

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>ERROR</title>
</head>

<!-- Evento: error (erro).

      # Esse é um evento que acontece por interação do servidor, por isso o arquivo deverá estar vinculado a um servidor para que o
evento possa ser visualizado.

      - error: é um evento que ocorre sempre que um erro acontece.

      OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
-->

<body>

  <video src="https://storage.googleapis.com/hcode-public-storage/videos/AV1_trailer.mp3" onerror="debug(event)" controls>
  </video>
  <!--
- Perceba que esse evento só ocorre quando a página não consegue encontrar o arquivo em mp3, pois o vídeo deveria estar em mp4-->

  <script>
    function debug(e) {
      console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
```

```
</html>
```