

Fabiano Moreira

Arquiteto de software

Pós graduado em
Engenharia de software

professor@fabianomoreira.com.br

Gerenciamento Ágil de Projetos



Quem são vocês?

Objetivos



Programação

Identificação

O que faremos



Fundamentos da gestão de projetos tradicional e ágil!

O que é um projeto



As pirâmides do Egito

25 anos

10000 pessoas

2.000.000 de blocos de pedra (10 ton. cada um)



O que é um projeto

AGILE

Férias na Disney

Não dá pra simplesmente ir

É preciso planejamento

Compra de passagens

Reserva de hotel

Reserva de um carro

Organizar a compra dos ingressos

Planejar o gasto financeiro durante o período

E com certeza não são indeterminadas, o período é limitado



O que é um projeto



Programa de ajuda a refugiados

Alocar as pessoas em uma região para abrigar essas pessoas

Alimentação

Tendas

Infra estrutura

Roupas

Assistencia de saúde



O que é um projeto



Conjunto temporário de atividades que são executadas para produzir um produto ou serviço com resultado único.

Temporário (data de início e fim)

Único (gera um serviço ou um produto único)

Realizado através de atividades que visem a conclusão do projeto

O que NÃO é um projeto



Não tem data de fim (ex. Trabalho contínuo e repetitivo)

Atividades de fábrica (geram vários produtos iguais)

Não há objetivo claro ou um resultado final (atividades experimentais)

O que é gerenciamento de projetos



“A gestão de projetos é a aplicação de conhecimentos, habilidades e técnicas para executar projetos de forma eficaz.”

Uma vez que o projeto está definido é preciso gerenciar os recursos, os riscos e a duração do projeto de forma eficiente para que se chegue ao final do projeto com o produto ou serviço desejado.

Melhores Práticas

Habilidades

Conhecimentos

Técnicas

Realizar

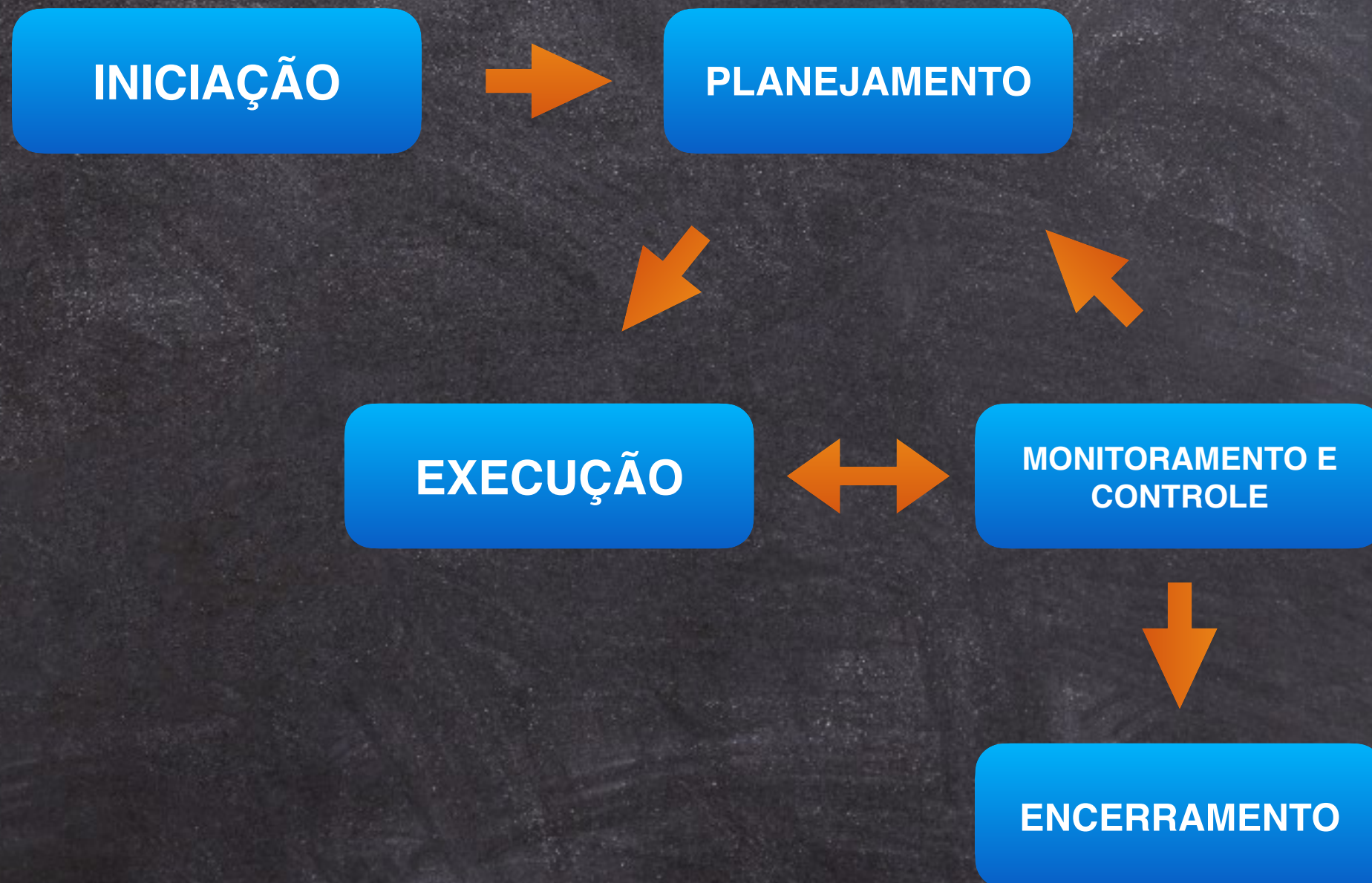
Controlar

**Acompanhar as
atividades**

Ciclo de vida da gestão de projetos



Tradicional



Áreas de conhecimento



ESCOPO

CUSTO

TEMPO

QUALIDADE

AQUISIÇÕES

RECURSOS

COMUNICAÇÃO

RISCOS

PARTES
INTERESSADAS

INTEGRAÇÃO

Restrição Tripla





Tradicional x Ágil

Tradicional x Ágil



Tradicional x Ágil



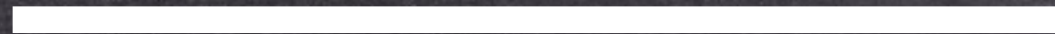
PLANEJADO

Tradicional x Ágil



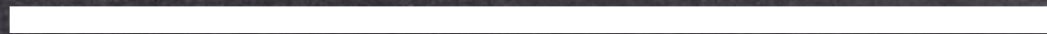
PLANEJADO

Tradicional x Ágil



PLANEJADO

Tradicional x Ágil



PLANEJADO

Tradicional x Ágil



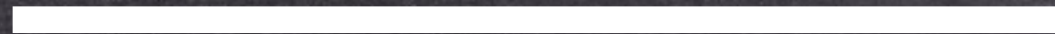
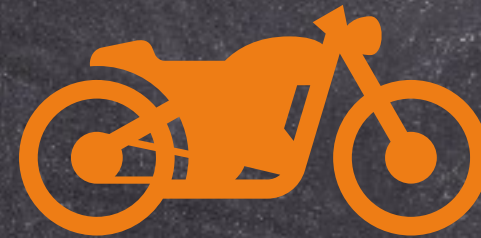
INCREMENTAL

Tradicional x Ágil



INCREMENTAL

Tradicional x Ágil



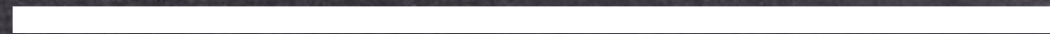
INCREMENTAL

Tradicional x Ágil



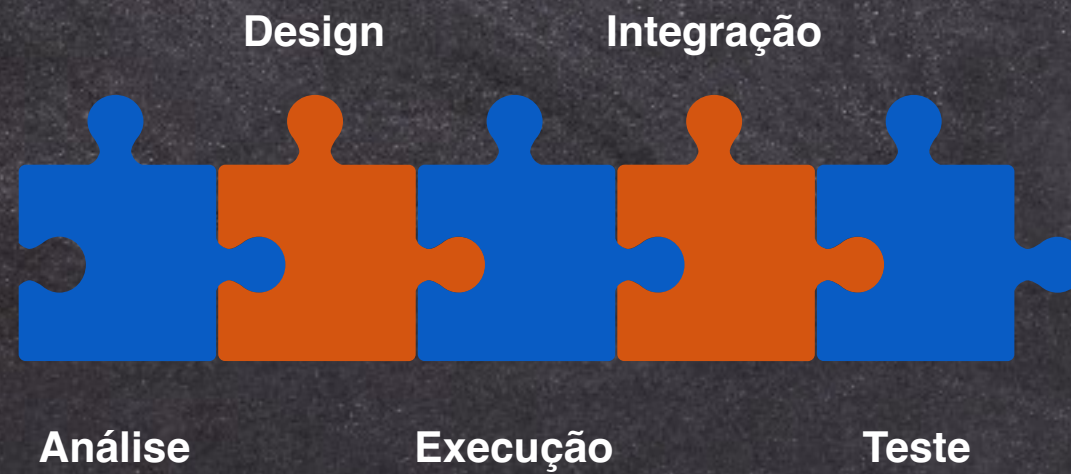
INCREMENTAL

Tradicional x Ágil

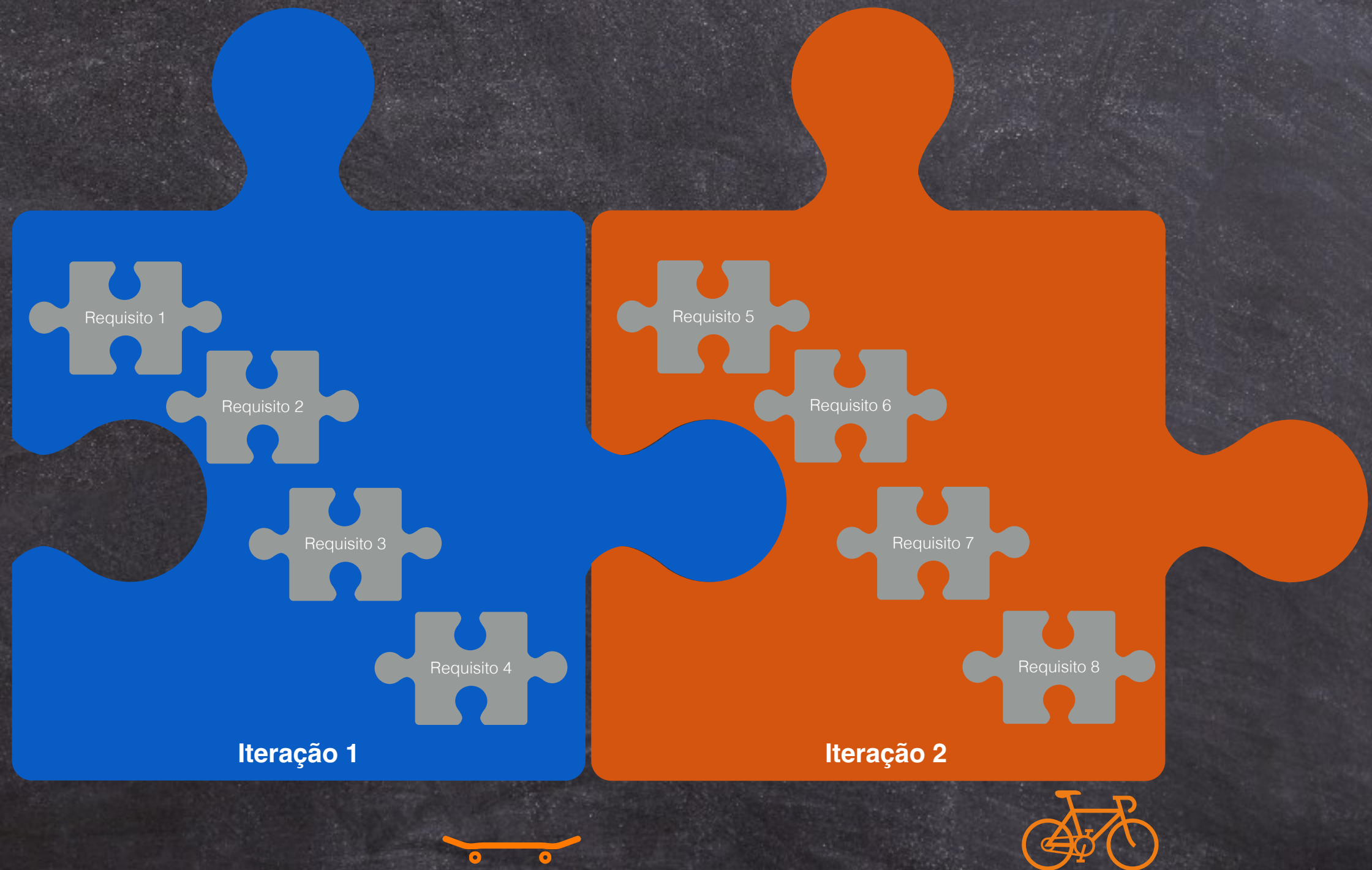


INCREMENTAL

Tradicional x Ágil



Tradicional x Ágil



Manifesto Ágil

4 valores



Estamos descobrindo maneiras melhores de desenvolver software, fazendo-o nós mesmos e ajudando outros a fazerem o mesmo. Através deste trabalho, passamos a valorizar:

Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas

Software em funcionamento mais que documentação abrangente

Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos

Responder a mudanças mais que seguir um plano

Ou seja, mesmo havendo valor nos itens a direita, valorizamos mais os itens a esquerda.

Manifesto Ágil

12 princípios



- 1 - Nossa maior prioridade é satisfazer o cliente através da entrega contínua e adiantada de software com valor agregado.
- 2 - Mudanças nos requisitos são bem-vindas, mesmo tardiamente no desenvolvimento. Processos ágeis tiram vantagem das mudanças visando vantagem competitiva para o cliente.
- 3 - Entregar frequentemente software funcionando, de poucas semanas a poucos meses, com preferência à menor escala de tempo.
- 4 - Pessoas de negócio e desenvolvedores devem trabalhar diariamente em conjunto durante todo o projeto.
- 5 - Construa projetos em torno de indivíduos motivados. Dê a eles o ambiente e o suporte necessário e confie neles para fazer o trabalho.
- 6 - O método mais eficiente e eficaz de transmitir informações para e entre uma equipe de desenvolvimento é através de conversa face a face.
- 7 - Software funcionando é a medida primária de progresso.
- 8 - Os processos ágeis promovem desenvolvimento sustentável. Os patrocinadores, desenvolvedores e usuários devem ser capazes de manter um ritmo constante indefinidamente.
- 9 - Contínua atenção à excelência técnica e bom design aumenta a agilidade.
- 10 - Simplicidade, a arte de maximizar a quantidade de trabalho não realizado, é essencial.
- 11 - As melhores arquiteturas, requisitos e designs emergem de equipes auto-organizáveis.
- 12 - Em intervalos regulares, a equipe reflete sobre como se tornar mais eficaz e então refina e ajusta seu comportamento de acordo.