```
// marge.js
// Contiene i valore dell'attributo class
// in modo da indicare in quale stato si trova lo specifico elemento
STYLE TYPE = ["error", "warning", ""];
function showValue(newVal) {
   document.mio form.votoDisplay.value = newVal;
// La funzione 'detail' aggiunge i dettagli di un evento
// all'elemento area di testo "area testo" presente nel form
// "mio_form". Viene invocata da vari gestori evento.
function detail(field, eventName) {
    var eventTextArea = document.mio form.area testo;
    var fieldName = field.name;
    var newValue = " ";
    if ((field.type == "select-one") || (field.type == "select-multiple")){
        for(var i = 0; i < field.options.length; i++)</pre>
            if (field.options[i].selected)
                newValue += field.options[i].value + " ";
    }
    else
        if (field.type == "textarea")
            newValue = "...";
        else
            if (field.type == "fieldset") newValue = "!";
         else
            newValue = field.value;
    var message = eventName + ": " + fieldName + ' (' + newValue + ') \n';
    eventTextArea.value += message;
}
function setStyle(field, styTypeIndex){
    var parent = field.parentNode;
   parent.className = STYLE TYPE[styTypeIndex];
    field.className = STYLE TYPE[styTypeIndex];
}
function invalidHandler (evt) {
    // evt.preventDefault();
   var field = evt.target;
   var validity = field.validity;
    // field.setCustomValidity("");
    if (validity.valueMissing) {
        setStyle(field, 1);
        // field.setCustomValidity("Il campo " + field.name + " non può essere vuoto. Per
        favore inserisci un valore corretto!");
        return;
    }
    if (validity.patternMismatch || validity.typeMismatch) {
        setStyle(field, 0);
```

```
}
function checkConstraint(evt){
    var field = evt.target;
    // field.setCustomValidity("");
   if (!field.checkValidity()){
        invalidHandler(evt);
        return;
    }
    setStyle(field, 2);
function refreshStyle(form) {
     for(var i = 0; i < form.elements.length; i++) {</pre>
        var field = form.elements[i];
        setStyle(field, 2);
    }
function send(form) {
    var formOk = true;
    alert("Form Inviata");
     return formOk;
// La funzione aggiungi gestori installa un insieme di gestori di eventi su
// ogni elemento di un form f, senza controllare se l'elemento supporta
// tutti questi tipi di eventi
function addHandlers(form) {
                          = new Function ("detail (this, 'Click')");
    var clickHandler
                          = new Function ("detail (this, 'Change')");
    var changeHandler
    var focusHandler
                           = new Function ("detail (this, 'Focus')");
    var blurHandler
                            = new Function ("detail (this, 'Blur')");
    var selectHandler
                            = new Function ("detail (this, 'Select')");
                           = new Function("detail(this, 'dblClick')");
    var dblclickHandler
    var invalidHandlerDetail = new Function("detail(this, 'Invalid')");
    for(var i = 0; i < form.elements.length; i++) {</pre>
        var e = form.elements[i];
                  = clickHandler;
        e.onclick
        e.onchange
                     = changeHandler;
        e.onfocus
                   = focusHandler;
        e.onblur
                    = blurHandler;
        // e.addEventListener("blur", checkConstraint, false);
        e.onselect = selectHandler;
        e.ondblclick = dblclickHandler;
        e.oninvalid = invalidHandlerDetail;
        e.addEventListener("invalid", invalidHandler, false);
    }
    // Gestori speciali per i bottoni:
    form.bottone svuota.onclick = new Function("this.form.area testo.value=''; detail(this,
    'Click');");
```