//CONSOLE:

//O console é uma ferramenta do javascript para expôr mensagens no terminal do Node ou nos navegadores, ele pode ser utilizado para vários fins, por exemplo:

/\*

        - Para expôr erros nas linhas de comando;

        - Para mostrar mensagens quando um determinado trecho é executado;

        - Para mostrar dados que estão sendo executados no programa;

        - Para quaisquer fins onde é necessário retornar uma mensagem ao usuário que lhe revele aspectos da execução do

            programa;

\*/

//Para tanto o console irá utilizar um determinada função para cada tipo e dados que ele deseja expôr, por exemplo:

/\*

        - log():

            A função log() é utilizada sempre que desejamos mostrar um registro na tela do terminal. A forma de utilização do

            "log()" é console.log('registro');

        - error():

            A função "error()" é utilizado somente para mostrar erros que aconteceram na execução do código fonte. Geralmente os consoles que utilizam "error()" deverão ser usados dentro alguma função de tratamento de erro, como "try" e "catch". A forma de utilização é idêntica a forma em que utilizamos o "console.log()";

\*/

//É sempre uma boa prática colocarmos um console.log() durante as execuções de um determinado trecho de código que faz alguma função dentro do nosso código. Essas registros podem nos ajudar a identificar problemas que aparecem e o andamento de execução do nosso código.

//Para mais informações sobre como usar o console, veja a especificação do Node no site: https://nodejs.org/api/console.html