**ESPECIFICAÇÃO E DOCUMENTAÇÃO DO SOFTWARE PARA VISUALIZAÇÃO E RESERVA DE ASSENTOS**

1. **INTRODUÇÃO**

Um sistema de reserva de assentos consiste em um programa que mantém informações sobre a alocação de assentos em um espaço físico ou em um meio de transporte, permitindo que usuários remotos possam ver o estado das alocações, solicitar nova alocação ou cancelar uma alocação realizada previamente pelo próprio usuário. Normalmente esse tipo de sistema é executado em um ambiente distribuído com duas aplicações distintas: uma que executa o código que gerencia as estruturas de dados usadas para manter o estado de alocação dos assentos e outra que é executada em máquinas remotas pelos usuários em essência, trata-se de uma aplicação concorrente com vários fluxos de execução independentes.

1. **ESPECIFICAÇÕES**

O processo de desenvolvimento adotado foi a programação paralela, não foi utilizado nenhum tipo de metodologia ágil para o mesmo. O processo durou em torno de 30 dias e as tarefas foram divididas entre os membros de acordo com suas especialidades dividido entre os membros.

1. **TECNOLOGIA**

Foram utilizadas algumas tecnologias para o auxílio do desenvolvimento:

* Java JDK 7
* Eclipse
* GitHub

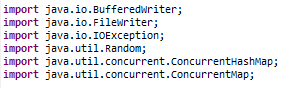
Quanto ao armazenamento, foi utilizado, como pedido, um arquivo de texto, onde é colocado o LOG do programa.

1. **ESTRATÉGIA CONCORRENTE E IDEIA DO PROJETO**

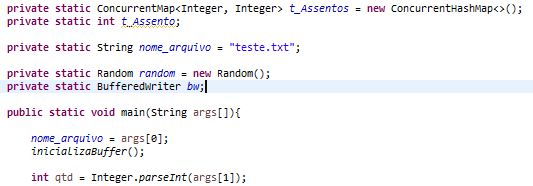
Foi utilizado HashMap para a implementação

1. **VISÃO E ESCOPO DO PROJETO**

Inicialmente foram importadas as seguintes classes.



Já na classe Main, foram declaradas as variáveis:



Iniciando os assentos livres até a quantidade de assentos escolhida



Declara as threads, inicializa-as e faz com que as elas sejam executadas uma a uma e por fim as renomeia. Após essas tarefas Finaliza o buffer.

