

Tarefa 5 – Conversor de temperatura e pressão

```
Bem vindo ao Menu de Conversões!
-----

<1> Converter temperatura
<2> Converter pressão
<3> Sair...

Escolha uma das opções acima:

Converter Fahrenheit para Celsius
-----

Digite a temperatura em Fahrenheit: 50
Essa temperatura em Celsius é: 10,0°C
Pressione <ENTER> para sair..._

Converter Atmosfera Padrão para Pascal
-----

Digite a Pressão em Atm: 20
A pressão em Pascal é: 2026500Pa
Pressione <ENTER> para sair..._
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Tarefa_5___Conversor_de_Temperaturas_e_Pressões
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int op;
            Console.WriteLine("Bem vindo ao Menu de Conversões!");
            Console.WriteLine("-----\n");

            Console.WriteLine("(1) Converter temperatura");
            Console.WriteLine("(2) Converter pressão");
            Console.WriteLine("(3) Sair...\n");

            Console.Write("Escolha uma das opções acima: ");
```

```

op = int.Parse(Console.ReadLine());

switch (op)
{
    case 1:
        double grau;
        Console.Clear();
        Console.WriteLine("Converter Fahrenheit para Celsius");
        Console.WriteLine("-----\n");

        Console.Write("Digite a temperatura em Fahrenheit: ");
        grau = double.Parse(Console.ReadLine());

        grau = (grau - 32) / 1.8;

        Console.WriteLine("\nEssa temperatura em Celsius é: " +
grau.ToString("#0.0") + "°C");
        Console.WriteLine("\n\nPressione <ENTER> para sair...");
        break;

    case 2:
        double pressão;
        Console.Clear();
        Console.WriteLine("Converter Atmosfera Padrão para Pascal");
        Console.WriteLine("-----");

        Console.WriteLine("\nDigite a Pressão em Atm: ");
        pressão = double.Parse(Console.ReadLine());

        pressão = pressão * 101325;

        Console.WriteLine("\nA pressão em Pascal é: " + pressão + "Pa");
        Console.WriteLine("\n\nPressione <ENTER> para sair...");
        break;

    case 3:
        Environment.Exit(op);
        break;
}
Console.ReadKey();
}
}
}

```