

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>CLICK</title>
</head>

<!-- Evento: click

  - click: vai causar algum comportamento quando o objeto em que o evento estiver acontecendo for clicado.
  - Esse evento funciona em qualquer elemento, desde que o click seja posicionado encima do elemento, e o elemento tenha um tamanho grande o suficiente para que ele seja clicado.
  - Atenção! Elementos que estão por baixo de outros não poderão ser clicados diretamente.

  OBS: Todos os eventos devem começar com o prefixo "on";
-->

<body onclick="debug(event)" style="height: 100vh;">
<!-- Perceba que tivemos que usar 100 atribuindo o body a toda a viewport para que o click funcionasse em qualquer lugar da tela. -->

  <button type="button" onclick="debug(event)">Click aqui!</button>
  <!-- Também colocamos o click diretamente sobre um botão -->

  <script>
    function debug(e) {
      alert('Evento: ' + e.type + ' foi disparado!');
    }
  </script>
  <!-- Adicionamos como comportamento mostrar uma mensagem de alerta, mas podemos acionar "n" tipos de comportamento -->

</body>
</html>
```