

## Como montar um Servidor em casa:

Existem alguns eventos do HTML, como por exemplo eventos de mídia e áudio, onde só é possível que nós visualizemos o seu funcionamento se eles partirem de um servidor. Por isso, temos a necessidade de integrar as nossas páginas a um servidor WEB para visualizá-los. E isso é possível usando Node Js e servidores, como o Apache por exemplo.

Segue o passo-a-passo para criar um servidor WEB dentro do seu computador:

### 1º - Você deve ter o Node JS instalado;

### 2º - Você deve instalar um servidor:

Isso pode ser feito tanto via terminal, quanto via Visual Studio Code, usando comandos do Node JS, o comando que vamos usar é: ***npm install http-server -g***

Onde:

- ***npm*** (é o código para o gerente de instalador de pacotes do node – Node Packet Manager)
- ***install*** (comando de instalação)
- ***http-server*** (pedido de um servidor web escrito em node, o servidor mais básico que tiver)
- ***-g*** (é o local onde vamos instalar, o “-g” significa que queremos instalar globalmente)

Depois de digitar o comando acima, aperte enter e deixe o powershell fazer a instalação do pacote http-server

***\*OBS: instale a versão http-server@0.11.1 Pode ser que outras não dêem certo desta maneira.***

### 3º - Testando o Servidor:

Depois digite o comando no powershell:

***http-server***

Esse comando faz com que o http-server seja ativado, se ele for ativado ele vai lhe mostrar:

Starting up http-server, serving ./

***Available on:***

***http://192.168.0.10:8080*** (Endereço do servidor para fazer testes de um aparelho externo que utilize a mesma rede)

***http://127.0.0.1:8080*** (Endereço LocalHost para simular testes cliente-servidor, mas mesma máquina servidora)

***\*OBS: pode ser que o powershell não esteja habilitado para receber os scripts do http-server, para habilitá-lo, abra o powershell (o power shell original, dentro do menu iniciar) e digite o código: set-executionpolicy unrestricted***  
***E aperte enter, isso deve bastar para ter o power shell habilitado para aceitar os scripts de fora.***