```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Criacao de Snippet</title>
</head>
<body>
            Criação de Snippet
        Snippets são atalhos dentro do VSCode, bem como dentro de outras IDE's, que tem o papel de facilitar a escrita do nosso códig
o, geralmente nós deixamos a início do nosso código pré-
montado para facilitar a criação. Esse código pré montado é o que chamamos de snippet.
            Como criar um snippet no VSCode?
        Vamos em:
                File >> Preferences >> User Snippets
        Isso vai abrir para nós uma janela de opções para a criação dos nossos snippets dentro de um determinado escopo, por exemplo
entre essas opções de escopo temos:
            New Global Snippets file - Esse é usado para criarmos um snippet a nível global, que poderá ser chamado á partir de qualq
                                        linguagem de programação que estivermos trabalhando dentro do VSCode;
            New Snippets file for 'nome do arquivo' - Esse é usado para criarmos um snippet dentro do contexto do arquivo aberto no
                                                        momento;
            *Opções por linguagem - Nas opções por linguagem que aparecem quando rolamos a barra de rolagem para baixo, vamos encontr
                                    várias opções de linguagens, onde poderemos criar arquivos somente dentro do contexto de cada
                                    linguagem de programação;
```

Basta escolhermos um escopo para podermos trabalhar dentro dele.

Depois de escolhido aparecerá uma janela para que possamos determinar um nome para o nosso snippet.

Depois de escolhido o nome, aparecerá para nós o nosso documento snippet como um arquivo JSON em forma de comentários, esses comentários são para explicar como podemos utilizar o snippet e traz um snippet de exemplo.

Em seguida podemos apagar todos os comentários acima da linha "Print to console" e depois descomentar todo o documento snippe t. (DICA IMPORTANTE! Para descomentar todos os "//" de uma única vez, selecione um único "//" em seguida pressione Crtl + D, isso vai fazer com que todos os "//" que estiverem no arquivo seja selecionados, em seguida basta só apagá-los)

Ao descomentar, já vamos perceber que o snippet já mudou de cor e já estará funcionando, basta á partir daí criar o nosso arquivo snippet usando as regras de escrita do JSON

Dentro do nosso arquivo JSON vamos ter uma linha assim:

"scope": "javascript, typescript", "

Essa linha significa que o nosso arquivo JSON está restrito a ser um arquivo somente para javascript e typescript, a menos qu e você queira restringir o arquivo a aceitar somente esse tipo de escopo essa linha é desnecessária.

- Print to console: Não é um comando, ele é simplesmente o nome do nosso arquivo snippet;
- prefix: É um comando JSON, para determinarmos um prefixo á ser escrito para que a IDE complete a palavra que irá chamar

- body: Dentro do nosso body vai o nosso arquivo da forma que desejamos que ele apareça na tela. Lembrando que temos que escrevê-

lo seguindo a formatação da linguagem que desejamos que ele assuma. Geralmente escrevemos o arquivo original por fora e depois copiam os ele dentro da body do nosso snippet;

Depois de passado o arquivo para dentro do body é preciso formatá-

lo no estilo JSON, no JSON cada linha deve estar entre áspas e com uma vírgula ao final para que o JSON saiba que depois da virgula t emos outra linha. Caracteres especiais, deverão ser escritos com a ajuda o escape ("\") para que eles sejam renderizados na página qu ando o arquivo for chamado.

ATENÇÃO!! Para facilitar a escrita dos arquivos em JSON faça o seguinte:

Depois de colar o arquivo dentro da body, selecione com o cursor o canto superior esquerdo do arquivo, depois disso, pressione o alt e segure á medida que vai selecionando todos os cantos superiores, isso vai fazer com que você possa colocar uma áspa inicial em cada linha depois. Para colocar a áspa final, com os cantos ainda selecionados, aperte a tecla "end" todos os cur sores vão para o final das linhas, então basta escrever a áspa final e depois a vírgula uma única vez, e serão copiados para o final de cada linha. Ao fazer isso você notará que o arquivo já mudará de cor, mostrando que o JSON está quase pronto.

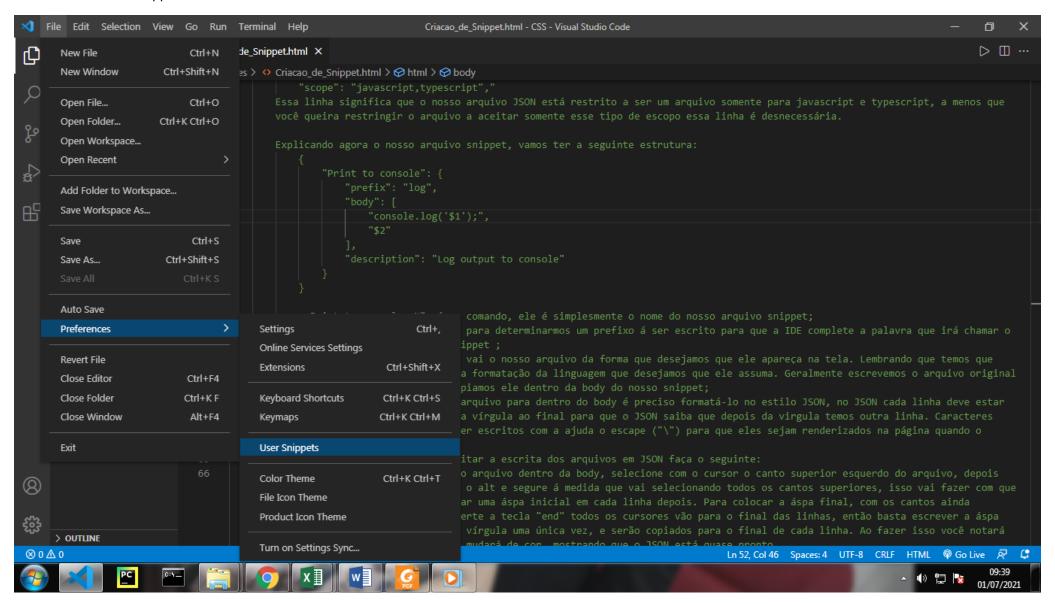
Depois basta só arrumar os lugares onde houverem caracteres especiais, usando o escape ou outra tecla de atal ho, e por fim vamos colocar os cursores nos lugares onde desejamos começar nossas escritas. Os cursores poderão ser colocados com o a talho "\$", podemos colocar mais de cursor numerando os cursores, dessa forma: \$1, \$2 e \$3, lembrando que quando os numeramos isso vai gerar uma ordem de tabulação nos cursores.

--

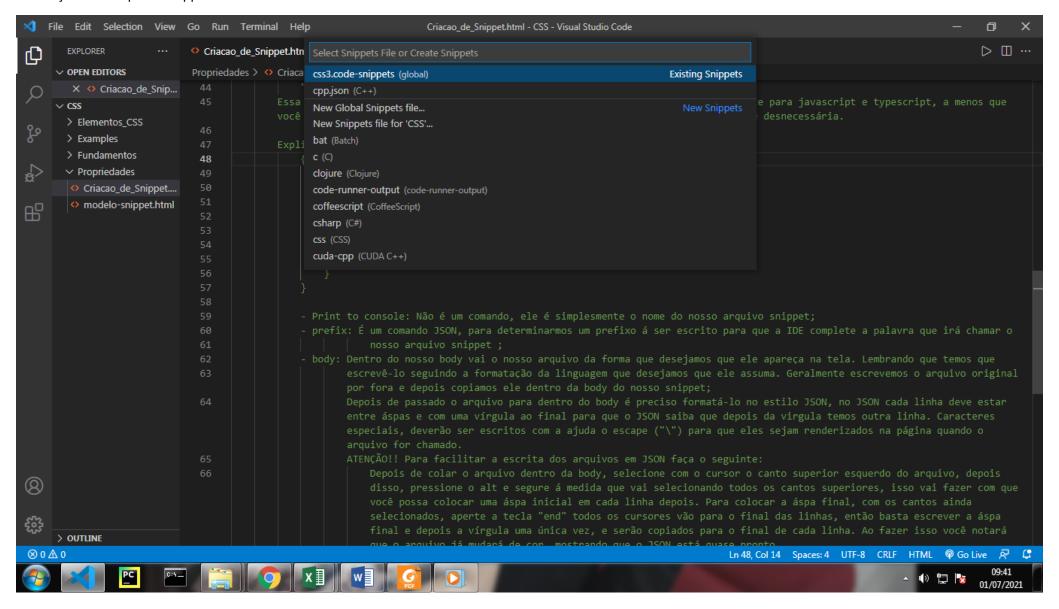
</body>

CRIAÇÃO PASSO A PASSO

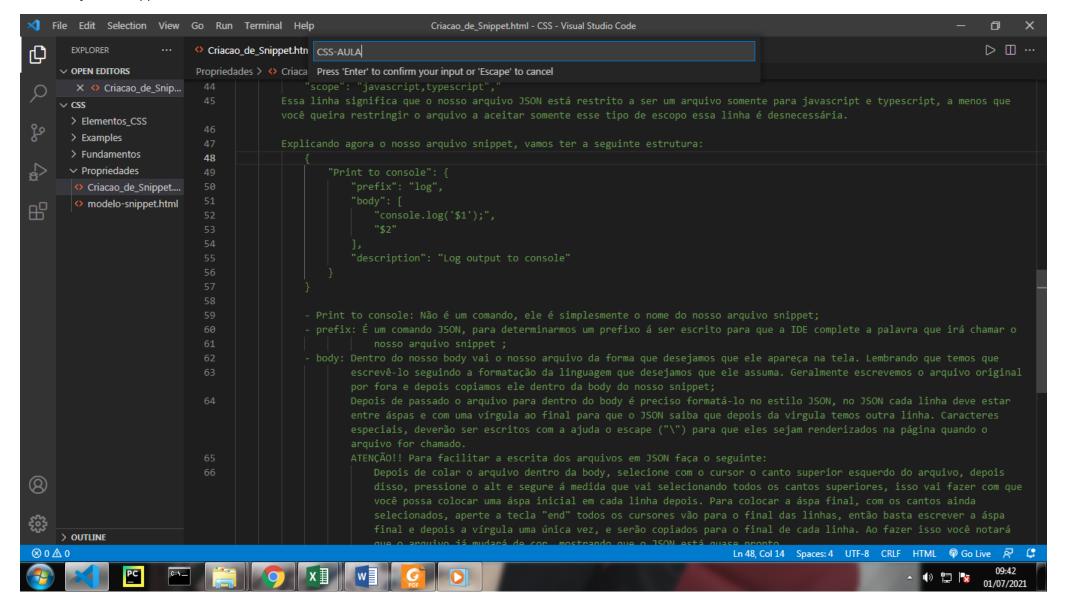
1º selecionar o user snippets...



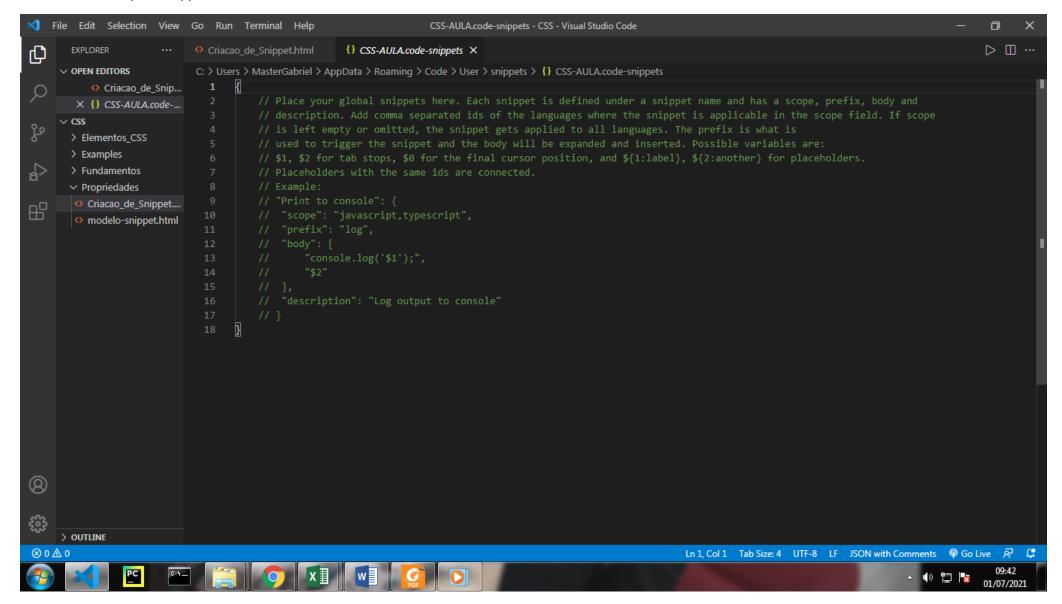
2º Seleção do Escopo do Snippet:



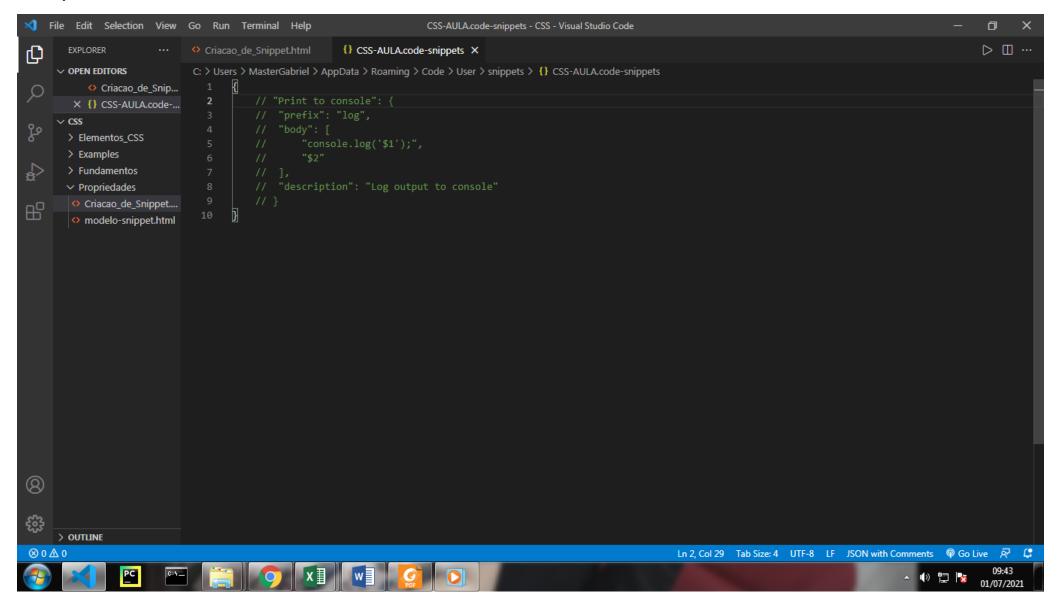
3º nomeação do Snippet:



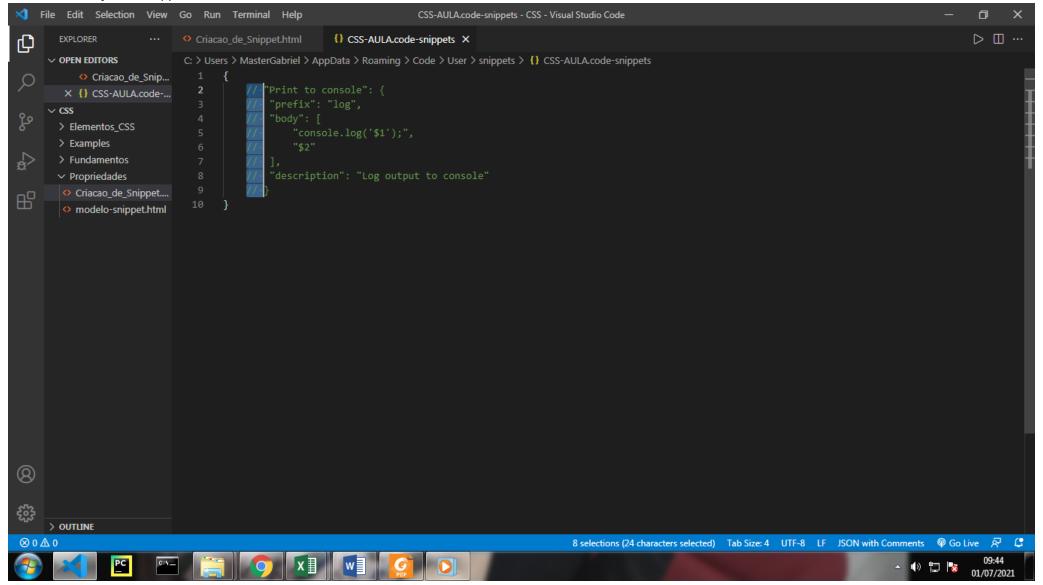
4º Abertura do Arquivo Snippet...

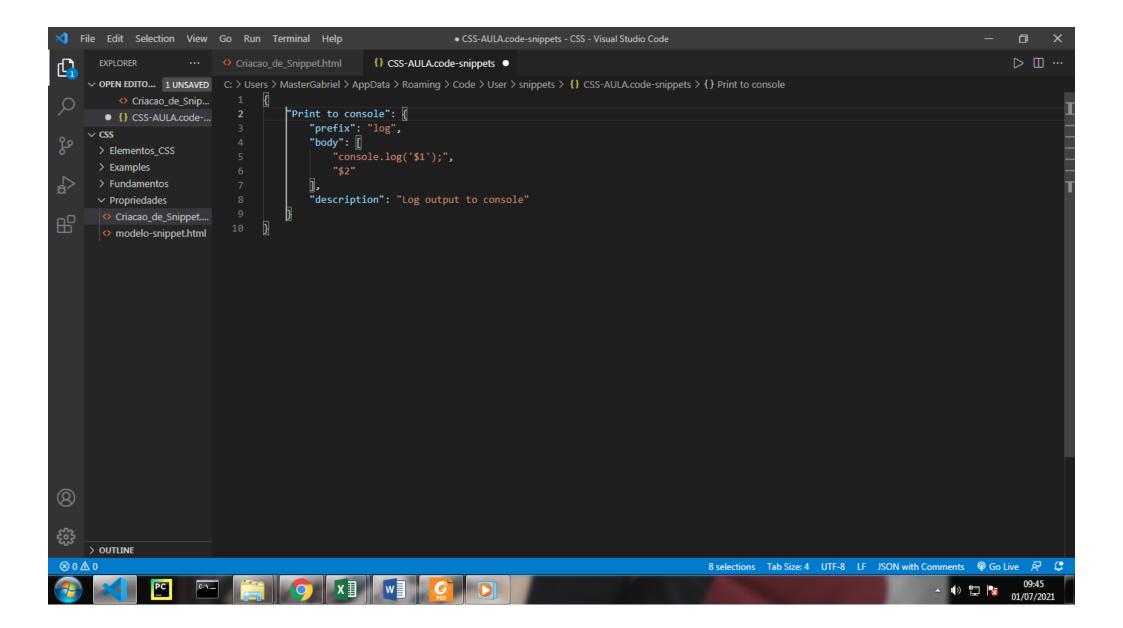


5º Deleção dos comentários e áreas desnecessárias...

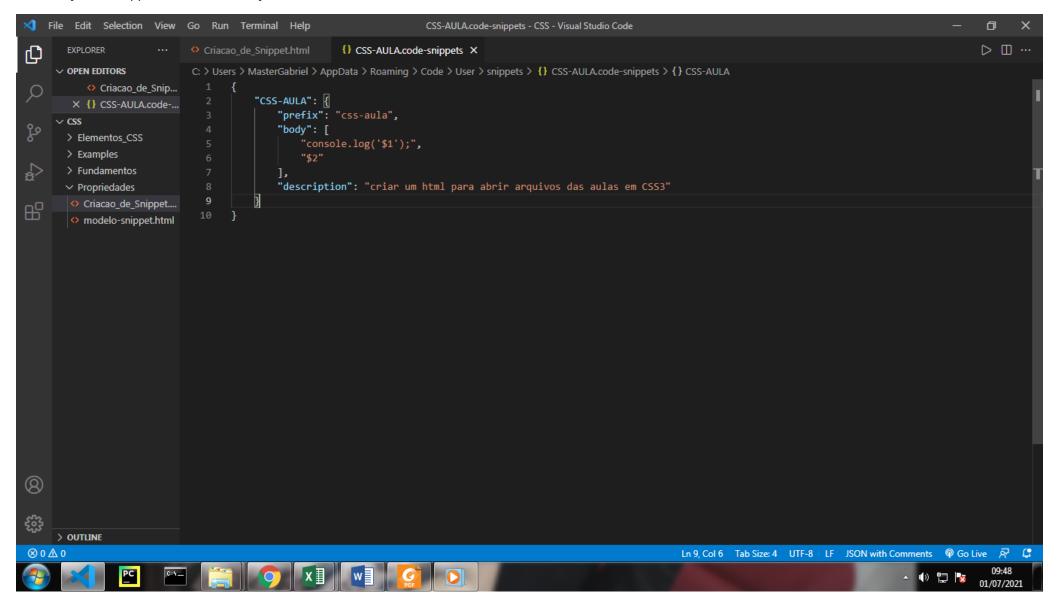


6º Descomentação do Snippet...

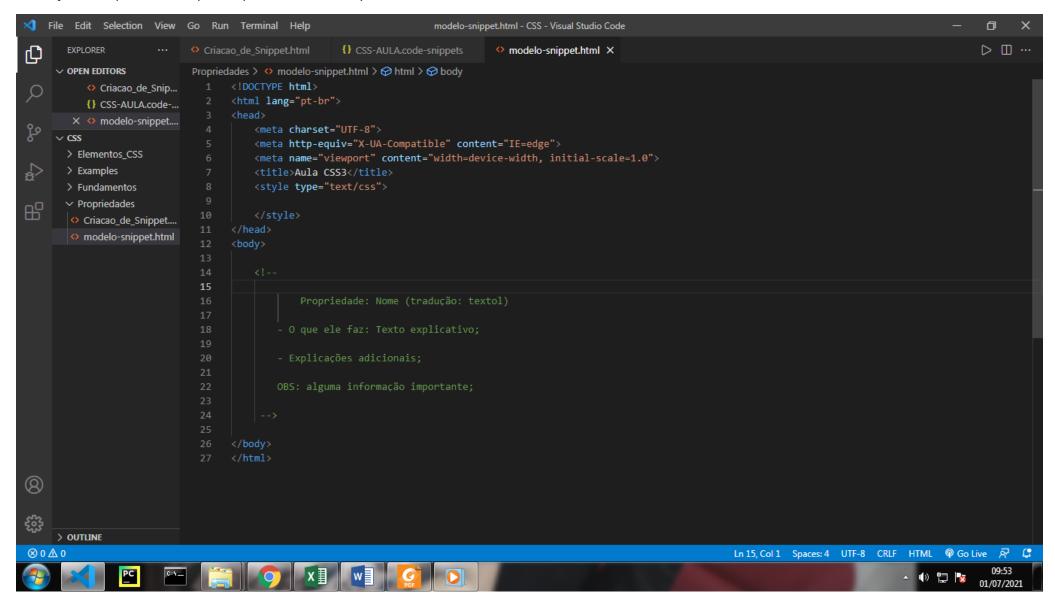




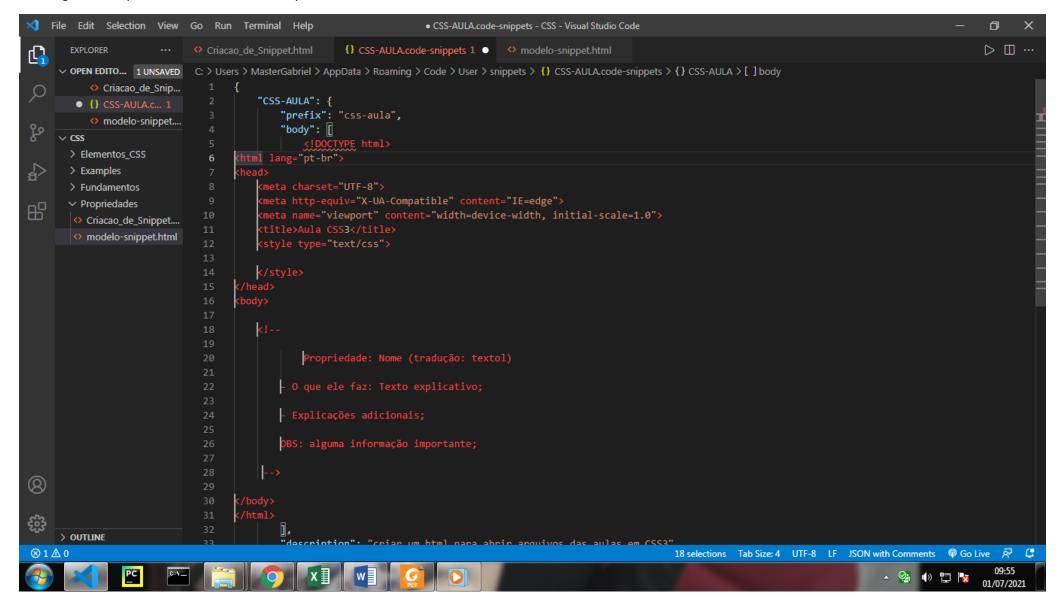
7º Nomeção do Snippet, Prefixo e Descrição:



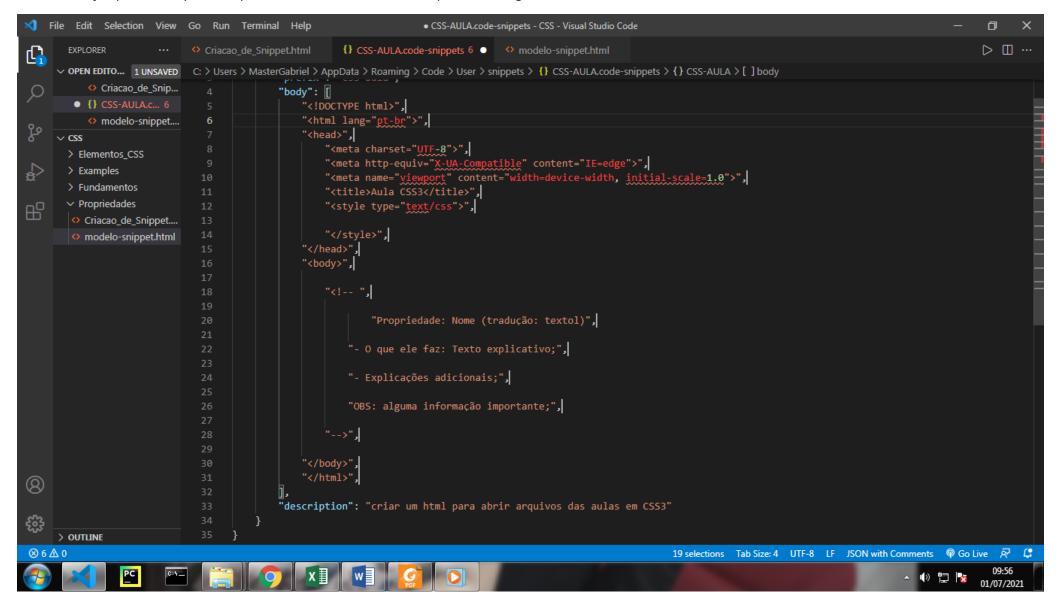
8º Criação de arquivo externo para depois colocar no body:



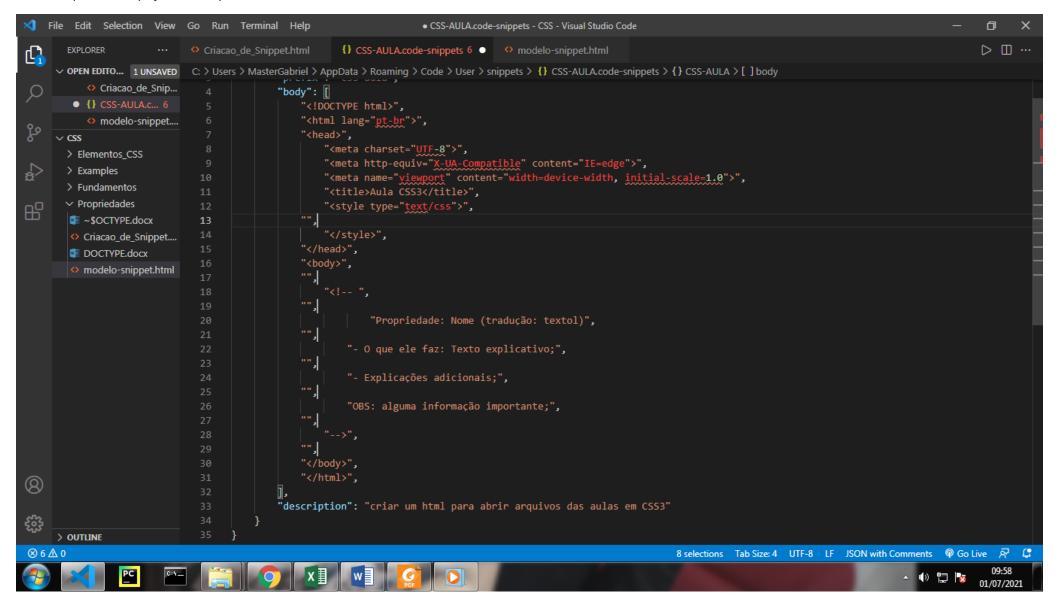
9º Colagem do arquivo externo dentro do body...



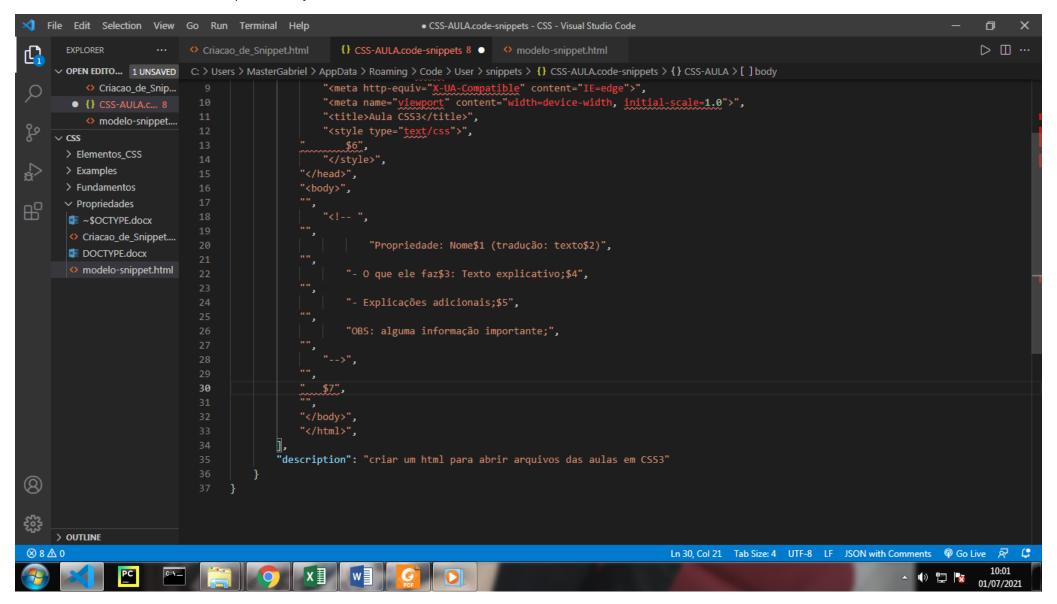
10º Formatação para JSON, perceba que todas as linhas estão entre aspas e com vírgula ao final...



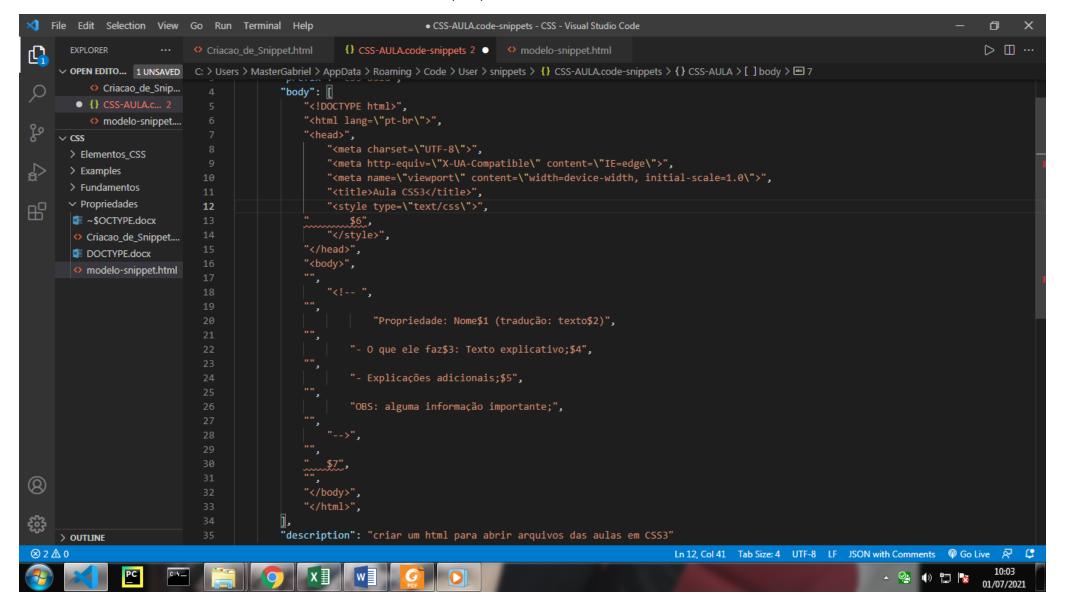
11º Retoques nos espaçamentos que faltam...



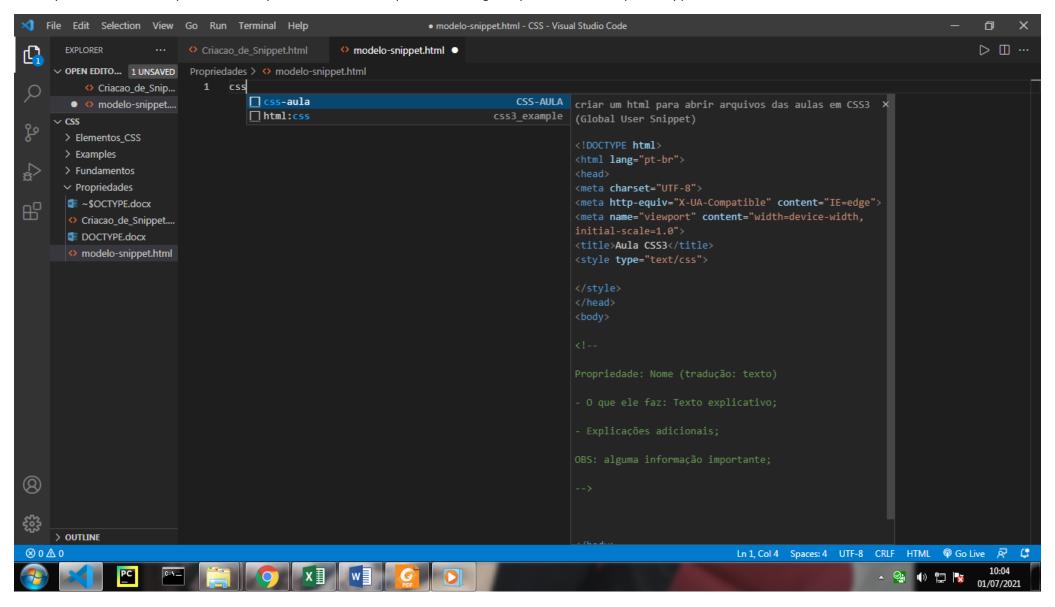
12º Posicionamento de cursores nas partes desejadas...



13º Formatação de caracteres especiais para o estilo JSON (Perceba que todas as letras em vermelho são eliminadas, mesmo que ainda fique com algumas linhas sublinhadas em vermelho, se não houver nenhuma letra em vermelho é por que o JSON está correto...



14º Depois é só salvar o arquivo e utilizar, para isso, abra um arquivo novo e digite o prefixo do seu arquivo snippet...



15º O arquivo será aberto imediatamente, use as tabulações para pular para onde você deseja escrever...

