```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>CHANGE</title>
</head>
<!-- Evento: change (mudança).
        - change: é um evento que ocorre sempre que um valor é alterado.
        - Esse evento é mais utilizado em formulários e campos onde o usuário poderá alterar alguma informação.
   OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
<body>
    <input type="text" onchange="debug(event)">
  Perceba que atribuímos o evento "change" a entrada de dados de um input, perceba que toda vez que entramos com valores neste campo
 causamos uma mudança nos valores do campo, o "change" acontece -->
    <script>
        function debug(e) {
            console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
        // Para ter uma visão melhor o evento acontecendo, veja no console. Coloque valores diferentes no campo de entrada do input,
e veja que toda vez que enviamos os valores para o navegador, o change é acionado.
    </script>
    <!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-
se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->
</body>
</html>
```