Desafio Técnico Mobile

Simulador de Ciclo Automatizado de Transporte na Mineração

Contexto do Problema

Na mineração de grande escala, equipamentos como caminhões, escavadeiras, perfuratrizes e pás-carregadeiras trabalham de forma coordenada para extrair, transportar e descarregar minério. Este desafio foca no processo de **automação do ciclo completo de um caminhão de transporte de minério**, sem intervenção manual do operador.

O aplicativo que você irá construir tem como objetivo **interpretar automaticamente os dados de sensores embarcados**, identificar em qual etapa do ciclo o caminhão se encontra e exibir essas informações ao operador. Cada ciclo será registrado e, ao final, deverá ser armazenado localmente e posteriormente sincronizado com o "servidor" simulado — via exportação para um arquivo de log.

Objetivo

Criar um aplicativo mobile que:

- Carregue leituras simuladas de sensores linha a linha de um arquivo . j son1;
- Interprete as leituras para determinar a etapa atual do ciclo de transporte;
- Atualize a interface com os dados processados;
- Armazene ciclos completos localmente;
- Simule envio de dados via rede escrevendo em um arquivo de saída . json1;
- Evite duplicação de dados já sincronizados;
- Seja capaz de funcionar completamente offline;

🔁 Regras de Negócio – Etapas do Ciclo

1. EM FILA CARREGAMENTO

- Velocidade = 0 por mais de 5 segundos
- E (detecta caminhão em fila ou em carregamento para a mesma escavadeira)

2. EM CARREGAMENTO

- Velocidade = 0 por mais de 5 segundos
- Detecta escavadeira a menos de 2m

E nenhum outro caminhão em carregamento para a mesma escavadeira

3. TRÂNSITO CHEIO

- Velocidade > 0
- Escavadeira a mais de 2m
- Estado atual é EM CARREGAMENTO

4. EM FILA BASCULAMENTO

- Velocidade = 0 por mais de 5 segundos
- GPS igual ou próximo ao ponto de basculamento
- Sensor de báscula **DESATIVADO**
- E (detecta caminhão em fila ou estado atual é TRÂNSITO CHEIO)

5. EM BASCULAMENTO

- Velocidade = 0
- GPS igual ao ponto de basculamento
- Sensor de báscula ATIVADO

6. TRÂNSITO VAZIO

- Velocidade > 0
- GPS distante 5m ou mais do ponto de basculamento
- Estado atual é EM BASCULAMENTO



📡 Sensores Utilizados

Os dados dos sensores virão na simulação como:

- Beacons: array com equipamentos próximos (tipo: escavadeira, caminhão ou sensor_bascula)
- GPS: localização atual e velocidade (em m/s)

O sensor de báscula estará no array de beacons. Abaixo um exemplo de como ele estaria representado se estivesse instalado num caminhão de id CAM-001:

```
{
  "id": "CAM-001",
  "tipo": "sensor_bascula",
  "distancia": 0,
  "status": "DESATIVADO"
}
```

Estrutura do Arquivo de Entrada (simulacao.jsonl)

Formato: . j son1 (JSON Lines). Cada linha representa a leitura dos sensores em um momento no tempo.

Exemplo:

```
"data_hora": "2025-06-27T15:00:05",
"equipamento_carga": "EXCAV-001",
"ponto_basculamento": {
 "x": 100,
 "y": 200,
 "z": 0
"beacons": [
   "id": "EXCAV-001",
    "tipo": "escavadeira",
   "distancia": 5,
   "status": "OPERANDO"
   "id": "CAM-001",
   "tipo": "sensor bascula",
   "distancia": 0,
    "status": "DESATIVADO"
"gps": {
  "velocidade": 0.0,
  "localizacao": {
   "x": 95,
    "y": 198,
   "z": 0
```

Interface Esperada

A cada leitura simulada (via botão SIMULAR), o app deve exibir:

- ETAPA ATUAL: status determinado pela lógica
- EQUIPAMENTO DE CARGA: conforme leitura
- PONTO DE BASCULAMENTO: conforme leitura
- VELOCIDADE ATUAL: convertida de m/s para km/h
- DADOS SINCRONIZADOS: indica se há pendências ou se tudo foi enviado

Sincronização Offline → Online

- O app deve registrar ciclos completos (até TRÂNSITO VAZIO) localmente
- Quando o app detectar "rede disponível" (simulada), deve exportar os ciclos não sincronizados para:

sync_servidor.jsonl (1 linha por ciclo completo):

Entrega Esperada

O candidato deve entregar:

- 1. V Link para repositório GitHub
- 2. Código-fonte completo do app
- 3. **APK** para instalação (link no README)
- 4. Arquivo README.md com:
 - o Instruções de instalação e uso
 - o Explicação da arquitetura e decisões técnicas (opcional, mas um diferencial)
 - o Local onde será gerado o arquivo sync_servidor.jsonl
 - Dívidas técnicas caso não tenha conseguido implementar alguma coisa da forma que entende ser a mais adequada;