

ArquivoEditarSeleçãoVerAcessarExecutarTerminalAjuda011-Math.Pow.js - ARQUIVOS\_DAS\_AULAS - Visual Studio Code

EXPLORADOR

EDITORES ABERTOS

ARQUIVOS\_DAS\_AULAS

001-fonte.js

002-arquivo\_criado\_dentro\_do\_Visual.js

003-curiosidadesSobreVariaveis.js

004-manipulandoStrings.js

005-manipulandoNumeros.js

006-manipulandoBOOLEAN.js

007-manipulandoConstantes.js

008-exercicioCircunferencia.js

009-Math.PI.js

010-exercicioTrocaDeValores.js

011-Math.Pow.js

JS 011-Math.Pow.js > ...

1 //O Math.pow() é uma função built-in do JavaScript para fazermos cálculos com valores potências (Power em inglês)

2 //Vejamos como utilizá-la:

3

4 let raio = 10;

5 let calcArea = Math.PI \* Math.pow(raio, 2); //Perceba que o Math.pow recebe primeiro o valor do raio a ser calculado, e depois recebe o valor do expoente ao qual queremos elevar o valor.

6

7 console.log("O valor de uma área com raio de 10m é: " + calcArea + "m².");

8 console.log("O valor de Pi é: " + Math.PI + ".");

PROBLEMAS

SAÍDA

CONSOLE DE DEPURAÇÃO

TERMINAL

C:\Users\MasterGabriel\Documents\JAVASCRIPT\ARQUIVOS\_DAS\_AULAS>node "c:\Users\MasterGabriel\Documents\JAVASCRIPT\ARQUIVOS\_DAS\_AULAS\011-Math.Pow.js"

O valor de uma área com raio de 10m é: 314.1592653589793m².

O valor de Pi é: 3.141592653589793.

C:\Users\MasterGabriel\Documents\JAVASCRIPT\ARQUIVOS\_DAS\_AULAS>

0 0 0

Ln 5, Col 187

Espaços: 4

UTF-8

CRLF

JavaScript

06:02

26/08/2021