Fundamentos de Arquitetura de Computadores - Turma B

Trabalho 1

Introdução à programação em Linguagem Assembly MIPS¹

MIPS, acrônimo para Microprocessor without Interlocked Pipeline Stages (microprocessador sem estágios intertravados de pipeline), é um conjunto de instruções criado na década de 1980 do tipo RISC baseada em registradores.

O presente trabalho tem por objetivos

- a familiarização inicial do aluno com a arquitetura MIPS e
- um primeiro contato com ambientes de desenvolvimento para arquitetura MIPS.

Para tanto, faremos uso dos simuladores MARS² e SPIM³. Ambos são bem parecidos, mas o MARS possui uma interface mais amigável com o usuário.

Seu código final deve funcionar no ambiente SPIM. Para certificar-se que seu código está OK, o presente trabalho encontra-se também no juiz eletrônico CD-MOJ⁴.

Este trabalho poderá ser feito em dupla, mas não necessariamente!

Para o desenvolvimento deste trabalho,

- 1. Escolha um dos dois simuladores sugeridos, ou os dois, e implemente um programa em assembly MIPS que atenda aos seguintes comandos:
 - Leia dois números a partir do terminal e menores do que 255. Por exemplo:

9

• Processe os números de entrada de forma a gerar a seguinte saída:

ADD: 11 SUB: 7 AND: 0 OR: 11 XOR: 11 SLL(3): 72 SRL(1): 1

A operação SLL(3) resulta do deslocamento de 3 bits à esquerda do primeiro operando (no exemplo, 9) enquanto SRL(1) consiste em deslocar 1 bit à direta o segundo operando (no exemplo, 2).

¹Adaptado do trabalho elaborado pelo Prof. Tiago Alves para a Turma A desta disciplina.

²Disponível em http://courses.missouristate.edu/KenVollmar/mars/.

³Disponível em http://spimsimulator.sourceforge.net/.

⁴https://moj.naquadah.com.br/cgi-bin/index.sh.

- 2. Depois de testar seu código em no(s) simulador(es), submeta-o ao juiz eletrônico CD-MOJ.
 - Acesse a lista [UnB-Gama] 10 Trabalho de FAC, Turma B, 2019/1 clicando no link "Join" ou siga diretamente este link: https://moj.naquadah.com.br/cgi-bin/contest.sh/jl_facb_t1_2019_1.
 - Insira o usuário e senha que você recebeu por e-mail.
 - Submeta seu arquivo fonte com a extensão .spim⁵. Submeta seu código quantas vezes for necessário, sua solução estará correta quando o juiz retornar Accepted.
 - Ambos os membros da dupla devem testar o código no ambiente CD-MOJ.
- 3. Elabore um breve relatório, incluindo:
 - qual(is) simulador(es) você usou (isto é, se você escolheu apenas o MARS ou o SPIM, ou ambos),
 - qual sistema operacional você usou,
 - quais são as instruções de uso para rodar seu programa no ambiente (sistema operacional + simulador) escolhido. Faça um passo a passo do que você fez para rodar seu código antes de enviar para o CD-MOJ. *Printscreens* são bem vindos!
- 4. Inclua seu relatório e o código fonte num arquivo compactado com o seguinte formato de nome:

nome_sobrenome_matricula_nome_sobrenome_matricula_trab01.zip

5. Submeta o arquivo compactado no link Entrega do Trabalho 01 na página do sistema Aprender da nossa disciplina. Apenas **um membro** da dupla deve submeter o trabalho.

Serão avaliados no seu trabalho

- 1. a submissão do código fonte correto no juiz eletrônico CD-MOJ,
- 2. a submissão do arquivo compactado contendo o relatório e o código fonte submetido ao CD-MOJ e
- 3. o relatório presente no arquivo compactado.

Portanto, capriche em todas as etapas! Bom trabalho!

Prof. John Lenon Gardenghi john.gardenghi@unb.br Sala 22-UED

 $^{^5 \}acute{\rm E}$ imprescindível que seu arquivo tenha essa extensão.