

```
//ARRAYS:
//No javascript não precisamos definir o tipo de dado de uma array, basta colocar uma variável ou constante declarada e atribuir valores sobre ela. Diferente de outras linguagens também, não precisamos definir um tamanho físico para o array no momento da declaração dele. Além disso, como o Javascript é uma linguagem fracamente tipada, podemos adicionar vários tipos de dados dentro de um array (Embora essa não seja uma boa prática).

//DECLARANDO UM ARRAY DE FORMA LITERAL:
const VALORES = [7.7, 8.9, 6.3, 9.2];
console.log(`1) ${VALORES[0]} ${VALORES[3]}`); //Perceba que os índices são referenciados sem problema algum...

//LENDO ÍNDICES NÃO DECLARADOS:
console.log(`2) ${VALORES[4]}`); //Perceba que o índice 4 não existe, mas o Javascript não apresenta erro, em vez disso, ele trata o valor como "undefined"...

//ATRIBUINDO VALORES A UM ARRAY:
VALORES[4] = 10.2;
console.log(`3) ${VALORES[4]}`);
console.log(`4) ${VALORES}`); //Veja que foi incluso justamente na 4ª posição do Array...

//ATRIBUINDO VALOR A UMA POSSIÇÃO MUITO À FRENTE:
VALORES[10] = 12.6; //Perceba que atribuímos um valor à 10ª posição de uma array, mas ele não tem outros valores da 4ª posição em diante...
console.log(`5) ${VALORES}`); //Ainda assim o Javascript não apresenta erro, em vez disso, ele gerará índices nulos até que cheguem ao índice de número 10...

//USANDO A FUNÇÃO LENGTH PARA LER A QUANTIDADE DE ELEMENTOS DE UM ARRAY...
console.log(`6) ${VALORES.length}`);

//ADICIONANDO DADOS POR ATRAVÉS DA FUNÇÃO PUSH():
VALORES.push({id: 3}, false, null, 'teste'); //Veja que usamos o push para adicionar valores ao final de uma array, e não apenas isso, adicionamos valores de diferentes tipos de dado...
```

```
console.log(`7) ${VALORES}`);

//RETIRANDO VALORES DO ARRAY E VISUALIZANDO O VALOR RETIRADO:
console.log(`8) ${VALORES.pop()}`); //Para isso usamos a função pop(), essa função retira o último valor do array e ainda imprime o valor que foi retirado...
console.log(`9) ${VALORES}`); //Note que o valor foi realmente retirado...

//RETIRANDO VALORES DE UM ÍNDICE:
delete VALORES[0]; //Usando a propriedade delete podemos remover o valor de um índice, porém o índice ainda continuará lá...
delete VALORES[1];
delete VALORES[2];
delete VALORES[3];
delete VALORES[4];
console.log(`10) ${VALORES}`);
```

RESULTADO...

Arquivo Editar Seleção Ver Acessar Executar Terminal Ajuda 029-manipulandoArrays.js - ARQUIVOS_DAS_AULAS - Visual Studio Code

EXPLORADOR

EDITORES ABERTOS

ARQUIVOS_DAS_AULAS

- JS 009-Math.PI.js
- JS 010-exercicioTrocaDeValores.js
- JS 011-Math.Pow.js
- JS 012-onde_Executar_JavaScript.js
- JS 013-manipulandoLet.js
- JS 014-manipulando_Var.js
- JS 015-tipagem_do_JavaScript.js
- JS 016-cast_Number.js
- JS 017-isInteger().js
- JS 018-toFixed().js
- JS 019-toString().js
- JS 020-charAt().js
- JS 021-charCodeAt().js
- JS 022-indexOf().js
- JS 023-substring().js
- JS 024-concat().js
- JS 025-replace().js
- JS 026-split().js
- JS 027-templateStrings.js
- JS 028-toUpperCase().js
- JS 029-manipulandoArrays.js
- JS 030-length.js
- JS 031-push().js
- JS 032-pop().js
- JS 033-delete.js

ESTRUTURA DO CÓDIGO

LINHA DO TEMPO

JS 029-manipulandoArrays.js > ...

```
1 //ARRAYS:
2 //No javascript não precisamos definir o tipo de dado de uma array, basta colocar uma variável ou constante declarada e
  atribuir valores sobre ela. Diferente de outras linguagens também, não precisamos definir um tamanho físico para o array
  no momento da declaração dele. Além disso, como o Javascript é uma linguagem fracamente tipada, podemos adicionar vários
  tipos de dados dentro de um array (Embora essa não seja uma boa prática).
3
4
5 //DECLARANDO UM ARRAY DE FORMA LITERAL:
6 const VALORES = [7.7, 8.9, 6.3, 9.2];
7 console.log(`1) ${VALORES[0]} ${VALORES[3]}`); //Perceba que os índices são referenciados sem problema algum...
8
9
10 //LENDO ÍNDICES NÃO DECLARADOS:
11 console.log(`2) ${VALORES[4]}`); //Perceba que o índice 4 não existe, mas o Javascript não apresenta erro, em vez disso,
  ele trata o valor como "undefined"...
12
13
14 //ATRIBUINDO VALORES A UM ARRAY:
```

PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL

DAS_AULAS\029-manipulandoArrays.js"

```
1) 7.7 9.2
2) undefined
3) 10.2
4) 7.7,8.9,6.3,9.2,10.2
5) 7.7,8.9,6.3,9.2,10.2,,,,,12.6
6) 11
7) 7.7,8.9,6.3,9.2,10.2,,,,,12.6,[object Object],false,,teste
8) teste
9) 7.7,8.9,6.3,9.2,10.2,,,,,12.6,[object Object],false,
10) ,,,,,,,12.6,[object Object],false,
11) object
```

C:\Users\MasterGabriel\Documents\JAVASCRIPT\ARQUIVOS_DAS_AULAS>

main+ 0 0 0 Ln 10, Col 32 Espaços: 4 UTF-8 CRLF JavaScript

11:47 28/08/2021