


LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO		LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO
O que é a <b>Lógica de Programação</b> ?		Lógica de Programação é a <b>forma como um programa de computador segue determinados passos de execução para que um determinado problema possa ser solucionado de maneira hábil e rápida</b> . Uma boa lógica de programação é aquela que pode ser adequada aos mais diversos tipos de linguagem de programação.
O que é um <b>Algoritmo</b> ?		Algoritmo é o nome dado a uma <b>sequência de passos lógicos e finitos que devem ser seguidos para que uma determinada coisa seja feita</b> . Um programa de computador por exemplo é feito com base em algoritmo, uma receita de bolo também é um algoritmo, na realidade qualquer coisa que siga uma sequência de passos lógicos (que não podem ser invertidos e precisam ser seguidos em ordem) e que seja finito (que tenham um começo e resulte num resultado final), pode ser chamado de algoritmo.
Quais são as <b>3 Fases</b> de um Algoritmo?		Todo algoritmo possui no 3 Fases Básicas: - <b>Entrada de Dados:</b> Onde teremos 1 ou "n" entradas de informações que nos ajudarão a entregar uma resposta no final do algoritmo; - <b>Processamento:</b> Onde temos o método de passos utilizados para gerar uma resposta ao problema de acordo com os dados recebidos; - <b>Saída:</b> Após o processamento dos dados, podemos entregar 1 ou "n" saídas em resposta ao problema;
Ilustre como as Fases de um Algoritmo para a solução de uma operação aritmética simples para 2 Entradas de dados e 1 Saída...		<div><div><b>Entrada de dados</b><ol style="list-style-type: none"><li>1. Informe o primeiro número inteiro.</li><li>2. Informe o segundo número inteiro.</li></ol></div><div><b>Processamento de dados</b><ol style="list-style-type: none"><li>3. Some os dois números inteiros.</li></ol></div><div><b>Saída de dados</b><ol style="list-style-type: none"><li>4. Mostre o resultado da soma.</li></ol></div></div>
- reservado para a questão acima -		
Como as <b>Torres de Hanói</b> ilustram muito bem o uso de algoritmo?		As Torres de Hanói <b>trazem um problema</b> onde uma pessoa tem 3 círculos de diâmetros diferentes, onde um é maior do que o outro respectivamente, e todos estão alocados em uma única de 3 torres denominadas A, B e C. O problema consiste em passar todos os círculos da torre A até a C seguindo as seguintes regras: - Só pode transportar uma de cada vez; - Um círculo maior nunca deve sobrepor um menor em uma torre; - Só podem ser dados 7 passos para conseguir empilhar os 3 círculos na torre C  Esse problema têm todas as características de um algoritmo: <b>Entrada de Dados, Forma de Processamento e Saída</b> ;
Ilustre o passo a passo das Torres de Hanói		
- reservado para a questão acima -		