Disciplina: LPE – Laboratório de Programação Estruturada Docentes: Alvaro Prado | Ecila Oliveira | Marcelo Diniz

Aula 03 – Lista de Exercícios

Exercício 01 – Objetivo: Elaborar uma aplicação console que leia o nome de um produto e o valor de custo e imprima o valor de venda do produto. O valor de venda do produto é o seu valor de custo acrescido em 30%.

Exercício 02 - Objetivo: Elaborar uma aplicação console que leia uma temperatura em graus Celsius e apresente o valor em graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é: F ← (9 * C + 160) / 5.

Observação: Aproveite a oportunidade e faça um programa que também possa ler uma temperatura em graus Fahrenheit e apresente o valor em graus Celsius. A fórmula de conversão é: $C \leftarrow (5 * (F - 32)) / 9$.

Exercício 03 - Objetivo: Elaborar uma aplicação console que leia 3 números naturais a, b, e c diferentes de zero e que calcule e imprima o resultado das seguintes expressões matemáticas:

a)
$$\frac{a}{b}$$
+1

b)
$$\frac{a-b}{a+b}$$

a)
$$\frac{a}{b}$$
 +1 b) $\frac{a-b}{a+b}$ c) $\frac{a-\frac{b}{c}}{a+\frac{b}{c}}$ d) $a-\frac{b}{b+c}$ e) $\frac{(b+c)a}{a+b}$

$$d) \ a - \frac{b}{b+c}$$

e)
$$\frac{(b+c)a}{a+b}$$

Exercício 04 - Objetivo: Elaborar uma aplicação console que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.

Exercício 05 – Objetivo: Elaborar uma aplicação console que receba o salário de um funcionário e o percentual de aumento, calcule e mostre o valor do aumento e o novo salário.

Exercício 06 - Objetivo: Elaborar uma aplicação console que receba o saláriobase de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que esse funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário-base e paga imposto de 7% sobre o salário-base.

ICET - Instituto de Ciência e Tecnologia



Disciplina: LPE – Laboratório de Programação Estruturada Docentes: Alvaro Prado | Ecila Oliveira | Marcelo Diniz

Exercício 07 – Objetivo: Elaborar uma aplicação console que efetue a quantidade de litros de combustível gastos em uma viagem, utilizando-se um automóvel que faz 12km por litro. Para obter o cálculo, o usuário deverá fornecer o tempo gasto e a velocidade média durante a viagem. Desta forma, será possível obter a distância percorrida com a fórmula:

distancia ← tempo * velocidade.

Tendo o valor da distância, basta calcular a quantidade de litros de combustível utilizada na viagem com a fórmula:

litros_usados ← *distancia* / 12

O programa deverá apresentar os valores da velocidade média, tempo gasto na viagem, a distancia percorrida e a quantidade de litros utilizada na viagem.

Cursos: Ciência da Computação | Sistemas de Informação