

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>MOUSEMOVE</title>
  <style>
    div {
      height: 50vh;
      width: 50vh;
      background-color: blueviolet;
    }
  </style>
</head>

<!-- Evento: mousemove

  - mousemove: vai causar algum comportamento quando o cursor do mouse se mover sobre um determinado elemento.
  - Enquanto o cursor estiver dentro do elemento, o evento está acontecendo, no momento que o cursor for para fora, o evento para de acontecer.

  OBS: Todos os eventos devem começar com o prefixo "on";
-->

<body>

  <div onmousemove="debug(event)"></div>
  <!--
- Criamos um div como o evento mousemove, perceba que, enquanto o cursor está sobre a div o evento vai acontecendo, quando o cursor sai de dentro da div, o evento para de acontecer. -->

  <script>
    function debug(e) {
      console.log('Evento: ' + e.type + ' foi disparado!');
    }
  </script>
</body>
</html>
```

```
    //Visualize no console para ver com clareza o momento em que o evento acontece.  
</script>  
    <!-- Adicionamos como comportamento mostrar uma mensagem de alerta, mas podemos acionar "n" tipos de comportamento -->  
</body>  
</html>
```