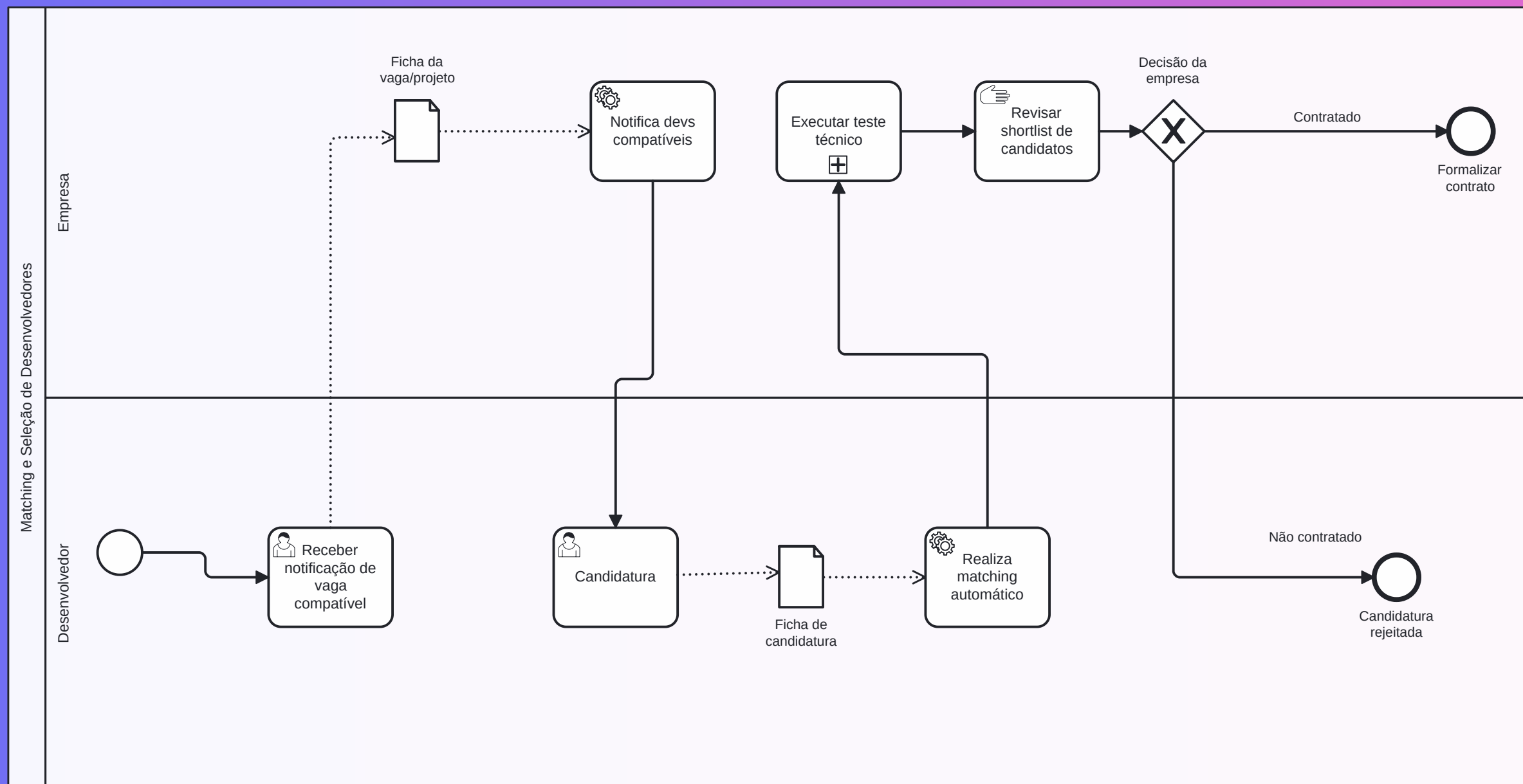
# PRIMEIRO PROCESSO

## Criação de Vaga



# SEGUNDO PROCESSO

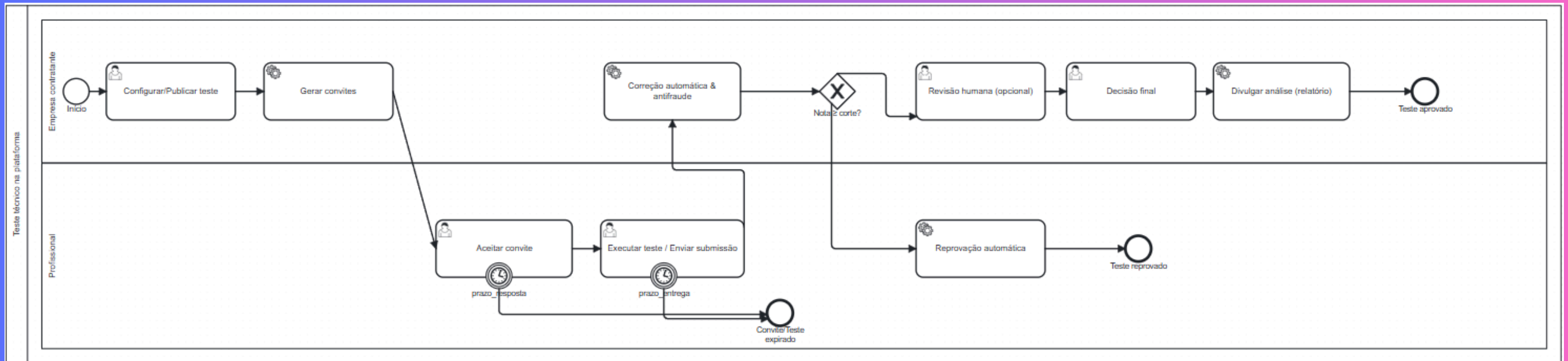
## Matching





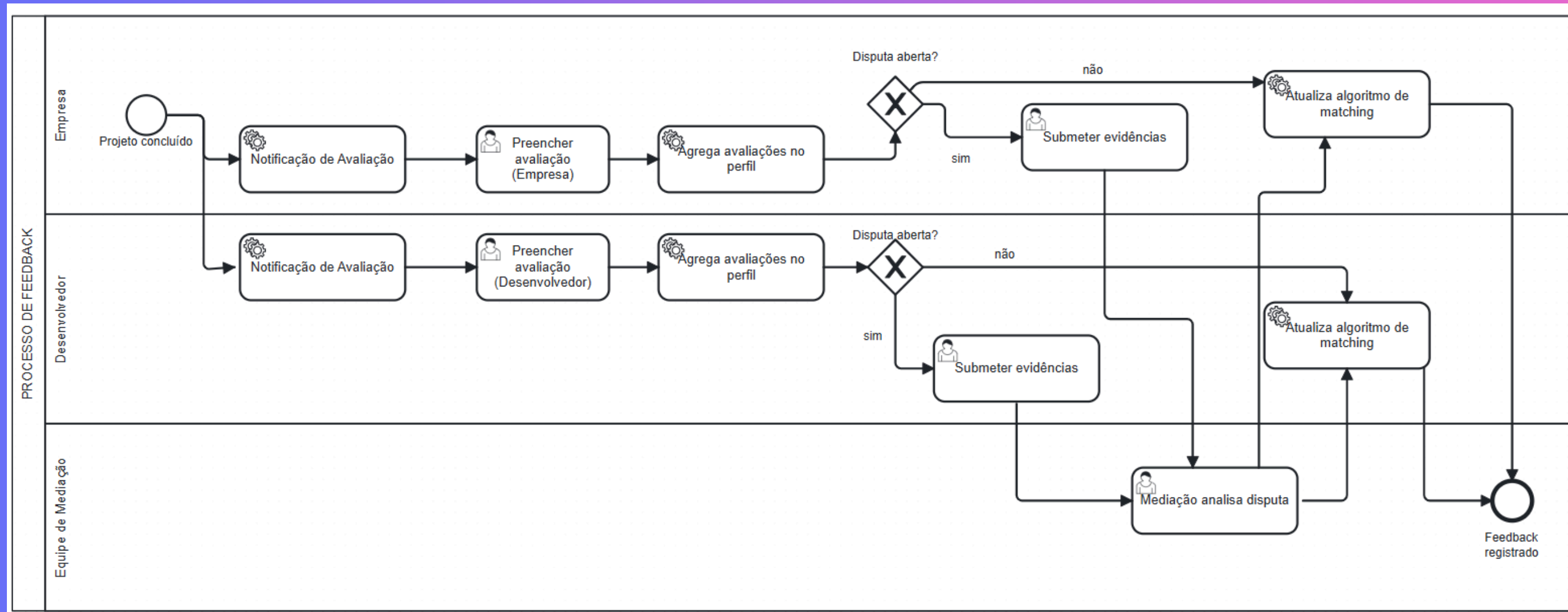
# TERCEIRO PROCESSO

## Teste Técnico



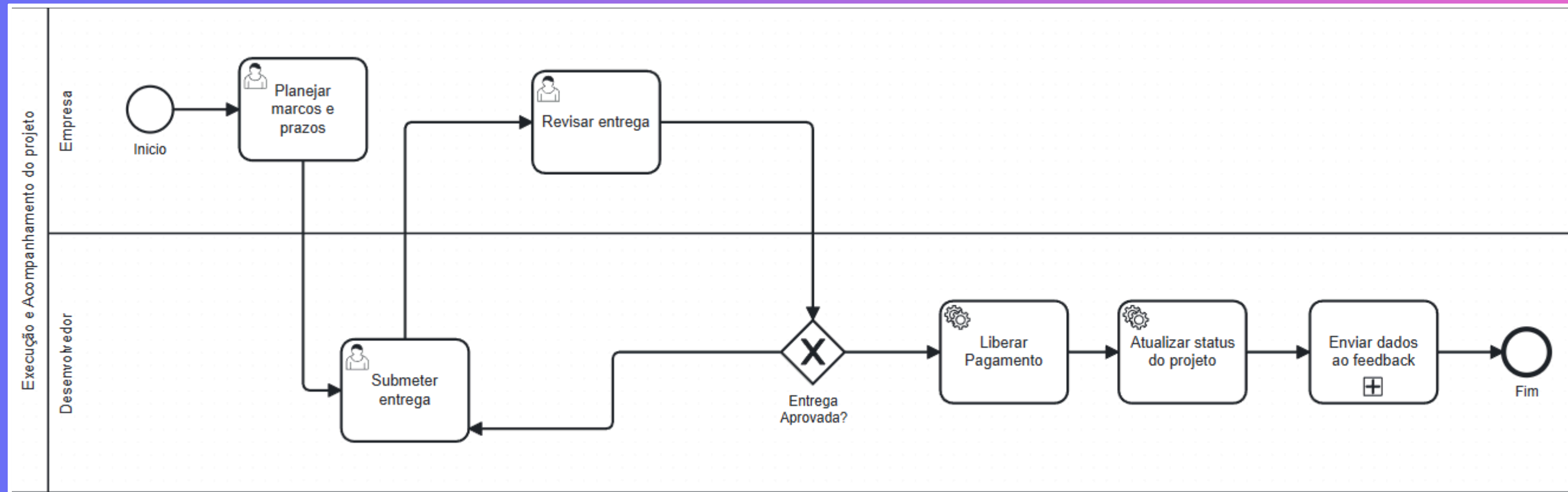
# QUARTO PROCESSO

## Feedback Pós-Projeto



# QUINTO PROCESSO

## Execução e Acompanhamento do Projeto

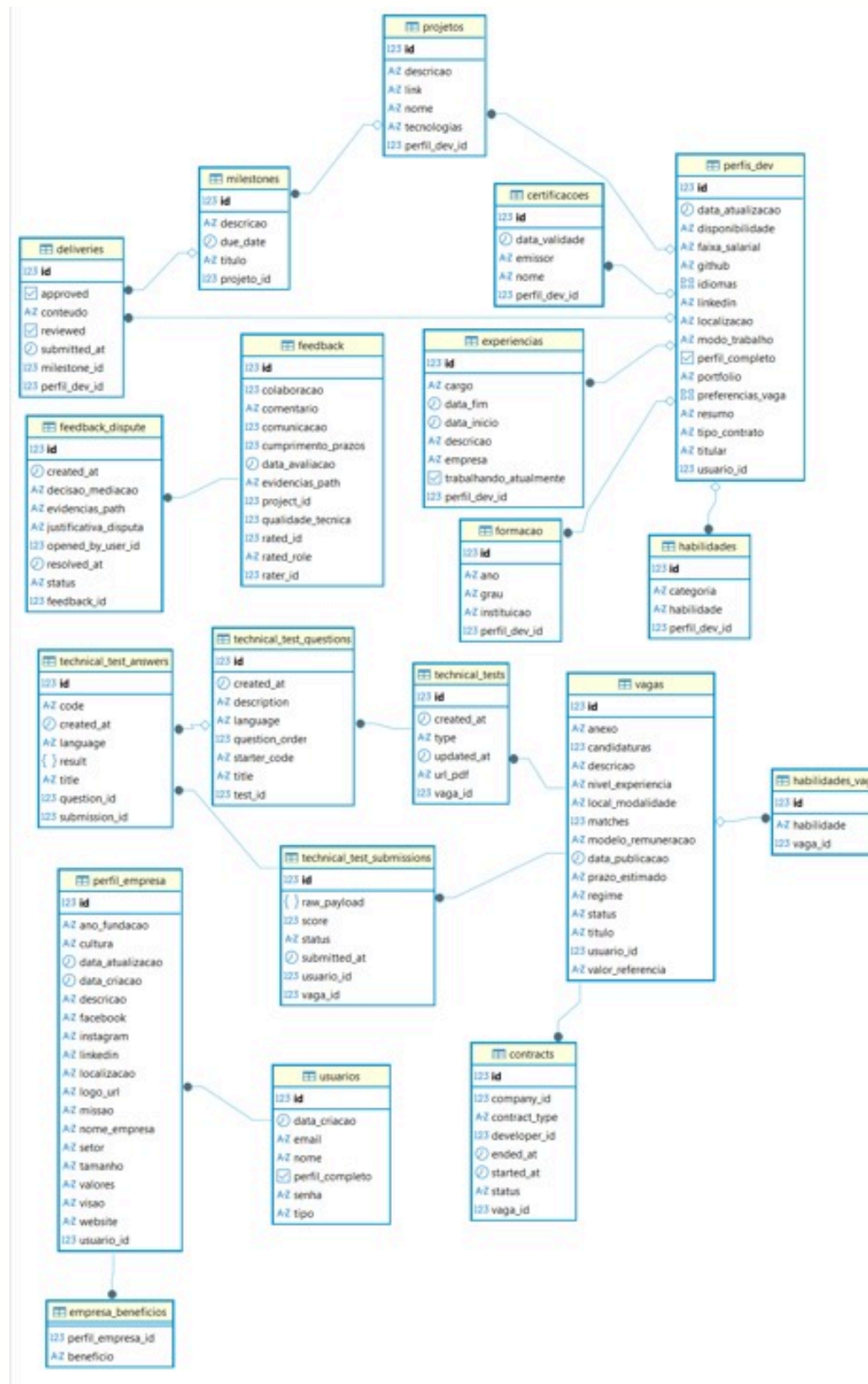


“

# MODELO DE DADOS (DER)

”

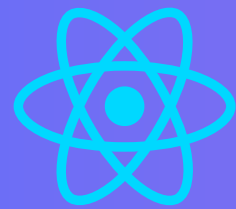
# MODELO DE DADOS



# TECNOLOGIA UTILIZADAS

---

## Frontend



React



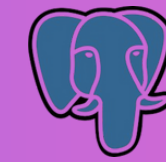
Html

## Backend



Spring Boot

## Banco de Dados

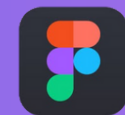


Postgresql

## Ferramentas de Suporte



Git & GitHub



Draw.io / Figma



Postman



Supabase Dashboard

# CONCLUSÃO

---

O DevMatch nasceu da ideia de facilitar a vida de todo mundo: tanto das empresas que precisam contratar devs rápido, quanto dos devs que querem oportunidades mais justas e alinhadas com o que sabem fazer.

Durante o projeto, a gente entendeu onde o processo falhava e criou uma solução que centraliza tudo num só lugar: vagas, matching, testes, perfis, propostas e pagamentos. Tudo mais simples, mais rápido e sem aquela burocracia que só atrasa.

Além de entregar o sistema funcionando, a gente aprendeu muito sobre desenvolvimento, organização, divisão de tarefas e como transformar um problema real em algo que faz sentido na prática. O DevMatch ainda pode evoluir muito, mas já mostra que dá pra melhorar — e muito — a forma como devs e empresas se conectam.



# FONTE

---



## **"Profissão do futuro", setor de tecnologia enfrenta crise com profissionais sobrecarregados e empresas...**

Pesquisa mostra que oferta de vagas é maior do que demanda, e que a maioria dos trabalhadores não está qualificada ou atualizada o suficiente com as tecnologias desejadas pelas companhias

# MUITO OBRIGADO!



(31) 3456 7890



[contato@devmatch.com](mailto:contato@devmatch.com)



[www.DevMatch.com](http://www.DevMatch.com)