

Desafio de Programação Front-end: Interface para o Jogo da Memória

IPEC - Centro Cultural Mirador

17 de novembro de 2023

1 Objetivo

O objetivo deste desafio é criar a interface front-end para o jogo da memória desenvolvido no desafio anterior. A lógica do jogo, implementada em JavaScript, deve ser integrada a um front-end interativo. Este desafio foca na construção da interface do usuário, utilizando HTML, CSS e JavaScript para interagir com a API do back-end.

2 Requisitos

2.1 Integração com a API

1. O código do jogo da memória deve ser adaptado para funcionar como uma API usando Node.js e Express.
2. A API deve fornecer endpoints para manipulação do estado do jogo (iniciar, jogar, reiniciar, etc.).

2.2 Interface do Usuário

1. A interface deve exibir o tabuleiro do jogo com as cartas.
2. O timer do jogo deve ser mostrado e atualizado em tempo real.
3. Em vez de fornecer coordenadas, o usuário pode clicar nas cartas para virá-las.
4. A interface deve atualizar-se para mostrar o estado atual do tabuleiro após cada jogada.
5. Mensagens de erro e pontuação do jogador devem ser exibidas na interface.
6. Deve haver um botão para reiniciar o jogo.

3 Boilerplate

- O código base (boilerplate) para o projeto Node.js com Express será fornecido, contendo uma API simples de /ping que retorna "pong!".

4 Critérios de Avaliação

- A interface deve ser clara, intuitiva e agradável visualmente.
- O código deve ser bem estruturado, comentado e seguir as boas práticas de desenvolvimento web.
- A integração entre front-end e back-end deve ser fluida, sem erros ou atrasos perceptíveis.

5 Entrega

- Método de entrega: Github