

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>UNLOAD</title>
</head>

<!-- Evento: unload.

      - unload: é um evento que ocorre DEPOIS que uma página foi descarregada.
      - Atenção! Ele é diferente do beforeunload, que acontece antes da página ser descarregada.

      OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
-->

<body onunload="return debug(event)">
  <!--
  - Assim como o beforeunload, o "unload" é um evento muito utilizado pelos desenvolvedores para adicionar comportamentos depois de um
  usuário ter fechado a tela. Esses comportamentos são adicionados para fazer com que o usuário ainda mantenha algum contato com a pági
  na fechada, mesmo que de alguma forma. Por isso, para dificultar a vida do desenvolvedor, alguns navegadores só aceitam o "unload" at
  ribuído a um return -->

  <script>
    function debug(e) {
      console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
```

return alert('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');

```
    }

    // Para ter uma visão melhor o evento acontecendo, veja no console. Pois o "unload" é um evento que acontece assim que a pági
na é fechada, mas ao mesmo tempo ele acontece na página, ou seja, para visualizá-lo é muito difícil, por isso seria melhor visualizá-
lo no console. Use o F5 para descarregar e carregar a página várias vezes até que você consiga visualizá-lo no console.
  </script>

  <!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-
se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->
```

```
</body>
```

```
</html>
```