ESTRUTURA DE REPETIÇÃO ENCADEADAS ESTRUTURA DE REPETIÇÃO ENCADEADAS O Encadeamento geralmente acontece quando estamos trabalhando com algoritmos que por algum motivo terão de mesclar um tipo de Por que Estruturas de Repetição talvez precisem ser estrutura de repetição com outro tipo de estrutura de repetição. Como uma tabuada por exemplo, onde temos um operando que sempre se **Encadeadas?** repete e operandos que precisam repetir a mesma operação de multiplicação do 0 ao 10, e ainda podemos incrementar mais uma estrutura de repetição caso o usuário deseje calcular uma tabuada com outro valor. Assim temos três situações: 1º - WHILE: que precisará repetir um determinado número de execuções enquanto o 1 operando não mudar; 2º - FOR: com um número finito dos segundos operandos, indo de 0 á - reservado para a questão acima -10; 3º - DO WHILE: onde calculamos o primeiro valor de tabuada e abrimos espaço para que mais um valor seja calculado; //algoritmo: tabuada int main(){ Ilustre um exemplo de uso de Estruturas de int n1, n2, mult; Repetição Encadeadas na Linguagem C char resp = 's'; system("cls"); printf("Deseja saber a tabuada de qual numero?..."); scanf("%d", &n1); printf("\n"); n2 = n1 + 1: - reservado para a questão acima while (n1 < n2){ for (int i = 0; i < 11; i++){ mult = n1 * i; printf("%d x %d = %d\n", n1, i, mult); n1++; printf("\nDeseja calcular outro numero?(s/n)..."); scanf("%s", &resp); } while (resp == 's'); - reservado para a questão acima printf("\nO programa sera encerrado!!\n"); system("pause"); return 0;