PERSONAGEM ORIGEM		CLASSE		·	ENTO	
SEXO					NV PM	ORDO REA
	AG		S	ÁÚDE	PFR	ICIAS
	AGILIDA ASILIDA		4	SAN		TREINO OUTRO
FO	R §	VIG			ACROBACIA	+
FORÇ	A A	VIGOR		PV	ADESTRAMENTO	+
#			P.		ARTES	+
E **(A		A STATE OF THE STA	PE	ATLETISMO	+
50%	ATRIBU	JTOS -			ATUALIDADES	+
	776	11	DE	FESAS	CIÊNCIA	+
	1/200			ASSIVA	CRIME	+
7					DIPLOMACIA	+
*.4. V.	ARKARAN	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	FS	QUIVA	☐ ENGANAÇÃO	+
	PRE PRESENÇA	INT INTELECTO			FORTITUDE	+
					FURTIVIDADE	+
	RES	SISTÊNCIAS A D	ANO		☐ INICIATIVA	+
					☐ INTIMIDAÇÃO	+
			.0		☐ INTUIÇÃO	+
			Mondelshallt		INVESTIGAÇÃO	+
	TIDO				LUTA	+
ARMA	TIPO	ATAQUE	<u>ALCANCE</u> D	ANO CRÍTICO	MEDICINA	+
						+
					PERCEPÇÃO	+
					PILOTAGEM	+
					PONTARIA	+
					PROFISSÃO()
					PROFISSÃO()
					PROFISSÃO()
					REFLEXOS	+
		à É DEECAÀ DE			RELIGIÃO	+
	AIAQUE	S E DEFESAS DE	IALHADOS		SOBREVIVÊNCIA	+
					TÁTICA	+
					TECNOLOGIA	+
					U VONTADE	+
					PROFIC	ÊNCIAS

HABILIDADES

SÍMBOLO





	INVENTÁR				
ITEM	DETALHES	Usar Intelecto	(/) ESPAÇOS	PRESTÍGIO

HISTÓRICO		IMAGEM	
A	NOTAÇÕES		

	L N/II'	
LISTA D	L IVII.	

PONTOS DE PRESTÍGIO []

NÚMERO[]



TEMPO ENTRE MISSÕES

NÚMERO [