

Ejercicio N° : 2

Eje temático N° 3: Modelo de Comportamiento

Temas: Patrones GRASP. Distribución de responsabilidades entre objetos

Negocio: Control de asistencia de personal

Objetivos de la clase

1. Obtener una primera distribución de responsabilidades entre los objetos que sean necesarios para que el sistema lleve a cabo las especificaciones funcionales establecidas en el caso de uso, respetando los estereotipos de clases de análisis y los patrones GRASP.
2. Entender cómo el diagrama de clases y el diagrama de secuencia se van construyendo y balanceando en conjunto al plantear las colaboraciones.

Actividades a realizar

Para el caso de uso **Calcular porcentaje de asistencia**

1. Construir un diagrama de secuencia mediante la colaboración de entidades y de los demás objetos necesarios para distribuir todas las responsabilidades según la funcionalidad del caso de uso, aplicando los estereotipos de clases del análisis y los patrones GRASP. (Usar como guía el caso de uso documentado en el Ejercicio 2 Eje temático 1)
2. Completar y adaptar las clases de entidad del diagrama para ajustarlas según las necesidades surgidas al realizar la colaboración.
3. Documentar el diagrama de clases completo, que no se omitan relaciones entre clases ni métodos (según los mensajes enviados en la colaboración) y que los tipos de relación sean los correctos.

Actividades complementarias

1. Cada grupo tomará un caso de uso asignado por el docente (Usando como guía el modelo de casos de uso documentado en el Ejercicio 2 Eje temático 1), profundizará en sus reglas de negocio y concebirá en detalle su caso de uso. Se recomienda partir de un texto mejorado y ampliado correspondiente al caso de uso asignado, que surja luego de incorporar las respuestas a todas las preguntas surgidas.
2. Repetir las actividades sobre este Eje temático 3, para el caso de uso asignado

Bibliografía para consultar

Jacobson, Ivar. Booch, Grady. Rumbaugh, James. *El proceso unificado de desarrollo de software*. (Modelo de Análisis)

Jacobson, Ivar. Object-Oriented Software Engineering. 1992 (Modelo de Análisis. Estereotipos de clases)

Larman, Craig. *UML y Patrones*. (Modelo del dominio)