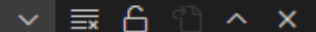


```
1 //DO WHILE:
2 //Uma estrutura de repetição para quando temos um número indeterminado de repetições, mas queremos fazer a iteração pelo menos 1 vez...
3
4 //USANDO UMA ESTRUTURA DE REPETIÇÃO DO WHILE, JUNTAMENTE COM UMA FUNÇÃO ALEATORIA:
5 function aleatorio(min, max) { //Função aleatória que tem a missão de iterar até que a condição de while seja satisfeita...
6   return Math.floor(Math.random() * ((max + 1) - min) + min);
7 }
8
9 let i = 10; //variável que irá coletar o valor desejado que no caso é 10, mas perceba que ela já começa com 10, mas como ela provavelmente será trocada ao passar pela função aleatório, ela vai pelo menos 1 vez entrar na estrutura de repetição, o que não aconteceria no while, visto que a condicional fica no início do bloco...
10 let contador = 0; //variável contadora, que vai nos mostrar quantas vezes do while teve de iterar até chegar no 10...
11
12 do {
13   i = aleatorio(0, 10);
14   console.log(i);
15   contador++;
16 } while (i !== 10)
17
18 console.log(`Parabéns você conseguiu chegar no 10, para isso o do while teve que iterar ${contador} vezes!`);
```

PROBLEMAS SAÍDA TERMINAL CONSOLE DE DEPURAÇÃO

Code



[Running] node "c:\Users\User\Documents\JAVASCRIPT\ARQUIVOS_DAS_AULAS\057-Do_While.js"

10

Parabéns você conseguiu chegar no 10, para isso o do while teve que iterar 1 vezes!

[Done] exited with code=0 in 0.152 seconds