DESVIO CONDICIONAL SIMPLES DESVIO CONDICIONAL SIMPLES Os Desvios Condicionais ou "Estruturas de Decisão", são funções usadas nas linguagens de programação para estabelecer um ponto na execução do algoritmo onde uma condição, ou instrução, deverá ser atendida para que uma determinada execução seja feita no lugar de outra. Por exemplo, eu quero que O que são Desvios Condicionais? meu programa some 2 valores, mas vou colocar uma condição, só quero que o resultado seja mostrado na tela se a soma for maior que "10", para que isso aconteça, temos que colocar um Desvio Condicional que mostra o resultado se a condição for atentida ou não mostrará caso ela não seja atendida. Existem 4 tipos de desvios condicionais: Simples, Composto, Encadeado e de Múltipla Escolha. Um Desvio Condicional Simples é uma estrutura de controle que avalia se uma única expressão lógica foi atendida para apresentar a execução do algoritmo contido na função, se não, ele dará continuidade ao algoritmo fora da função do Desvio Como acontece um Desvio Condicional Simples? Convencional. É como se ele dissesse: se essa condição for verdadeira... então faça isso... fim da execução de desvio. Mas nas linguagens de programação vamos usar a palavra if, como é uma função haverá os parênteses onde ficarão os parâmetros (var > 10), e os colchetes vão demarcar o início e o fim da execução {...}, tudo o que estiver dentro dos colchetes será executado se a condição de "if" for atendida. Por exemplo: - reservado para a questão acima se (condição) { algoritmo //Algoritmo: soma e só mostra os valores que são maiores que 10 int main (){ int n1, n2, sum; Exemplifique o uso de Desvio Condicional Simples usando a Linguagem C printf("Digite o 1-valor... "); printf("Digite o 2-valor... "); scanf("%d", &n2); sum = n1 + n2: if (sum > 10) { printf("O resultado eh %d\n", sum); - reservado para a questão acima printf("Fim da Execucao!!!\n"); system("pause"); return 0;