

GERADOR DE MÚSICA

Rogério K. Dias e Gabriel Fallavena

CARACTERÍSTICAS PRINCIPAIS

- O software é composto por seis módulos interligados:
 - Main
 - Notas
 - Instrumentos
 - Gerador de Música
 - Mapeador de Caracteres
 - Interface Gráfica

CARACTERÍSTICAS PRINCIPAIS - ARQUITETURA

- A arquitetura do software é baseada em uma estrutura modular, onde cada módulo, com exceção do módulo principal, abstrai um conjunto de funcionalidades específicas através de classes e métodos, promovendo a reutilização de código.

CARACTERÍSTICAS PRINCIPAIS - CLASSES E MÉTODOS

- Classe Gerador de Música
 - É responsável por manipular os parâmetros.
 - Implementa 15 métodos.
- Classe Notas
 - Recebe os parâmetros da música e gera os efeitos sonoros.
 - Implementa 2 métodos.
- Classe Instrumentos
 - Define e gerencia os instrumentos usados.
 - Implementa 3 métodos.

CARACTERÍSTICAS PRINCIPAIS - CLASSES E MÉTODOS

- Classe Mapeador de Caracteres
 - Atribui uma nota musical para cada caractere de entrada.
 - Implementa 4 métodos.
- Classe Interface Gráfica
 - Define e constrói a interface de usuário.
 - Implementa 8 métodos.

CARACTERÍSTICAS PRINCIPAIS - INTERFACE GRÁFICA

- Implementada a partir da biblioteca Tkinter.

