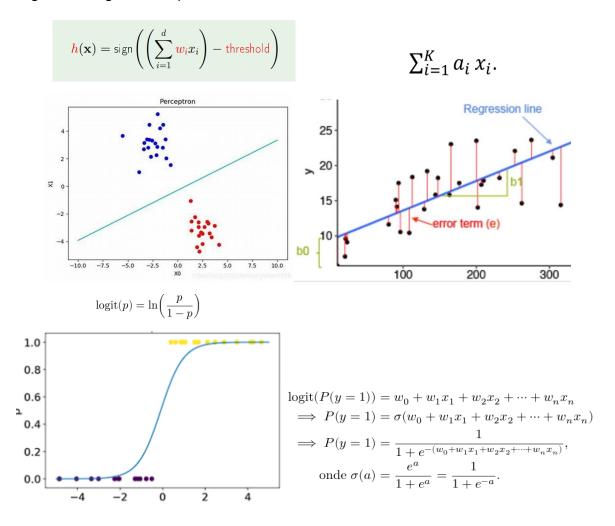
## **LISTA DE EXERCÍCIOS 1**

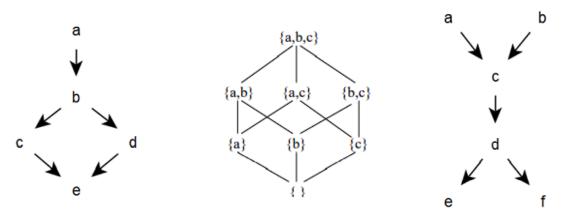
## **NOME: GABRIEL FERREIRA DE SOUZA ARAUJO**

NUSP: 12718100

1. O espaço de hipóteses H contém a classe de funções consideradas por um algoritmo de aprendizagem, que irá escolher a função h(x) baseado em uma função de erro calculada em um conjunto de treinamento. A junção destas três partes é chamada de modelo de aprendizagem. O espaço de hipóteses que define a complexidade de um modelo e, consequentemente sua capacidade de generalização. Também, podemos interpretar o espaço de hipóteses como o hiperplano formado por todos possíveis valores dos parâmetros, ak,  $\forall k$ . Segue abaixo alguns exemplos de espaços de hipóteses; Hipóteses para os modelos Perceptron, regressão linear e regressão logística respectivamente:



**2.** Um conjunto booleano  $(A, +, \cdot, -, 0, 1)$  não vazio A com R  $\subseteq$  AxA parcialmente ordenado pela relação de ordem  $\leq$  cumprindo com as propriedades de reflexão  $(x \leq x, para todo x \in A)$ , antissimétrica (se  $x \leq y$  e  $y \leq x$ , então x = y, para todo  $x, y \in A$ ) e transitividade (se  $x \leq y$  e  $y \leq z$  então  $x \leq z$ , para todo  $x, y, z \in A$ );  $(R, \leq)$  e dito reticulado se para quaisquer  $x, y \in R$  existem o supremo e o ínfimo de  $\{x, y\}$ . Em um diagrama de Hasse, por exemplo, os elementos menores (com relação a ordem parcial) são em geral desenhados abaixo dos elementos maiores. Segue três exemplos de reticulados:



**5.** Um operador de imagem é uma função que toma como entrada uma imagem e saída outra imagem. Operadores complexos de imagem geralmente são construídos através da combinação de operadores básicos, como dilatações, erosões e convoluções. Um operador de imagens é uma função que transforma uma imagem em outra imagem diferente. Logo, um operador  $\psi$  é um elemento de Fun[Fun[E,k],Fun[E,k]] e é tanto uma função entre reticulados quanto um elemento não reticulado dos operadores. Um operador de imagem  $\psi$  é um operador  $\psi$  se e somente se cumprir com as seguintes duas propriedades: invariante à translação:  $\psi(t(i,p))=t(\psi(i),p)$ , onde t(i,p) representa a tradução da imagem i por  $p\in z2$ ; Localmente definido: existe uma janela  $\psi$  tal que  $\psi$  (i) $\psi$   $\psi$   $\psi$  i  $\psi$   $\psi$  i  $\psi$  fun $\psi$  e um operador entre um reticulado  $\psi$  i  $\psi$  uma cadeia  $\psi$  pode ser expresso usando uma decomposição canônica:

$$\psi(I)(p) = \sum_{y=0}^{m} \vee \{\lambda[A, B](I_{p}^{(W)} : [A, B] \in \mathbf{B}_{\psi}(k)\}.$$

Pequenos recortes de pixels selecionando os pixels que pertencem à imagem, ou seja, como imagens-janela, de um pixel são fun[w,k], onde w⊂2 é um conjunto de pontos que definem uma vizinhança considerada. A imagem janela iz(w) pode centralizar a janela no pixel z∈z2 na imagem i é dada por:

$$I_z^{(W)}(p) = I(z+p) \forall p \in W.$$

Dado que o conjunto de funções booleanas  $\{0,1\}^{\mathcal{P}(w)}$  é uma rede booleana que herda a estrutura de rede  $(\{0,1\},\leq)$ , notamos que  $(\{0,1\},\leq)$   $\forall \psi \in \psi_W$ , então temos:  $h \in \psi(x) \Leftrightarrow h \in \psi(X \cap W_h) \Leftrightarrow h - h = o \in [\psi(X \cap W_h)]_{-h} \Leftrightarrow o \in \psi([X \cap W_h]_{-h}) \Leftrightarrow o \in \psi(X_{-h} \cap W)$ . Logo, podemos definir que:  $\forall X \in \mathcal{P}(W), \ \psi \in \psi_W$  temos  $T \colon \psi_W \to \{0,1\}^{\mathcal{P}(W)}$  definida como:  $f_{\psi}(X) = [T(\psi)](X) = \left\{\frac{1, se \ o \in \psi(x)}{0, caso \ contrário}\right\}$ .  $\forall X \in \mathcal{P}(E), \ h \in E, \ f \in \{0,1\}^{\mathcal{P}(W)}$  temos  $T^{-1} \colon \{0,1\}^{\mathcal{P}(W)} \to \psi_W$  com  $\psi_f = T^{-1}(f)$ , definida como:  $h \in \psi_f(X) \Leftrightarrow f(X_{-h} \cap W) = 1$ . Portanto provamos que o espaço de hipóteses H de W-operadores é isomórfico ao espaço de funções Booleanas do conjunto potência de W em  $\{0,1\}$ .