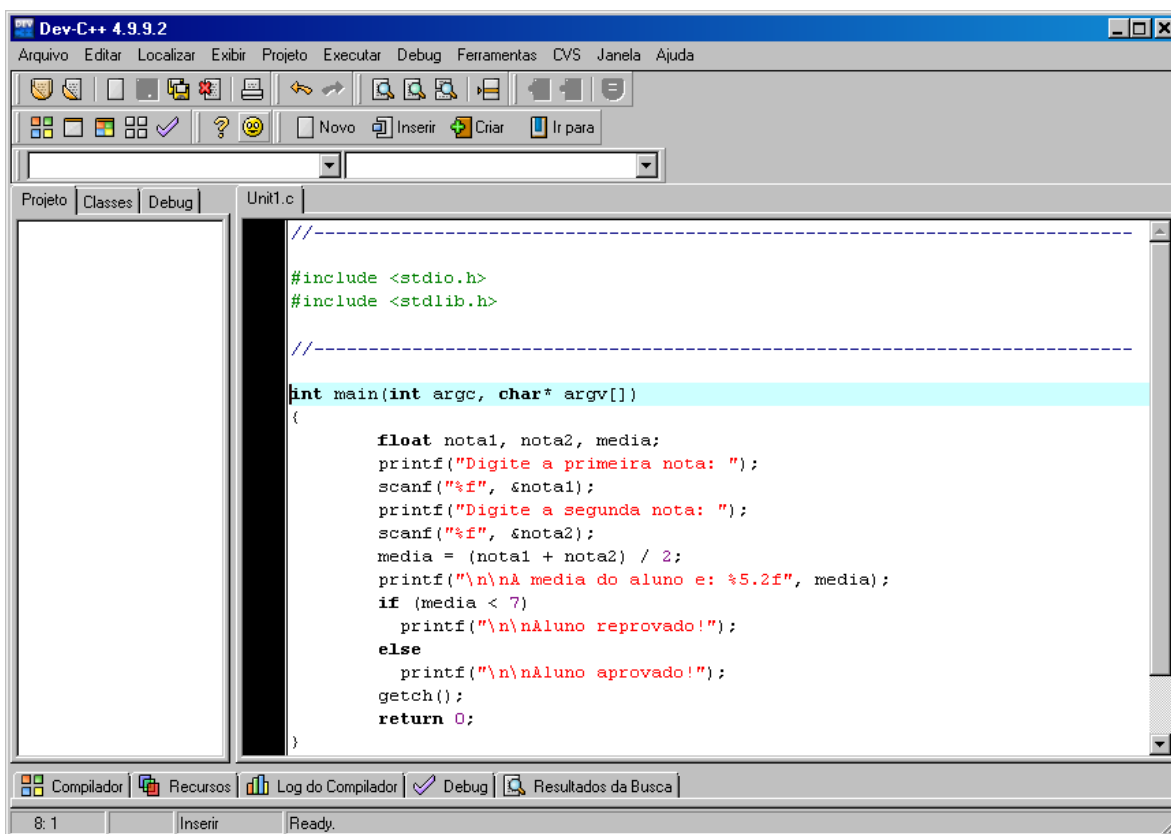


Aula 04 – Lista de Exercícios

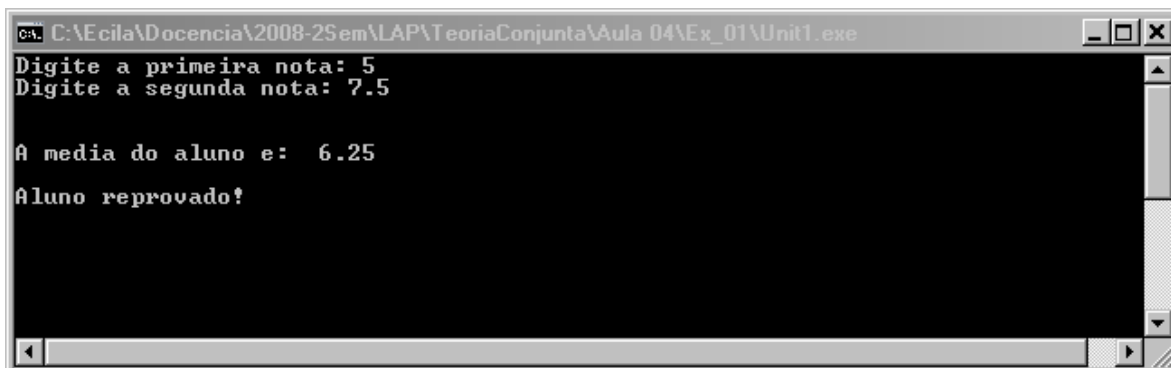
Exercício 01 – Objetivo: Elaborar uma aplicação console para ler duas notas de um aluno, efetuar a média aritmética e, caso a média seja maior ou igual a 7, informar que o aluno foi aprovado, caso contrário, informar que o aluno foi reprovado.

Código



```
//-----  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
//-----  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    float nota1, nota2, media;  
    printf("Digite a primeira nota: ");  
    scanf("%f", &nota1);  
    printf("Digite a segunda nota: ");  
    scanf("%f", &nota2);  
    media = (nota1 + nota2) / 2;  
    printf("\n\nA media do aluno e: %5.2f", media);  
    if (media < 7)  
        printf("\n\nAluno reprovado!");  
    else  
        printf("\n\nAluno aprovado!");  
    getch();  
    return 0;  
}
```

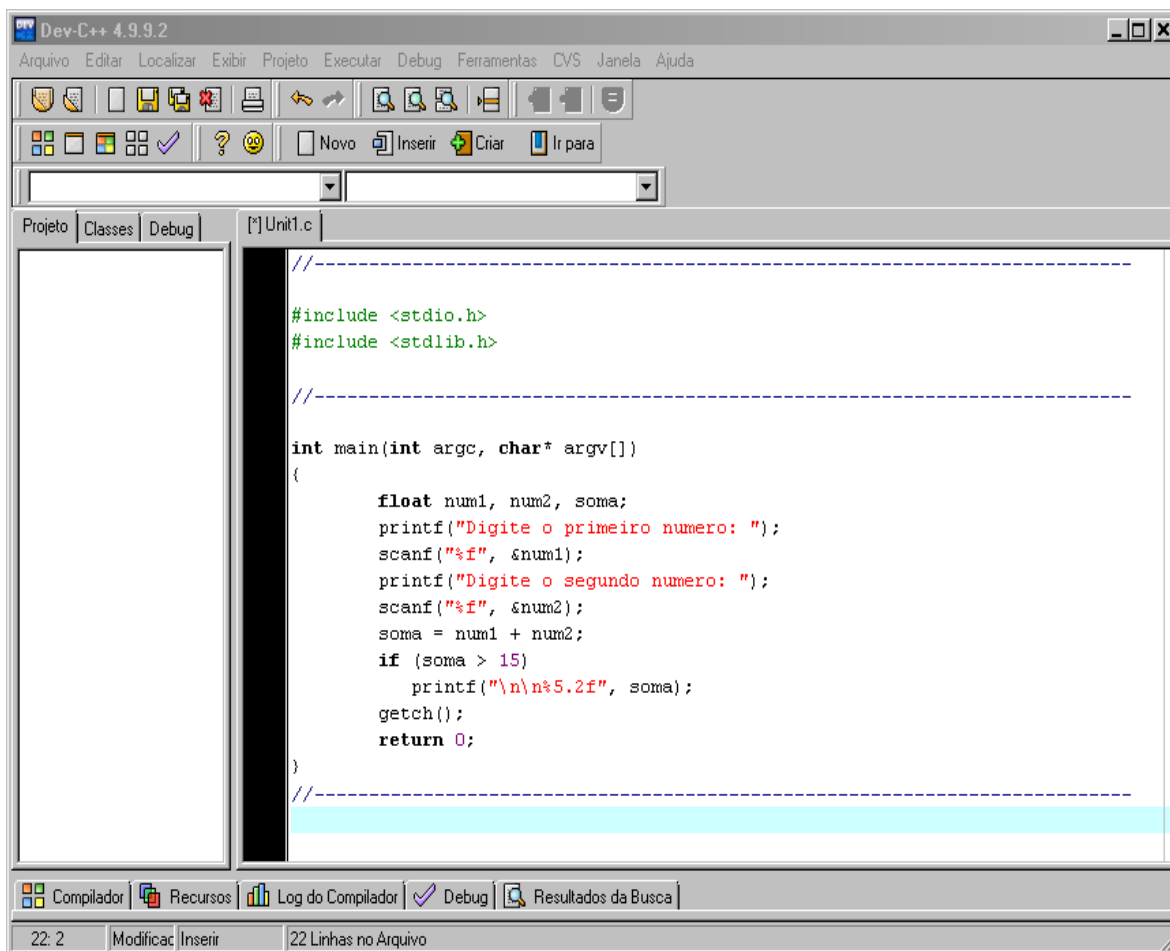
Execução



```
C:\Ecila\Docencia\2008-2Sem\LAP\TeoriaConjunta\Aula 04\Ex_01\Unit1.exe  
Digite a primeira nota: 5  
Digite a segunda nota: 7.5  
  
A media do aluno e: 6.25  
Aluno reprovado!
```

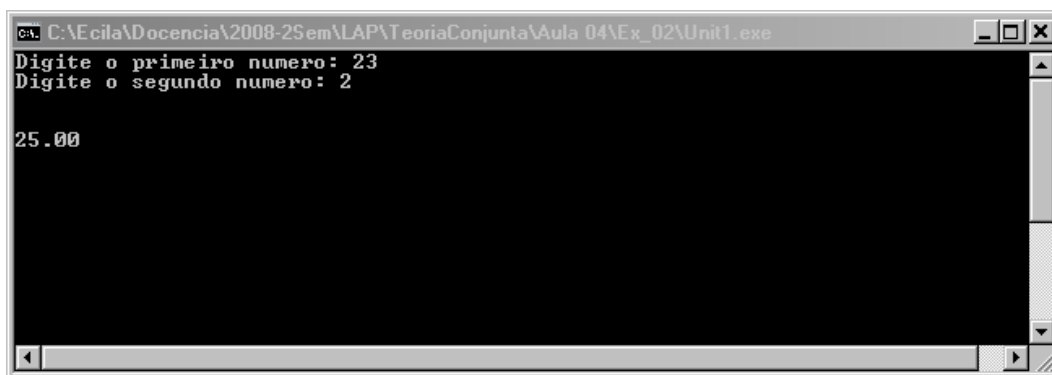
Exercício 02 – Objetivo: Elaborar uma aplicação console para leia dois números, efetuar a soma e apresentar o resultado caso este seja maior que 15.

Código



```
//-----  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
//-----  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    float num1, num2, soma;  
    printf("Digite o primeiro numero: ");  
    scanf("%f", &num1);  
    printf("Digite o segundo numero: ");  
    scanf("%f", &num2);  
    soma = num1 + num2;  
    if (soma > 15)  
        printf("\n\n%5.2f", soma);  
    getch();  
    return 0;  
}  
//-----
```

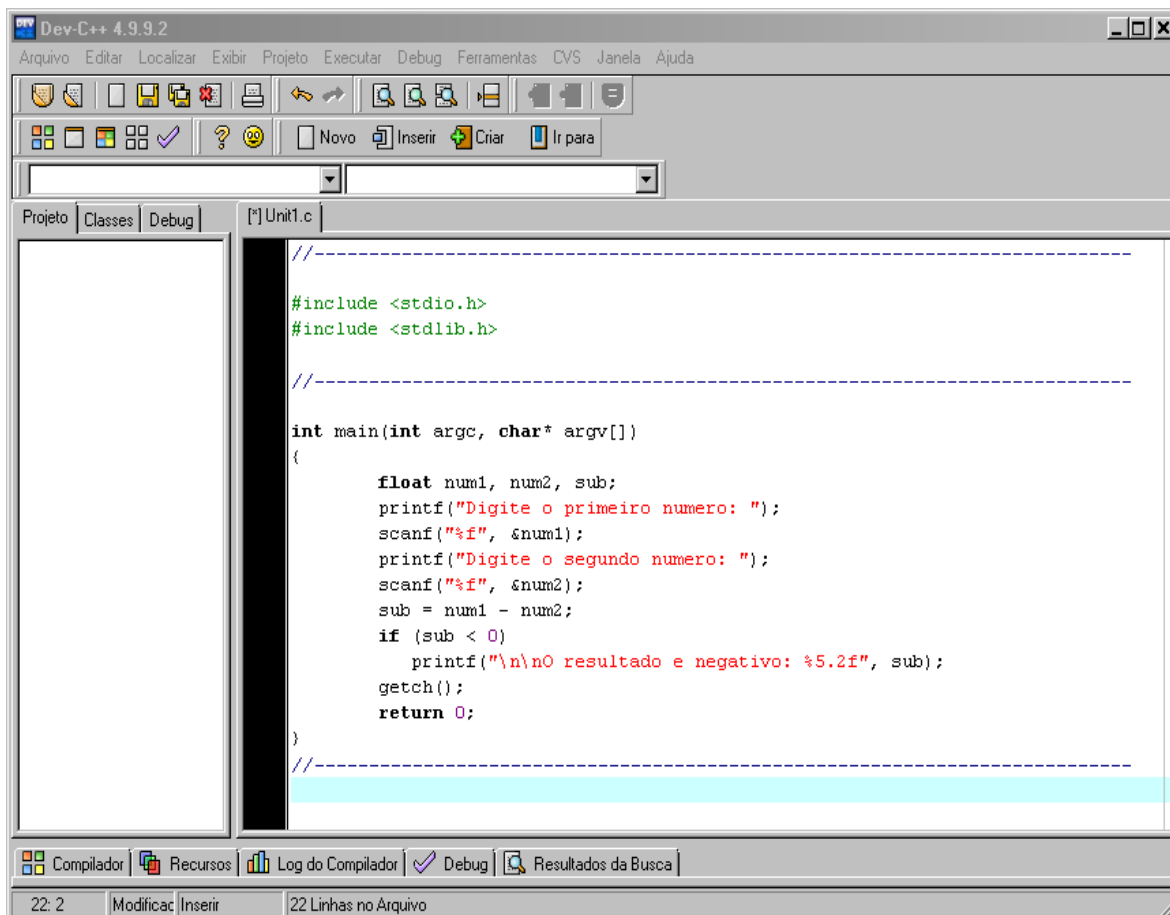
Execução



```
C:\Ecila\Docencia\2008-2Sem\LAP\TeoriaConjunta\Aula 04\Ex_02\Unit1.exe  
Digite o primeiro numero: 23  
Digite o segundo numero: 2  
  
25.00
```

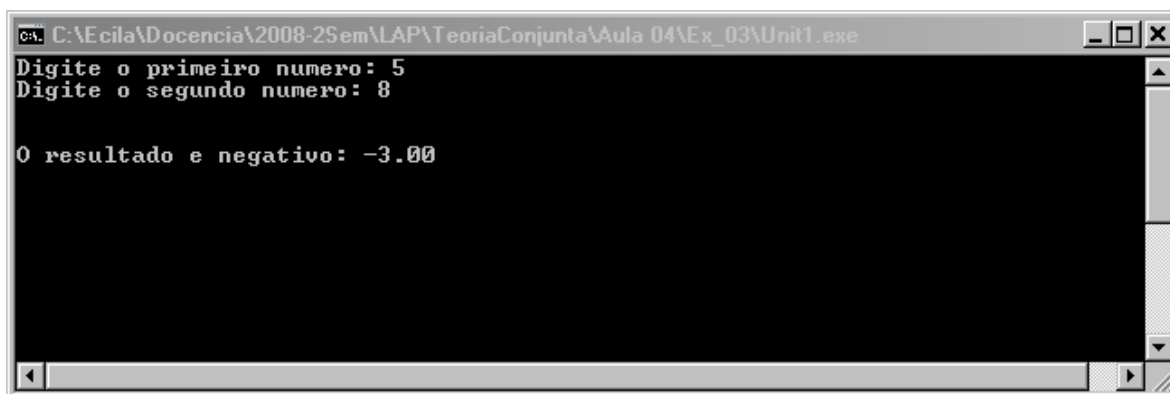
Exercício 03 – Objetivo: Elaborar uma aplicação console para ler dois números, fazer a subtração e, caso o resultado seja menor que zero, apresentar o resultado e a frase “O resultado é negativo”.

Código



```
//-----  
  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
//-----  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    float num1, num2, sub;  
    printf("Digite o primeiro numero: ");  
    scanf("%f", &num1);  
    printf("Digite o segundo numero: ");  
    scanf("%f", &num2);  
    sub = num1 - num2;  
    if (sub < 0)  
        printf("\n\nO resultado e negativo: %5.2f", sub);  
    getch();  
    return 0;  
}  
  
//-----
```

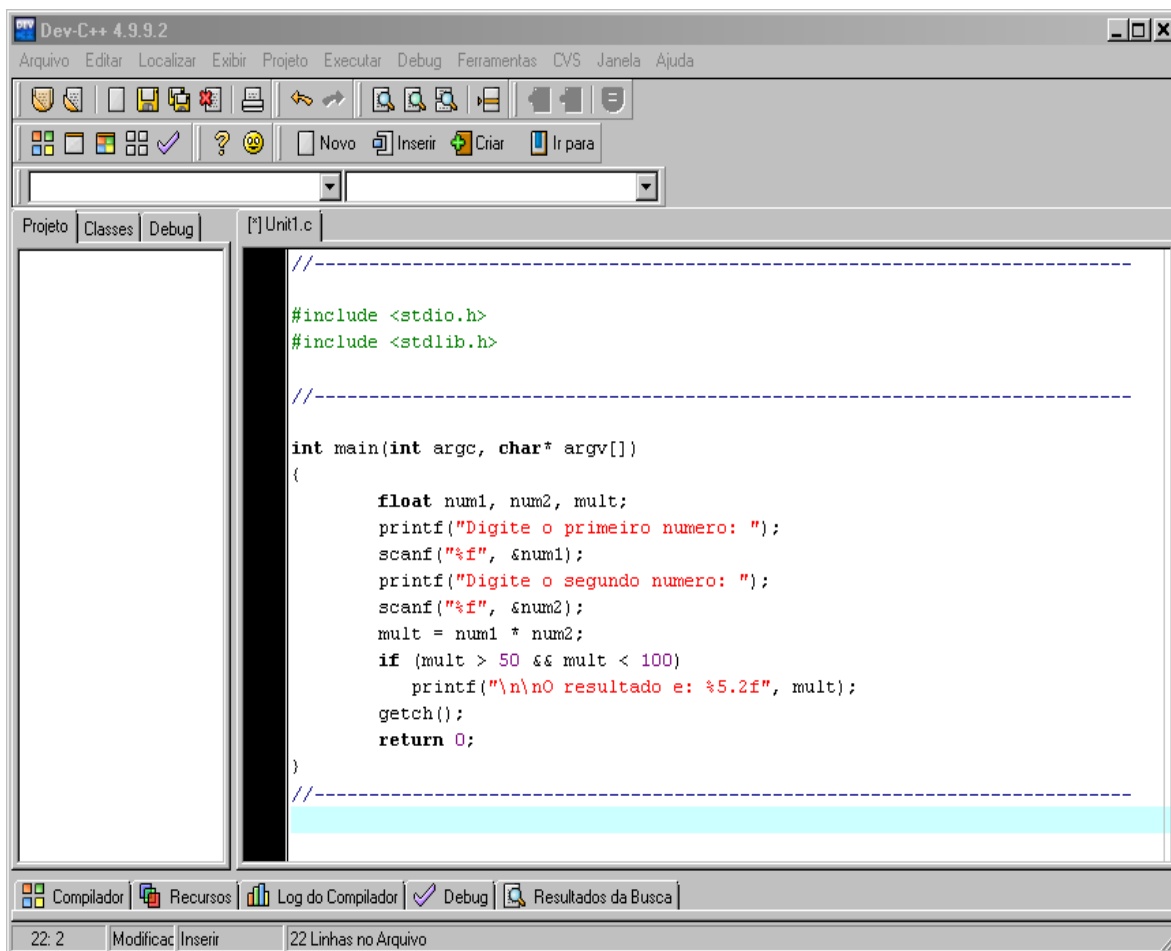
Execução



```
C:\Ecila\Docencia\2008-2Sem\LAP\TeoriaConjunta\Aula 04\Ex_03\Unit1.exe  
Digite o primeiro numero: 5  
Digite o segundo numero: 8  
  
O resultado e negativo: -3.00
```

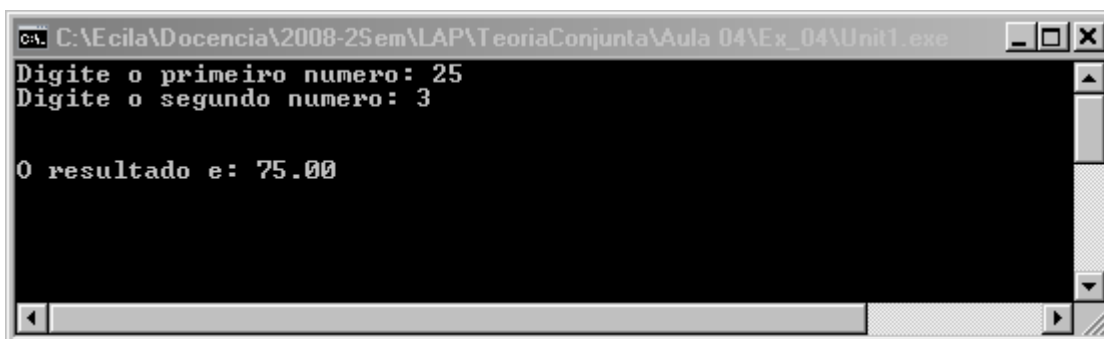
Exercício 04 – Objetivo: Elaborar uma aplicação console que leia dois números, faça a multiplicação e apresente o resultado caso esteja entre 50 e 100.

Código



```
//-----  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
//-----  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    float num1, num2, mult;  
    printf("Digite o primeiro numero: ");  
    scanf("%f", &num1);  
    printf("Digite o segundo numero: ");  
    scanf("%f", &num2);  
    mult = num1 * num2;  
    if (mult > 50 && mult < 100)  
        printf("\n\nO resultado e: %5.2f", mult);  
    getch();  
    return 0;  
}  
//-----
```

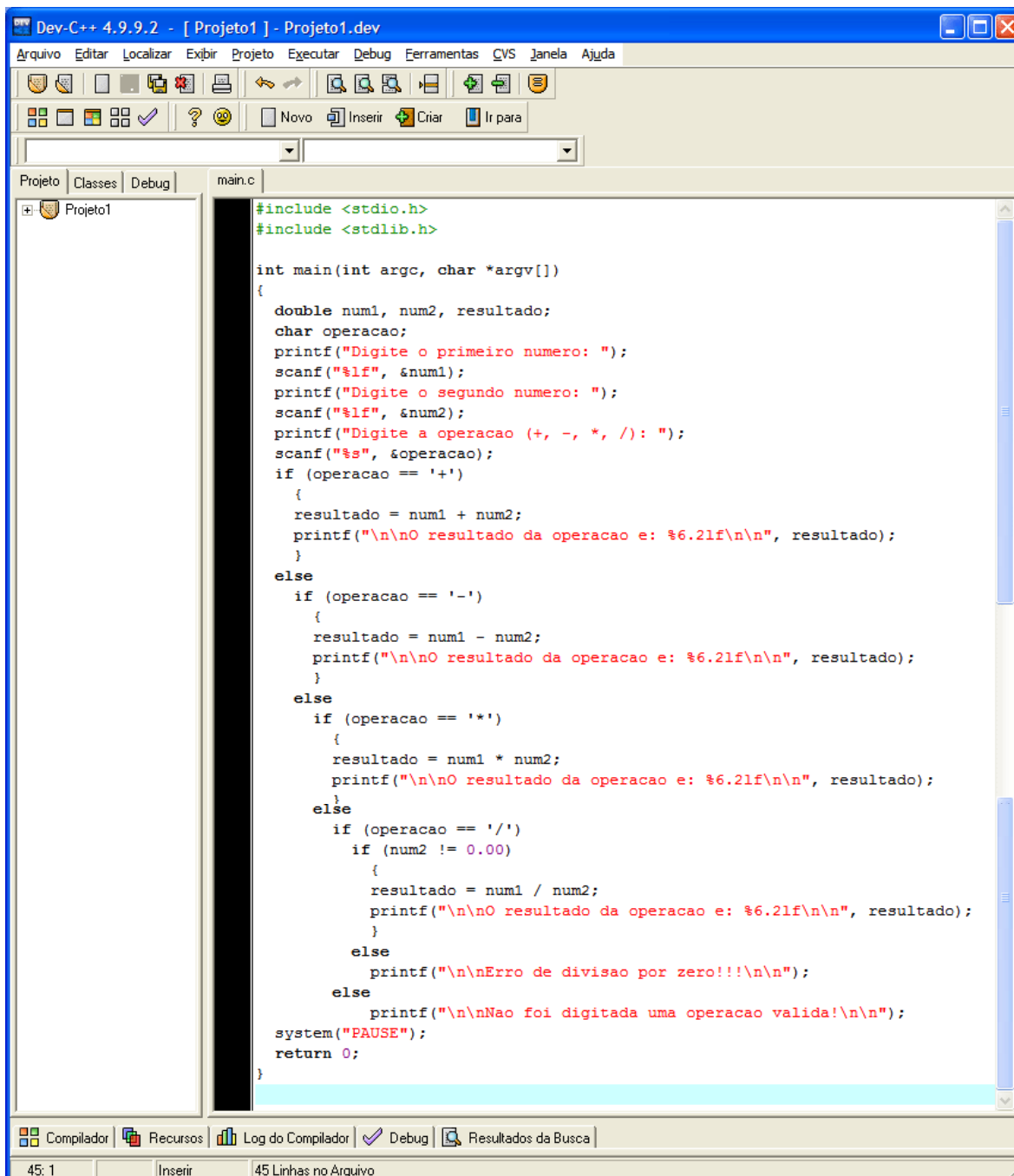
Execução



```
C:\Ecila\Docencia\2008-2Sem\LAP\TeoriaConjunta\Aula 04\Ex_04\Unit1.exe  
Digite o primeiro numero: 25  
Digite o segundo numero: 3  
  
O resultado e: 75.00
```

Exercício 05 – Objetivo: Elaborar uma aplicação console que leia dois números reais e um caractere que representa a operação aritmética a ser realizada (+, -, *, /). O algoritmo deve apresentar o resultado final da operação ou uma mensagem de erro para o caso da divisão de um número por zero ou uma mensagem de erro caso não seja escolhida uma das quatro operações aritméticas básicas.

Código

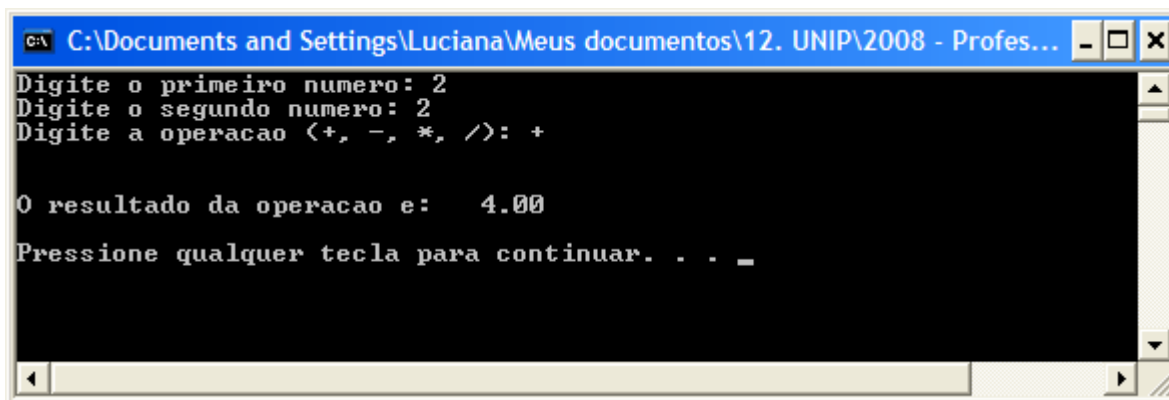


```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    double num1, num2, resultado;
    char operacao;
    printf("Digite o primeiro numero: ");
    scanf("%lf", &num1);
    printf("Digite o segundo numero: ");
    scanf("%lf", &num2);
    printf("Digite a operacao (+, -, *, /): ");
    scanf("%s", &operacao);
    if (operacao == '+')
    {
        resultado = num1 + num2;
        printf("\n\nO resultado da operacao e: %6.2lf\n\n", resultado);
    }
    else
    {
        if (operacao == '-')
        {
            resultado = num1 - num2;
            printf("\n\nO resultado da operacao e: %6.2lf\n\n", resultado);
        }
        else
        {
            if (operacao == '*')
            {
                resultado = num1 * num2;
                printf("\n\nO resultado da operacao e: %6.2lf\n\n", resultado);
            }
            else
            {
                if (operacao == '/')
                {
                    if (num2 != 0.00)
                    {
                        resultado = num1 / num2;
                        printf("\n\nO resultado da operacao e: %6.2lf\n\n", resultado);
                    }
                    else
                    {
                        printf("\n\nErro de divisao por zero!!!\n\n");
                    }
                }
                else
                {
                    printf("\n\nNao foi digitada uma operacao valida!\n\n");
                }
            }
        }
    }
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

Execução

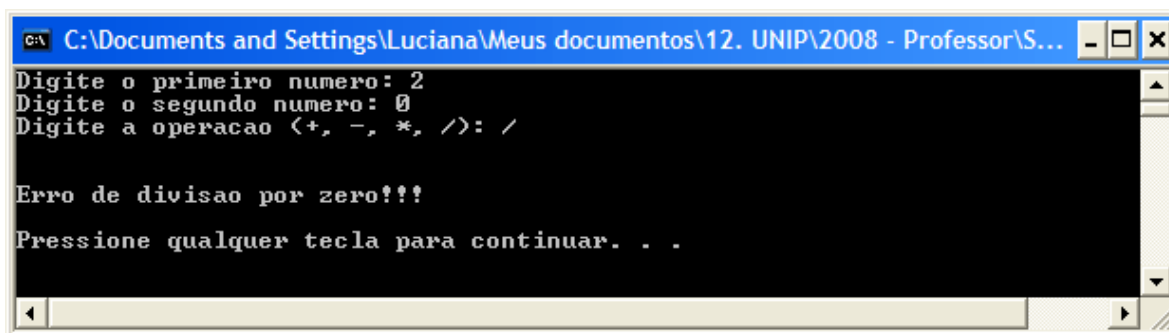
- Operação normal (+, -, *, /)



```
C:\ C:\Documents and Settings\Luciana\Meus documentos\12. UNIP\2008 - Profes...
Digite o primeiro numero: 2
Digite o segundo numero: 2
Digite a operacao (<+, -, *, />): +

O resultado da operacao e: 4.00
Pressione qualquer tecla para continuar. . . _
```

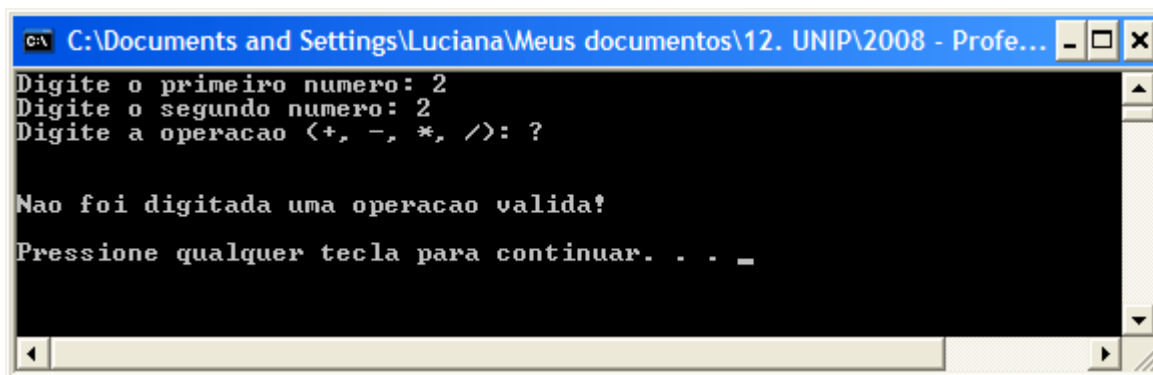
- Divisão por zero



```
C:\ C:\Documents and Settings\Luciana\Meus documentos\12. UNIP\2008 - Professor\S...
Digite o primeiro numero: 2
Digite o segundo numero: 0
Digite a operacao (<+, -, *, />): /

Erro de divisao por zero!!!
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

- Operação inválida



```
C:\ C:\Documents and Settings\Luciana\Meus documentos\12. UNIP\2008 - Profe...
Digite o primeiro numero: 2
Digite o segundo numero: 2
Digite a operacao (<+, -, *, />): ?

Nao foi digitada uma operacao valida!
Pressione qualquer tecla para continuar. . . _
```

Exercício 06 – Objetivo: Elaborar um programa que efetue o cálculo do reajuste de salário de um funcionário. Considere que o funcionário deverá receber um reajuste de 15% caso seu salário seja menor que 500. Se o salário for maior ou igual a 500, mas menor ou igual a 1000, seu reajuste será de 10%, e caso seja ainda maior que 1000, o reajuste deverá ser de 5%.

Exercício 07 – Objetivo: Em uma vídeo-locadora, o preço de locação do DVD por dia depende de uma cor de selo colada na embalagem do DVD. Sendo dados o número de dias locados e a cor do selo, calcular o preço total da locação, considerando-se a seguinte tabela:

Cor do selo	Preço por dia (R\$)
Verde	5.50
Azul	5.70
Branco	4.00
Rosa	3.50