```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>background-size</title>
<style>
        box-sizing: border-box;
        font-family: sans-serif;
        font-weight: bold;
    body {
        margin: 0;
       padding: 1vw;
       width: 100vw;
       height: 100vh;
       display: flex;
       justify-content: space-between;
        align-items: center;
        flex-direction: column;
    .container {
       width: 100%;
       height: 100%;
       padding: 5px;
        display: flex;
        justify-content: space-between;
        align-items: center;
    .bloco {
```

```
width: 25%;
   height: 100%;
   padding: 2px;
   margin: 4px;
   box-shadow: 10px 10px 10px rgba(0, 0, 0, .2);
   display: flex;
   justify-content: center;
   flex-direction: column;
.bloco > div {
   display: flex;
   justify-content: center;
   align-items: center;
   width: 100%;
   height: 80%;
   background-image: url("https://picsum.photos/1400/1000");
   /*Essa é uma imagem, que toda vez que é atualizada traz uma imgame diferente*/
#auto {
   background-size: auto;
#length {
   background-size: 100% 33%;
#cover {
   background-size: cover;
#contain {
   background-size: contain;
```

```
</style>
</head>
<body>
```

Propriedade: background-size (Tamanho do Fundo)

Objetivo: Essa propriedade define o tamanho que uma imagem de fundo pode ter sobre um elemento HTML, podemos usar qualquer tamanho relativo ou absoluto, além de poder atribuir comportamentos característicos dessa propriedade, como permitir que a imagem preencha todo o espaçamento do elemento, que ela seja maior ou menor que o elemento que o fundo do elemento e etc.

- Valores Aceitáveis:

auto: Pega automáticamente o tamanho original da imagem;

- length: Qualquer valor relativo ou absoluto, podemos escolher entre definir um único valor ou 2 valores, se definirmos um único valor, ele vai ser aplicado sobre a largura do elemento, se defirmos 2 valores o 1º será aplicado sobre a largura e o 2º será aplicado sobre a altura;

- cover: "Cobrir". Vai cobrir toda a área disponivel sem esticar a imagem, nem que para isso seja necessário que ela perca partes da imagem;

- contain: "Conter". Vai colocar toda a imagem dentro da área disponível sem perder partes da imagem, mas caso o container da imagem não seja adequado para ela, ele vai repetir a imagem mais de uma vez até cobrir o container;

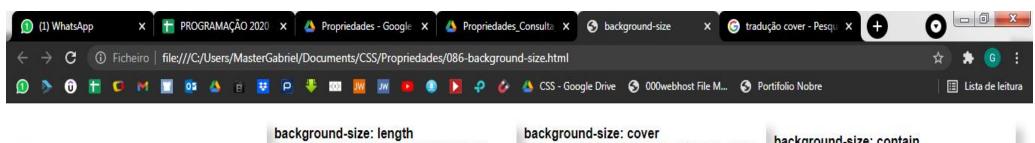
unset: Para desligar a propriedade;

- initial: Volta ao valor inicial;

- inherit: Para herdar o valor do elemento pai;

```
- Valor Padrão: auto;
- Possuí valor herdado? - NÃO;
OBS: Devemos tomar cuidado ao usar valores absolutos e relativos. Geralmente usamos valores absolutos quando temos uma
        imagem onde não queremos que ela sofra nenhuma alteração de tamanho quanto ao responsivo. E usamos o relativo
        quando desejamos que a imagem se adeque ao layout responsivo onde ela se encontra;
<div class="container">
    <div class="bloco">
        background-size: auto
        <span style="font-weight: normal;">Veja que a imagem é grande, por isso só carrega uma parte pequena da imagem.
        </span>
        <div id="auto">
        </div>
    </div>
    <div class="bloco">
        background-size: length
        <span style="font-weight: normal;">Veja que escolhermos dois valores para esse background, que é 100% X 33%,
        veja que o primeiro valor é 100% por isso ocupa toda a largura, enquanto o 2º que é 33% ocupa a altura repetindo
        a imagem 3 vezes.
        <div id="length">
        </div>
    </div>
    <div class="bloco">
        background-size: cover
        <span style="font-weight: normal;">Perceba que ele pega toda a área da altura que tem disponivel e corta a
        largura devido ao formato do container, o cover sermpre vai renderizar o melhor formato para não esticar a
        imagem, por isso ele corta algumas partes.
```

RESULTADO LOGO ABAIXO...



background-size: auto

Veja que a imagem é grande, por isso só carrega uma parte pequena da imagem.



Veja que escolhermos dois valores para esse background, que é 100% X 33%, veja que o primeiro valor é 100% por isso ocupa toda a largura, enquanto o 2º que é 33% ocupa a altura repetindo a imagem 3 vezes.







Perceba que ele pega toda a área da altura que tem disponivel e corta a largura devido ao formato do container, o cover sermpre vai renderizar o melhor formato para não esticar a imagem, por isso ele corta algumas partes



background-size: contain

Perceba que o contain vai fazer o máximo para que a imagem caíba inteira dentro do container, mesmo que para isso ele tenha que repetí-la.



























