

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>LOADSTART</title>
</head>

<!-- Evento: loadstart (início do carregamento).

      # Esse é um evento que acontece por interação do servidor, por isso o arquivo deverá estar vinculado a um servidor para que o
evento possa ser visualizado.

      - loadstart: é um evento que ocorre sempre que os dados (sejam eles dados normais ou metadados) começam a ser carregados.

      OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
-->

<body>

  <video src="https://storage.googleapis.com/hcode-public-storage/videos/AV1_trailer.mp4"
onloadeddata="debug(event)"
onloadstart="debug(event)"
ondurationchange="debug(event)"
oncanplay="debug(event)"
onloadedmetadata="debug(event)"
controls>
</video>
<!--

- Perceba que vamos ter aqui 5 eventos para acontecer: durationchange, loadeddata, loadedmetadata, loadstart e canplay. Perceba a ord
em dos eventos:

  1º Vamos ter o loadstart, pois esse é o evento que mostra que dados, sejam eles metadados ou não, estão começando a ser baixa
dos;

  2º Vamos ter o durationchange acontecendo, pois os dados de duração de vídeo também são uma informação que é carregada nos me
tadados;

```

3º Vamos ter o loadedmetadata, que acontece quando os metadados são carregados, como os metadados são carregados antes dos dados, ele acontece primeiro. E ele acontece depois do durationchange, por que a duração do vídeo é apenas 1 metadado, o loadedmetadata espera que todos os metadados sejam carregados;

4º Vamos ter o loadeddata, que acontece quando os dados são carregados;

5º Por fim, vamos ter o canplay, quando já temos dados o suficiente para dar play no vídeo.-->

```
<script>
  function debug(e) {
    console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
```

```
  }
  // Para ter uma visão melhor o evento acontecendo, veja no console.
```

```
</script>
```

<!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->

```
</body>
```

```
</html>
```