#### Esercizio 1

- a) Partendo dal programma riportato nel file "esercizio1\_a.s" in "Lab08Esercizi.zip", realizzare un programma che utilizzando un ciclo, legga da input una sequenza di interi positivi terminata da un numero negativo e conti quanti interi pari sono presenti nella sequenza. Infine, il programma stampa tale conteggio.
- b) Partendo dal programma riportato nel file "esercizio1\_b.s" in "Lab08Esercizi.zip", generalizzare il programma realizzato per il punto a) e scrivere un programma che letto da input un intero X e una sequenza di interi positivi terminata da un numero negativo, calcoli e stampi il numero di interi nella sequenza che sono divisibili per X.

**Suggerimento:** si tratta di varianti degli esempi di programmi visti nell'ultima lezione. Per la parte b) si può prendere spunto dal programma "divisibili.s".

## Esercizio 2

Completare il programma "esercizio2.s" riportato in "Lab08Esercizi.zip" implementando la funzione *diff* che ricevuti due interi A e B (tramite i registri X0 e X1) restituisca (impostando opportunamente il registro X0):

- A-B, se A>B,
- B-A, altrimenti.

## Esercizio 3

Partendo dallo scheletro di programma riportato in "esercizio3.s" in "Lab08Esercizi.zip", realizzare un programma che legga da input tre numeri A, B, C, maggiori di 1, e stampi SI se C è un divisore sia di A e che di B (ovvero A%C == 0 e B%C == 0), NO altrimenti. Per verificare se due numeri sono divisibili, si implementi una funzione *divisibili* che ricevuti due interi X e Y (tramite i registri W0 e W1) restituisca (impostando opportunamente il registro W0):

- 1 se Y è divisore di X, ovvero X%Y == 0,
- 0 altrimenti.

**Suggerimento:** Anche per questo esercizio si può prendere spunto dal programma "divisibili.s".

## Esercizio 4

Partendo dallo scheletro di programma riportato in "esercizio4.s" in "Lab08Esercizi.zip", realizzare un programma che letto da input un numero N > 1, stampi tutti i numeri primi minori o uguali a N. A tal proposito, si implementi una funzione **primo** che ricevuto un numero restituisca 1 se tale numero è primo, 0 altrimenti.

**Suggerimento**: per verificare se un numero X > 1 è primo è sufficiente controllare se esiste almeno un numero compreso tra 2 ed X-1 divisibile per X. Ricordiamo che il numero 1 non è primo.

# Esempi.

- Se N fosse: 3: il programma dovrebbe stampare 2 e 3.
- Se N fosse: 30: il programma dovrebbe stampare 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29.

#### Esercizio 5

La congettura di Collatz, chiamata anche congettura 3N+1, afferma che dato un qualsiasi numero positivo N, il seguente algoritmo termina sempre:

- Se N è 1, termina;
- Se N è pari, dividi N per 2;
- Se N è dispari, moltiplica N per 3 e somma 1.

Ad esempio: se N = 6, si ottiene: 6, 3, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1. La sequenza così ottenuta ha lunghezza 9 (considerando anche il 6 iniziale e l'1 finale): in altre parole, l'algoritmo effettua 9 iterazioni prima di terminare.

Nel programma riportato in "esercizio5.s" in "Lab08Esercizi.zip" la funzione main è già implementata, mentre la funzione *collatz* è da implementare. Il main legge un numero positivo da input, invoca la funzione *collatz* e stampa tale lunghezza.

Si implementi la funzione *collatz* in modo ricorsivo: dato un numero positivo la funzione dovrebbe restituire la lunghezza della corrispondente sequenza di collatz

**Suggerimento:** In Python, l'implementazione della funzione *collatz* sarebbe la seguente:

```
def collatz(N):
if(N==1):
    return 1
elif(N%2==0):
    return collatz(N/2)+1
else:
    return collatz(N*3+1)+1
```

# Esercizio 6

Partendo dagli esempi "automatic-variables.s" e "automatic-variables2.s" visti a lezione e riportati in "Lab08Esercizi.zip" realizzare due programmi come specificato di seguito.

- a) Un programma che legga da input due array di interi, come variabili automatiche con dimensione fissata a 5 e stampi la somma ottenuta sommando tutti gli interi contenuti nei due array.
- b) Un programma che legga da input due array di interi, come variabili automatiche con dimensione letta da input e stampi la somma ottenuta sommando tutti gli interi contenuti nei due array.

# Esercizio 7

Il programma riportato in "esercizio7.s" in "Lab08Esercizi.zip" definisce alcune *format string* utili per allineare testo o numeri a destra o sinistra, con e senza "padding" (ovvero, riempimento):

- fmt\_str\_dx permette di stampare una stringa allineata a destra,
- fmt\_str\_sx permette di stampare una stringa allineata a sinistra,
- fmt\_int\_32\_dx permette di stampare un intero a 32 bit allineato a destra,
- fmt\_int\_32\_sx permette di stampare un intero a 32 bit allineato a sinistra,
- fmt\_int\_32\_dx\_padding permette di stampare un intero a 32 bit allineato a destra r in cui lo zero è usato come carattere "riempitore",
- fmt int 64 dx permette di stampare un intero a 32 bit allineato a destra,
- fmt\_int\_64\_sx permette di stampare un intero a 64 bit allineato a sinistra,
- fmt\_int\_64\_dx\_padding permette di stampare un intero a 64 bit allineato a destra r in cui lo zero è usato come carattere "riempitore",
- fmt\_str permette di stampare due stringhe: una allineata a destra e una a sinistra,
- fmt\_int\_32 permette di stampare tre interi a 32 bit: uno allineato a destra, uno allineato a sinistra e uno allineato a destra con riempimento,
- fmt\_int\_64 permette di stampare tre interi a 64 bit: uno allineato a destra, uno allineato a sinistra e uno allineato a destra con riempimento.

Nel main vengono utilizzate tali *format string* per effettuare alcune stampe. Eseguire il programma e successivamente modificarlo per fare in modo di stampare:

- il numero 123 come numero a 32 bit allineato a destra,
- il numero 1000 come numero a 64 bit allineato a sinistra,
- il numero 1999 come numero a 64 bit allineato a destra con riempimento,
- la stringa "ciao" allineata a destra seguita dalla stringa "hello" allineata a sinistra (usando fmt str).

Realizzare ora una *format string* che permetta di stampare una stringa centrata con 10 spazi a destra e 10 a sinistra e stampare la stringa "ciao" tramite tale *format string*; si dovrà cioè ottenere la stampa:

ciao	- 1

Per maggiori informazioni sulle *format string* e sull'uso con la funzione *printf*, si consiglia di consultare la documentazione: <a href="https://www.cplusplus.com/reference/cstdio/printf">https://www.cplusplus.com/reference/cstdio/printf</a>