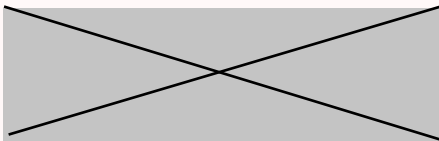
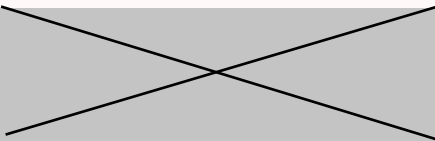
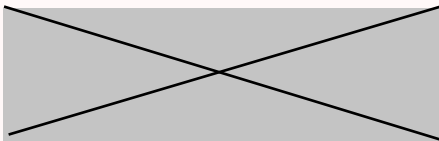
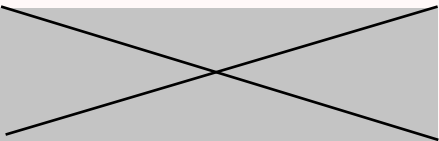
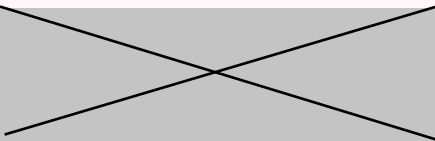


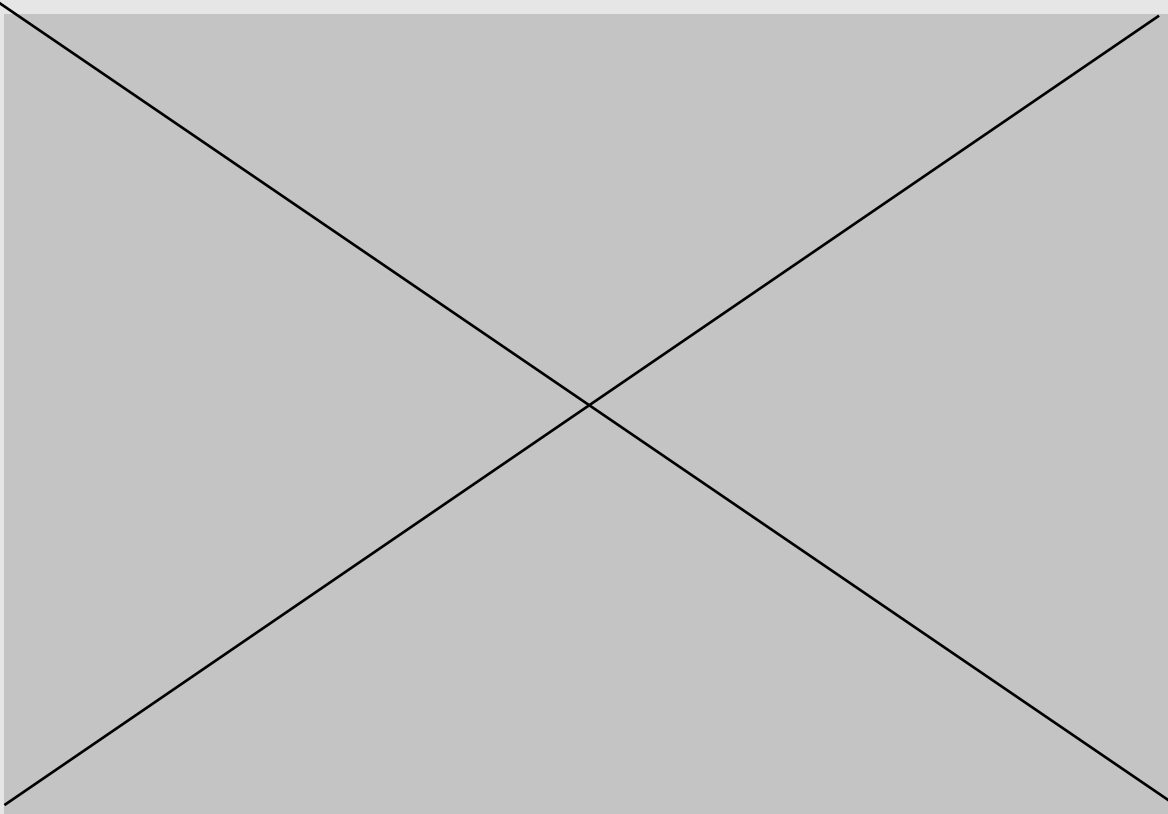
DESTAQUE

Lorem Ipsum é simplesmente uma simulação de texto da indústria tipográfica e de impressos, e vem sendo utilizado desde o século XVI, quando um impressor desconhecido pegou uma bandeja de tipos e os embaralhou para fazer um livro de modelos de tipos.



texto

Lorem Ipsum é simplesmente uma simulação de texto da indústria tipográfica e de impressos, e vem sendo utilizado desde o século XVI, quando um impressor desconhecido pegou uma bandeja de tipos e os embaralhou para fazer um livro de modelos de tipos.



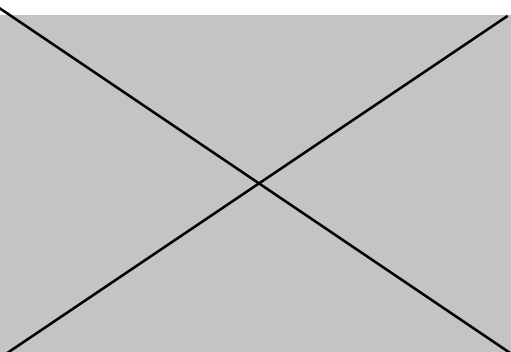
PARTIDAS AO VIVO

EM BREVE

TIME A X TIME B

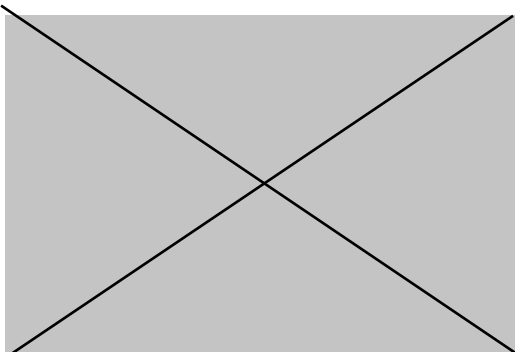
TIME A X TIME B

TIME A X TIME B



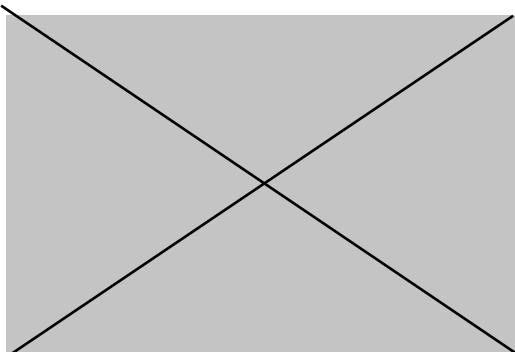
texto

Lorem Ipsum é simplesmente uma simulação de texto da indústria tipográfica e de impressos, e vem sendo utilizado desde o século XVI



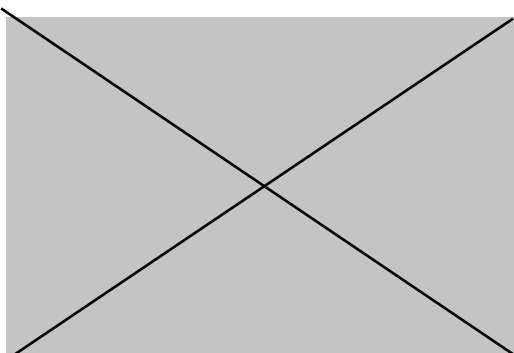
texto

Lorem Ipsum é simplesmente uma simulação de texto da indústria tipográfica e de impressos, e vem sendo utilizado desde o século XVI



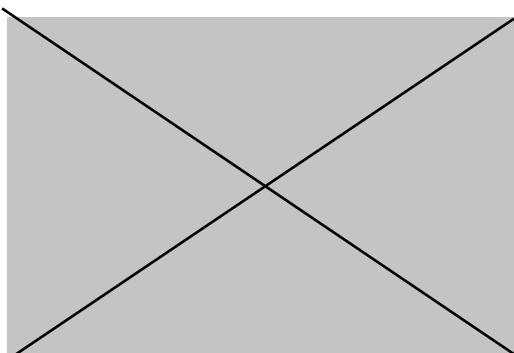
texto

Lorem Ipsum é simplesmente uma simulação de texto da indústria tipográfica e de impressos, e vem sendo utilizado desde o século XVI



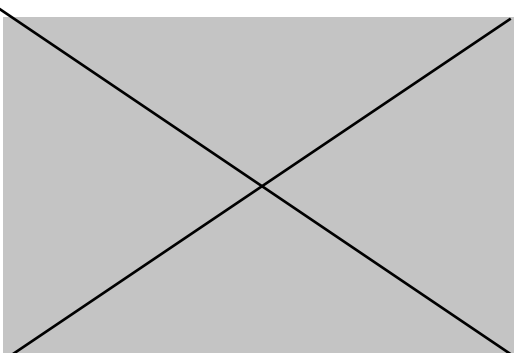
texto

Lorem Ipsum é simplesmente uma simulação de texto da indústria tipográfica e de impressos, e vem sendo utilizado desde o século XVI



texto

Lorem Ipsum é simplesmente uma simulação de texto da indústria tipográfica e de impressos, e vem sendo utilizado desde o século XVI



texto

Lorem Ipsum é simplesmente uma simulação de texto da indústria tipográfica e de impressos, e vem sendo utilizado desde o século XVI

Proximas Partidas

Time A x Time B
data

Time A x Time B
data

Time A x Time B
data

Time A x Time B
data

Time A x Time B
data

Time A x Time B
data

E-PLAYERS

CADASTRE-SE

Seu Nome

Sobrenome

Data de Nascimento

RG

CPF

Endereço

Anexar CPF

Anexar comprovante de endereço

Celular

E-mail

Senha

Nickname

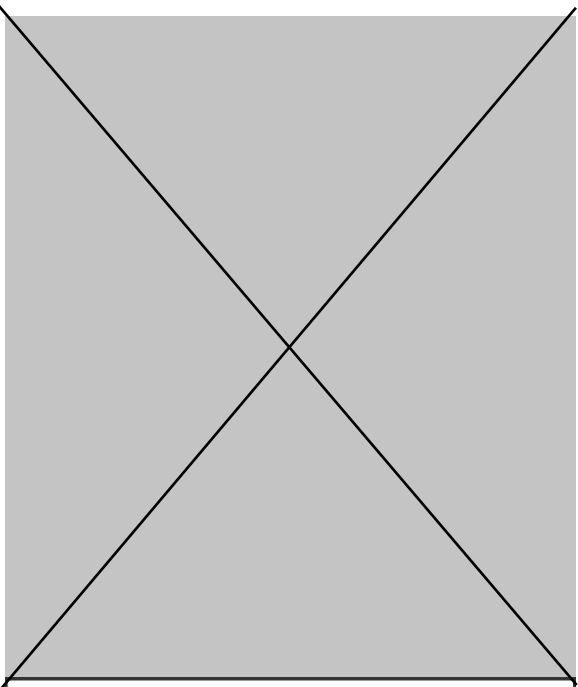
Sexo

☐ Masculino

☐ Feminino

☐ outros

Avatar



Adicionat imagem

CADASTRAR-SE