

SOLID & Design Patterns

Gabriel Guimarães de Almeida
Squad Omega





Sumário

- Revisão de POO (Programação Orientada à Objetos)
 - Coesão
 - Encapsulamento
 - Acoplamento
- SOLID
 - O que é?
 - Siglas



Revisão de POO

- Coesão
- Encapsulamento
- Acoplamento



Revisão de POO

Coesão



Revisão de P00

Coesão

coesão



Significado de Coesão

substantivo feminino

União harmônica entre uma coisa e outra; harmonia: a coesão das partes de um Estado.

<https://www.dicio.com.br/coesao/>



Revisão de POO

Coesão > Sintomas

- Má organização
- Difícil manutenção
- Arquivos com um número grande de linhas



Revisão de POO

Coesão > Exemplos

- Método X Funcionalidade
- Classe X Conteúdo
- *Package* X Classes



Revisão de POO

Coesão > Exemplos > Método X Funcionalidade

Ruim =[

Bom =]

```
12 public User saveUser(User user) {  
13     if (verifyFields(user))  
14         throw new RuntimeException("Incorrect values!");  
15     var queryRunner = new QueryRunner();  
16     var query = "INSERT INTO user VALUES (...).";  
17     var savedUser = (User) queryRunner.runQuery(query);  
18     user.setId(savedUser.getId());  
19     return user;  
20 }
```

```
10 public User saveUser(User user) {  
11     if (verifyFields(user))  
12         throw new RuntimeException(ErrorConstants.INCORRECT_VALUES_ERROR_MESSAGE);  
13     var userDao = new UserDao();  
14     var savedUser :User = userDao.save(user);  
15     user.setId(savedUser.getId());  
16     return user;  
17 }
```

```
5 public User save(User user){  
6     var queryRunner = new QueryRunner();  
7     var query = "INSERT INTO user VALUES (...).";  
8     var savedUser = (User) queryRunner.runQuery(query);  
9     return savedUser;  
10 }
```




Revisão de POO

Coesão > Exemplos > Classe X Conteúdo

Ruim = [

```
8  @Getter
9  @Setter
10 public class User {
11
12     private Long id;
13     private String name;
14     private String cpf;
15     private LocalDateTime dateOfBirth;
16
17     public String getFormattedCpf() {
18         /*TODO all formatting logic here */
19         return "xxx.xxx.xxx-xx";
20     }
21
22     public String getDateOfBirthAsString() {
23         /*TODO all formatting logic here */
24         return "xx/xx/xxxx";
25     }
26 }
```

Bom =]

```
8  @Getter
9  @Setter
10 public class User {
11
12     private Long id;
13     private String name;
14     private String cpf;
15     private LocalDateTime dateOfBirth;
16
17     public String getFormattedCpf() {
18         /*TODO all formatting logic here */
19         return "xxx.xxx.xxx-xx";
20     }
21 }
```

```
public class DateUtils {
    public static String parseLocalDateTimeToApplicationPattern(LocalDateTime dateToFormat) {
        /* TODO all formatting logic here */
        return "dd/MM/yyyy";
    }
}
```



Revisão de POO

Coesão > Exemplos > Classe X Conteúdo

Ruim = [

Bom =]

```
8  @Getter
9  @Setter
10 public class UserService {
11
12     public User saveUser(User user) {
13         if (verifyFields(user))
14             throw new RuntimeException("Incorrect values!");
15         var queryRunner = new QueryRunner();
16         var query = "INSERT INTO user VALUES (...)"
17         var savedUser = (User) queryRunner.runQuery(query);
18         user.setId(savedUser.getId());
19         return user;
20     }
21
22     private boolean verifyFields(User user) {
23         /* TODO verifying logic here */
24         return true;
25     }
26 }
```

```
6  @Getter
7  @Setter
8  public class UserService {
9
10     public User saveUser(User user) {
11         if (verifyFields(user))
12             throw new RuntimeException(ErrorConstants.INCORRECT_VALUES_ERROR_MESSAGE);
13         var userDao = new UserDao();
14         var savedUser :User = userDao.save(user);
15         user.setId(savedUser.getId());
16         return user;
17     }
18
19     private boolean verifyFields(User user) {
20         /* TODO verifying logic here */
21         return true;
22     }
23 }
```

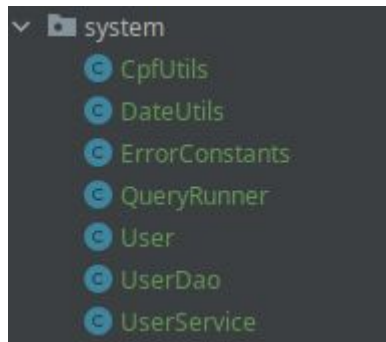
```
3  public class UserDao {
4
5     public User save(User user){
6         var queryRunner = new QueryRunner();
7         var query = "INSERT INTO user VALUES (...)"
8         var savedUser = (User) queryRunner.runQuery(query);
9         return savedUser;
10    }
11 }
```



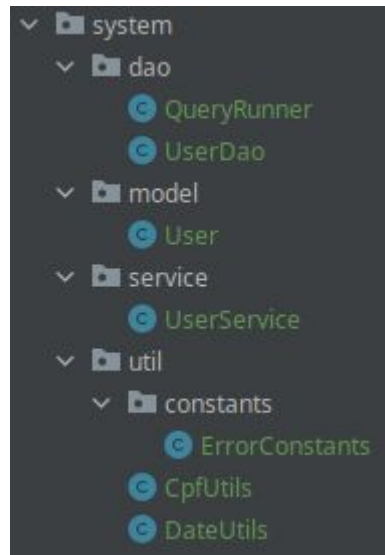
Revisão de POO

Coesão > Exemplos > *Package* X Classe

Ruim =[



Bom =]





Revisão de POO

Encapsulamento



Revisão de POO

Encapsulamento

Proteger e restringir algo dentro de uma cápsula



[Link para imagem](#)



Revisão de POO

Encapsulamento > Sintomas

- Risco de segurança dos dados
- Mal acoplamento



Revisão de POO

Encapsulamento > Exemplos

Ruim =[

```
6  @Getter
7  @Setter
8  public class TwitchChannel {
9
10     private Long id;
11     private String name;
12 }
```

Bom =]

```
6  @Getter
7  @Setter
8  public class TwitchChannel {
9
10     private Long id;
11     private String name;
12
13     public void setName(String name) {
14         if (!this.name.equalsIgnoreCase(name)){
15             throw new RuntimeException("Invalid name!");
16         }
17         this.name = name;
18     }
19 }
```



Revisão de POO

Encapsulamento > Exemplos

Ruim = [

Bom =]

```
8  @Getter
9  @Setter
10 public class SpotifyAccount {
11
12     private Long id;
13     private String name;
14     private List<Song> likedSongs;
15
16     public void addLikedSong(Song likedSong) {
17         this.likedSongs.add(likedSong);
18     }
19 }
```

```
9  @Getter
10 @Setter
11 public class SpotifyAccount {
12
13     private Long id;
14     private String name;
15     // 2 usages
16     private List<Song> likedSongs;
17
18     public void addLikedSong(Song likedSong){
19         if(likedSongs.parallelStream().anyMatch(
20             song -> Objects.equals(song.getId(), likedSong.getId())
21         )) {
22             throw new RuntimeException("Song already liked!");
23         }
24         this.likedSongs.add(likedSong);
25     }
26 }
```



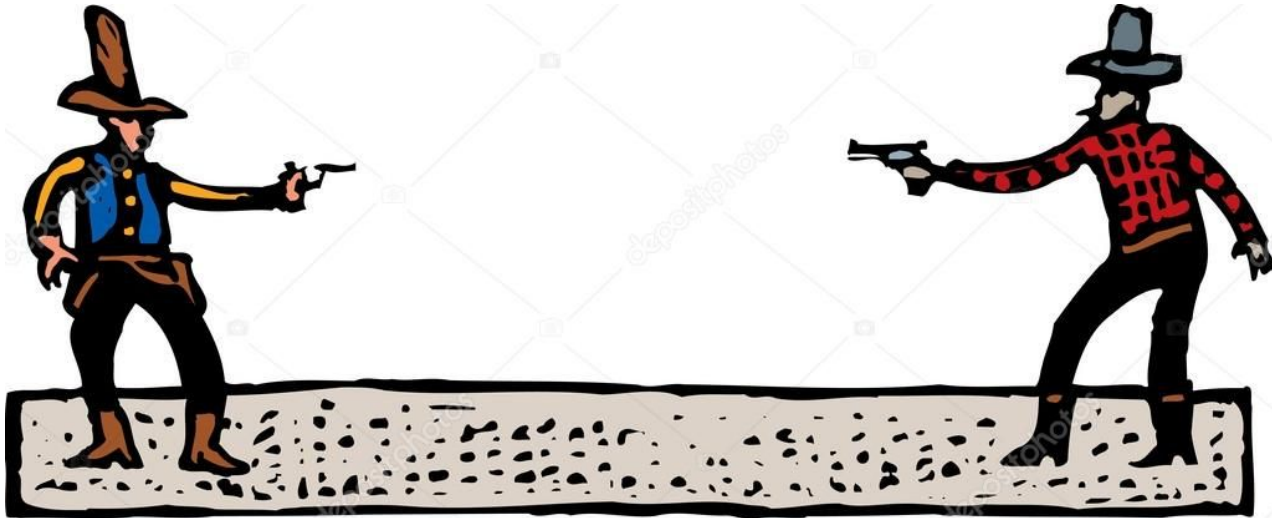

Revisão de POO

Acoplamento

Revisão de POO

Acoplamento

Bom ou ruim?



[Link da imagem](#)

Revisão de POO

Acoplamento

Bom ou ruim?



[Link da imagem](#)



Revisão de POO

Acoplamento

“Nenhuma classe precisa saber muito sobre a outra”



Revisão de POO

Acoplamento > Sintomas

- Implementação de lógicas nos lugares errados
- Difícil manutenção do código



Revisão de POO

Acoplamento > Exemplos

Ruim =[

Bom =]

```
3 public class ColaboradorService {
4 @ public Float gerarMediaSalarialGlobal(Colaborador colaborador){
5     Float somaGlobal = 0F;
6     for (Salario salario : colaborador.getSalarios()) {
7         somaGlobal += salario.getValor();
8     }
9
10    return somaGlobal / colaborador.getSalarios().size();
11 }
12 }
```

```
3 public class ColaboradorService {
4 @ public Float gerarMediaSalarialGlobal(Colaborador colaborador){
5     return colaborador.getMediaSalarialGlobal();
6 }
7 }
```



Revisão de POO

Acoplamento > Exemplos

Ruim =[

Bom =]

```
3 public class VendaController {
4 @ public void cadastraVenda(Venda venda){
5     var estoqueService = new EstoqueService();
6     var quantidadeAtual :int = estoqueService.getQuantidadeAtual(venda.getIdProduto());
7     var novaQuantidade = quantidadeAtual - venda.getQuantidade();
8     estoqueService.setQuantidade(venda.getIdProduto(), novaQuantidade);
9 }
10 }
```

```
3 public class VendaController {
4 @ public void cadastraVenda(Venda venda){
5     var estoqueService = new EstoqueService();
6     estoqueService.abaterQuantidade(venda.getIdProduto(), venda.getQuantidade());
7 }
8 }
```



S.O.L.I.D



S.O.L.I.D

- **S:** Single Responsibility Principle
- **O:** Open-Closed Principle
- **L:** Liskov Substitution Principle
- **I:** Interface Segregation Principle
- **D:** Dependency Inversion Principle



S.O.L.I.D

[Link do repositório git](#)



Single Responsibility Principle (S.R.P.)



S.O.L.I.D

Single Responsibility Principle

- Palavra-chave: **COESÃO**
- **UMA** responsabilidade por classe



S.O.L.I.D

Single Responsibility Principle > Exemplos

```
8
9  @Getter
10 @Setter
11 public class UserModel {
12
13     private Long id;
14     private String name;
15     private LocalDateTime birthDate;
16
17     public boolean isFieldsValid(){
18         boolean isFieldsValid = Objects.nonNull(id);
19         isFieldsValid = isFieldsValid && Objects.nonNull(name);
20         isFieldsValid = isFieldsValid && Objects.nonNull(birthDate);
21         isFieldsValid = isFieldsValid && (name.length() >= 3) && (name.length() <= 50);
22         isFieldsValid = isFieldsValid && (birthDate.compareTo(LocalDateTime.now()) <= 0);
23
24         return isFieldsValid;
25     }
26 }
```

Ruim = [



S.O.L.I.D

Single Responsibility Principle > Exemplos

```
9  @Getter
10 @Setter
11 public class UserModel {
12
13     private Long id;
14     private String name;
15     private LocalDateTime birthDate;
16 }
```

```
6  public class UserModelValidator implements ModelValidator<UserModel>{
7
8      @Override
9      public boolean isFieldsValid(UserModel toVerify) {
10
11          boolean isFieldsValid = Objects.nonNull(toVerify.getId());
12          isFieldsValid = isFieldsValid && Objects.nonNull(toVerify.getName());
13          isFieldsValid = isFieldsValid && Objects.nonNull(toVerify.getBirthDate());
14          isFieldsValid = isFieldsValid && (toVerify.getName().length() > 0);
15          isFieldsValid = isFieldsValid && (toVerify.getBirthDate().compareTo(LocalDate.now()) < 0);
16
17          return isFieldsValid;
18 }
```

```
2
3  public interface ModelValidator <T>{
4      boolean isFieldsValid(T toVerify);
5  }
```

Bom =]



S.O.L.I.D

Single Responsibility Principle > Exemplos

```
5  @RequiredArgsConstructor
6  public class UserService {
7      1 usage
8      private final UserRepository repository;
9      1 usage
10     private final UserModelValidator validator;
11
12     public void save(UserModel toSave) {
13         if(!validator.isFieldsValid(toSave)) {
14             throw new RuntimeException("Some fields has incorrect values.");
15         }
16
17         try {
18             repository.save(toSave);
19         } catch (Exception e){
20             throw new RuntimeException("Ops! Some error appeared when we're saving the data.");
21         }
22     }
23 }
```

Ruim = [



S.O.L.I.D

Single Responsibility Principle > Exemplos

```
5      @RequiredArgsConstructor
6      public class UserService {
7          private final UserRepository repository;
8          private final UserModelValidator validator;
9
10         public static final String NOT_VALID_FIELDS = "Some fields has incorrect values.";
11         public static final String ERROR_ON_SAVING = "Ops! Some error appeared when we're saving the data.";
12
13         public void save(UserModel toSave) {
14             if(!validator.isFieldsValid(toSave)){
15                 throw new RuntimeException(NOT_VALID_FIELDS);
16             }
17
18             try {
19                 repository.save(toSave);
20             }catch (Exception e){
21                 throw new RuntimeException(ERROR_ON_SAVING + " - " + e.getMessage());
22             }
23         }
24     }
```

Ainda
Ruim = [



S.O.L.I.D

Single Responsibility Principle > Exemplos

```
5      @RequiredArgsConstructor
6      public class UserService {
7          private final UserRepository repository;
8          private final UserModelValidator validator;
9
10         public void save(UserModel toSave) {
11             if(!validator.isFieldsValid(toSave)){
12                 throw new RuntimeException(ErrorConstants.NOT_VALID_FIELDS);
13             }
14
15             try {
16                 repository.save(toSave);
17             } catch (Exception e){
18                 throw new RuntimeException(ErrorConstants.ERROR_ON_SAVING + " - " + e.getMessage());
19             }
20         }
21     }
```

Agora tá
bão =]



Open Closed Principle



S.O.L.I.D

Open Closed Principle

- Fazer com que as **entidades** estejam:
 - abertas para extensão;
 - fechadas para modificação.



S.O.L.I.D

Open Closed Principle

- Como detectar o uso desta técnica?



[Link da imagem](#)



S.O.L.I.D

Open Closed Principle

- ***Feeling!***
- “Processos imposto a um mesmo objeto que variam de acordo com um valor (geralmente)”



S.O.L.I.D

Open Closed Principle > Exemplos

- Validações;
- Tratamentos;
- *Update* de uma model.



S.O.L.I.D

Open Closed Principle > Exemplo (validações)

- Validações:
 - o operador deve estar habilitado para realizar uma transação;
 - clientes não *prime* não podem ter desconto;
 - clientes *prime* podem ter até 35% de desconto;
 - caixas rápidos podem ter até 10 itens.



S.O.L.I.D

Open Closed Principle > Exemplo (validações)

```
9 @Getter
10 @Setter
11 public class TransactionDTO {
12     private Long id;
13     private BigDecimal rawValue;
14     private BigDecimal discountValue;
15     private BigDecimal finalValue;
16
17     private OperatorDTO operator;
18     private ClientDTO client;
19     private CashierDTO cashier;
20
21     private List<ProductTransactionDTO> items;
22 }
```

```
6 @Getter
7 @Setter
8 public class OperatorDTO {
9     private Long id;
10    private String name;
11    private boolean ableToMakeSale;
12 }
```

```
6 @Getter
7 @Setter
8 public class ClientDTO {
9     private Long id;
10    private String name;
11    private boolean isPrime;
12 }
```

```
8 @Getter
9 @Setter
10 public class ProductTransactionDTO {
11     private BigDecimal quantity;
12     private ProductDTO product;
13 }
```

```
8 @Getter
9 @Setter
10 public class ProductDTO {
11     private Long id;
12     private String name;
13     private BigDecimal price;
14 }
```

```
6 @Getter
7 @Setter
8 public class CashierDTO {
9     private Long id;
10    private Integer number;
11    private String descricao;
12    private boolean isQuickCashier;
13 }
```




S.O.L.I.D

Open Closed Principle > Exemplo (validações)

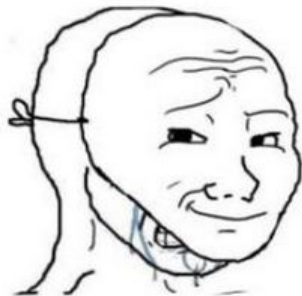
- Como aplicar essas validações?



S.O.L.I.D

Open Closed Principle > Exemplo (validações)

Validações em
um método só



Validações
em factory





S.O.L.I.D

Open Closed Principle > Exemplo (validações)

- Validações em um método só

Ver a classe

"br.com.solid.aula.openclosedprinciple.service.TransactionService"



Liskov Substitution Principle



S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle

- Ponto bem focado na herança;

“Se $q(x)$ é uma propriedade demonstrável do objetos x de tipo T , então $q(y)$ deve ser verdadeiro para objetos y de tipo S , onde S é um subtipo de T .”

–Barbara Liskov



S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle

**Evitar que heranças (e afins) causem efeitos
colaterais negativos!**



S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle > Exemplo 1

- Transformando aves em classes:
 - Pardal;
 - Galinha;
 - Pombo.



S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle > Exemplo 1

- Transformando aves em classes:

```
3 public class Pombo {  
4 }
```

```
3 public class Galinha {  
4 }
```

```
3 public class Pardal {  
4 }
```




S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle > Exemplo 1

- Usando herança:

```
public class Pardal implements Ave  
{}
```

```
public class Galinha implements Ave  
{}
```

```
public class Pombo implements Ave  
{}
```

```
public interface Ave  
{  
}
```



S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle > Exemplo 1

- Usando herança:
 - Criando o método "voar()"

```
public class Pardal implements Ave {  
    {}  
}
```

```
public class Galinha implements Ave {  
    {}  
}
```

```
public class Pombo implements Ave {  
    {}  
}
```

```
public interface Ave {  
    void voar();  
}
```



S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle > Exemplo 1

- Com o método “voar()” a semântica é quebrada, pois uma galinha não voa.

```
public class Galinha implements Ave  
{}
```

```
public interface Ave {  
    public void voar();  
}
```



S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle > Exemplo 1

- Para contornar este problema, podemos criar uma classe intermediária:

```
public class Pardal implements AveAveQueVoa
{
    @Override
    public void voar() {}
}
```

```
public class Galinha implements AveAveQueVoa
{
}
```

```
public class Pombo implements AveAveQueVoa
{
    @Override
    public void voar() {}
}
```

```
public interface AveQueVoa implements Ave{
    void voar();
}
```

```
public interface Ave
{
}
```



S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle > Exemplo 2

- Sistema de promoção/rebaixamento de membros de uma guilda:
 - apenas membros podem ser promovidos ou rebaixados;
 - membros temporários não podem ser promovidos ou rebaixados.



S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle > Exemplo 2

- Implementação com problemas:

```
11 public class MemberModel {  
12     private Long id;  
13     private String firstName;  
14     private String lastName;  
15     private LocalDateTime birthDate;  
16     private GuildRank rank;  
17 }  
18
```

```
10 public class TemporaryMemberModel extends MemberModel {  
11     private LocalDateTime startTrial;  
12     private LocalDateTime finalTrial;  
13 }
```

```
public void promote(MemberModel member) {  
public void demote(MemberModel member) {
```



S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle > Exemplo 2

- Heranças podem causar problemas de lógica:

```
11 public class MemberModel {  
12     private Long id;  
13     private String firstName;  
14     private String lastName;  
15     private LocalDateTime birthDate;  
16     private GuildRank rank;  
17 }  
18
```

```
10 public class TemporaryMemberModel extends MemberModel {  
11     private LocalDateTime startTrial;  
12     private LocalDateTime finalTrial;  
13 }
```

```
public void promote(MemberModel member) {  
public void demote(MemberModel member) {
```



S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle > Exemplo 2

- O “extends MemberModel” faz com que tanto o “MemberModel” e “TemporaryMemberModel” possam ser promovidos e rebaixados.

```
memberService.promote(temporaryMember); // NÃO DEVERIA PERMITIR  
memberService.promote(member); // PERMITE  
  
memberService.demote(temporaryMember); // NÃO DEVERIA PERMITIR  
memberService.demote(member); // PERMITE
```




S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle > Exemplo 2

- O que fazer?



S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle > Exemplo 2

- O que fazer?

Modificar o “fluxo” de herança ou usar a **composição**.



S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle > Exemplo 2

- Modificando o “fluxo” de herança:
 - Extrair os dados comuns para outra classe

```
10 public class BaseMemberModel {  
11     private Long id;  
12     private String firstName;  
13     private String lastName;  
14     private LocalDateTime birthDate;  
15 }
```

```
9     public class MemberModel extends BaseMemberModel {  
10         private GuildRank rank;  
11     }
```

```
10     public class TemporaryMemberModel extends BaseMemberModel {  
11         private LocalDateTime startTrial;  
12         private LocalDateTime finalTrial;  
13     }
```



S.O.L.I.D

Liskov Substitution Principle > Exemplo 2

- Usando a composição:
 - Extrair os dados comuns para um atributo

```
10 public class BaseMemberInformation {  
11     private Long id;  
12     private String firstName;  
13     private String lastName;  
14     private LocalDateTime birthDate;  
15 }
```

```
9 public class MemberModel {  
10     private BaseMemberInformation baseMemberInformation;  
11     private GuildRank rank;  
12 }
```

```
10 public class TemporaryMemberModel {  
11     private BaseMemberInformation baseMemberInformation;  
12     private LocalDateTime startTrial;  
13     private LocalDateTime finalTrial;  
14 }
```



Interface Segregation Principle



S.O.L.I.D

Interface Segregation Principle

- Modificando o “fluxo” de herança:
 - Extrair os dados comuns para outra classe



S.O.L.I.D

Interface Segregation Principle > Exemplo 1

- Heróis:
 - heróis que voam;
 - heróis que ficam invisíveis;
 - heróis que solta laser pelos olhos;
 - heróis com super força;
 - heróis que são ricos.



S.O.L.I.D

Interface Segregation Principle > Exemplo 1

- Heróis:
 - Batman;
 - Homem Aranha;
 - Mulher Invisível;
 - Super Homem.



S.O.L.I.D

Interface Segregation Principle > Exemplo 1

Vamos ao *package*

`"br.com.solid.aula.interfacesegregationprinciple.exemplo1.implementacaoruim"`



S.O.L.I.D

Interface Segregation Principle > Exemplo 1

- Alguns heróis precisam implementar poderes que eles não têm!
- Como contornar isso?



S.O.L.I.D

Interface Segregation Principle > Exemplo 1

- Como contornar isso?
 - Segregando as interfaces!
 - Heróis não precisam implementar os poderes que não têm!



S.O.L.I.D

Interface Segregation Principle > Exemplo 2

- Reajustes salariais:
 - Reajuste de promoção
 - Consta imposto de renda
 - Reajuste anual
 - Não consta imposto de renda



S.O.L.I.D

Interface Segregation Principle > Exemplo 2

- Possível implementação:

```
5  public interface ReajusteSalarial {  
    2 implementations  
6      BigDecimal valorBruto(BigDecimal salarioAtual);  
    2 implementations  
7      BigDecimal valorImpostoDeRenda(BigDecimal valorBruto);  
8  }
```



S.O.L.I.D

Interface Segregation Principle > Exemplo 2

- Mas isso força ambos os reajustes a implementarem o imposto de renda:

```
public class ReajustePromocao implements ReajusteSalarial {  
    @Override  
    public BigDecimal valorBruto(BigDecimal salarioAtual) {  
        return salarioAtual.multiply(BigDecimal.valueOf(0.1));  
    }  
  
    @Override  
    public BigDecimal valorImpostoDeRenda(BigDecimal valorBruto) {  
        return valorBruto.multiply(BigDecimal.valueOf(0.09));  
    }  
}
```

```
public class ReajusteAnual implements ReajusteSalarial {  
    @Override  
    public BigDecimal valorBruto(BigDecimal salarioAtual) {  
        return salarioAtual.multiply(BigDecimal.valueOf(0.09));  
    }  
  
    @Override  
    public BigDecimal valorImpostoDeRenda(BigDecimal valorBruto) {  
        return BigDecimal.ZERO;  
    }  
}
```



S.O.L.I.D

Interface Segregation Principle > Exemplo 2

- Para contornar isso podemos criar uma nova interface:

```
public interface ReajusteSalarial {  
    2 implementations  
    BigDecimal valorBruto(BigDecimal salarioAtual);  
}
```

```
public interface ReajusteSalarialComImpostoDeRenda extends ReajusteSalarial {  
    1 implementation  
    BigDecimal valorImpostoDeRenda(BigDecimal valorBruto);  
}
```



S.O.L.I.D

Interface Segregation Principle > Exemplo 2

- Assim, apenas o reajuste que possui imposto de renda precisará implementá-lo

```
public class ReajusteAnual implements ReajusteSalarial {  
    @Override  
    public BigDecimal valorBruto(BigDecimal salarioAtual) {  
        return salarioAtual.multiply(BigDecimal.valueOf(0.09));  
    }  
}
```

```
public class ReajustePromocao implements ReajusteSalarialComImpostoDeRenda {  
    @Override  
    public BigDecimal valorBruto(BigDecimal salarioAtual) {  
        return salarioAtual.multiply(BigDecimal.valueOf(0.1));  
    }  
  
    @Override  
    public BigDecimal valorImpostoDeRenda(BigDecimal valorBruto) {  
        return valorBruto.multiply(BigDecimal.valueOf(0.09));  
    }  
}
```




Dependency Inversion Principle



S.O.L.I.D

Dependency Inversion Principle

Implementação **deve** depender da **abstração**, não o contrário!



S.O.L.I.D

Dependency Inversion Principle > Exemplo

Para o *package*:

`"br.com.solid.aula.dependencyinversionprinciple.exemplo1"`



Perguntas?



Referências Bibliográficas

[Curso de SOLID com Java: princípios da programação orientada a objetos](#)

[SOLID Design Principles Explained: Dependency Inversion Principle with Code Examples](#)



Obrigado!!!



[Link da imagem](#)

Foi um prazer valeu!