DESVIO CONDICIONAL DE MULTÍPLA ESCOLHA Como acontece um Desvio Condicional de Multípla Escolha? - reservado para a questão acima -- reservado para a questão acima -- reservado para a questão acima -Exemplifique o uso de Desvio Condicional de Multípla Escolha usando a Linguagem C - reservado para a questão acima -- reservado para a questão acima -- reservado para a questão acima -- reservado para a questão acima -

DESVIO CONDICIONAL DE MULTÍPLA ESCOLHA

Um Desvio Condicional de Multípla Escolha é uma estrutura de controle onde designamos várias opções de escolha ao usuário. De acordo com o valor que ele escolher, o algoritmo executará um fluxo diferente de programação. É como se disséssemos: Escolha entre as opções de tal á tal... Se a o opção for tal, faça isso... Fim da execução da opção, Pule!... Escolha essa opção como Padrão caso nenhuma seja escolhida... Fim da Excução de Multipla Escolha. Nas linguagens de programação vamos usar a palavra switch, uma função de escolha, e entre os parênteses dela ficará a variável usada para a escolha (var), e os colchetes vão demarcar o início e o fim da execução de switch {... }, dentro de "switch, vamos colocar cada opção dentro duma palavra reservada case seguido pelo valor da opção (é importante ressaltar que os valores colocados em case devem ser compatíveis com o tipo de dado da variável no "switch"), em seguida colocamos ":" e a execução algorítmica caso aquela opção seja escolhida, como teremos outras opções embaixo precisamos motrar ao algoritmo que ele deve pular para fora da sequência "switch" quando a opção for escolhida, para isso usamos a palavra break, ao final de todo "case" deve haver um "break". Por fim, caso nenhum dos "case" seja escolhido, usamos a palavra default para designar um comportamento padrão e por fim fechamos toda a execução com um ";". Por exemplo:

```
escolha em (variável "x") {
    caso seja "1" faça: execução...;
        Fim da execução, Pule para o final;
    caso seja "1" faça: execução...;
        Fim da execução, Pule para o final;
    caso seja "1" faça: execução...;
        Fim da execução, Pule para o final;
        Execução Padrão: execução...;
        Fim da decisão de Multípla Escolha;
    }
```

//Algoritmo: mostra o dia da semana de acordo com o número envolvido:

```
int main(){
 int n1:
 printf("Escolha um numero de 1 a 7... ");
  scanf("%d", &n1);
  switch (n1){
   printf("Domingo\n");
   break
   printf("Segunda\n");
   break;
  case 3:
   printf("Terca\n");
  case 4:
   printf("Quarta\n");
   break;
   printf("Quinta\n");
   break;
  case 6:
   printf("Sexta\n");
   break;
   printf("Sabado\n");
   printf("Numero invalido!!!");
   break;
system("pause");
return 0:
```