

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>DRAGSTART</title>
  <style>
    #drag {
      height: 15vh;
      width: 15vh;
      background-color: blueviolet;
      display: inline-block;
    }
    #target {
      height: 30vh;
      width: 30vh;
      border: darkblue solid;
      display: inline-block;
      margin-left: 15vh;
    }
  </style>
</head>
```

```
<!-- Evento: dragstart (começo do arrasto)
```

- dragstart: esse evento acontece sempre que clicamos em um elemento onde o dragstart está declarado e começamos a arrastá-lo.

- Esse é semelhante ao drag, que também utilizamos para clicar e arrastar, porém os 2 tem uma grande diferença, o drag acontece por todo o tempo em que estamos arrastando o elemento, enquanto o dragstart só dispara a evento quando começamos a arrastar o elemento, enquanto ele está sendo arrastado o evento para de contabilizar.

OBS: Todos os eventos devem começar com o prefixo "on";

```
-->
```

```
<body>
```

```
<div id="drag" ondragstart="debug(event)" draggable="true"></div>
<!-- Perceba que o dragstart só dispara o evento quando começamos a arrastar.-->

<div id="target" ondragover="debug(event)"></div>
<!-- Perceba que enquanto o elemento está arrastando dentro da área, o evento dragover começa a contar. -->

<script>
  function debug(e) {
    console.log('Evento: ' + e.type + ' foi disparado!');
  }
  //Visualize no console para ver com clareza o momento em que o evento acontece.
</script>
<!-- Adicionamos como comportamento mostrar uma mensagem de alerta, mas podemos acionar "n" tipos de comportamento -->

</body>
</html>
```