

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>OBJECT</title>
</head>
<body>
```

```
  <!-- OBJETIVO:
```

A tag "object" é uma tag onde incorporamos um arquivo que não pode ser lido pelo navegador, para que o navegador busque no sistema operacional alguma aplicação que possa executar esse arquivo na página. Por através da tag "object" podemos incorporar arquivos como: áudio, vídeo, applets Java, ActiveX, PDF e etc.

OBSERVAÇÕES:

A tag "object" possui alguns atributos próprios dela, como por exemplo:

=> "data":

esse atributo é utilizado para definir a URL do arquivo que iremos colocar dentro da tag "object";

=> "form":

esse atributo faz com que possamos vincular uma tag object dentro de um formulário, além disso, mesmo que nossa tag não esteja dentro do formulário, ainda podemos vinculá-la ao formulário por através de um ID;

=> "height":

esse atributo é usado para definir a altura do campo objeto em pixels;

=> "name":

é usado simplesmente para definir um nome para o nosso objeto;

=> "type":

é usado para definir o tipo de arquivo que estamos incluindo na tag "object";

=> "usemap":

é usado para definir um mapa de navegação no arquivo incorporado a tag "object";

=> "width":

é usado para definir a largura da tag "object";

O estilo CSS padrão da tag "object" é:

```
object:focus {  
    outline: none; //Quando damos foco no objeto ele não transbordará para fora da linha;  
}
```

EXEMPLO:

No exemplo abaixo, abrindo o navegador, poderemos ver como o arquivo pdf foi incorporado á página;

```
-->  
<object data="../../../01-FUNDAMENTOS/02-Fundamentos_TAGS/object-  
object.pdf" type="application/pdf" height="800px" width="600px"></object>  
</body>  
</html>
```