

**Ejercicio N°: 2**  
**Eje temático N° 4: Modelo de Pruebas**  
**Temas: Planificando la Integración y la prueba de los casos de Uso**  
**Negocio: Control de asistencia de personal**

**Objetivos de la clase**

- Que el alumno comprenda y visualice en forma práctica, la relación que existe entre las actividades de planificación de construcciones y planificación de pruebas.
- Que el alumno entienda la importancia de planificar construcciones y pruebas apenas se han capturado los casos de uso.
- Que el alumno desarrolle criterios para priorizar casos de uso y ordenarlos para su construcción.
- Que el alumno aprenda a detectar y documentar casos de prueba basados en escenarios de casos de uso (caja negra)

**Actividad a realizar**

1. Desarrollar un plan de integración de construcciones para el Modelo de Casos de Uso planteado para el Ejercicio de Control de asistencia de personal. Tener en cuenta que se planteó el desarrollo en dos construcciones. Documentarlas según lo desarrollado en el Ejercicio Práctico N°2. Eje 1. Control de Asistencia.
2. Encontrar las clases de equivalencia relevantes, para el caso de uso “Calcular Porcentaje de Asistencia” con el objetivo de encontrar fácilmente los escenarios a probar dentro de la/s construcción/es en las que será implementado. Concéntrese, para realizar esta actividad, sólo en la funcionalidad prevista para ese caso de uso en su primera construcción.
3. Realizar un diagrama de actividad para el caso de uso “Calcular Porcentaje de Asistencia” con el objetivo de encontrar fácilmente los escenarios a probar dentro de la/s construcción/es en las que será implementado. Concéntrese, para realizar esta actividad, sólo en la funcionalidad prevista para ese caso de uso en su primera construcción.
4. Hacer una lista descriptiva con todos los escenarios relevantes detectados para el diseño de Casos de prueba para el caso de uso “Calcular Porcentaje de Asistencia”. Concéntrese, para realizar esta actividad, sólo en la funcionalidad prevista para ese caso de uso en su primera construcción.

ID Caso de Prueba	Descripción del Escenario	Caso de Uso relacionado	Construcción relacionada

5. Una vez concluidas las actividades anteriores, agregar al pie de cada nodo final del DA del punto 3 una etiqueta con la identificación del escenario relacionado (se acuerdo a su lista de escenarios)
6. Completar el diseño de los casos de prueba resultantes según el punto 4.

- **Identificación del Caso de Prueba:**
- **Descripción del escenario:**
- **Construcción relacionada:**
- **Caso de Uso relacionado:**
- **Datos de entrada:**
- **Estado inicial:**
- **Procedimiento de prueba:**
- **Resultado esperado:**
- **Procedimiento de control del resultado:**

**Bibliografía para consultar**  
Jacobson, Ivar. Booch, Grady. Rumbaugh, James. *El proceso unificado de desarrollo de software*.  
Larman, Craig. *UML y Patrones*.  
Myers, Glenford J. (1979). *El arte de probar el software*. John Wiley and Sons.  
Apuntes realizados por alumnos de años anteriores para el tema de pruebas.(2010 )  
<http://www.diseniofrmutn.com.ar/?q=node/636>  
Pressman, Roger. *Ingeniería del Software: Un Enfoque Práctico*.