ESTRUTURA DE REPETIÇÃO - DO WHILE (REPITA) ESTRUTURA DE REPETIÇÃO - DO WHILE (REPITA) DO WHILE (FAÇA ENQUANTO), mas no portugol é mais conhecida como "REPITA", é uma estrutura de repetição que **executa o seu laço de repetição ao menos 1 vez, e SÓ DEPOIS** VERIFICA se a condição **expressa nos parênteses da função é verdadeiro ou falso.** Se o resultado for verdadeiro, o bloco de instrução é encerrado, se for falso, o bloco de execução do DO WHILE Como se dá a Estrutura de Repetição DO WHILE? é executado novamente. Geralmente usamos DO WHILE quando queremos uma estrutura de repetição onde: Não sabemos o número de repetições e/ou possuímos uma expressão que deve ser executada pelo menos 1 vez antes de ser avaliada se a estrutura de repetição deverá ser reiniciada. É importante ressaltar que o DO WHILE é a única função que logo após os parênteses TERMINA COM ";" (PONTO E VÍRGULA)!!! //Algoritmo: faz soma e pergunta se você deseja continuar a somar, enquanto você disser que sim "s", ele vai continuar somando... int main(){ Ilustre o uso de uma Estrutura de Repetição DO int n1, n2, sum; WHILE char resp = 's'; system("cls"); printf("Vamos somar 2 numeros?\n"); printf("Digite o primeiro numero..."); scanf("%d", &n1); printf("\n"); printf("Digite o segundo numero..."); - reservado para a questão acima scanf("%d", &n2); printf("\n"); sum = n1 + n2; printf("A soma dos valores eh... %d\n\n", sum); printf("Deseja continuar a somar mais numeros?(s/n)\n"); scanf("%s", &resp); } while (resp == 's'); //TERMINAR COM PONTO E VÍRGULA!!! - reservado para a questão acima $printf("\nO\ programa\ sera\ encerrado!!\n");$ system("pause"); return 0;