

//NOTAÇÃO PONTO:

//A notação ponto no Javascript é uma forma que usamos para acessar elementos que estejam armazenados dentro de outro elemento, ou valores que estejam atribuídos dentro de um elemento. Podemos usar também a notação ponto para atribuir chaves a um objeto por exemplo. Veja alguns exemplos da utilização de notação ponto:

//ACESSANDO FUNÇÕES INTERNAS DE FUNÇÕES CONSTRUTORAS:

//No exemplo abaixo estamos usando a notação ponto para acessar duas funções internas (podemos chamar de métodos) das funções construtoras (Classes) "console" e "Math", além dessas funções internas temos muitas outras que poderíamos acessar usando notação ponto...  
console.log('1',Math.ceil(6.2));

//ATRIBUINDO UMA CHAVE A UM OBJETO POR ATRAVÉS DA NOTAÇÃO PONTO:

```
const obj1 = {};  
obj1.nome = 'Bola'; //Perceba que usamos a notação ponto dessa vez não para acessar um valor, mas para criar uma chave dentro de um objeto...  
console.log('2', obj1);
```

//USANDO NOTAÇÃO PONTO PARA ACESSAR UM VALOR DE UM OBJETO:

```
console.log('3', obj1.nome);
```

//USANDO NOTAÇÃO PONTO PARA CRIAR UM ATRIBUTO PÚBLICO DENTRO DE UMA CLASSE:

```
function Obj(nome) {  
    this.nome = nome; //Perceba que usamos a notação ponto para usar a palavra reservada "this" para referenciar o objeto criado no momento...  
}  
const obj2 = new Obj('Cadeira'); //Criamos um objeto específico 'Cadeira' atribuindo-o sobre a constante "obj2";  
console.log('4', obj2.nome); //Perceba que usamos notação ponto novamente para chamar o valor da variável...
```

//USANDO NOTAÇÃO PONTO PARA CHAMAR UM MÉTODO DENTRO DE UMA CLASSE:

```
function Obj2(nome) {
```

```
    this.nome = nome;
    this.gritar = function() { //Perceba que temos uma função que retorna um nome gritando, usamos notação ponto para colocá-
//la dentro de uma variável...
        console.log('5) ' + nome.toUpperCase() + '!!!!'); //Usamos notação ponto para transformar todos os caracteres em maiúsculo...
    }
}
const obj3 = new Obj2('Gabriel'); //Aqui instanciamos um objeto para a função...
obj3.gritar(); //Usamos notação ponto por através do objeto para chamar a função "gritar()"...
```

RESULTADO NO CONSOLE...

```
[Running] node "c:\Users\User\Documents\JAVASCRIPT\ARQUIVOS_DAS_AULAS\040-Notacao_ponto.js"
1) 7
2) { nome: 'Bola' }
3) Bola
4) Cadeira
5) GABRIEL!!!!

[Done] exited with code=0 in 0.16 seconds
```