

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>CANPLAY</title>
</head>

<!-- Evento: canplay (pode dar play).

      # Esse é um evento que acontece por interação do servidor, por isso o arquivo deverá estar vinculado a um servidor para que o
evento possa ser visualizado.

      - canplay: é um evento que ocorre sempre que um arquivo de mídia já está pronto para darmos o play, mesmo que o arquivo não e
steja carregado totalmente e não seja possível visualizá-lo até o fim, se pudermos dar play nele, o evento canplay acontece.

      OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
-->

<body>

  <video src="https://storage.googleapis.com/hcode-public-
storage/videos/AV1_trailer.mp4" controls oncanplay="debug(event)"></video>
  <!--
- Perceba que o canplay acontece assim que o vídeo é carregado para pudermos dar play nele, mesmo que o vídeo não tenha sido carregad
o até o final -->

  <script>
    function debug(e) {
      console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
```

```
</body>  
</html>
```