

CHAMELEON

La particolarità di questo algoritmo è quella di basarsi su una metrica di similarità dinamica.

Due cluster vengono uniti se la loro interconnettività e vicinanza sono alte relativamente alla interconnettività interna e la vicinanza degli oggetti all'interno dei cluster stessi.

GRAPH-BASED

Perché utilizza un graph-partitioning algorithm.

CLUSTER GERARCHICO

Usa un cluster di tipo agglomerativo, combinando sotto-cluster.

K-NN GRAPH

Gli oggetti p e q vengono connessi se q è fra i primi k vicini di p .

Il raggio del vicinato dipende da quando quel punto giace su una regione densa. Più è densa e più i k vicini più vicini stanno in un raggio minore.

Questa densità viene registrata negli archi pesati del grafo, più una regione è densa, più i suoi archi nel grafo avranno peso maggiore. Sono indice di vicinanza.

Il risultato sono cluster molto naturali.

ALGORITMO DI GRAPH-PARTITIONING

Un cluster C viene diviso nei sottocluster C_i e C_j .
Questo si fa tagliando gli archi che minimizzano la somma degli dei pesi degli archi da tagliare.
L'SDGS CUT: $SC\{C_i, C_j\}$ fa sì di mantenere l'assoluta interconnettività fra i cluster C_i e C_j .

PASSI CHAMELSON

- 1) Tutti i punti appartengono a un cluster solo.
- 2) Selezionare il più grande sotto-cluster per usare l'algoritmo di graph-partitioning per tagliare gli archi e formare a ogni iterazione due cluster diversi.
- 3) Ripetere finché il più grande cluster ha meno di un numero specificato di vertici.
- 4) Ora entra in gioco il cluster gerarchico agglomerativo per unire i sottocluster trovati col graph-partitioning, esso si basa sulla misura di interconnettività relativa RI :

$$RI(C_i, C_j) = \frac{|SC\{C_i, C_j\}|}{\frac{1}{2}(|SC_{C_i}| + |SC_{C_j}|)}$$

Dove $|SC\{C_i, C_j\}|$ è la somma dei pesi del SDGS CUT e $|SC_{C_i}|$ è l'interconnettività interna del singolo cluster (cioè la somma minima degli archi che si dovrebbero tagliare per dividere C_i in due)

La misura di vicinanza relativa RC è definita:

$$RC(C_i, C_j) = \frac{\bar{S}_{SC\{C_i, C_j\}}}{\frac{|C_i|}{|C_i| + |C_j|} \bar{S}_{SC\{C_i\}} + \frac{|C_j|}{|C_i| + |C_j|} \bar{S}_{SC\{C_j\}}}$$

Dove $\bar{S}_{SC\{C_i, C_j\}}$ è la media dei pesi che connettono i vertici di C_i con quelli di C_j .

Mentre $\bar{S}_{SC\{C_i\}}$ è la media dei pesi che appartengono al più piccolo ODG CUT di C_i . $|C_i| = \# \text{punti di } C_i$.

Merge: Due cluster vengono uniti se $RI(C_i, C_j)$ e $RC(C_i, C_j)$ sono entrambi sopra della threshold specificate a priori (TR_i e TR_c).

Nota: Quando si hanno più cluster che soddisfano i requisiti di threshold, si fa il merge dei due con $RI(C_i, C_j)$ maggiore.

COMPLESSITÀ $O(n^2)$

Pro: Ottimale nel cercare la forma dei cluster più varie, meglio di BIRCH e DBSCAN