```
//CAPTURANDO INFORMAÇÕES DOS USUÁRIOS POR ATRAVÉS DOS EVENTOS
/*
    É possível capturar informações dos nossos usuários por através dos eventos.

Por exemplo, que teclas foram digitadas pelo nosso usuário enquanto ele estava na nossa página? Será que é possível capturar uma tecla em especial digitada pelo nosso usuário e adicionar algum tipo de comportamento? A resposta é sim.

Podemos ver isso no exemplo abaixo...
*/
let mostraNoConsole = evento => console.log(evento.code)

document.querySelector('#botao').onkeyup = mostraNoConsole
```

DOCUMENTO HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Capturando Tecla Digitada Pelo Usuário</title>
    <style>
        button {
            padding: 10px;
            background-color: green;
            color: white;
            font-weight: bold;
    </style>
</head>
<body>
    <button id="botao">Tecle aqui!</button>
    <script type="text/javascript" src="176-Capturando Teclas Por Atraves Dos Eventos.js"></script>
```

RESULTADO NO CONSOLE DO NAVEGADOR...

