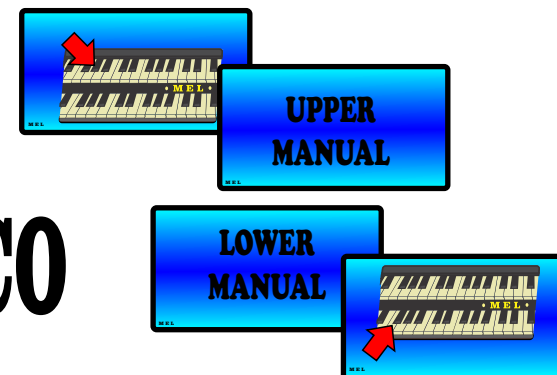


# JOGO DA MEMÓRIA

## PARTES DO ORGÃO ELETRÔNICO



### Como montar:

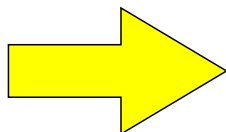
- © Imprimir em papel de gramatura acima de 90g.
- © Utilizar papel contact para melhor duração do material.

### Participantes:

Dois alunos.

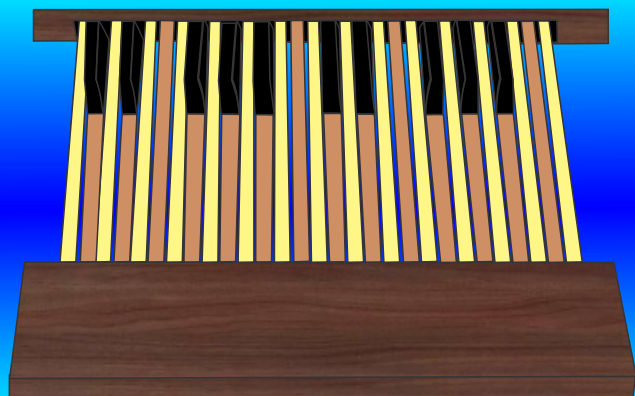
### Como jogar:

- © Coloque todos os cartões virados para baixo.
- © Um aluno vira dois cartões para cima, se formar par ele pega os dois cartões e tem direito a outra jogada, se errar ele deverá devolver os dois cartões virados para baixo e será a vez do outro aluno.
- © Vence o aluno que formar mais pares



Esta atividade serve de sugestão para apoio à aplicação do Método-  
Estudos para Órgão Eletrônico- VOL1, página 6

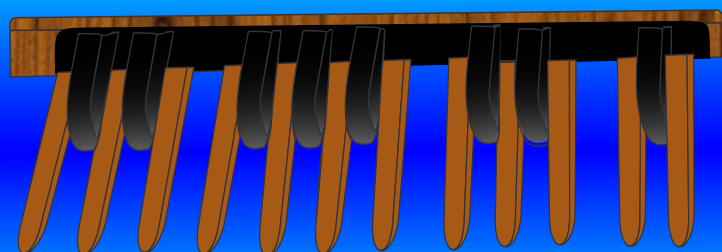
**M E L**



MEL

**PEDALEIRA  
DUAS OITAVAS**

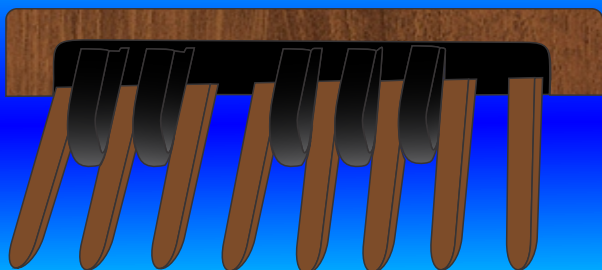
MEL



MEL

**PEDALEIRA  
UMA OITAVA  
E MEIA**

MEL



MEL

**PEDALEIRA  
UMA OITAVA**

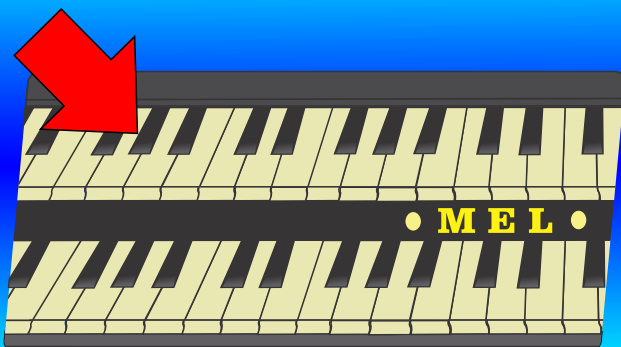
MEL



MEL

# ESTANTE

MEL



MEL

# UPPER MANUAL

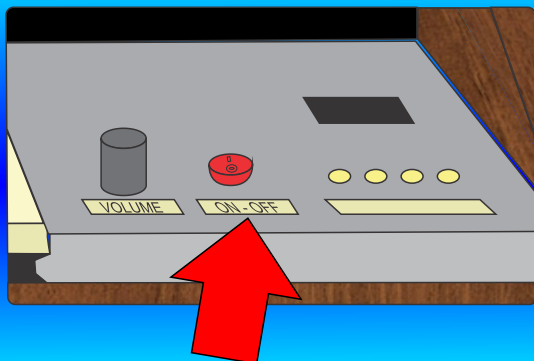
MEL



MEL

# LOWER MANUAL

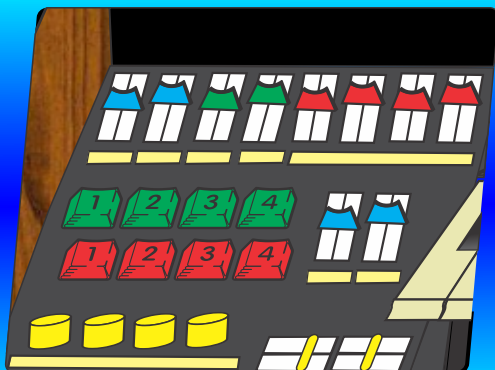
MEL



MEL

**BOTÃO ON/OF  
OU POWER**

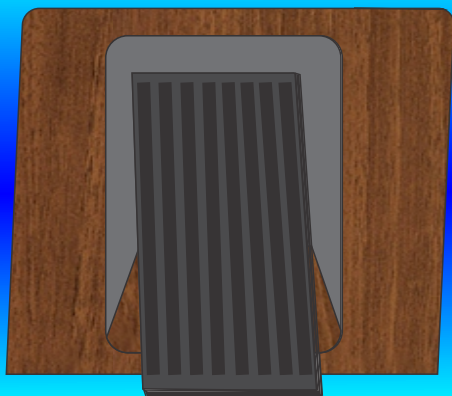
MEL



MEL

**REGISTROS**

MEL



MEL

**PEDAL DE  
EXPRESSÃO**

MEL