

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>MOUSEWHEEL</title>
  <style>
    div{
      height: 50vh;
      width: 50vh;
      background-color: darkorchid;
    }
  </style>
</head>

<!-- Evento: mousewheel (roda).

      - mousewheel: é um evento que ocorre sempre que rodamos a rodinha do mouse sobre um elemento que tenha o evento mousewheel at
ribuído sobre ele.

      OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
-->

<body>

  <div onmousewheel="debug(event)"></div>
  <!-- Perceba se rodarmos a rodinha do mouse - não importa a direção - o mousewheel acontece... -->

  <script>
    function debug(e) {
      console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
```

```
<!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->
```

```
</body>
```

```
</html>
```