

## PROGRAMA STARTER

### TESTE TÉCNICO

#### POO

DATA : 22/03/2022 – 16H

1. Elabore um algoritmo para mostrar os números ímpares existentes em um intervalo. O usuário deverá fornecer os valores inicial (inicial > 0) e final (inicial < final) e os números ímpares existentes no intervalo ([inicial, final]) devem ser separados por um espaço em branco.

Exemplo:

Entrada: 2 13

Saída: 3 5 7 9 11 13

2. Crie uma Classe Pessoa, contendo os atributos (nome, endereço e telefone) encapsulados, com seus respectivos seletores (getters) e modificadores (setters), e ainda o construtor padrão. Por fim, criar uma classe principal que instancie o objeto Pessoa, adicione no mínimo um valor para cada atributo e imprima na tela.
3. Considerando os conceitos de Orientação a Objetos, crie uma classe abstrata Pai de nome Conta com os seguintes atributos (número, titular e saldo) e mais duas classes Filhas (ContaCorrente e ContaPoupanca). Na classe Conta deve existir um método de nome rendimento que retorna o rendimento mensal da conta, nas classes filhas deve existir o mesmo método rendimento, porém com as seguintes regras:
  - Para ContaCorrente, o método rendimento deve retornar o saldo \* 0.03;
  - Para ContaPoupanca, o método rendimento deve retornar o saldo \* 0.05;

Por fim, criar uma classe principal que instancie objetos de ContaCorrente e ContaPoupanca, adicione no mínimo um valor para cada atributo e imprima cada conta (ContaCorrente e ContaPoupanca) com seus devidos rendimentos.

Obs: Encapsular atributos das classes.

4. Aproveitando o seu código já escrito na questão 3, crie uma interface chamada `Imposto` que contenha o método `calcularImposto()` e implemente ela em `ContaCorrente` e `ContaPoupanca` com a seguinte regra:
- Para `ContaCorrente`, o método `calcularImposto()` deve retornar o rendimento \* 25%;
  - Para `ContaPoupanca`, o método `calcularImposto()` deve retornar o rendimento \* 10%;