

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>SOURCE</title>

</head>
<body>
  <!--
- "source" é usada para definir fontes de arquivos de mídia, sejam pictures, vídeos, áudios e etc. Quando temos uma determinada extensão de arquivo que não pode ser reproduzido num navegador, por através da tag "source" podemos passar opções para o navegador.-->
  <!-- Essa tag suporta arquivos como: MP4, WEBM e OGG-->
  <!--
- Tag "source" só precisa ser aberta, ela não possui fechamento, o que significa que não podemos colocar conteúdos dentro dela -->
  <!-- Essa tag possui atributos específicos, como:
    => media: define o tipo de mídia ao qual os dados inseridos no source se aplica;
    => src: define o URL do arquivo inserido no source;
    => srcset: define URL's alternativos, caso um navegador não carregue determinado tipo de arquivo, outro assumirá o lugar dele;

    => sizes: define tamanhos diferentes de imagens, como o picture por exemplo;
    => type: define tipo de mídia que será reproduzido;

  -->
  <!--CSS padrão de "source": Nenhum;
  -->

  <audio controls>
    <source src="030-audio-How_it_Began.mp3" type="audio/mpeg">
    <source src="030-audio-How_it_Began.ogg" type="audio/ogg">
  </audio>
  <!-- OBSERVAÇÕES:
    Caso abra no chrome, ao inspecionar o documento você perceberá que ele irá escolher uma determinada extensão.-->

  <picture>
    <source srcset="027-img-logo.png" media="(min-width: 512px)">

```

```
<source srcset="032-source-logo256.png" media="(min-width: 256px)">
<source srcset="032-source-logo64.png" media="(min-width: 64px)">
  
</picture>
<!-- OBSERVAÇÕES:
      Inspeção a página e jogue para o layout reponsive e fique alternando os tamanhos de tela, você perceberá que ao dar
      F5 ele usará uma imagem diferente de acordo com o dispositivo.-->

</body>
</html>
```