//CAPTURANDO INFORMAÇÕES DOS USUÁRIOS POR ATRAVÉS DOS EVENTOS

/\*

    É possível capturar informações dos nossos usuários por através dos eventos.

    Por exemplo, que teclas foram digitadas pelo nosso usuário enquanto ele estava na nossa página? Será que é possível capturar uma tecla em especial digitada pelo nosso usuário e adicionar algum tipo de comportamento? A resposta é sim.

    Podemos ver isso no exemplo abaixo...

\*/

let mostraNoConsole = evento => console.log(evento.code)

document.querySelector('#botao').onkeyup = mostraNoConsole

DOCUMENTO HTML

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Capturando Tecla Digitada Pelo Usuário</title>

    <style>

        button {

            padding: 10px;

            background-color: green;

            color: white;

            font-weight: bold;

        }

    </style>

</head>

<body>

    <button id="botao">Tecle aqui!</button>

    <script type="text/javascript" src="176-Capturando\_Teclas\_Por\_Atraves\_Dos\_Eventos.js"></script>

</body>

</html>

RESULTADO NO CONSOLE DO NAVEGADOR...

