

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>SUBMIT</title>
</head>
```

```
<!-- Evento: submit (enviar).
```

- submit: é um evento que ocorre sempre que um formulário é enviado, ou seja, quando um botão submit é acionado.

OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"

```
-->

<body>

  <form onsubmit="debug(event)">
    <!-- Perceba que o evento submit deverá ser declarado diretamente sobre a tag form -->
    <input type="text" onselect="debug(event)">
    <button type="submit">Enviar</button>
    <!--
```

- Perceba que toda vez que apertamos no enviar o console registra o comportamento do submit, mas como o comportamento padrão da página é atualizar logo após um envio, o comportamento do console desaparece rápido. Por isso, podemos apertar o botão de enviar várias vezes para ver o comportamento no console. -->

```
</form>
```

```
<script>
  function debug(e) {
    e.preventDefault()
    console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
```

```
  }
  // Para ter uma visão melhor o evento acontecendo, veja no console.
```

```
</script>
```

```
<!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->
```

```
</body>
```

```
</html>
```