```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>WAITING</title>
</head>
<!-- Evento: waiting (esperando).
        # Esse é um evento que acontece por interação do servidor, por isso o arquivo deverá estar vinculado a um servidor para que o
 evento possa ser visualizado.
        - waiting: é um evento que ocorre sempre que uma mídia é pausada e fica aguardando por mais dados em buffer até que tenha con
dições de reproduzir de novo.
    OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
<body>
    <video src="https://storage.googleapis.com/hcode-public-storage/videos/AV1 trailer.mp4"</pre>
    onwaiting="debug(event)"
    controls>
    </video>
    <!-- Perceba que toda vez que o vídeo pausa para receber mais dados o evento waiting acontece-->
   <script>
        function debug(e) {
            console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
        // Para ter uma visão melhor o evento acontecendo, veja no console.
    </script>
    <!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-
se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->
```

</body>