

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <head>
    <title>Battaglia navale</title>
    <style>
      body {
        font-weight: bold;
      }
      #punteggio {
        width: 30px;
        text-align: right;
        font-weight: bold;
      }
      #matrice {
        margin-top: 20px;
      }
      table {
        border: 3px solid black;
        border-collapse: collapse;
      }
      td {
        border: 3px solid black;
        padding: 20px;
        cursor: pointer;
      }
    </style>
  </head>
  <body onload="begin()">
    Score: <input type="text" id="punteggio" value="0" readonly> <input type="submit"
    value="START" id="bottone" onclick="start()">
    <table id="matrice">

  </table>
  <script type="text/javascript">
    // Dimensioni della matrice
    var x = 6; var y = 6;

    // Numero navi
    var numero_navi = 5;

    // Array con le celle della matrice
    var array_celle = new Array();

    // Input con cui stampo il punteggio, va aggiornato frequentemente
    var punteggio = document.getElementById('punteggio');

    // Indico se gli eventi associati al click della cella debbano essere eseguiti
    var clickable = false;

    // Conteggio il numero di celle selezionate e numero di celle giuste selezionate
    var celle_selezionate = 0;
    var celle_giuste_selezionate = 0;

    function controllo_cella(i, j) {
      if(!clickable || array_celle[i][j].clicked)
        return;
```

```
        if(array_celle[i][j].nave) {
            array_celle[i][j].elemento.style.backgroundColor = 'red';
            punteggio.value++;
            celle_giuste_selezionate++;
        }
        else {
            array_celle[i][j].elemento.style.backgroundColor = 'white';
            punteggio.value--;
        }

        array_celle[i][j].clicked = true;
        celle_selezionate++;

        if(celle_giuste_selezionate == numero_navi*2 || celle_selezionate == x*y)
            setTimeout(fine, 1000);
    }

    function begin() {
        var tabella = document.getElementById('matrice');

        for(var i = 0; i < x; i++) {
            array_celle[i] = new Array();
            riga = document.createElement('tr');
            for(var l = 0; l < y; l++) {
                array_celle[i][l] = { elemento: document.createElement('td'), nave :
                    false, clicked : false };
                array_celle[i][l].elemento.style.backgroundColor = 'green';
                riga.appendChild(array_celle[i][l].elemento);

                array_celle[i][l].elemento.onclick = new Function("controllo_cella("+
                    i + ", " + l + ")");
            }
            tabella.appendChild(riga);
        }
    }

    function start() {
        var bottone = document.getElementById('bottone');
        bottone.disabled = true;

        // Seleziono le navi
        for(var i = 0; i < numero_navi; i++) {
            while(true) {
                var x_random = Math.floor(Math.random()*x);
                var y_random = Math.floor(Math.random()*(y-1)) + 1;

                if(array_celle[x_random][y_random].nave || array_celle[x_random][
                    y_random - 1].nave)
                    continue;

                array_celle[x_random][y_random - 1].nave = array_celle[x_random][
                    y_random].nave = true;
                break;
            }
        }
    }
```

```
        clickable = true;
    }

    function fine() {
        celle_selezionate = celle_giuste_selezionate = 0;
        clickable = false;
        for(var i = 0; i < x; i++) {
            for(var l = 0; l < y; l++) {
                array_celle[i][l] = { elemento: array_celle[i][l].elemento, nave :
                    false, clicked : false };
                array_celle[i][l].elemento.style.backgroundColor = 'green';
            }
        }

        finestra = window.open('', '', 'width=200px,height=100px');
        finestra.document.write('<!DOCTYPE
HTML><html><head><title>Risultato</title></head><body>Hai ottenuto ' +
punteggio.value + ' punti</body></html>');

        setTimeout("finestra.close(); var bottone =
document.getElementById('bottone'); bottone.disabled = false;
punteggio.value = 0;", 5000);
    }
</script>
</body>
</html>
```