

## **Aula 07 – Lista de Exercícios para entregar**

### **Exercício 01**

João Papo-de-Pescador, homem de bem, comprou um microcomputador para controlar o rendimento diário de seu trabalho. Toda vez que ele traz um peso de peixes maior que o estabelecido pelo regulamento de pesca do estado de São Paulo (50 quilos) deve pagar uma multa de R\$ 4,00 por quilo excedente. João precisa que você faça um programa que leia o peso de peixes e verifique se há excesso. Se houver, informar o peso em excesso e o valor da multa que João deverá pagar. Caso contrário mostrar tais valores com o conteúdo ZERO.

### **Exercício 02**

Elaborar um programa que leia a velocidade máxima permitida em uma avenida, a velocidade que o motorista estava dirigindo nela e calcule a multa que o motorista vai receber, sabendo que são pagos: a) 50 reais se o motorista ultrapassar em até 10km/h a velocidade permitida (ex.: velocidade máxima: 50km/h; motorista a 60km/h ou a 56km/h); b) 100 reais, se o motorista ultrapassar de 10 a 30 km/h a velocidade permitida; c) 200 reais, se estiver acima de 30km/h da velocidade permitida.

### **Exercício 03**

Faça um programa que requisita do usuário 3 (três) números inteiros para apostar num bingo e depois requisita os 3 (três) inteiros que foram sorteados. Finalmente, o programa deve informar quantos números o usuário acertou no sorteio (0, 1, 2 ou 3 acertos).

### **Exercício 04**

Elaborar um programa que leia 4 números inteiros e calcule a soma dos que forem par.