

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>ABORT</title>
</head>

<!-- Evento: abort (abortar).

      # Esse é um evento que acontece por interação do servidor, por isso o arquivo deverá estar vinculado a um servidor para que o
evento possa ser visualizado.

      - abort: é um evento que ocorre sempre que uma mídia é abortada (ou seja, o carregamento é abortado) por falta de conexão ent
re o servidor e o cliente.
      - Atenção! Esse é um evento super difícil de ser visualizado, para que ele seja visualizado é preciso que:
        * a conexão com a internet esteja lenta;
        * o servidor fique fora do ar;
        * haja qualquer tipo de delay por parte da conexão a ponto do vídeo não ser carregado totalmente.

      OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
-->

<body>

  <video src="https://storage.googleapis.com/hcode-public-storage/videos/AV1_trailer.mp4" controls onabort="debug(event)"></video>
  <!--
- O evento abort está atribuído ao vídeo acima, pode ser que não dê para visualizar o evento acontecendo, pois é preciso haver queda
na conexão entre cliente e servidor -->

  <script>
    function debug(e) {
      console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
```

```
</script>  
    <!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-  
se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->  
  
</body>  
</html>
```