```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>AREA</title>
</head>
<!-- Tag area (área)
    - Essa Tag é usada para definir áreas clicáveis num mapa de imagem.
   - Essa tag sempre deve ser filha de uma tag map, não é indicável utilizá-
la em outras tags. Isso poderia bagunçar a semantica do seu código.
    - A tag area pode utilizar todos os atributos glogais.
    - Essa tag também possuí alguns atributos específicos, como:
        alt: Define um texto alternativo para a imagem, seu valor é um texto á sua escolha;
        coords: Define as coordenadas da área clicável, por através dela conseguimos posicionar a área clicável e definir um
                tamanho para ela. Para essas especificações usamo o atributo "shape", para cada tipo de shape ela vai funcionar de fo
rma diferente, por exemplo:
                        shape="circle" x1, y1, raio do shape (a área será em formato de círculo)
                        shape="rect" x1, y1, x2, y2 (onde x2 e y2 se refere a área do shape, que será um retângulo)
                        shape="poly" x1, y1, x2, y2.. xn, yn (onde o poly será um polígono, e os pontos serão serão as pontas)
                * para detalhes especifícos sobre os shapes veja o material em power point.
        download: Usado para forçar o dowload do destino do link, como valor podemos usar um texto que vai acabar virando o
                título do download;
        href: Define qual o endereço do link de destino. Como valor colocamos o URL do destino;
        hreflang: Define qual é o idioma do link destino. Como valor colocamos o código de idioma do destino.
        media: Define qual é a mídia ou dispositivo do link destino. Como valor colocamos a Media Query.
```

```
rel: Define qual é o relacionamento do documento atual com o destino, para isso podemos usar os valores:
               alternate
               bookmark
               external
               license
               nofollow
               noreferrer
               noopener
               prev
               search
       shape: Define uma forma para a área do shape, essa forma pode ser: default, rect, circle ou poly
       target: Define onde o link poderá ser aberto, para isso usamos os valores: '_blank', '_parent', '_self', '_top' ou o
               nome de algum frame
       type: Define o tipo de mídia do link destino, o valor é o tipo de mídia (MIME type)
   - O CSS padrão dela é:
       area {
           display: none;
<body>
    Clique no olho esquerdo e vá para Hcode.
    Clique no olho direito e vá para a Hcode no Youtube
    <img src="032-source-logo256.png" alt="Logo da Hcode" usemap="#mapa_logo">
```