

DIAGRAMA DE OBJETOS	DIAGRAMA DE OBJETOS
O que é o Diagrama de Objetos ?	<p>Diagrama de Objetos: é um diagrama que expõe um momento na aplicação do código, ele funciona em conjunto com o diagrama de classes. Enquanto o diagrama de classes tem a missão de mostrar a interação entre as classes de uma aplicação, o diagrama de objetos tem como missão mostrar apenas como funciona a instancialização das classes. Em palavras mais simples, o <i>Diagrama de Objetos mostra como as classes funcionam</i>. Ele não é um diagrama muito utilizado no meio de trabalho, já que o Diagrama de Classes já deixa bem claro o que a aplicação deve fazer, mas ele é um diagrama amplamente utilizado no meio didático para mostrar como a instancialização funciona.</p>
Como podemos elaborar um Diagrama de Objeto ?	<p>Antes de tudo devemos ter um Diagrama de Classes definido, á partir dele vamos usar as mesmas ferramentas UML que usamos no Diagrama de Classes, mas agora seguindo os seguintes passos:</p> <p>1º Passo - Identificar o Momento que Desejamos Modelar: Esse momento é chamado no Diagrama de Objetos de "<i>Mecanismo á ser modelado</i>", pois é exatamente isso que vamos fazer, vamos apanhar um único dentre muitos mecanismos do nosso código para representá-lo em seu estado de execução num ponto do tempo, exatamente no instante em que está sendo instanciado, é como "parar no tempo" por assim dizer. Para isso temos que visualizar todo o conjunto de classes e elementos envolvidos para áquela instancialização e tentar descrever a interação entre eles;</p> <p>2º Passo - Criar os Relacionamentos: Depois de ter em mente todas as classes e elementos envolvidos para áquela instancialização, o próximo passo é ver quais serão os relacionamentos existem entre as classes e como elas colaboram umas com as outras para gerar esse mecanismo;</p> <p>3º Passo - Congelar o Mecanismo no Tempo: Depois de ter as classes e relacionamentos bem claros na mente, vêm a hora de identificar os estados de cada atributo nas classes no momento da instancialização, como se a execução estivesse parada no tempo, bem no momento que a instancialização passa por todas as classes envolvidas, mostrando que valores elas assumem a cada interação com as classes;</p>
<p>Ilustre um Diagrama de Objetos: (Pegamos como exemplo o mesmo diagrama de classes criado na lição 212, no momento da instancialização de uma reclamação)</p>	<pre>graph LR cliente1_Cliente --> reclamacao45_Reclamacao tecnico53_Tecnico --> reclamacao45_Reclamacao reclamacao45_Reclamacao --> status2_StatusReclamacao</pre>
- reservado para a questão acima -	
- reservado para a questão acima -	

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]











