

```
//FUNÇÃO ISSEALED() - VERIFICANDO SE UM OBJETO ESTÁ SELADO OU NÃO:
//A função isSealed() verifica se um objeto foi selado ou não, se tiver sido selado ela retorna "true", se não tiver sido, ela
retorna "false"...
const pessoa = {nome: 'Gabriel', idade: 30}
Object.seal(pessoa) //Aqui nós selamos o objeto "pessoa", suas chaves não poderão ser adicionadas e nem removidas...

pessoa.sobrenome = 'Ferreira' //Veja que uma chave nova não pôde ser adicionada...
delete pessoa.nome //A chave já existente não pôde ser removida...
pessoa.idade = 31 //O valor pôde ser alterado normalmente...
console.log('\n1)', pessoa)

console.log('\n2)', Object.isSealed(pessoa))
```

RESULTADO NO CONSOLE...

```
[Running] node "c:\Users\Almoxarifado\Documents\javascript\arquivos_das_aulas\097-
isSealed().__Verificando_se_um_Objeto_esta_Selado.js"

1) { nome: 'Gabriel', idade: 31 }

2) true

[Done] exited with code=0 in 0.119 seconds
```