```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>INPUT</title>
</head>
<!-- Evento: input .
        - input: é um evento que ocorre sempre que há uma entrada de dados na nossa página.
   OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
<body>
    <input type="text" oninput="debug(event)">
  Perceba que, toda vez que um dado entrar no nosso campo input, o evento irá acontecer no console, isso serve tanto para eventos adv
indos do teclado, quando do mouse por através de cópia -->
    <script>
        function debug(e) {
            console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
       // Para ter uma visão melhor o evento acontecendo, veja no console.
    </script>
    <!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-
se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->
</body>
</html>
```