PERGUNTA 05 (CORES E UNIDADES DE MEDIDA)	PERGUNTA 05 (CORES E UNIDADES DE MEDIDA)
	SISTEMA HEXADECIMAL;
QUAIS SÃO OS SISTEMAS DE CORES UTILIZADOS EM CSS PARA CRIAR COMBINAÇÕES?	SISTEMA POR PALAVRA CHAVE;
	SISTEMA RGB;
O QUE É O SISTEMA DE CORES HEXADECIMAL E POR QUE ELE RECEBE ESTE NOME?	O SISTEMA DE CORES HEXADECIMAL É UM SISTEMA QUE EMPREGA AS CORES DO RGB, ELE RECEBE ESTE NOME POR QUE ELE PODE UTILIZAR 16 CARACTERES PARA FAZER COMBINAÇÕES APRESENTADAS PELAS CORES DO ESPECTRO RGB. ESTES 16 CARACTERES VÃO DE 0-9 ATÉ A-F. ESTE É O SISTEMA DE CORES MAIS UTILIZADO POR SER O MAIS SUPORTADO PELOS NAVEGADORES.
COMO É A SINTAXE DO SISTEMA DE CORES HEXADECIMAL?	UTILIZANDO 6 DÍGITOS, PARA A APLICAÇÃO DOS COMPLEMENTOS DE ONDA RGB, DO MAIS FRACO PARA O MAIS FORTE (0 ATÉ F), SE DÁ AS SEGUINTE FORMA: #RRGGBB POR EXEMPLO: #FF0000 (VERMELHO) #00FF00 (VERDE) #0000FF (AZUL) #FFFFFF (BRACO) #000000 (PRETO)
O QUE É O WEB SAFECOLOR CHART PARA O SISTEMA DE CORES HEXADECIMAL?	É UMA TABELA DE CORES PARA WEB. FOI CRIADA POR QUE ANTIGAMENTE OS NAVEGADORES, MONITORES E OUTROS MECANISMOS NÃO CONSEGUIAM REPRESENTAR AS CORES CORRETAMENTE. ESSA TABELA IMPEDIA QUE VARIAÇÕES INDESEJÁVEIS ACONTECESSEM. ELA USA APENAS 0, 3, 6, 9, C e F, QUALQUER COR QUE UTILIZE UM DÍGITO QUE NÃO SE ENCONTRAM ENTRE ESTES NÃO PODE SER ENCARADO COMO UMA COR SEGURA PARA WEB.
O QUE É O SISTEMA DE CORES RGB E POR QUE ELE RECEBE ESTE NOME?	O SISTEMA DE CORES RGB É UM SISTEMA QUE EMPREGA AS CORES DO RGB, ELE RECEBE ESTE NOME POR QUE ELE PODE UTILIZAR AS VARIAÇÕES DE ESPECTRO TOTAL DA LUZ DO SISTEMA RGB, NÃO MAIS PRESO A CARACTERES COMO O SISTEMA HEXADECIMAL, POIS AGORA ELE USA NÚMEROS DE 0 A 255 OU PORCENTAGEM DE 0 A 100% O QUE GARANTE UMA MAIOR GAMA DE CORES.
COMO É A SINTAXE DO SISTEMA DE CORES RGB?	ELA SE DÁ DA SEGUINTE FORMA: "rgb(0 [VALOR DE R], 0 [VALOR DE G], 0 [VALOR DE B]) OS VALORES PODERÃO SER EXPRESSOS DE 0 A 255 OU 0% A 100%. (NÃO ESQUECENDO QUE NA PORCENTAGEM NÃO PODE FALTAR O SÍMBOLO DE "%") POR EXEMPLO: VERMELHO: rgb(255, 0, 0) (EM VALORES RGB) VERMELHO: rgb(100%, 0%, 0%) (EM PORCENTAGEM)
O QUE É O SISTEMA DE CORES POR PALAVRA CHAVE OU KEYWORD?	O SISTEMA DE CORES POR PALAVRAS CHAVE, CONSISTE NO GRUPO DE CORES PRÉ-DEFINIDAS POR PALAVRAS QUE IDENTIFICAM A COR NO LUGAR DE VALORES DENTRO DO ATRIBUTO "color". ESSE É O MÉTODO MAIS ANTIGO DE ATRIBUIÇÃO DE CORES NA WEB. ATUALMENTE ELE TEM 165 CORES PRÉ-DEFINIDAS.
COMO É A SINTAXE DO SISTEMA DE CORES POR PALAVRA CHAVE?	A SINTAXE É DA SEGUINTE MANEIRA: VERMELHO: AZUL: <background-color: blue;=""></background-color:>
QUE DUAS UNIDADES DE MEDIDAS O CSS TRABALHA E QUAIS AS FUNCIONALIDADES DELAS?	O CSS TRABALHA COM UNIDADES DE MEDIDA RELATIVAS E ABSOLUTAS . SUAS FUNCIONALIDADES SÃO: - RELATIVAS : UNIDADES QUE VÃO FUNCIONAR EM FUNÇÃO DE OUTRAS UNIDADES, EM MULTIPLICIDADE ABSOLUTAS : UNIDADES IMUTÁVEIS, AQUELAS QUE JÁ ESTAMOS ACOSTUMADOS;
QUAIS SÃO OS TIPOS DE UNIDADES DE MEDIDAS RELATIVAS QUE O CSS TRABALHA?	SÃO O "EM" E A "%"

PERGUNTA 05 (CORES E UNIDADES DE MEDIDA)	PERGUNTA 05 (CORES E UNIDADES DE MEDIDA)
COMO UTILIZAMOS A UNIDADE DE MEDIDA "EM" E QUAL A SINTAXE DELA?	A UNIDADE DE MEDIDA "EM" SEMPRE É UTILIZADA PARA AGREGAR TAMANHO A UM DETERMINADO ELEMENTO EM MULTIPLICIDADE, POR EXEMPLO, SE O PADRÃO DA FONTE DO DOCUMENTO FOR 16pt E FOR APLICADO A UM DETERMINADO ELEMENTO "1em", AQUELA FONTE VAI DUPLICAR DE TAMANHO 1 VEZ, INDO PARA 32pt, E ASSIM POR DIANTE. CONFORME A SINTAXE ABAIXO:
DO QUE DEVEMOS NOS LEMBRAR QUANDO UTILIZAMOS A UNIDADES DE MEDIDA EM CSS?	<pre> DEVEMOS NOS LEMBRAR QUE AS UNIDADES DE MEDIDA SEMPRE SERÃO REPRESENTADAS POR UM VALOR SEGUIDO PELA UNIDADE DE MEDIDA. (POR EXEMPLO 1cm) E QUE OS VALORES NUNCA DEVEM SER SEPARADAS POR ESPAÇO DAS UNIDADES DE MEDIDA.</pre>
COMO UTILIZAMOS A UNIDADE DE MEDIDA "%" E QUAL A SINTAXE DELA?	A UNIDADE DE MEDIDA "%" SEMPRE É UTILIZADA PARA AGREGAR TAMANHO A UM DETERMINADO ELEMENTO EM MULTIPLICIDADE, POR EXEMPLO, SE O PADRÃO DA FONTE DO DOCUMENTO FOR 16pt E FOR APLICADO A PORCENTAGEM DE "200%", AQUELA FONTE VAI DUPLICAR DE TAMANHO INDO PARA 32pt, E ASSIM POR DIANTE. CONFORME A SINTAXE ABAIXO: <
QUAIS SÃO ALGUNS TIPOS DE UNIDADES DE MEDIDAS ABSOLUTAS QUE O CSS TRABALHA?	O CSS TRABALHA COM UNIDADES DE MEDIDA ABSOLUTAS: cm (centímetro), pt (pontos), in (polegadas, do inglê "inches"), px (pixels), pc (picas) e etc.
COMO UTILIZAMOS A UNIDADE DE MEDIDA "cm" E QUAL A SINTAXE DELA?	A UNIDADE DE MEDIDA "cm" SEMPRE É UTILIZADA PARA AGREGAR TAMANHO A UM DETERMINADO ELEMENTO DE ACORDO COM O NOSSO SISTEMA MÉTRICO CONHECIDO. CONFORME A SINTAXE ABAIXO: of font-size: 1cm;>
COMO UTILIZAMOS A UNIDADE DE MEDIDA "mm" E QUAL A SINTAXE DELA?	A UNIDADE DE MEDIDA "mm" SEMPRE É UTILIZADA PARA AGREGAR TAMANHO A UM DETERMINADO ELEMENTO DE ACORDO COM O NOSSO SISTEMA MÉTRICO CONHECIDO. CONFORME A SINTAXE ABAIXO: op font-size: 10mm;>
COMO UTILIZAMOS A UNIDADE DE MEDIDA "in" E QUAL A SINTAXE DELA?	A UNIDADE DE MEDIDA "in" OU "INCH" (POLEGADA), EQUIVALE A 2,54cm OU 96px. SEMPRE É UTILIZADA PARA AGREGAR TAMANHO A UM DETERMINADO ELEMENTO DE ACORDO COM O NOSSO SISTEMA MÉTRICO CONHECIDO. CONFORME A SINTAXE ABAIXO: p font-size: 1in;>
COMO UTILIZAMOS A UNIDADE DE MEDIDA "px" E QUAL A SINTAXE DELA?	A UNIDADE DE MEDIDA "px" OU "PIXEL", É A MENOR UNIDADE DE UMA IMAGEM NA TELA, É UM PONTO FORMADO PELA CONVERSÃO DO RGB. ELE EQUIVALE A 1/96 DE UM "IN". SEMPRE É UTILIZADA PARA AGREGAR TAMANHO A UM DETERMINADO ELEMENTO DE ACORDO COM O NOSSO SISTEMA MÉTRICO CONHECIDO. CONFORME A SINTAXE ABAIXO: font-size: 96px;>
COMO UTILIZAMOS A UNIDADE DE MEDIDA "pt" E QUAL A SINTAXE DELA?	A UNIDADE DE MEDIDA "pt" OU "POINTS" (PONTOS), EQUIVALE A 1/72 DE UM "IN". SEMPRE É UTILIZADA PARA AGREGAR TAMANHO A UM DETERMINADO ELEMENTO DE ACORDO COM O NOSSO SISTEMA MÉTRICO CONHECIDO. CONFORME A SINTAXE ABAIXO: <pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre> <pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><</pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>
COMO UTILIZAMOS A UNIDADE DE MEDIDA "pc" E QUAL A SINTAXE DELA?	A UNIDADE DE MEDIDA "pc" OU "PICAS", EQUIVALE A 12pt. SEMPRE É UTILIZADA PARA AGREGAR TAMANHO A UM DETERMINADO ELEMENTO DE ACORDO COM O NOSSO SISTEMA MÉTRICO CONHECIDO. CONFORME A SINTAXE ABAIXO: <