

```
//OBJETO GLOBAL DO NODE:
```

```
//O Node possui um objeto global que corresponde a toda a camada maior do Node, assim como o Window é o objeto global do browser.
```

//Geralmente preferimos não utilizar a camada global do Node, tendo em vista o risco de se ter objetos armazenados globalmente e do impacto negativo que podemos ter ao manipular objetos que estão dentro do contexto global, até por isso foi criamos o sistema de módulos, para que pudéssemos encapsular a utilização das nossas variáveis dentro de módulos invés de deixá-las soltas dentro do objeto global.

//Porém, em raras excessões vamos preferir utilizar o objeto global do Node quando desejarmos fazer uma atribuição geral a nossa aplicação.

//OBSERVAÇÕES: O que pode ser feito para mudar a facilidade de modificação dos valores de um objeto global é a utilização do freeze(), onde congelamos os valores dos objetos á ponto deles não poderem ser modificados á partir de um arquivo externo que instanciou o objeto.

//Abaixo temos a declaração de variáveis dentro do contexto global, ao importar esse arquivo você notará que ele estará disponível para qualquer aplicação e inclusive poderá até ser modificado...

```
global.minhaApp = {  
  saudacao() {  
    return 'Estou em todos os lugares!'  
  },  
  nome: 'Sistema Global'  
}
```

```
//Para ver como o global se comporta acesse a aula 138-Objeto_Global_Client.js
```

```
//IMPORTAÇÃO DE OBJETO GLOBAL:
```

//Note que só chamamos o objeto global, pois, como ele já se encontra no contexto global ele não precisa de ser chamado á partir de um objeto específico.

```
require('./138-Objeto_Global_do_Node')  
console.log(minhaApp.saudacao())
```

//Veja que podemos modificar os valores de um objeto global, e que isso impactará todo arquivo que chamar o mesmo objeto...

```
minhaApp.nome = 'Eita, mudei!'
```

```
console.log(minhaApp.nome) //Veja que o nome não é mais 'Sistema Global'...
```

RESULTADO NO CONSOLE...

```
[Running] node "c:\Users\Almoxarifado\Documents\javascript\arquivos_das_aulas\138-Objeto_Global_Client.js"  
Estou em todos os lugares!  
Eita, mudei!  
  
[Done] exited with code=0 in 0.115 seconds
```