

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>AUDIO</title>

</head>
<body>
  <!-- "audio" é usada para inserir áudios dentro do arquivo HTML-->
  <!-- Essa tag suporta arquivos como: MP3, WAV e OGG-->
  <!--
- Qualquer texto que for inserido dentro dessa tag será exibido por navegadores que não suportam o uso de determinado formato de áudio
o que colocamos na nossa página-->
  <!-- Tag "audio" precisa ser aberta e fechada, o que significa que podemos colocar conteúdos dentro dela -->
  <!-- Essa tag possui atributos específicos, como:
    => autoplay: produz o áudio automaticamente assim que o arquivo é carregado na página;
    => controls: habilita a utilização de controles de reprodução dos áudios;
    => loop: habilita que o áudio fique sendo reproduzido em loop;
    => muted: define que por padrão o áudio seja carregado em mute;
    => preload: define como que o arquivo de áudio deve ser carregado assim que a página for carregada, e não os seus metadados,
    isso agiliza o carregado do áudio. Dentro desse atributo podemos usar os seguintes valores: auto, metadata ou none;
    => src: define o URL do arquivo de áudio;
  -->
  <!--CSS padrão de "audio": Nenhum;
  -->

  <audio src="030-audio-How_it_Began.mp3" controls preload autoplay></audio>
  <audio src="030-audio-How_it_Began.ogg" controls loop></audio><!--Quando chega no final ele inicia novamente-->
  <audio src="030-audio-How_it_Began.ogg" controls muted></audio><!--Quando usamos muted o áudio aparecerá desabilitado-->
  <!-- Observações:
    Perceba que mesmo com autoplay o áudio não é tocado instantaneamente, isso por que em versões mais atuais do HTML5, essa tag foi desabilitada,
    isso só é possível com JavaScript
  -->

```

```
</body>
```

```
</html>
```