```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<style>
    #principal {
       width: 100%;
        display: flex;
        justify-content: space-between;
    #principal div {
        width: 300px;
       height: 300px;
       text-align: center;
       font-weight: bold;
        font-size: 24pt;
        text-justify: center;
    #principal div:nth-child(1){
        background-color: cadetblue;
        box-shadow: 5px 5px black;
    #principal div:nth-child(2){
        background-color: coral;
        margin-left: 10px;
        box-shadow: 10px 10px 10px rgb(0, 0, 0);
    #principal div:nth-child(3){
        background-color: palegoldenrod;
        margin-left: 10px;
        box-shadow: 20px 20px 10px rgb(255, 255, 0), -20px -20px 10px rgb(0, 255, 255), -40px 40px 10px rgb(255, 0, 0);
```

```
</style>
<title>BOX-SHADOW</title>
</head>
<body>
        box-shadow
    A propriedade "box-shadow" é responsável por gerar um sombreamento sobre os nossos elementos css.
    O box-shadow pode trabalha com vários parâmetros:
        - Eixo X: gerencia em medida relativa ou pixel o quanto um sombreamento irá se deslocar sobre o eixo "x";
        - Blur: gerencia em medida relativa ou pixel o quanto a sombra estará borrada;
        - Cor e Opacidade: Podemos definir a cor da sombra o quanto ela terá opacidade;
        Usamos esses parâmetros do seguinte modo:
        box-shadow: x y blur cor e/ou opacidade;
    OBS: Podemos gerar mais de uma sombra sobre o mesmo elemento. Para isso basta colocarmos os parâmetros para cada sombra separados
por vírgula dentro da propriedade "box-shadow";
    Veja um exemplo no CSS implementado na tag head logo acima...
    <div id="principal">
        <div>
            Nesse exemplo não estamos usando blur
        </div>
        <div>
            Nesse exemplo estamos usando blur
        </div>
```

RESULTADO NO NAVEGADOR...

Nesse exemplo não estamos usando blur

Nesse exemplo estamos usando blur

Nesse exemplo usamos 3 sombras diferentes