

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>LOADEDMETADA</title>
</head>

<!-- Evento: loadedmetadata (carregamento de metadados).

      # Esse é um evento que acontece por interação do servidor, por isso o arquivo deverá estar vinculado a um servidor para que o
evento possa ser visualizado.

      - loadedmetadata: é um evento que ocorre sempre que os metadados de uma mídia são totalmente carregados na página.

      OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
-->

<body>

  <video src="https://storage.googleapis.com/hcode-public-
storage/videos/AV1_trailer.mp4" onloadeddata="debug(event)" ondurationchange="debug(event)" oncanplay="debug(event)" onloadedmetadata
="debug(event)" controls>
  </video>
  <!--
- Perceba que vamos ter aqui 4 eventos para acontecer: durationchange, loadeddata, loadedmetadata e canplay. Perceba a ordem dos even
tos:

  1º Vamos ter o durationchange acontecendo, pois os dados de duração de vídeo também são uma informação que é carregada nos me
tadados;

  2º Vamos ter o loadedmetadata, que acontece quando os metadados são carregados, como os metadados são carregados antes dos da
dos, ele acontece primeiro. E ele acontece depois do durationchange, por que a duração do vídeo é apenas 1 metadado, o loadedmetadata
espera que todos os metadados sejam carregados;

  3º Vamos ter o loadeddata, que acontece quando dos os dados são carregados;

  4º Por fim, vamos ter o canplay, quando já temos dados o suficiente para dar play no vídeo.-->

```

```
<script>
  function debug(e) {
    console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
```

}

// Para ter uma visão melhor o evento acontecendo, veja no console.

```
</script>
  <!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-
se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->
```

```
</body>
</html>
```