


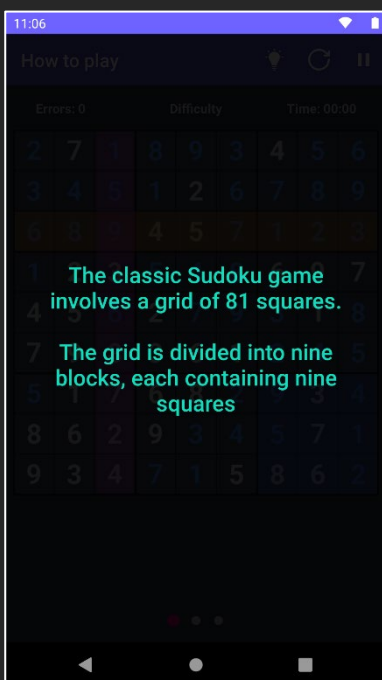
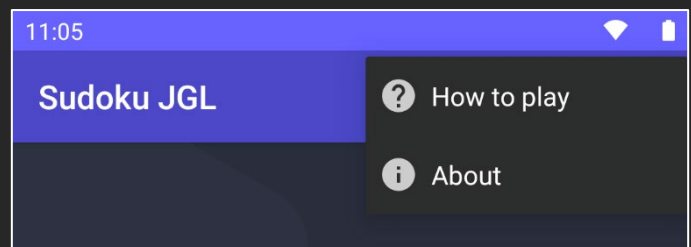
MANUALE D'USO



L'app necessita di una versione almeno pari ad Android 7.1.1 Nougat (SDK 25). Dopo uno splash screen iniziale, l'app si presenterà con una home page.

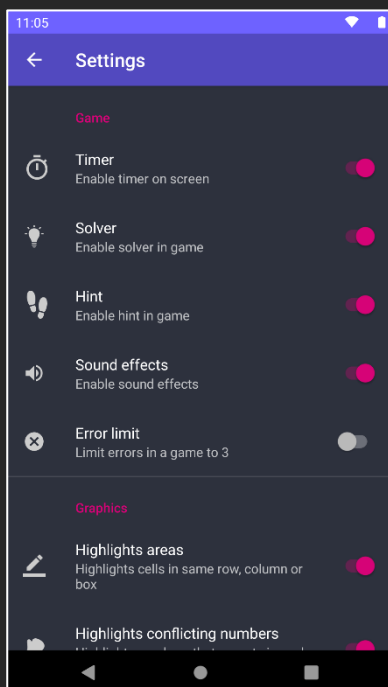
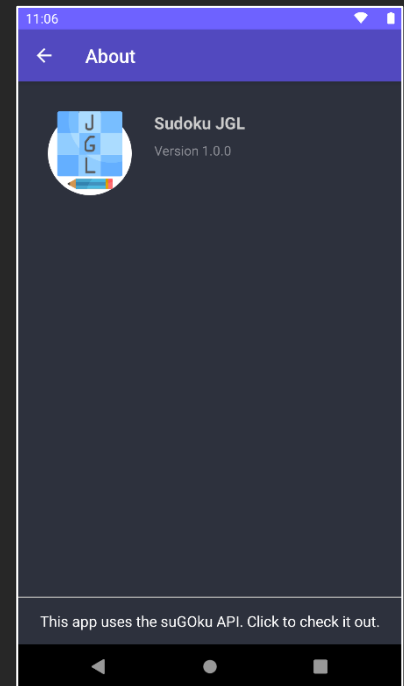
La schermata iniziale è composta dal logo dell'applicazione, il tasto "NEW GAME", che permette di iniziare una nuova partita, una barra di navigazione inferiore, che permette di accedere alle statistiche e di tornare alla home, e un menu in alto a destra che permette di accedere alle impostazioni e ad altre voci.


Cliccando sul  si apre il menu contestuale, che comprende una voce per avviare il tutorial ed una per accedere alle info dell'applicazione.



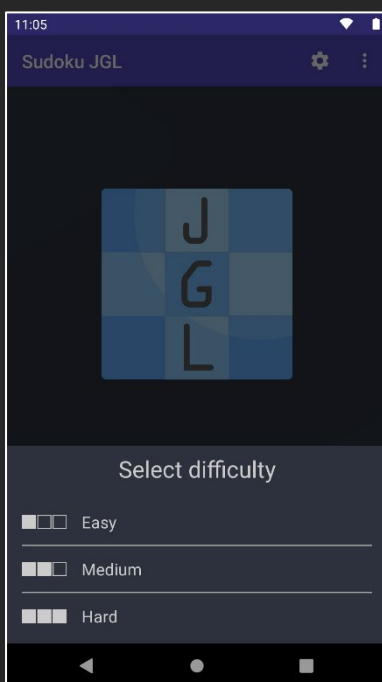
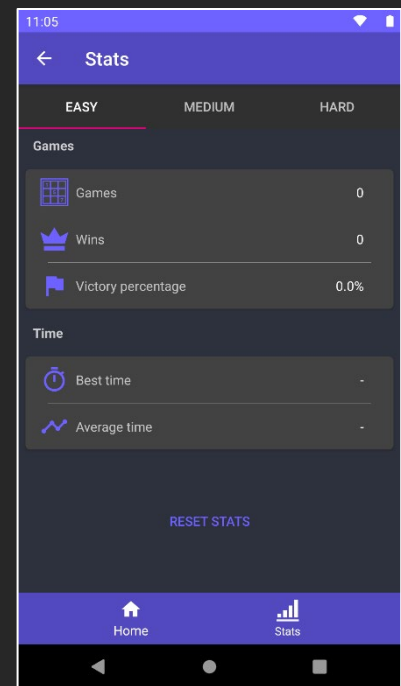
Cliccando sul bottone "How to play" si entra nella schermata di tutorial. Essa presenta in modo molto veloce le regole del sudoku e i vari oggetti dell'interfaccia di gioco.

Cliccando sul bottone “About” si aprirà una schermata che fornisce informazioni riguardo la versione dell’applicazione e un riferimento alle API utilizzate per generare le griglie del sudoku.









Cliccando sull'icona  si accede alla schermata delle impostazioni: qui è possibile impostare le varie opzioni disponibile in modo personale.

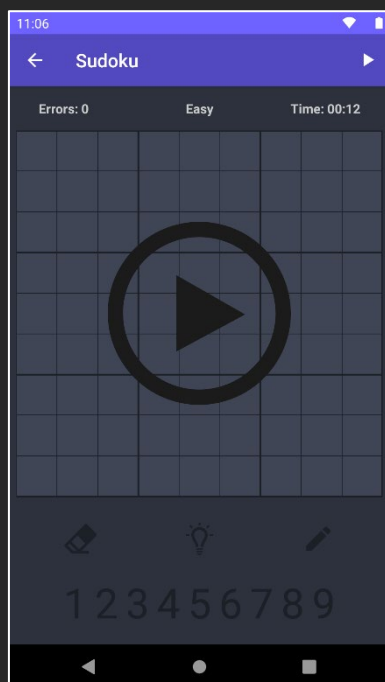
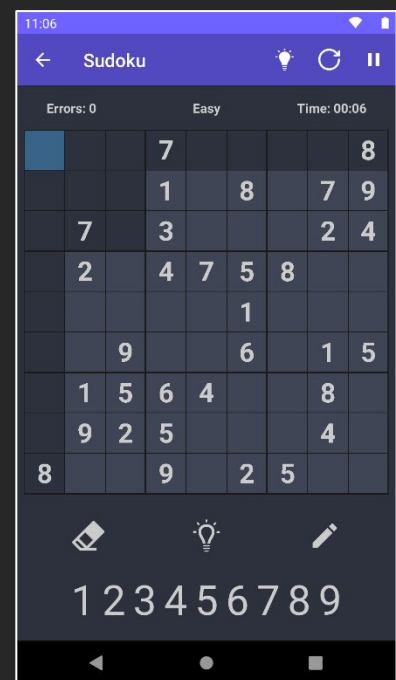
Cliccando sul bottone “Stats”, nella barra di navigazione inferiore, si entra nella schermata delle statistiche, in cui vengono elencati i risultati delle varie partite. Sono presenti tre schede, ognuna per ogni livello di difficoltà presente nel gioco.




Cliccando sul bottone “NEW GAME”, della schermata home, si aprirà una finestra di dialogo inferiore in cui è possibile scegliere il livello di difficoltà del sudoku che si vuole affrontare.

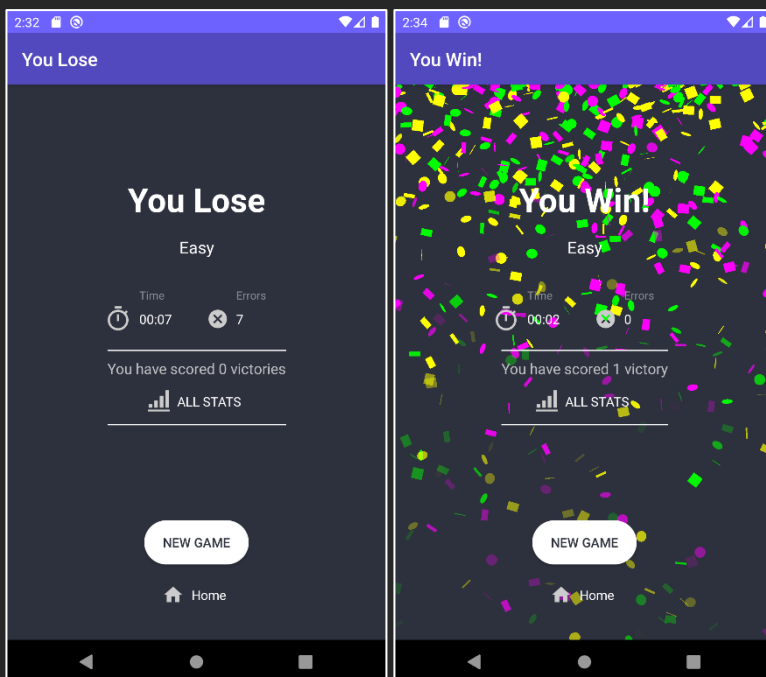
Una volta selezionato il livello di difficoltà, si entra nella schermata di gioco:

- Cliccando su una casella, quest'ultima viene selezionata (è possibile selezionare solo caselle non impostate inizialmente)
- Una volta selezionata una casella, è possibile inserire un numero in essa attraverso la griglia di numeri inferiore
- È possibile anche cancellare il numero nella casella cliccando l'icona 
- È possibile inserire delle note nella casella cliccando sull'icona 
- Attraverso l'icona  è possibile ottenere un aiuto (inserisce un numero della griglia risolta nella griglia attuale e la rende non più selezionabile)
- Attraverso l'icona  del menu è possibile risolvere automaticamente il sudoku
- Cliccando sull'icona  è possibile ripristinare lo stato iniziale del sudoku
- Cliccando sull'icona  è possibile mettere in pausa il gioco



Nella schermata di pausa, tutti i pulsanti sono disabilitati ad eccezione di . Cliccando su di esso il gioco riprenderà da dove è stato lasciato. È possibile cliccare anche sull'immagine che si trova davanti la griglia per riprendere la partita.

Se si esce dalla partita in corso, essa verrà salvata su un database apposito e sarà possibile riprenderla in ogni momento. Verrà cancellata solo se si avvia una nuova partita. Se è disponibile una partita in corso, nella schermata home sarà visibile il tasto “CONTINUE”, che indicherà anche il tempo e gli errori della partita salvata.



Nel caso in cui una partita venga terminata, le schermate possibile sono due: quella di vittoria o quella di sconfitta.

La sconfitta si ottiene utilizzando la soluzione automatica o utilizzando gli aiuti. Inoltre, è disponibile nelle impostazioni una voce che permette di aumentare il livello di difficoltà, impostando un numero massimo di errori pari a 3.

La vittoria si ottiene risolvendo il sudoku senza nessun aiuto.

Nella schermata di fine gioco verranno mostrate le informazioni relative alla partita appena terminata, e sarà possibile visualizzare le statistiche, giocare una nuova partita oppure andare alla home.