

//CONSOLE:

//O console é uma ferramenta do javascript para expôr mensagens no terminal do Node ou nos navegadores, ele pode ser utilizado para vários fins, por exemplo:

/*

- Para expôr erros nas linhas de comando;
- Para mostrar mensagens quando um determinado trecho é executado;
- Para mostrar dados que estão sendo executados no programa;
- Para quaisquer fins onde é necessário retornar uma mensagem ao usuário que lhe revele aspectos da execução do programa;

*/

//Para tanto o console irá utilizar um determinada função para cada tipo e dados que ele deseja expôr, por exemplo:

/*

- log():

A função log() é utilizada sempre que desejamos mostrar um registro na tela do terminal. A forma de utilização do "log()" é console.log('registro');

- error():

A função "error()" é utilizado somente para mostrar erros que aconteceram na execução do código fonte. Geralmente os consoles que utilizam "error()" deverão ser usados dentro alguma função de tratamento de erro, como "try" e "catch", e os dados passados dentro de "error()" deverão ser instanciados sobre a classe "Error" do javascript. A forma de utilização é idêntica a forma em que utilizamos o "console.log()", com a excessão de que os dados dentro de "error()" deverão ser instanciados da seguinte forma "new Error('dados')";

- table():

A função "table()" é usada para visualizar de forma mais organizada informações tabulares;

- time() e timeEnd():

A função "time()" e "timeEnd()" são usadas para temporizar período que uma operação de código leva para ser iniciada e concluída;

- trace():

A função "trace()" é usada para exibir a stacktrace de todos os pontos (ou seja, os arquivos chamados) por onde o código executado passou durante a execução;

```
    Além destes, existem muitos outros...
*/

//É sempre uma boa prática colocarmos um console.log() durante as execuções de um determinado trecho de código que faz alguma função
dentro do nosso código. Essas registros podem nos ajudar a identificar problemas que aparecem e o andamento de execução do nosso
código.

//Para mais informações sobre como usar o console, veja a especificação do Node no site: https://nodejs.org/api/console.html

//Vejamos alguns exemplos da sua utilização:

//CONSOLE.LOG:
console.log('Qualquer mensagem de registro')

//CONSOLE.ERROR:
console.error(new Error('Deu ruim!')) //Perceba que o erro foi instanciado, e quando fazemos isso o Javascript traz todo o stacktrace
do erro....
```

```
[Running] node "c:\Users\Almoxarifado\Documents\javascript\arquivos_das_aulas\164-CONSOLES--GERANDO_REGISTROS_NO_TERMINAL.js"
Qualquer mensagem de registro
Error: Deu ruim!
    at Object.<anonymous> (c:\Users\Almoxarifado\Documents\javascript\arquivos_das_aulas\164-CONSOLES--
GERANDO_REGISTROS_NO_TERMINAL.js:46:15)
    at Module._compile (internal/modules/cjs/loader.js:1072:14)
    at Object.Module._extensions..js (internal/modules/cjs/loader.js:1101:10)
    at Module.load (internal/modules/cjs/loader.js:937:32)
    at Function.Module._load (internal/modules/cjs/loader.js:778:12)
    at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (internal/modules/run_main.js:76:12)
    at internal/main/run_main_module.js:17:47

[Done] exited with code=0 in 0.122 seconds
```

