

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<style>
    .fora {
        display: inline-block;
        margin: 0 40px;
    }

    #quadro {
        background-color: orange;
        width: 400px;
        height: 400px;
    }
    #quadro:hover {
        transform: scale(2); /*Usamos o transform para duplicar o tamanho do elemento.*/
        transition: 3s; /*Note que quando a transição é colocado na formatação gerada por algum comportamento, o tempo de transição
funcionará enquanto o comportamento estiver acontecendo. Mas assim que o comportamento terminar, o elemento irá voltar ao seu estado
natural instantaneamente.*/
        background-color: red;
    }

    #retangulo_giratorio {
        background-color: darkorchid;
        width: 50px;
        height: 200px;
        transition: 3s all; /*Mas quando a transição é colocada na formatação comum do elemento, a transição acontece devagar quando
um comportamento acontece e devagar quando o comportamento encerra e o elemento volta ao seu estado natural.*/
        /*Note que usamos também o atributo "all" para dizer que a transformação deve acontecer em todos os transforms que existirem
para aquele elemento*/
    }
    #retangulo_giratorio:hover {
        background-color: deepskyblue;
    }

```

```

        transform: skewX(180deg); /*Quando queremos que transformações aconteçam em conjunto colocamos as 2 transformações - ou mais
se for o caso - para acontecerem - elas vão acontecer ao mesmo tempo*/
    }

    p {
        font-weight: bold;
    }
</style>
<title>TRANSFORM</title>
</head>
<body>

<!--

        transform

```

A propriedade "transform", como o próprio nome diz, é usada para causar uma transformação no elemento quando algum evento ocorre. Geralmente utilizamos o transform em conjunto com eventos de mouse, como o "hover".

Com essa propriedade, podemos alterar aspectos dimensionais do elemento, como aumentar o seu tamanho, girá-lo em 2D e até em 3D.

Veja quantos atributos podemos usar com transform:

```

transform: matrix(1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0) //Usando os eixos x, y, z
transform: translate(12px, 50%) //Para fazer um elemento girar verticalmente e horizontalmente
transform: translateX(2em) //Girar horizontalmente
transform: translateY(3in) //Girar verticalmente
transform: scale(2, 0.5) //Aumentar em tamanho
transform: scaleX(2) //Aumentar em largura
transform: scaleY(0.5) //Aumentar em Altura
transform: rotate(0.5turn) //Girar em Graus
transform: skewX(30deg) //Girar e Esticar no eixo X
transform: skewY(1.07rad)//Girar e Esticar no eixo Y
transform: matrix3d(1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, 7.0, 8.0, 9.0, 10.0, 11.0, 12.0, 13.0, 14.0, 15.0, 16.0)
transform: translate3d(12px, 50%, 3em) //Girar Verticalmente e em 3D
transform: translateZ(2px) //Girar somente no eixo Z
transform: scale3d(2.5, 1.2, 0.3)

```

```
transform: scaleZ(0.3)
transform: rotate3d(1, 2.0, 3.0, 10deg)
transform: rotateX(10deg)
transform: rotateY(10deg)
transform: rotateZ(10deg)
transform: perspective(17px)
```

Veja um exemplo no CSS implementado na tag head logo acima...

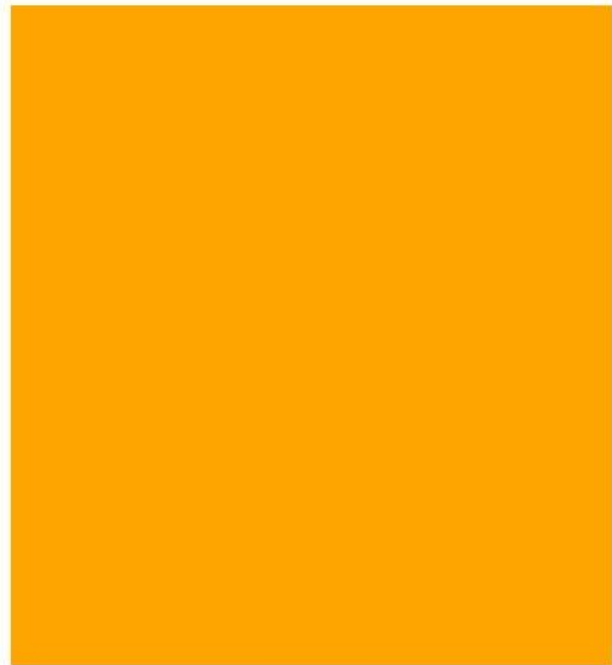
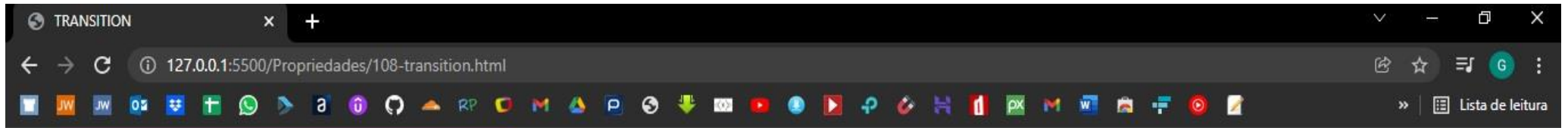
```
-->

<div class="fora">
  <div id="quadro">
    </div>
    <p>Passe o mouse por cima do quadro e veja ele mudar de cor <br>vagarosamente</p>
  </div>

  <div class="fora">
    <div id="retangulo_giratorio">
      </div>
      <p>Passe o mouse por cima do retângulo e veja ele girar e mudar de cor.</p>
    </div>

</body>
</html>
```

ANTES...



Passe o mouse por cima do quadro e veja ele mudar de cor vagarosamente



Passe o mouse por cima do retângulo e veja ele girar vagarosamente



DEPOIS...

