

```
//setInterval():
//Essa é uma função built-
in do Javascript que serve para executarmos uma função dentro de um determinado intervalo de tempo contabilizado em milisegundos.
//ATENÇÃO!!! A função setInterval() só recebe funções, ela não executa um script qualquer, só funções.

//Como fazer:
//Dentro do campo de parâmetros da função setInterval() colocamos a função que desejamos executar e depois, "separado pela vírgula",
colocamos o tempo em milissegundos em que desejamos que esse script seja executado.
//Exemplo:

//EXECUTANDO UMA FUNÇÃO DE 1 EM 1 SEGUNDO:
setInterval( function () { //Perceba que setInterval só aceita funções...
    console.log("Oi, fala comigo...");
}, 1000);

//PODEMOS TAMBÉM UTILIZAR ARROW FUNCTIONS:
setInterval ( digaOi => console.log('Oi'), 1000); //Perceba que uma simples arrow function pode ser colocada dentro de um setInterval
()...

//USANDO BIND PARA AMARRAR O THIS DE UMA FUNÇÃO EXECUTADA DENTRO DO SETINTERVAL:
//setInterval também é uma função, por isso, devemos ter cuidado quando executamos um elemento que pertence a outra função com o uso
do this
function idadeDaPessoa() { //Perceba que temos aqui uma função construtora que possui um atributo chamado "idade" de valor "0"...
    this.idade = 0;
}

//Agora, fora do contexto da função construtora, chamamos um setInterval globalmente...
setInterval(function() { //Dentro do setInterval criamos uma função anônima...
    this.idade++; //A função tem o papel de chamar um atributo idade referenciando ao objeto que lhe chamou e incrementar 1 ao valor
desse objeto, porém, quem está chamando o objeto é contexto global que não possui nenhum atributo "idade"
    console.log(this.idade); //Também queremos que os valores incrementados sejam impressos a cada espaçamento de tempo do setInterva
l...
```

```
.bind(idadeDaPessoa()), 1000) //Como queremos que o setInterval chame o atributo idade á partir do escopo da função contrutora "idadeDaPessoa", nós utilizamos um bind que chama essa função (como ela é uma função construtora poderíamos chamá-la também simplesmente instanciando a função, assim "new idadeDaPessoa")
```

RESULTADO...

```
[Running] node "c:\Users\User\Documents\JAVASCRIPT\ARQUIVOS_DAS_AULAS\066-setInterval().__Executndo_dentro_de_um_intervalo_de_Tempo.js"
Oi, fala comigo...
Oi
1
Oi, fala comigo...
Oi
2
Oi, fala comigo...
Oi
3
Oi, fala comigo...
Oi
4
Oi, fala comigo...
Oi
5
Oi, fala comigo...
Oi
6
Oi, fala comigo...
Oi
7
Oi, fala comigo...
Oi
8
Oi, fala comigo...
Oi
9
Oi, fala comigo...
```

```
Oi
10
Oi, fala comigo...
Oi
11
Oi, fala comigo...
Oi
12
Oi, fala comigo...
Oi
13
Oi, fala comigo...
Oi
14
Oi, fala comigo...
Oi
15
Oi, fala comigo...
Oi
16
```

```
[Done] exited with code=1 in 16.735 seconds
```