

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>PROGRESS</title>
</head>

<!-- Evento: progress (progresso).

      # Esse é um evento que acontece por interação do servidor, por isso o arquivo deverá estar vinculado a um servidor para que o
evento possa ser visualizado.

      - progress: é um evento que ocorre sempre que os dados de um arquivo de mídia está sendo baixados. Ele mostra na realidade o
progresso dos dados de uma mídia, e NÃO a barra de progresso do vídeo em si.

      OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
-->

<body>

  <video src="https://storage.googleapis.com/hcode-public-storage/videos/AV1_trailer.mp4"
onplay="debug(event)"
onplaying="debug(event)"
onprogress="debug(event)"
controls>
</video>
<!--
- Perceba que o evento "progress" é o primeiro a acontecer dentre os eventos de controle das mídias, a primeira coisa que acontece são
os dados serem baixados antes da mídia poder ser tocada em si.-->

  <script>
    function debug(e) {
      console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
```

```
    // Para ter uma visão melhor o evento acontecendo, veja no console.  
</script>  
    <!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-  
se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->  
  
</body>  
</html>
```