

```
<?php

//VALOR VS REFERÊNCIA:

$variavel_a = 4;
$variavel_b = $variavel_a; //Aqui foi referenciado somente o valor
$variavel_c = &$variavel_a; //Usamos o & para referenciar o endereço de memória e não o valor

echo $variavel_a . PHP_EOL;
echo $variavel_b . PHP_EOL;
echo $variavel_c . PHP_EOL;
echo PHP_EOL;

$variavel_c = 7; //Veja que se mudarmos o valor de "c" ou "a" os 2 são mudados...
echo $variavel_a . PHP_EOL;
echo $variavel_b . PHP_EOL;
echo $variavel_c . PHP_EOL;
echo PHP_EOL;

//Objetos automaticamente guardam endereços de memória e não valores...
class Classe{
    public $a = 4;
    public $b = 7;
}

$objeto1 = new Classe();
var_dump($objeto1);
echo PHP_EOL;

$objeto2 = $objeto1; //Perceba que objeto 2 recebe objeto1...
var_dump($objeto2);
echo PHP_EOL;

$objeto1->a = 120; //Note que mudamos os valores do endereço de memória para onde objeto1 aponta...
$objeto1->b = 451;
```

```
var_dump($objeto1);
echo PHP_EOL;
var_dump($objeto2); //Como objeto 2 recebeu o mesmo endereço de memória, o que mudar em objeto1 irá mudar em objeto2...
echo PHP_EOL;
```

?>

[Running] php "c:\Users\Almoxarifado\Documents\php\arquivos_das_aulas\25-valor_vs_referencia.php"

4

4

4

7

4

7

```
object(Classe)#1 (2) {
    ["a"]=>
    int(4)
    ["b"]=>
    int(7)
}
```

```
object(Classe)#1 (2) {
    ["a"]=>
    int(4)
    ["b"]=>
    int(7)
}
```

```
object(Classe)#1 (2) {
    ["a"]=>
    int(120)
    ["b"]=>
    int(451)
}
```

```
}
```

```
object(Classe)#1 (2) {
```

```
  ["a"]=>
```

```
  int(120)
```

```
  ["b"]=>
```

```
  int(451)
```

```
}
```

```
[Done] exited with code=0 in 0.107 seconds
```