

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>MAP</title>
</head>
```

```
<!-- Tag map (mapear)
```

- Essa Tag é usada para criar um mapa de área clicável em uma imagem. Por exemplo, se você quiser clicar em uma parte da imagem e ser direcionado para outro lugar, se clicar em outra vai para outro lugar diferente, e assim por diante.
- O atributo name é obrigatório nessa tag, pois é ele que relaciona a tag map com a tag img por através do atributo usemap.
- Para definir as áreas clicáveis, usamos as tags area, que definirão o formato da área a ser clicada, as coordenadas e o link de referência.
- A tag map pode utilizar todos os atributos glogais.
- A tag map possui um atributo específico, que é:

name : define um nome para relacionar com o atributo usemap da tag img. O valor que usamos nesse atributo é o nome do mapa que deverá ser o mesmo nome no atributo usemap da tag img.

- O CSS padrão dela é:

```
map {
  display: inline;
}
```

```
-->
```

```
<body>
```

```
<p>Clique no olho esquerdo e vá para Hcode.</p>
```

```
<p>Clique no olho direito e vá para a Hcode no Youtube</p>
```

```

```

```
<!--
```

- Para usar a tag map, primeiro vamos precisar de uma imagem, note que o atributo usemap contém o nome do atributo name tag map. -->

```
<map name="mapa_logo">
```

```
  <area shape="circle" coords="104, 134, 15" href="https://hcode.com.br" alt="olho esquerdo">
```

```
  <area shape="circle" coords="151, 131, 15" href="https://youtube.com/hcodebrasil" alt="olho direito">
```

```
  <!-- Para saber que coordenadas colocar para atingir a área correta, use o paint -->
```

```
</map>
```

```
</body>
```

```
</html>
```