

### **Ejercicio N° : 3**

#### **Eje temático N° 3: Modelo de Comportamiento**

#### **Temas: Patrones GRASP y GOF. Distribución de responsabilidades entre objetos**

#### **Negocio: Clínica de tratamiento de alta complejidad**

##### **Objetivos de la clase**

1. Obtener la distribución de responsabilidades entre los objetos que sean necesarios para que el sistema lleve a cabo las especificaciones funcionales establecidas en el caso de uso, respetando los estereotipos de clases de análisis y los patrones GRASP y GOF aprendidos hasta el momento.
2. Entender cómo el diagrama de clases y el diagrama de secuencia se van construyendo y balanceando en conjunto al plantear las colaboraciones.

##### **Actividades a realizar**

Para el caso de uso Internar Paciente

1. Construir un diagrama de secuencia mediante la colaboración de entidades y de los demás objetos necesarios para distribuir todas las responsabilidades según la funcionalidad del caso de uso, aplicando los estereotipos de clases del Análisis y los patrones GRASP/ GOF aprendidos hasta el momento
2. Completar el diagrama de clases con las clases de interfaz y control resultantes de la actividad 2. Revisar que no se omitan relaciones entre clases ni métodos (según los mensajes enviados en la colaboración) y que los tipos de relación sean los correctos.
3. Revisar nuevamente las clases de entidad del diagrama para ajustarlas según las necesidades surgidas al realizar la colaboración.

##### **Bibliografía para consultar**

Jacobson, Ivar. Booch, Grady. Rumbaugh, James. El proceso unificado de desarrollo de software. (Modelo de Análisis)  
Jacobson, Ivar. Object-Oriented Software Engineering. 1992 (Modelo de Análisis. Estereotipos de clases)  
Larman, Craig. UML y Patrones. (Modelo del dominio)