

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>DRAGENTER</title>
  <style>
    #drag {
      height: 15vh;
      width: 15vh;
      background-color: blueviolet;
      display: inline-block;
    }
    #target {
      height: 30vh;
      width: 30vh;
      border: darkblue solid;
      display: inline-block;
      margin-left: 15vh;
    }
  </style>
</head>
```

```
<!-- Evento: dragenter (arrasta e entra)
```

- dragenter: esse evento acontece sempre que entramos com um elemento arrastável dentro de um elemento onde o dragenter esteja de clarado.

OBS: Todos os eventos devem começar com o prefixo "on";

```
-->
```

```
<body>
```

```
  <div id="drag" ondrag="debug(event)" draggable="true"></div>
```

```
  <!-- Perceba que aqui nós temos uma div arrastável.-->
```

```
<div id="target" ondragenter="debug(event)"></div>
```

```
<!--
```

- E aqui temos a nossa div que delimita uma área para que a outra div possa entrar nela, toda vez que a div arrastável entra, essa div irá mostrar no console o aviso de que algo foi arrastado para dentro dela. -->

```
<script>
```

```
function debug(e) {
```

```
    console.log('Evento: ' + e.type + ' foi disparado!');
```

```
}
```

```
//Visualize no console para ver com clareza o momento em que o evento acontece.
```

```
</script>
```

```
<!-- Adicionamos como comportamento mostrar uma mensagem de alerta, mas podemos acionar "n" tipos de comportamento -->
```

```
</body>
```

```
</html>
```