

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>CHANGE</title>
</head>

<!-- Evento: change (mudança).

      - change: é um evento que ocorre sempre que um valor é alterado.
      - Esse evento é mais utilizado em formulários e campos onde o usuário poderá alterar alguma informação.

      OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
-->

<body>

  <input type="text" onchange="debug(event)">
  <!--
- Perceba que atribuímos o evento "change" a entrada de dados de um input, perceba que toda vez que entramos com valores neste campo
e causamos uma mudança nos valores do campo, o "change" acontece -->

  <script>
    function debug(e) {
      console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
```

// Para ter uma visão melhor o evento acontecendo, veja no console. Coloque valores diferentes no campo de entrada do input, e veja que toda vez que enviamos os valores para o navegador, o change é acionado.

```
    }
  </script>
  <!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-
se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->

</body>
</html>
```

