

Atividade 6 - Servidor TCP com

Gabriel Hidasz Rezende

November 1, 2015

1 Questão 1:

O servidor em questão nunca aceitou conexões concorrentes, mas dava a impressão de o fazer já que a tarefa executada por cliente era realizada muito rápido e a conexão encerrada em sequência.

A mudança deixou o processamento por cliente mais lento, evidenciando o caráter serial do servidor, quando dois clientes se conectam ao mesmo tempo o primeiro recebe a resposta enquanto o segundo espera o sleep terminar antes de receber dados.

Ambas as conexões são bem sucedidas já que temos um buffer (de tamanho 10, definido em `listen(sockfd,buffer_size)` para conexões ainda não aceitas.

Mas fazendo um número grande de conexões num curto intervalo de tempo começamos a ter falhas de conexão

2 Questão 2

Utilizei os programas fornecidos como base, eles seguem anexos em outro pdf.

Os programas foram testados com uma variedade de comandos diferentes e deram bons resultados com comandos simples, mas não para comandos interativos (como `top`, `mutt` ou `emacs -nx`) pois esse não era o objetivo dessa implementação.

Usei o `tcpdump` para checar a comunicação entre o cliente e o servidor e é possível ver os comandos passando do cliente para o servidor e de volta a cada comando enviado.