



O Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias da Pró-reitoria de Ensino do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense certifica que GABRIEL FERREIRA DOS SANTOS SILVA, nascido(a) em 11 setembro 1997, CPF 70100968139, concluiu o curso Lógica de Programação, com carga horária de 40 horas.

Pelotas, 25 dezembro 2022.

Flávio Luís Barbosa Nunes

Reitor

Rodrigo Nascimento da Silva

Pró-Reitor de Ensino

Quelo Journix Duarte

Gisela Loureiro Duarte

Pró-Reitora de Extensão e Cultura

Jander Luis Fernandes Monks

Chefe do Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias











63a87199-560c-4850-b4a5-a6a80a00c840

INFORMAÇÕES DO PARTICIPANTE

Nome: GABRIEL FERREIRA DOS

SANTOS SILVA

Curso: Lógica de Programação Data: 25 dezembro 2022

Projeto de curso online aberto e massivo - Lógica de Programação, registrado no Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias - DETE, sob processo n.º 23163.003847.2020-31 e executado pelo Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias - DETE.

Documento: 70100968139

O presente certificado pode ter a sua validade comprovada acessando o QR Code ao lado, A data de emissão pode ser anterior à data final do curso nos casos em que o participante alcancou os requisitos mínimos para aprovação antecipadamente.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Módulo 1

Introdução a algoritmos

- 1.1. Conceitos básicos sobre algoritmos
- 1.2. Formas de representação de algoritmos
- 1.3. Tipos de dados e variáveis
- 1.4. Expressões
- 1.5. Instruções Primitivas

Módulo 2

Algoritmos com seleção

- 2.1. Seleção simples
- 2.2. Seleção composta ou dupla
- 2.3. Seleção aninhadas e concatenadas
- 2.4. Seleção Múltipla

Módulo 3

Algoritmos com repetição

- 3.1. Contadores e acumuladores
- 3.2. Repetição com teste no início
- 3.3. Repetição com teste no final
- 3.4. Repetição com variável de controle

Módulo 4

Vetores e Matrizes

Data de Nascimento: 11 setembro 1997

- 4.1. Estrutura Multidimensional (vetor)
- 4.2. Estrutura de dados Multidimensional (matriz)
 - 4.3. Operações com vetores e matrizes





