

```
//DELETE:
//É uma palavra reservada do Javascript que utilizamos para quando queremos deletar valores de um object ou de um array.
//O delete também pode apagar variáveis declaradas implicitamente, mas ele não apaga variáveis declaradas com var, let ou const.
//Quando o operador delete é bem-sucedido em apagar uma variável ele define a propriedade ou elemento para undefined.
//Caso desejemos saber se é possível apagar determinado elemento podemos usar o delete dentro de um console, onde ele irá retornar true se a operação for possível ou false se a operação não for possível. DETALHE IMPORTANTE, quando usado dentro do console ele não apaga um elemento de fato, ele para apagar ele deve ser usado implicitamente na linha de código.
```

```
//RETIRANDO VALORES DE UM ÍNDICE:
const VALORES = [1, 2, 3, 4, 5];
console.log(`1) ${VALORES}`);
delete VALORES[0]; //Usando a propriedade delete podemos remover o valor de um índice, porém o índice ainda continuará lá...
delete VALORES[1];
delete VALORES[2];
delete VALORES[3];
delete VALORES[4];
console.log(`2) ${VALORES}`);
```

```
//APAGANDO ELEMENTOS DE UM ARRAY...
let objeto = {frase: 'Oi eu existo', frase2: 'Até agora'};
console.log(`\n3)`, objeto);

delete objeto.frase2; //Usando delete para apagar uma chave dentro de um objeto...
console.log(`3)`, objeto);
delete objeto.frase; //Usando delete para apagar outra chave de um objeto...
console.log(`3)`, objeto);
```

```
//VENDO OPERACOES POSSÍVEIS COM DELETE:
x = 42; //Declarada implicitamente...
console.log(`\n4)`, x);
let y = 43; //Declarada com let
console.log(`4)`, y);
```

```
meuobj = new Number(); //Instanciando objeto...
meuobj.h = 4; // cria a propriedade h
console.log('4', meuobj.h);
console.log('\n4', delete x); // retorna true (pode apagar se declarado implicitamente)
console.log('4', delete y); // retorna false (não pode apagar se declarado com var)
console.log('4', delete Math.PI); // retorna false (não pode apagar propriedades predefinidas)
console.log('4', delete meuobj.h); // retorna true (pode apagar propriedades definidas pelo usuário)
console.log('4', delete meuobj); // retorna true (pode apagar se declarado implicitamente)
```

RESULTADO NO CONSOLE...

```
[Running] node "c:\Users\User\Documents\JAVASCRIPT\ARQUIVOS_DAS_AULAS\033-delete.js"
1) 1,2,3,4,5
2) ,,,
3) { frase: 'Oi eu existo', frase2: 'Até agora' }
3) { frase: 'Oi eu existo' }
3) {}
4) 42
4) 43
4) 4
4) true
4) false
4) false
4) true
4) true
[Done] exited with code=0 in 0.169 seconds
```