

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>INPUT</title>
</head>

<!-- Evento: input .

      - input: é um evento que ocorre sempre que há uma entrada de dados na nossa página.

      OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
-->

<body>

  <input type="text" oninput="debug(event)">
  <!--
- Perceba que, toda vez que um dado entrar no nosso campo input, o evento irá acontecer no console, isso serve tanto para eventos advindos do teclado, quando do mouse por através de cópia -->

  <script>
    function debug(e) {
      console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
```

// Para ter uma visão melhor o evento acontecendo, veja no console.

```
    }
  </script>
  <!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->

</body>
</html>
```