

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>CANVAS</title>
<style>
  body{
    background-color: black;
  }
</style>
</head>
```

<!-- Tag canvas (tela de pintura)

- Essa Tag é usada para definir um quadro de desenho gráfico dentro da nossa página, que podem ser em 2D ou 3D.
- Essa tag somente coloca um espaço para que o desenho possa acontecer, toda a programação por traz do desenho deve ser feita em JavaScript.
- Essa tag pode utilizar todos os atributos glogais.
- Mas ela também usa atributos específicos, como:

height: Define uma altura para o quadro. Valor: Número.

width: Define uma largura para o quadro. Valor: Número.

- O CSS padrão dela é:

```
canvas {
  height: 150px;
  width: 300px;
}
```

-->

<body>

```
<canvas id="quadro"></canvas>

<script>

  const quadro = document.querySelector('#quadro');
  const contexto = quadro.getContext('2d');

  contexto.fillStyle = "#FF0000";
  contexto.fillRect(0, 0, 100, 100);

</script>
<!-- Usamos um script para criar um quadro vermelho dentro do nosso canvas -->

</body>
</html>
```