

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>DRAG</title>
  <style>
    div {
      height: 50vh;
      width: 50vh;
      background-color: blueviolet;
    }
  </style>
</head>

<!-- Evento: drag (arrastar)

  - drag: esse evento acontece sempre que arrastamos um elemento por através do mouse.
  - Atenção! Esse evento só pode acontecer em elementos que estão com o atributo global "draggable" com o valor "true", do contrário, o draggable não pode acontecer.
  - Note também que o drag só serve para arrastar um elemento, ele não serve para soltar o elemento dentro de uma área.

  OBS: Todos os eventos devem começar com o prefixo "on";
-->

<body>

  <div ondrag="debug(event)" draggable="true"></div>
  <!-- Note que, junto ao evento drag nós também declaramos o atributo draggable como true.-->

  <script>
    function debug(e) {
      console.log('Evento: ' + e.type + ' foi disparado!');
    }
    //Visualize no console para ver com clareza o momento em que o evento acontece.
```

```
</script>  
  <!-- Adicionamos como comportamento mostrar uma mensagem de alerta, mas podemos acionar "n" tipos de comportamento -->  
</body>  
</html>
```