



TADS - Análise e Desenvolvimento de Sistema  
Prof. Carlos Veríssimo

ADO #1 - DOM

Gabriel Lázaro

## Índice:

O que é DOM?.....	2
Relação entre DOM e JavaScript.....	3
Elementos da Implementação do JavaScript/DOM....	3
Caso Prático.....	4
Bibliografia.....	4

## O que é DOM:

O DOM (Document Object Model) é uma interface de programação para os documentos HTML e XML. É uma coletânea de objetos que fornece a qualquer linguagem de script como JavaScript um controle completo e total sobre a estrutura e o conteúdo das páginas WEB. Ele representa o documento com nós e objetos, dessa forma, as linguagens de programação podem se conectar à página.

O DOM é dividido em três partes diferentes:

DOM core - Modelo padrão para todos os tipos de documentos

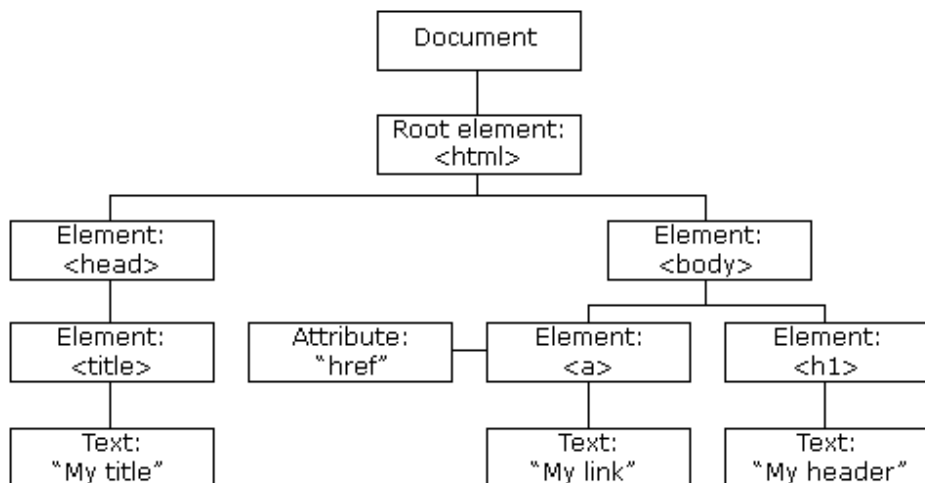
DOM HTML - Modelo padrão para todos os tipos de documentos HTML

DOM XML - Modelo padrão para todos os tipos de documentos XML

## Relação entre DOM e JavaScript:

No início, o JavaScript e o DOM estavam fortemente interligados, mas, eventualmente, evoluíram para coisas diferentes. Quando uma página da Web é carregada, o navegador cria um DOM da página que pode ser acessado e manipulado via JavaScript. O DOM foi projetado para ser independente da linguagem de programação, disponibilizando a representação estrutural do documento a partir de uma única API consistente.

### Elementos da Implementação do JavaScript/DOM:



## Caso Prático:

```
<!DOCTYPE html>
<html Lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Números com JS</title>
  <style>
    body { font: 12pt Arial; }
    button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Senac - TADS - PW - 2º Semestre </h1>
  <h2>Aula #02 - Introdução ao JS</h2>
  <h3>Fazendo Cálculos</h3>
  <button onclick="calculadora()">Clique para calcular</button>
  <section id="res">
    <p>Atenção: O resultado será colocado aqui...</p>
  </section>

  <script>
    // O que fica aqui fora vai executar automaticamente, SEMPRE que o site for carregado
    window.alert('Seja bem-vindo(a) ao meu site!')
    // Já a função calcular() só vai executar quando o usuário pressionar o botão
    function calculadora() {
      let n1 = Number(window.prompt('Digite um número: '))
      let res = document.querySelector('section#res')

      res.innerHTML = `<p>O dobro de ${n1} é ${n1*2} e a metade é ${n1/2}!</p>`
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Os elementos DOM utilizados neste código são quando pede um número para o usuário e mostra na tela o dobro desse número e a sua metade.

## Bibliografia:

[https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document\\_Object\\_Model/Introduction](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document_Object_Model/Introduction)

[https://www.w3schools.com/js/js\\_htmlDOM.asp](https://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM.asp)