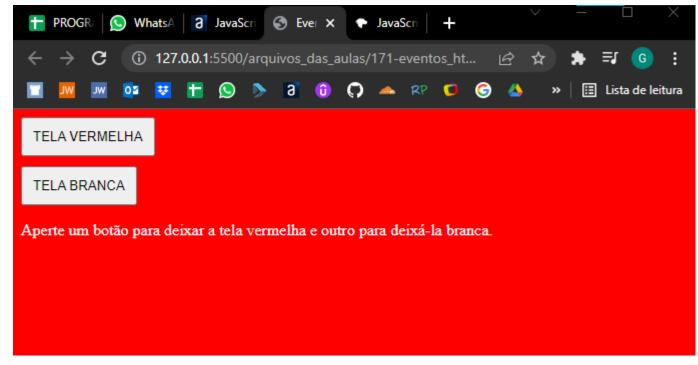
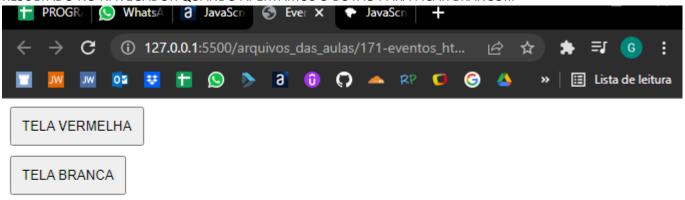
```
'Eventos
    Não é nenhum segredo que sempre é melhor utilizarmos qualquer tipo de formatação, seja formatação de estilo ou de comportamento
por através do JS sempre por através de um arquivo externo e nunca diretamente nas tags do arquivo HTML.
    Isso também vale para os eventos.
    Mas como referenciar eventos á partir de um arquivo externo diretamente para a tag desejada?
    Podemos fazer isso identificando o "id", "class" ou "tag" e depois usando o elemento diretamente no Javascript, vejamos como
fazer isso...
//APLICANDO EVENTOS AS TAGS POR ATRAVÉS DO JAVASCRIPT:
let avermelhar = () => {
    document.querySelector('body').style.backgroundColor = "red";
    document.guerySelector('body').style.color = "white";
let embranquecer = () => {
    document.guerySelector('body').style.backgroundColor = "white";
    document.querySelector('body').style.color = "black";
//Perceba que é aqui que a mágica acontece, usando a notação "." conseguimos acessar a tag que contém determinado "id" e colocar
qualquer evento sobre ela chamando uma função não disparada, se quisessemos que a função disparasse automaticamente teríamos usado os
document.guerySelector('#vermelho').onclick = avermelhar;
document.guerySelector('#branco').onclick = embranguecer;
```

## DOCUMENTO HTML:

RESULTADO NO NAVEGADOR AO APERTAR O BOTÃO PARA DEIXAR O FUNDO VERMELHO...



RESULTADO NO NAVEGADOR QUANDO APERTAMOS O BOTÃO PARA FICAR BRANCO...



Aperte um botão para deixar a tela vermelha e outro para deixá-la branca.