

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>PLAYING</title>
</head>

<!-- Evento: playing (executando).

      # Esse é um evento que acontece por interação do servidor, por isso o arquivo deverá estar vinculado a um servidor para que o
evento possa ser visualizado.

      - playing: é um evento que ocorre sempre que uma mídia está reproduzindo, a medida que a mídia vai reproduzindo, o evento vai
acontecendo diversas vezes.

      OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
-->

<body>

  <video src="https://storage.googleapis.com/hcode-public-storage/videos/AV1_trailer.mp4"
onplay="debug(event)"
onplaying="debug(event)"
controls>
</video>
<!-- Perceba que o evento "playing" vai acontecendo a medida que o vídeo está sendo reproduzindo.-->

<script>
  function debug(e) {
    console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
```

```
<!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->
```

```
</body>
```

```
</html>
```