

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>RATECHANGE</title>
</head>

<!-- Evento: ratechange (mudança de proporção).

      # Esse é um evento que acontece por interação do servidor, por isso o arquivo deverá estar vinculado a um servidor para que o
      evento possa ser visualizado.

      - ratechange: é um evento que ocorre sempre que mudamos a taxa de proporção da reprodução do vídeo (mudamos a velocidade de r
      eprodução para 2x, 4x e etc).

      OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
-->

<body>

  <select onchange="setRate(event)">
    <option>0.25</option>
    <option>0.50</option>
    <option>0.75</option>
    <option selected>1</option>
    <option>1.25</option>
    <option>1.5</option>
    <option>1.75</option>
    <option>2</option>
  </select>
  <!--
- Criamos um botão para que a mudança do rate aconteça, esse botão utiliza o evento change para causar mudanças sempre que escolhemos
uma opção diferente, para isso ele está se ligando a função "setRate" que vai fazer a velocidade do vídeo mudar -->
```

```
<video src="https://storage.googleapis.com/hcode-public-storage/videos/AV1_trailer.mp4"
onratechange="debug(event)"
controls>
</video>
<!-- Perceba que quando mudamos a velocidade do vídeo o evento ratechange acontece.-->

<script>
  function debug(e) {
    console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
```

}
// Para ter uma visão melhor o evento acontecendo, veja no console.

```
  function setRate(e){

    const videoEl = document.querySelector('video');
    const value = e.target.value;

    videoEl.playbackRate = parseFloat(value);
  }
  //Perceba na função setRate possuí duas constantes, onde uma vai adicionar valores de velocidade por através da propriedade "
  playbackRate" e a outra vai dar as velocidades por através da constante value que está ligada ao botão.
</script>
  <!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-
  se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->

</body>
</html>
```