



Q05 – Decisão

Total de pontos

8/10

O endereço de e-mail do participante (**gabriel.fontineli@escolar.ifrn.edu.br**) foi registrado durante o envio deste formulário.

1. Marque as alternativas que listam estruturas condicionais da linguagem C#: 2/2

*

- ☒ if
- ☐ case
- ☐ when
- ☒ if-else
- ☒ switch

2. Marque o tipo de dados que representa um valor lógico no C#: 2/2

*

- ☐ if
- ☐ boolean
- ☐ else
- ☒ bool
- ☐ logic

3. Considerando uma variável inteira x e a linguagem C#, marque o teste que verifica se o valor de x é menor ou igual a 10: 0/2

*

- ☐ x <= 10
- ☐ x < 10 or x = 10
- ☒ x < 10 || x = 10
- ☐ x < 10 && x == 10
- ☐ x < 10 || x == 10

4. Marque a alternativa que contém apenas operadores relacionais da linguagem C#: 2/2

*

- ☐ < <= == <<
- ☒ != == >= <
- ☐ && == || !
- ☐ + - * /
- ☐ >= = < <=

5. Marque as alternativas corretas sobre a estrutura condicional switch no C#: 2/2

*

- ☒ Permite testar diversos valores de uma variável
- ☒ Pode ser utilizada com variáveis string
- ☐ Utiliza a instrução else testar valores não informados na lista de comparações (case)
- ☒ Utiliza a instrução break para finalizar os comandos realizados para um valor específico da variável
- ☐ Pode ser utilizada apenas com variáveis inteiras