GABRIEL GONTA

À LA RECHERCHE D'UN STAGE DE 3 MOIS DANS LE DOMAINE DE LA CYBERSÉCURITÉ



NICE



+33 6 12 67 42 46



✓ GONTA.GABRIEL.PRO@GMAIL.COM



GABRIELGONTA.COM

FORMATION

CYBERUNIVERSITY - NICE 09/2024 - 06/2025

ADMINISTRATEUR CYBERSÉCURITÉ RNCP N°6

EPITECH - NICE 09/2023 - 07/2024

EXPERT EN INGÉNIERIE LOGICIELLE RNCP N°7

CNED - NICE 09/2022 - 07/2023

BACCALAURÉAT SÉRIE GÉNÉRALE 2023 SPÉCIALITÉ NSI, ARTS PLASTIQUES ET **OPTION JAPONAIS**

COMPÉTENCES

- LANGAGE WEB (HTML, CSS, JAVASCRIPT, PHP, REACT, ANGULAR, JSX, Typescript, Figma)
- LANGAGE DE BASE DE DONNÉE (JQUERY, SQL...)
- GIT, DOCKER, API, REST
- C, SHELL, PYTHON, SWIFT
- SKETCHUP, AUTOCAD, MAYA
- WINDOWS, LINUX, MAC OS

PROFIL

ÉTUDIANT EN ADMINISTRATION CYBERSÉCURITÉ À LA CYBERUNIVERSITY ET PASSIONNÉ PAR LA CYBERSÉCURITÉ ET LES TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION. JE RECHERCHE UN STAGE D'UNE DURÉE DE 3 MOIS EN TANT QU'ADMINISTRATEUR CYBERSÉCURITÉ POUR RENFORCER MES COMPÉTENCES EN PROTECTION DES DONNÉES ET GESTION DES RISQUES.

MON EXPÉRIENCE

GAME MASTER - CUBE ESCAPE 10/2024 - À ce jour

GAME MASTER ET ACTEUR DANS UN ESCAPE GAME BASÉ À VILLNEUVE-LOUBET

- Animation d'activités immersives et résolution d'énigmes en TEMPS RÉEL POUR LES CLIENTS.
- DÉVELOPPEMENT DE SCÉNARIOS ENGAGEANTS ET INTERACTIFS.

PROJET DE CRÉATION D'ENTREPRISE - SKANEAT 04/2022 - À ce jour

CONCEPTION ET CRÉATION D'APPLICATIONS WEB POUR LES SERVICES DE RESTAURATION UTILISANT LES LANGUAGES WEB (HTML, CSS, JAVASCRIPT, FRAMEWORK REACT, ANGULAR) ET LANGUAGE DE BASE DE DONNÉE (PHP, JQUERY, SQL)

- CONCEPTION ET DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS WEB EN UTILISANT DES TECHNOLOGIES MODERNES.
- GESTION DE PROJETS ET COLLABORATION AVEC DES CLIENTS POUR RÉPONDRE À LEURS BESOINS NUMÉRIQUES.

TÉLÉCONSEILLER - PHONE RÉGIE 06/2024 - 09/2024

TÉLÉCONSEILLER DANS UN CENTRE DE CONTACT CLIENT À TEMPS PLEIN POUR L'ENTREPRISE D'ASCENSEUR KONE

- ASSISTANCE CLIENT POUR LES SERVICES D'ENTRETIEN D'ÉQUIPEMENTS (ASCENSEURS, ESCALIERS MÉCANIQUES, ETC.).
- GESTION EFFICACE DES APPELS ENTRANTS POUR RÉSOUDRE LES PROBLÈMES TECHNIQUES ET ADMINISTRATIFS.

MUSICIEN DE LA GARDE MUNICIPALE - VILLE DE NICE 03/2022 - 09/2023

MUSICIEN VACATAIRE POUR DES MISSIONS MILITAIRES ET MUNICIPALES, CÉRÉMONIES ET COMMÉMORATIONS OFFICIELLES

- PARTICIPATION À DES CÉRÉMONIES MILITAIRES ET ÉVÉNEMENTS OFFICIELS EN TANT QUE PERCUSSIONNISTE.
- COLLABORATION DANS UN ORCHESTRE POUR INTERPRÉTER DES COMPOSITIONS PROTOCOLAIRES.

GABRIEL GONTA

STAGIAIRE ADMINISTRATEUR CYBERSÉCURITÉ



+33 6 12 67 42 46

■ GONTA.GABRIEL.PRO@GMAIL.COM



LANGUES

- ANGLAIS (COURANT)
- ROUMAIN (BILINGUE)
- JAPONAIS (INTERMÉDIAIRE)

SOFT SKILLS

- AUTONOME
- FLEXIBLE
- MÉTICULEUX
- CURIEUX
- CRÉATIF
- Précis

INTERÊTS

- INFORMATIQUE ET CYBERSÉCURITÉ
- Мото
- Musique
- CUISINE
- SPORT & SPORTS AUTOMOBILES
- VOYAGE
- ARTS
- NATURE

PROJETS

CRÉATION D'UN PORTFOLIO INFORMATIQUE 09/2024 - À ce jour

DÉVELOPPEMENT D'UN PORTFOLIO INTERACTIF VISANT À PRÉSENTER MES PROJETS INFORMATIQUES ET MES COMPÉTENCES TECHNIQUES.

- RÉALISATION EN FRAMEWORK REACT ET CSS POUR LE FRONT-END.
- INTÉGRATION D'UNE INTERFACE RESPONSIVE UTILISANT BOOTSTRAP POUR UNE EXPÉRIENCE UTILISATEUR OPTIMALE.

FINALISTE CONCOURS NAVAL GROUP 12/2023 - 04/2024

PARTICIPATION ET FINALISTE DU CONCOURS FRONT-END PIONEER'S CHALLENGE 2023 ORGANISÉ PAR NAVALGROUP

- PARTICIPATION AU DÉVELOPPEMENT D'UNE SOLUTION FRONT-END INNOVANTE POUR RÉPONDRE À DES BESOINS STRATÉGIQUES À L'AIDE DE TECHNOLOGIES WEB.
- Présentation du projet lors des phases finales du concours.

RECODAGE DE BIBLIOTHÈQUES ET COMMANDES EN C 10/2023 - 06/2024

RECODAGE DE BIBLIOTHÈQUES, JEUX ET COMMANDES EN C DANS UN CADRE ÉDUCATIE

- RECRÉATION DE COMMANDES UNIX DE BASE POUR MIEUX COMPRENDRE LES CONCEPTS FONDAMENTAUX DU LANGAGE C.
- DÉVELOPPEMENT DE JEUX EN C, RENFORÇANT LES COMPÉTENCES EN ALGORITHMES ET STRUCTURES DE DONNÉES.

BOUTIQUE EN LIGNE DE VÊTEMENTS 02/2021 - 03/2022

CONCEPTION D'UNE BOUTIQUE EN LIGNE DE VÊTEMENTS STYLE JAPAN STREETWEAR

- DÉVELOPPEMENT ET GESTION D'UNE BOUTIQUE EN LIGNE, DEPUIS LA CONCEPTION TECHNIQUE 1USOU'À LA GESTION DES VENTES.
- Maîtrise des outils de commerce en ligne et marketing numérique.

PROJET DE MANGA EN 3 TOMES 09/2020 - 11/2022

ÉCRITURE, CONCEPTION ET ILLUSTRATION D'UN MANGA EN 3 TOMES EN AUTO ÉDITION

- ÉCRITURE, ILLUSTRATION DU MANGA
- GESTION COMPLÈTE DU PROJET