

Internet e Web NÃO são as mesmas coisas

Vagner Diniz



As tecnologias fundamentais da Web

Newton Calegari



WORLD WIDE WEB VAGUE BUT EXCITING

CERN DD/OC
Tim Berners-Lee, CERN/DD
Information Management: A Proposal

March 1989

Information Management: A Proposal

Abstract

This proposal concerns the management of general information about accelerators and experiments at CERN. It discusses the problems of loss of information about complex evolving systems and derives a solution based on a distributed hypertext system.

Keywords: Hypertext, Computer conferencing, Document retrieval, Information management, Project control

http://info.cern.ch/Proposal.html

WORLD WIDE WEB TECNOLOGIAS FUNDAMENTAIS

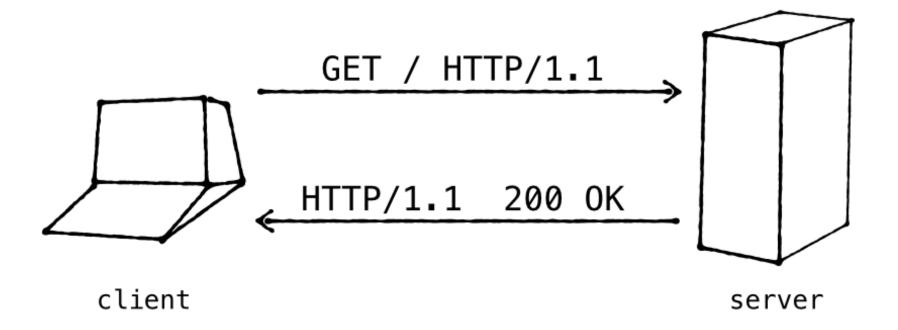
- Páginas web (documentos de hipertexto)
- Protocolo HTTP
- Linguagem HTML
- Identificador de recursos (URI)

http://info.cern.ch - home of the first website

From here you can:

- Browse the first website
- Browse the first website using the line-mode browser simulator
- Learn about the birth of the web
- Learn about CERN, the physics laboratory where the web was born

WWW PROTOCOLO HTTP



UUUUUU

- HTTP 0.9 [Tim Berners-Lee 1991]
- HTTP/1.0 [RFC 1945, Maio 1996]
- **HTTP/1.1** [RFC 2068, Janeiro 1997]
- **HTTP/2** [RFC 7540, Maio 2015]

HTTP REQUEST

GET / HTTP/1.1

Host: nic.br

Connection: close

User-Agent: Mozilla/5.0 Firefox/39.0

Accept-Encoding: gzip

Accept-Charset: ISO-8859-1,UTF-8;q=0.7,*;q=0.7

Cache-Control: no-cache

Accept-Language: de,en;q=0.7,en-us;q=0.3

HTTP RESPONSE

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Tue, 18 Aug 2015 00:26:31 GMT
Server: Apache/2.2.22
Last-Modified: Mon, 17 Aug 2015 19:21:31 GMT
Accept-Ranges: bytes
Content-Length: 42093
Vary: Accept-Encoding
Content-Type: text/html
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
  <head>
        <meta charset="utf-8">
```

WWWW LINGUAGEM HTML

- Linguagem de hipertexto para documentos (páginas web)
- Baseada em SGML [ISO 8879:1986]
- Formada por tags (<html> <head> <body> ...)
- Possui link hipertexto (<a href=)
- Interpretada pelos navegadores
- Lista WWW-talk criada em 1991
- Atual versão HTML5

WWW LINGUAGEM HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <!-- Meta, title, CSS, favicons, etc.
  <meta charset="utf-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" cc
  <meta name="viewport" content="initis</pre>
  <meta name="author" content="NIC.br">
  <meta name="keywords" content="nic,</pre>
  <meta name="description" content="0 N
```

WWWW URI, URL, DOMÍNIOS

- Nomes de domínios *
- DNS [RFC 882, Novembro 1983]
- URIs na WWW [RFC 1630, Junho 1994]
- URL: localizador de recursos na Web
- Importância para Web semântica
- Identificar recursos e conceitos

^{*} Mais sobre TLDs em https://www.iana.org/domains/root/db



http://ceweb.br/contato/index.html

esquema://domínio:porta/caminho/recurso?query_string#fragmento

UUUUUU

esquema: http

domínio: ceweb.br

porta: 80

caminho: /contato

recurso: index.html

WORLD WIDE WEB TECNOLOGIAS FUNDAMENTAIS

- Páginas web (documentos de hipertexto)
- Protocolo HTTP
- Linguagem HTML
- Identificador de recursos (URI)



undund

Porque padrões web são importantes?

Reinaldo Ferraz



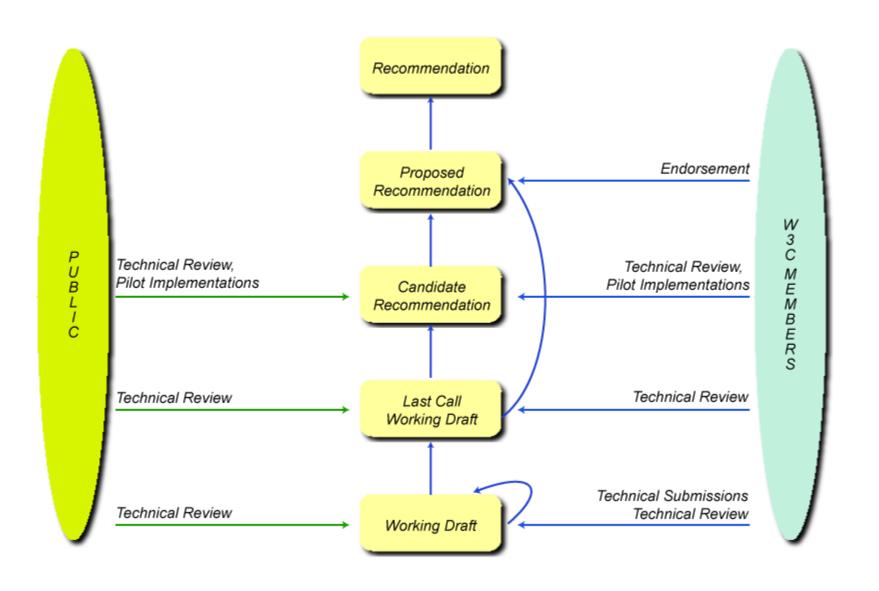
Os padrões estão consolidados

Tim Berners-Lee inventou a Web em 1989 e fundou o W3C em 1994

Já foram publicados mais de 110 padrões

O processo e os padrões são abertos

São desenvolvidos pela equipe do W3C, membros e com participação da comunidade.



инини

Promove acesso a todos

O uso de padrões proporciona que as páginas sejam acessadas por todos.





uuuúu



Garante compatibilidade

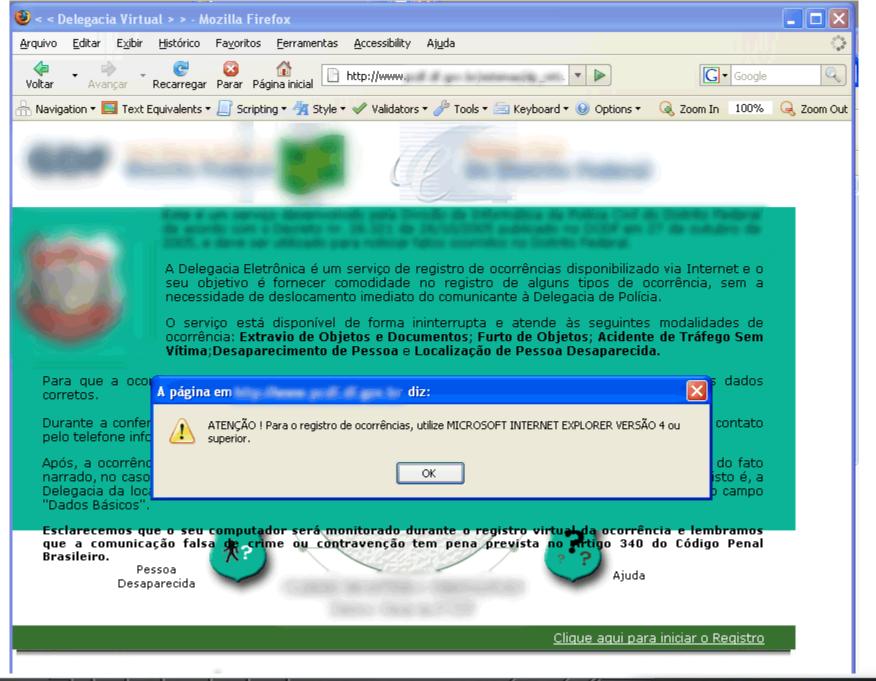
Sua página abre corretamente nos navegadores que seguem padrões.

Passado



Presente

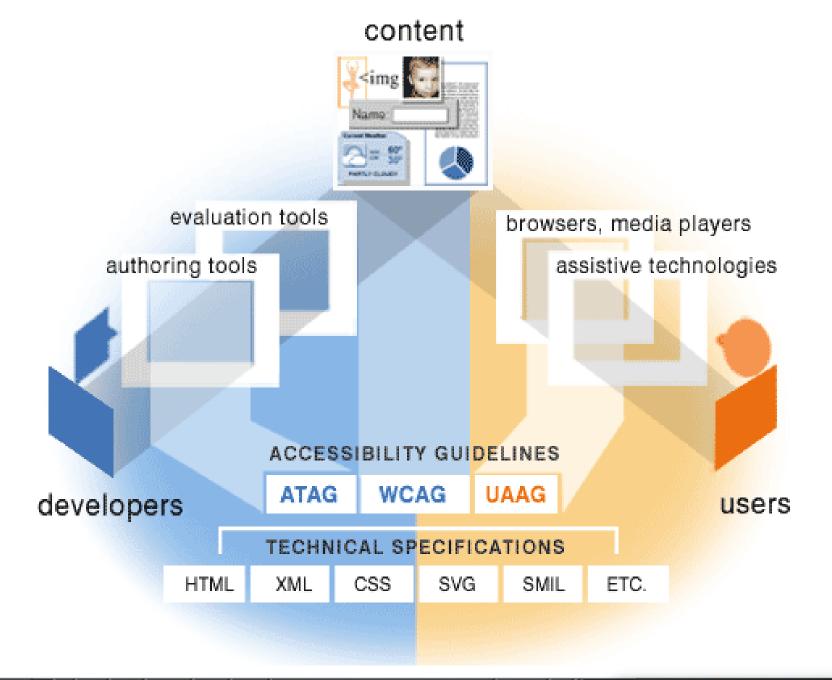




սսսա

É acessível

Possibilita o acesso de pessoas com deficiências às informações.



սսսմս

Você também pode criar um padrão

Mas vai ter muito trabalho pela frente...



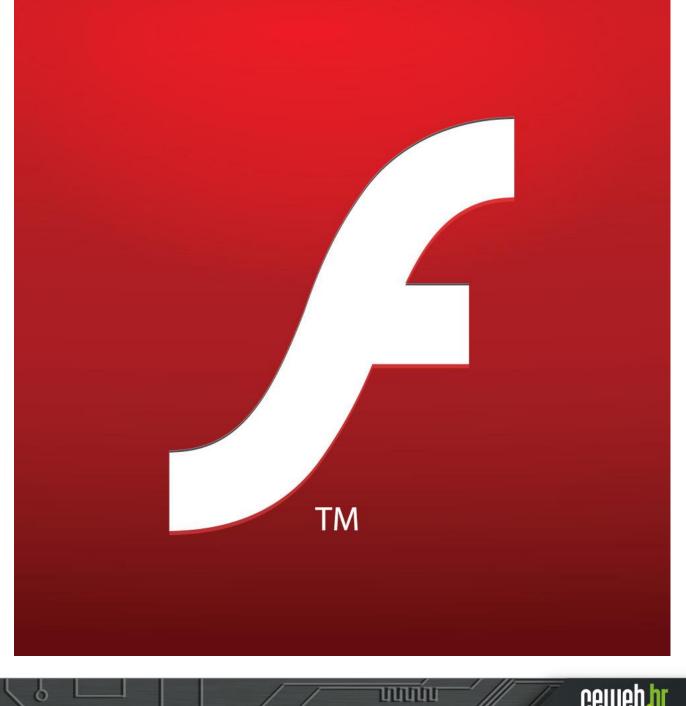
HOW STANDARDS PROLIFERATE: (SEE: A/C CHARGERS, CHARACTER ENCODINGS, INSTANT MESSAGING, ETC.)

SITUATION: THERE ARE 14 COMPETING STANDARDS.



SOON:

SITUATION: THERE ARE 15 COMPETING STANDARDS.



Compatibilidade

Instalação de plug-ins e dependência de sistemas operacionais



uuuúu

Brasil | Mundo | Economia | Política | Esportes | Carros | Emprego | Educação | Saúde | Tech | Bizarro | Pop&Arte | MG | RJ | SP | Telejornais | Virada de ano

CES 2014

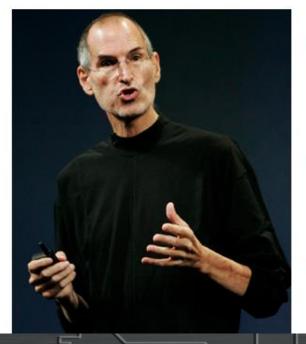
29/04/2010 17h39 - Atualizado em 20/05/2010 07h09

Steve Jobs explica razões para não usar Flash em iPhone e iPad

Carta aberta foi publicada no site da Apple nesta quinta-feira (29). 'Aplicativos mostram que o Flash não é necessário', diz Jobs.

Do G1, em São Paulo





Em carta aberta publicada no site da Apple nesta quinta-feira (29), Steve Jobs listou algumas das razões para não utilizar o Adobe Flash em aparelhos como o iPad ou iPhone.

O documento, intitulado "Toughts on Flash" ("Pensamentos sobre o Flash") começa reconhecendo a "longa relação" entre as companhias. "Nós conhecemos os fundadores da Adobe quando eles ainda estavam em sua garagem. A Apple foi seu primeiro grande cliente, adotando sua linguagem Postcript em nossas então novas impressoras Laserwriter. A Apple investiu na Adobe e possuiu cerca de 20% da companhia por muitos anos", escreveu Jobs.

Tecnologia e Games



10:31 Conheça os 'Zuckerbergs' latino-

americanos; brasileiro

09:48

AGO

Uber deve ter mais de 100 pessoas em equipe de segurança digital, diz...



Alphabet: veja lista de todas as letras da 'nova Google', de...

06:00

'Hotline Miami': Boneco baseado no game troca até de máscara; veja...

16 AGO



Mais lidas do dia: 16/agosto/2015



08:38

Como recuperar os arquivos que você



PUBLICIDADE





"Nós realmente acreditamos que todos os padrões pertencentes à web deveriam ser abertos. Em vez de usar Flash, a Apple adotou o HTML5, CSS e JavaScript – todos padrões abertos"

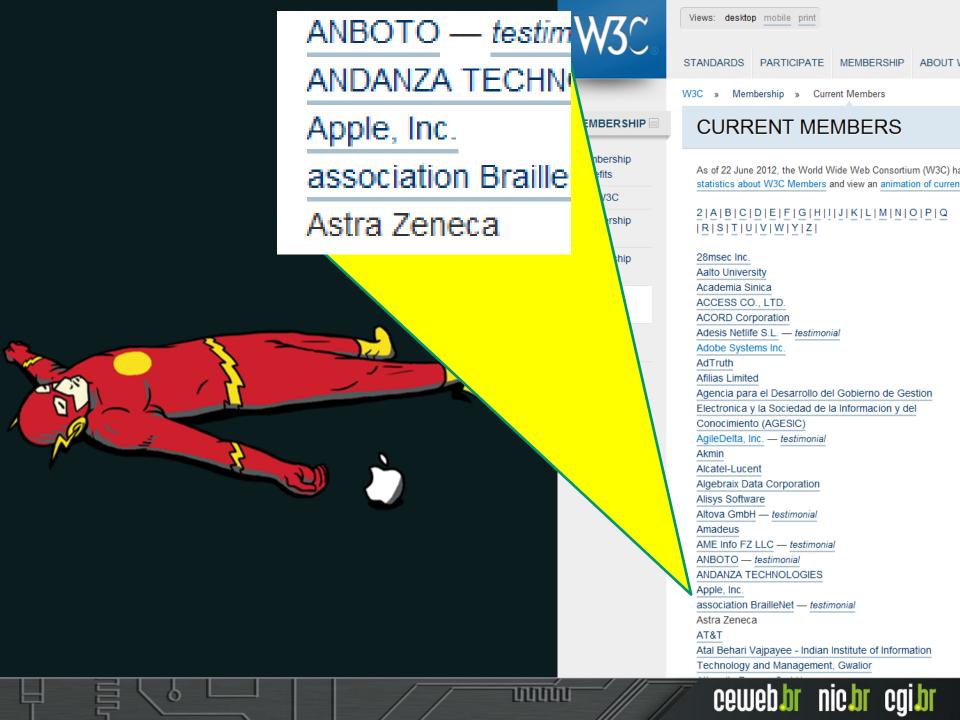
http://www.apple.com/hotnews/thoughts-on-flash/

"Recentemente, a Symantec destacou o Flash por possuir um dos piores recordes de segurança em 2009. Nós também sabemos em que o Flash é a razão número um para crash nos Macs"

http://www.apple.com/hotnews/thoughts-on-flash/

"Para conseguir bateria de longa duração quando se executa um vídeo, dispositivos móveis devem decodificar o vídeo em hardware; decodificá-lo em software consome muita bateria."

http://www.apple.com/hotnews/thoughts-on-flash/



A web não morreu

Os riscos dos aplicativos fechados

The Web Is Dead - Wired

http://www.wired.com/magazine/2010/08/ff_webrip/all/1

Vs

Long Live the Web – Scientific American

http://www.scientificamerican.com/article.cfm?id=long-live-the-web

Tim Berners-Lee: we need to re-decentralise the web

POLITICS / 06 FEBRUARY 14 / by LIAT CLARK











Twenty-five years on from the web's inception, its creator has urged the public to re-engage with its original design: a decentralised internet that at its very core, remains open to all.

Speaking with Wired editor David Rowan at an event launching the magazine's March issue, Tim Berners-Lee said that although part of this is about keeping an eye on for-profit internet monopolies such as search engines and social networks, the greatest danger is the emergence of a balkanised web.



Tim Berners-Lee with David Rowan Chris Woods / chrismwoods.com

http://www.wired.co.uk/news/archive/2014-02/06/tim-berners-lee-reclaim-the-web

A web está evoluindo

O que esperar do futuro da Web?

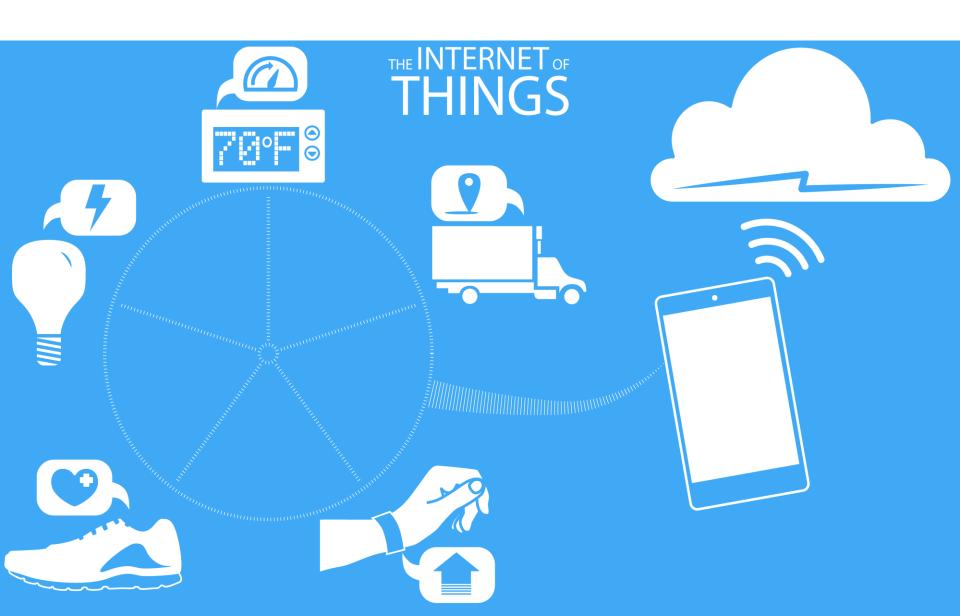


Grandes empresas balcanizadas

Seres Humanos – fazendas de dados

Tecnologias fechadas – submissão a modelos proprietários

Falta de transparência, autonomia, liberdade e controle sobre a própria identidade e produção online

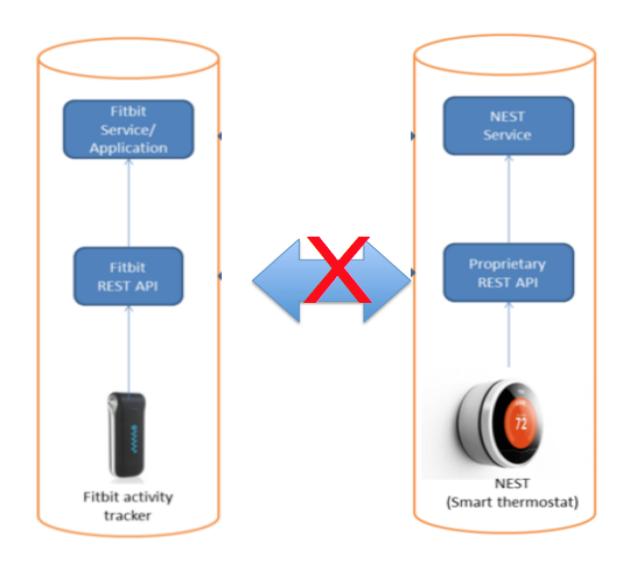




Futuro 1: a continuação







uuuúu

Futuro 1: a continuação

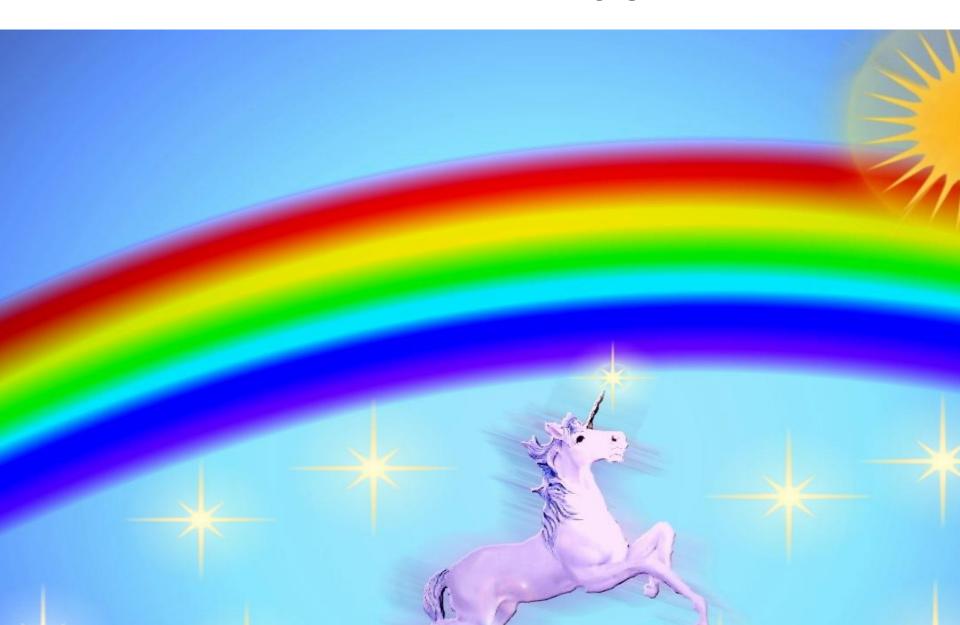
- Adeus conteúdo livre!
- Muita gente sem acesso indiscriminado (zero rating, internet.org)
- Venda de acesso combinada com a venda de dispositivos, softwares, conteúdos
- Tecnologias fechadas
- Autenticação via notebook/mobile
- Dispositivos controláveis por aplicativos nativos em devices diversas
- Algoritmos decidindo "facilitando" a vida

Futuro 1: a continuação

Interfaces inexistentes entre funcionalidades; Falta de padrões para fidelizar a um app; A Web como um pen drive: apenas um repositório de links.

·_/

Nesse futuro, a Web <u>não tem valor</u>.



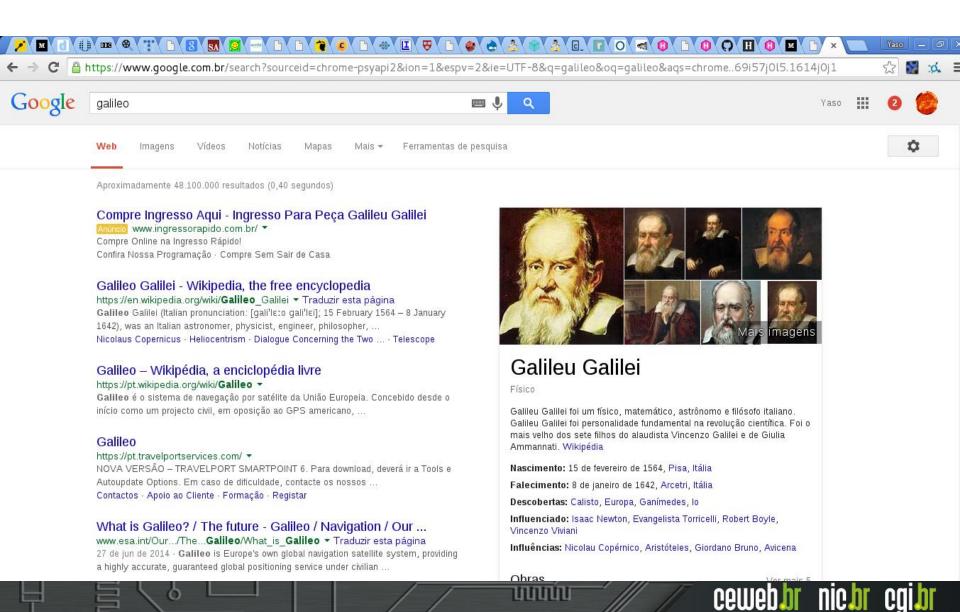
Descentralização

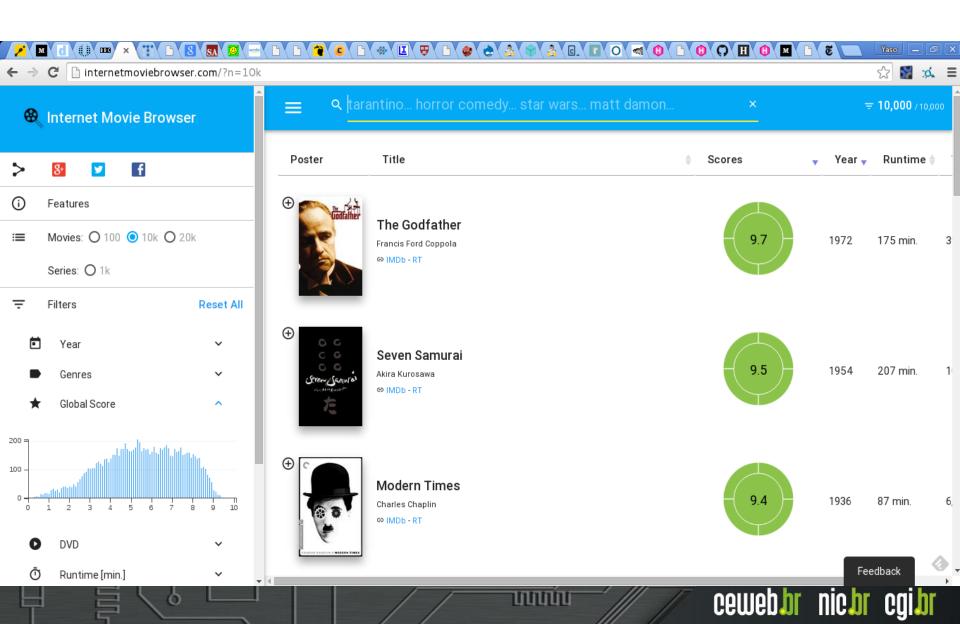
A Internet volta a suas origens!

- Redes sociais descentralizadas
 - Social Web WG (W3C)
 - Redes sociais abertas, descentralizadas como a RedMatrix
 - Sistemas de recompensas por impressões
 - Distribuição de conteúdo inter-plataformas

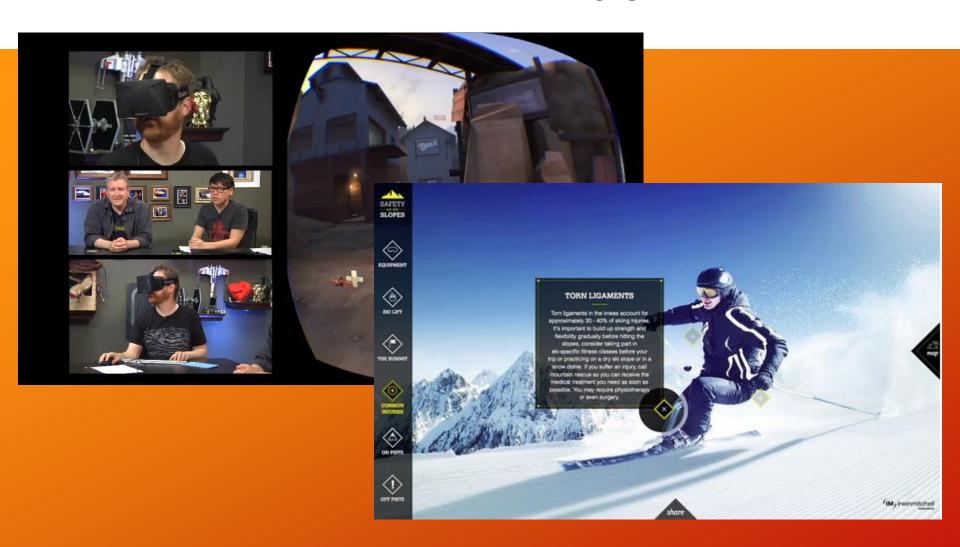
- Proteção à identidade
 - POSSE dos dados, do conteúdo
 - Recompensa direta ao produtor (de música, de fotos, de poesia, etc)
 - (Indiewebcamp, Blockchain, criptografia)
- Mais oportunidades para desenvolvedores independentes, mais tecnologia livre

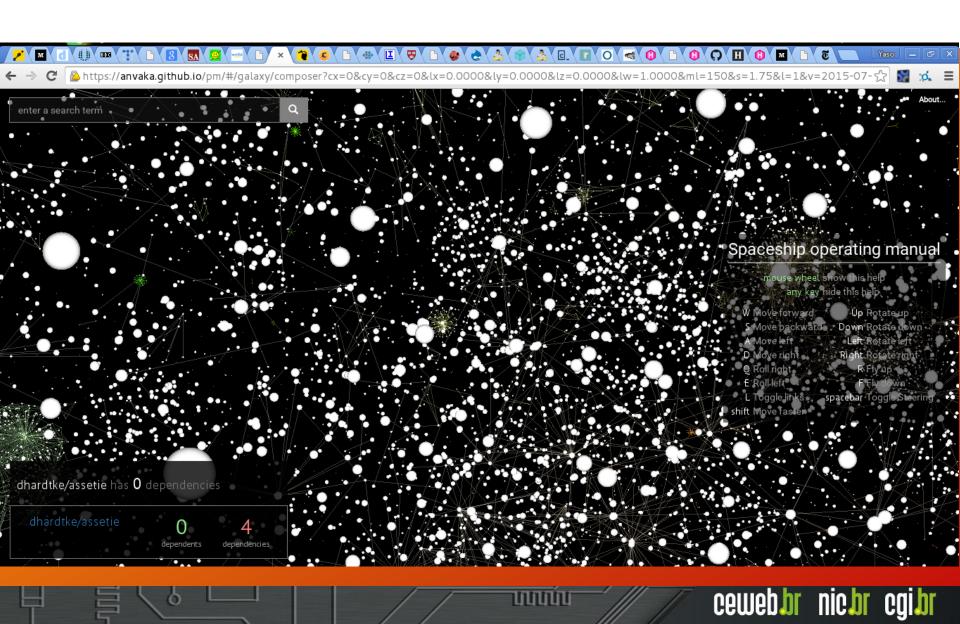
- Web Semântica
 - Páginas cada vez mais distribuídas em pequenos pedaços de informação (linked Data)
 - Resultados de busca estruturados de acordo com a Semântica
 - Montagem automatizada de web sites algoritmos + web semântica e LD





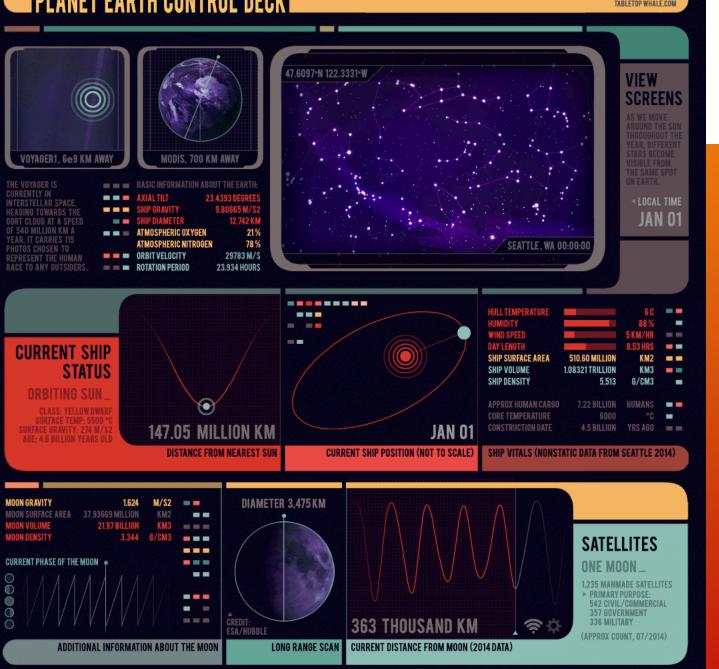
- Maior integração multimídia
- Web Sites como narrativas
- Buscadores de multiversos, buscando em domínios de significados
- Controles do usuário sob parâmetros de busca e localização
- Dados compartilhados de acordo com termos do usuário Dados na Web! (DWBP, CryptoWeb)







- Dados Abertos, maior transparência, gestão coletiva de recursos
- Interfaces para educação imersiva



- Facilidade para interoperar meios de pagamentos
- Opções para troca de valores para humanos não bancalizados
- Soluções descomplicadas, mais baratas, acessíveis, abrangentes, para transferência de valores (web payments)

O futuro da Web

A Internet precisa mesmo dela? NÃO.

Nós precisamos.

<3