

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>PAGESHOW</title>
</head>

<!-- Evento: pageshow.

- pageshow: é um evento que ocorre quando uma página é exibida para o usuário.
- Atenção, o evento pageshow parece muito com o evento load, mas existe uma grande diferença entre eles!
- O load é carregado assim que uma página é chamada na tela.
- O pageshow é carregado assim que uma página é totalmente renderizada.

OBS: todos os eventos devem começar com o prefixo "on"
-->

<body onpageshow="debug(event)" onload="debug(event)">
  <!--
- Note que apesar do evento pageshow ter sido declarado primeiro, o que é carregado antes é o load, por que ele é carregado assim que a página é chamada. O pageshow virá logo em sequência após ele. -->

  <script>
    function debug(e) {
      console.log('Evento: ' + e.type + ' está acontecendo nesse momento.');
    }
    // Para ter uma visão melhor dos eventos acontecendo veja no console que um é carregado após do outro.
  </script>
  <!-- Atenção! Usamos como exemplo mostrar uma mensagem no console ou um alert na janela, mas lembre-se que as possibilidades são infinitas quando usamos JavaScript -->

</body>
</html>

```