

```
//ASSIGN():  
//A função built-in "assign()" é usada em objects para atribuir valores dinamicamente á partir de outros objetos, com o assign é possível que o object capture os nomes das chaves os respectivos valores delas...  
//OBS: Caso duas chaves tenham nomes iguais o valor da última chave irá sobrescrever o valor passado anteriormente...  
  
const des = {a:1}  
const o1 = {b:2}  
const o2 = {c:3, a: 4} //Veja que essa chave irá sobrescrever a chave "a" que está em "des"...  
  
Object.assign(des, o1, o2) //o primeiro elemento passado será o responsável por receber as chaves e valores dos outros...  
console.log(des) //Podemos chamar diretamente pelo nome do primeiro elemento...
```

RESULTADO NO CONSOLE...

```
[Running] node "c:\Users\Almoxarifado\Documents\javascript\arquivos_das_aulas\083-  
assign()__Atribuindo_Chaves_e_Valores_a_um_Object.js"  
{ a: 4, b: 2, c: 3 }  
  
[Done] exited with code=0 in 0.11 seconds
```