```
//DIFERENCAS ENTRE UNDEFINED E NULL:
//UNDEFINED: É quando temos um espaço de memória que não possuím um valor definido, o espaço NÃO ESTÁ VAZIO, ele existe, porém não te
m valor nenhum. No Javascript existe o elemento undefined, um elemento que não existe em várias linguagens de programação, porém não
é muito bem visto o desenvolvedor usar o undefined como uma atribuição literal de uma variável. Por padrão, quando iniciamos uma vari
ável ou let e não atribuímos valor nenhum a ela, o Javascript já a interpreta como undefined, é sempre melhor deixar que o próprio Ja
vascript atribua undefined, invés de atribuirmos undefined por vontade própria.
//NULL: É quando temos uma variável que não aponta para lugar nenhum, ele simplesmente NÃO TEM ESPAÇO DE MEMÓRIA. Geralmente é bom us
armos null quanto desejamos retirar o valor de uma variável.
//JAVASCRIPT POR PADRÃO ATRIBUÍ UNDEFINED A UMA VARIÁVEL OU LET QUE NÃO TENHA VALOR ATRIBUÍDO:
let valor;
console.log(`1) ${valor}\n`); //Perceba que o valor será indefinido, ou seja, existe um espaço de memória, mas ele está vazio;
//PODEMOS ATRIBUIR NULL OU UNDEFINED LITERALMENTE:
valor = null; //esse é o jeito melhor de zerar uma variável, usando null...
console.log(`2) ${valor}`);
valor = undefined; //essa é uma forma inadequada de zerar uma variável...
console.log(`2) ${valor}\n`);
//QUANDO A CHAVE DE UM OBJECT É CHAMADA MAS NÃO EXISTE, O JAVASCRIPT APRESENTA UNDEFINED:
const produto = {};
console.log(produto)
console.log(produto.preco); //Perceba que chamamos a chave, mas ela não existe, o resultado será um undefined para essa chave...
console.log("\n");
produto.preco = undefined; //Declaramos a chave, e atribuímos undefined sobre o valor dela, ESSA NÃO É A MELHOR UTILIZAÇÃO DE UNDEFIN
console.log(produto); //Veja o resultado da chave indefinida...
console.log(produto.preco); //Veja o valor indefinido...
console.log("\n");
produto.preco = null; //A melhor forma de zerar um valor é usando nulll...
console.log(produto) //Veja como fica o valor da chave...
```

RESULTADO...

