

**INF3710 –Fichiers et Bases de données**

**Hiver 2019**

**TP No. 5**

**Groupe 2**

**1852132 – Kenny Lui**

**1893058 – Gabriel Houle-Violette**

**Soumis à : Julien Bergeron**

**14 avril 2019**

**Description du projet**

**Modèle conceptuel**

**Modèle relationnel**

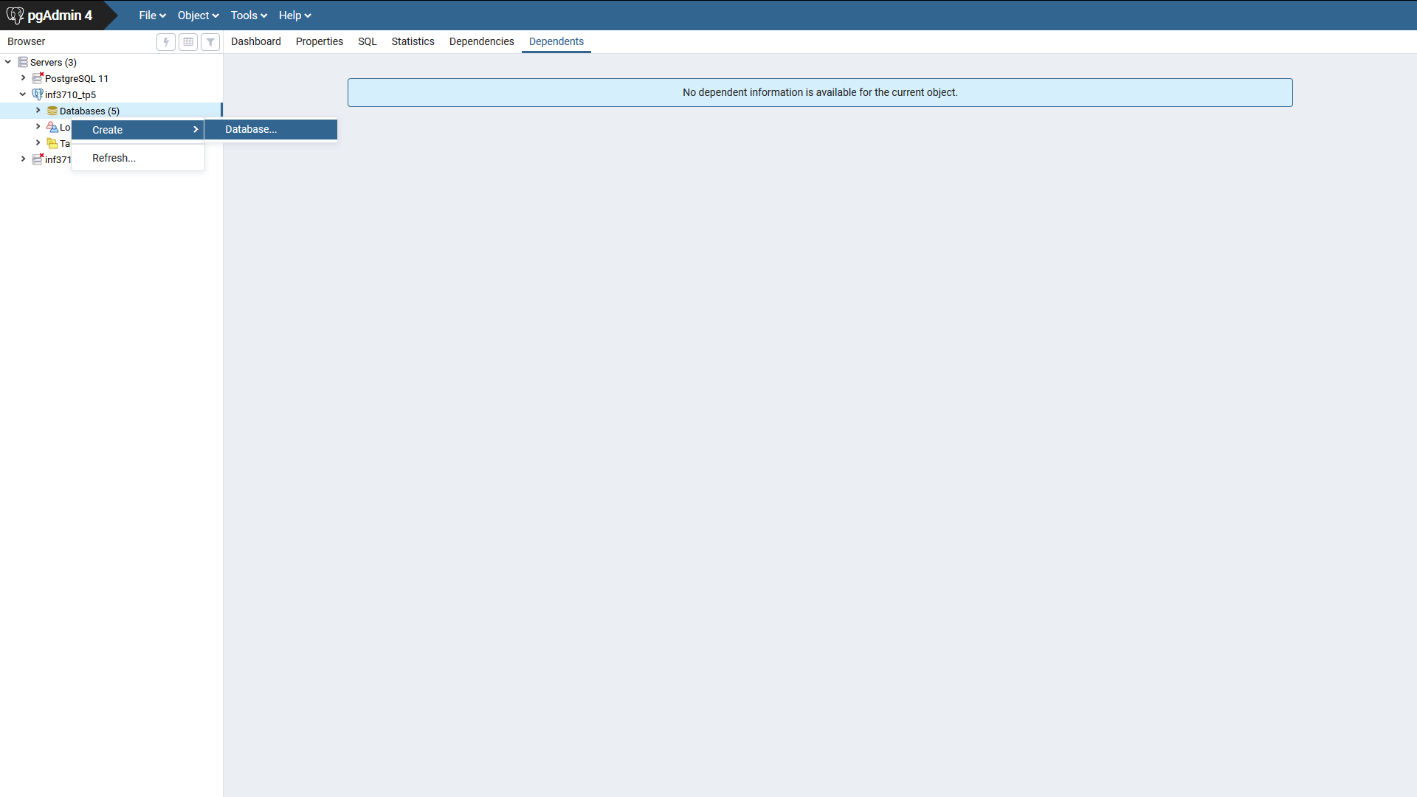
**Dépendances fonctionnels**

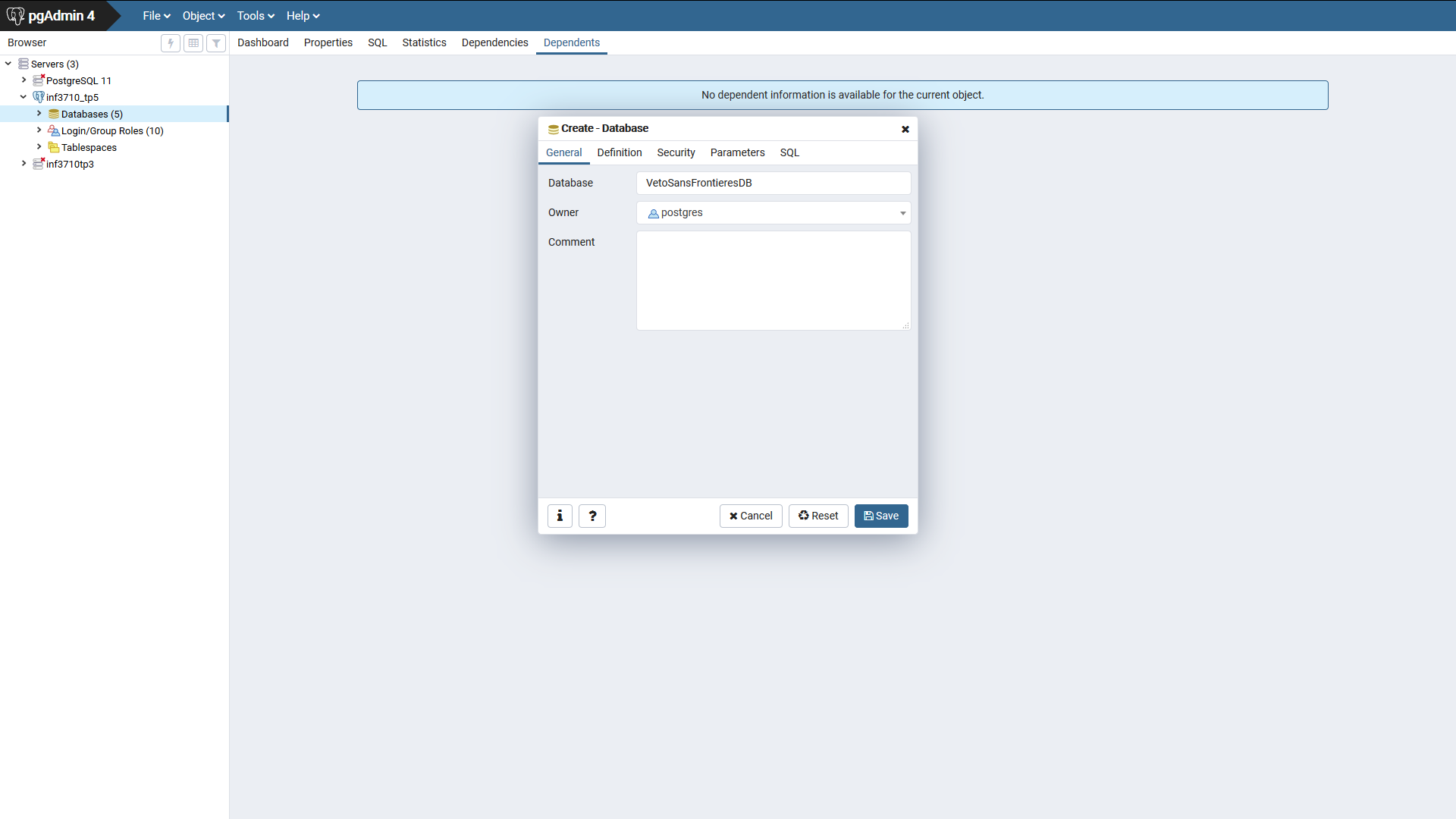
Explications

**Présentation de l’application Web**

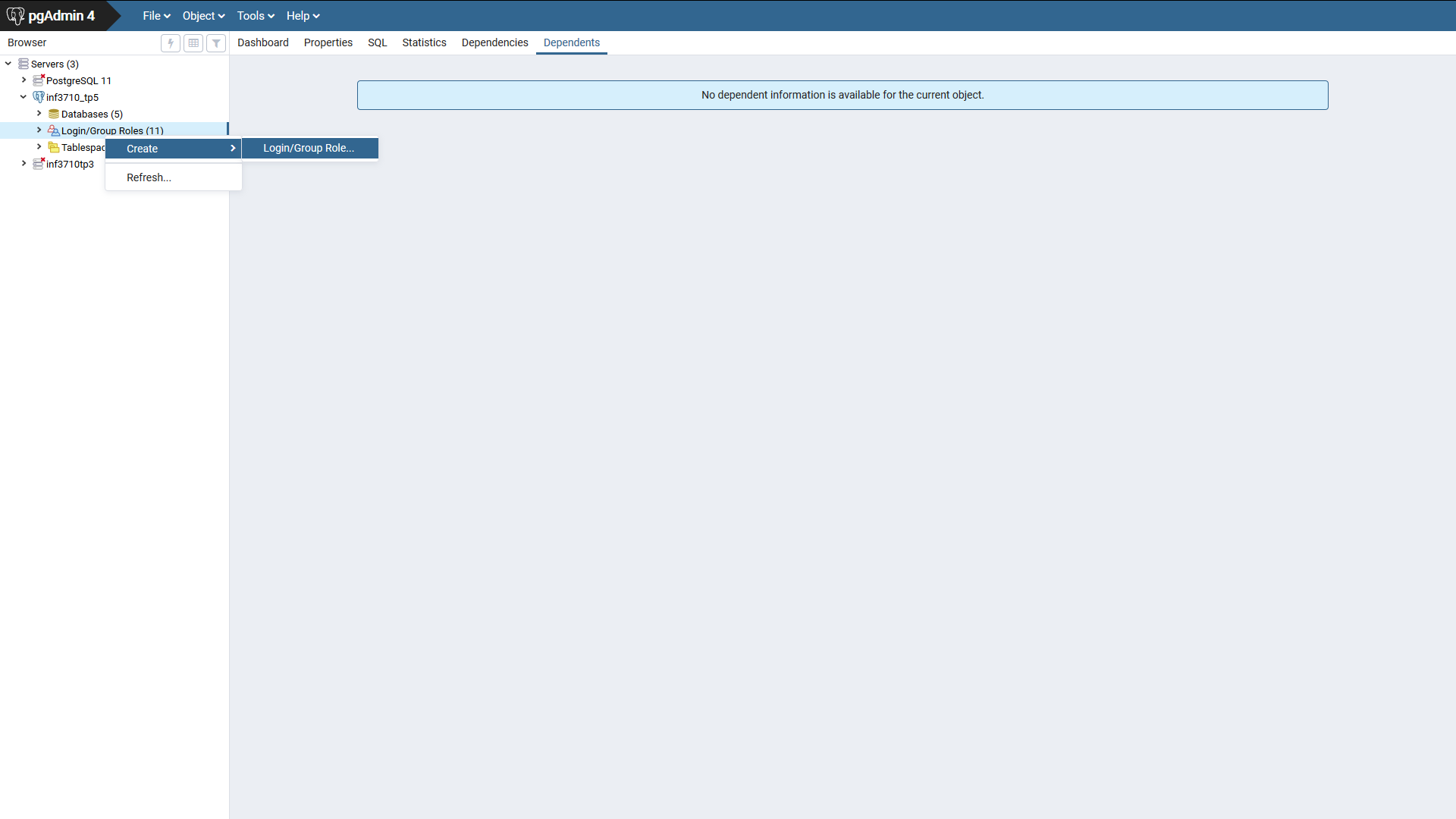
**Guide d’installation**

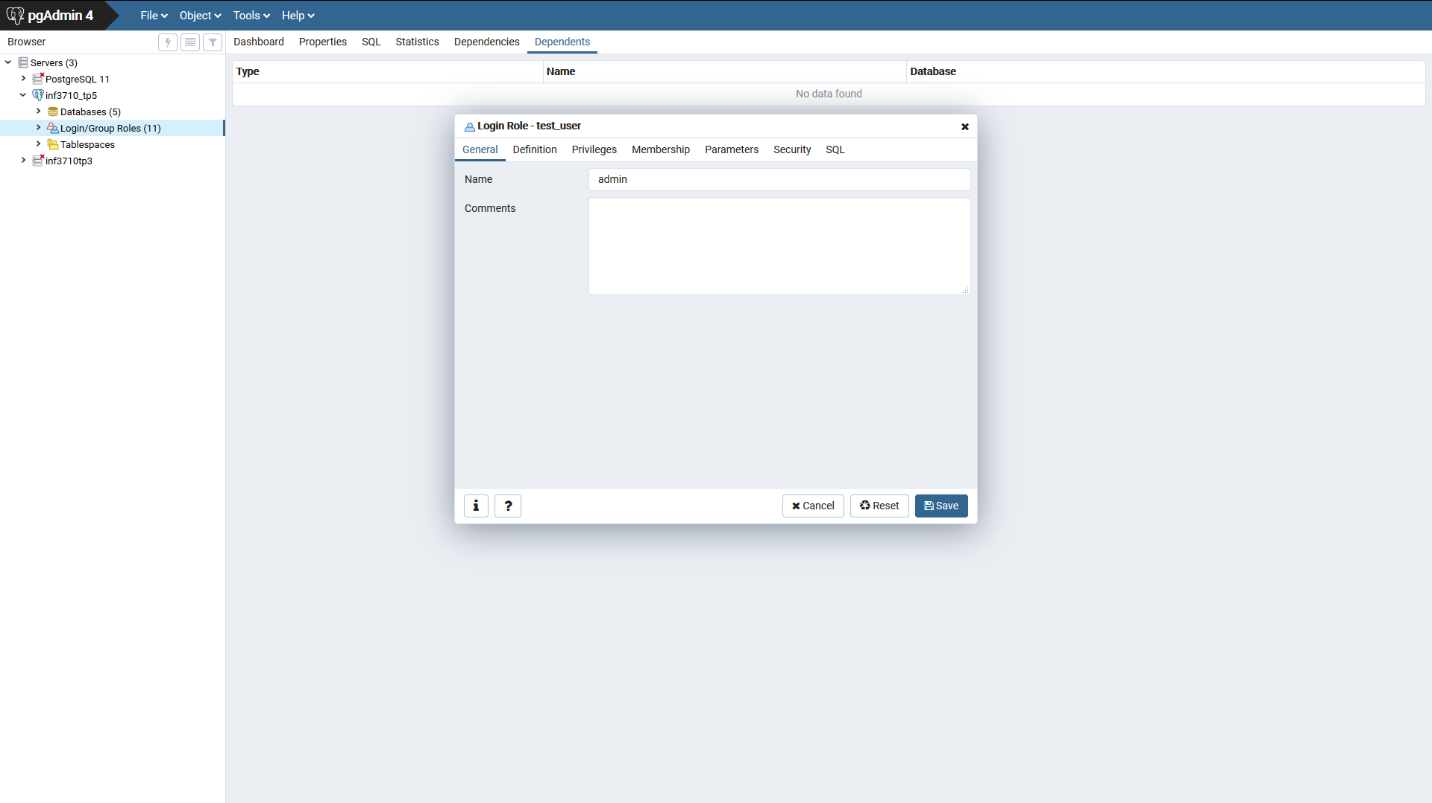
1. À l’aide de pgAdmin, veuillez créer un serveur nommée ‘’ VetoSansFrontieresDB’’.

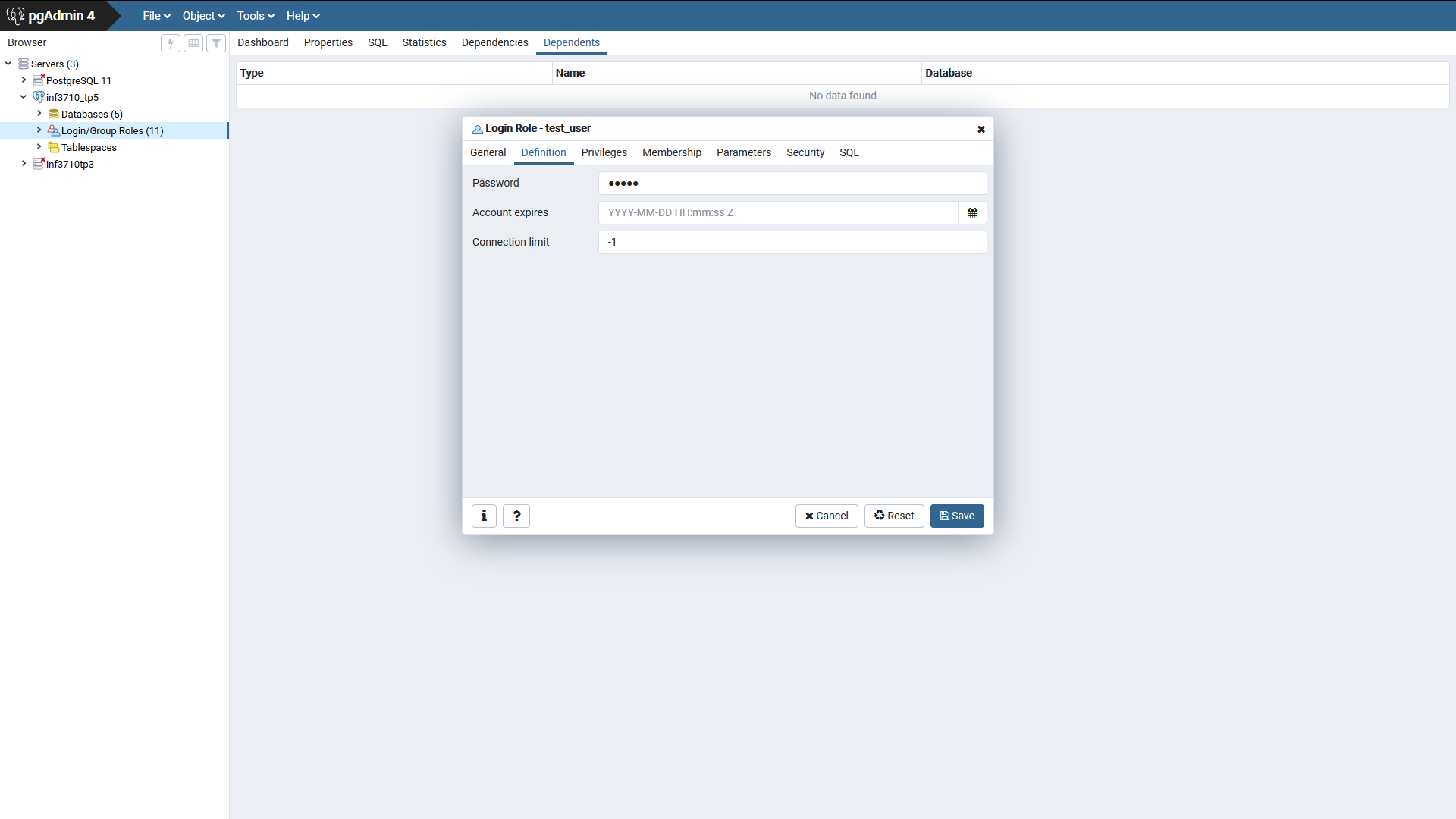




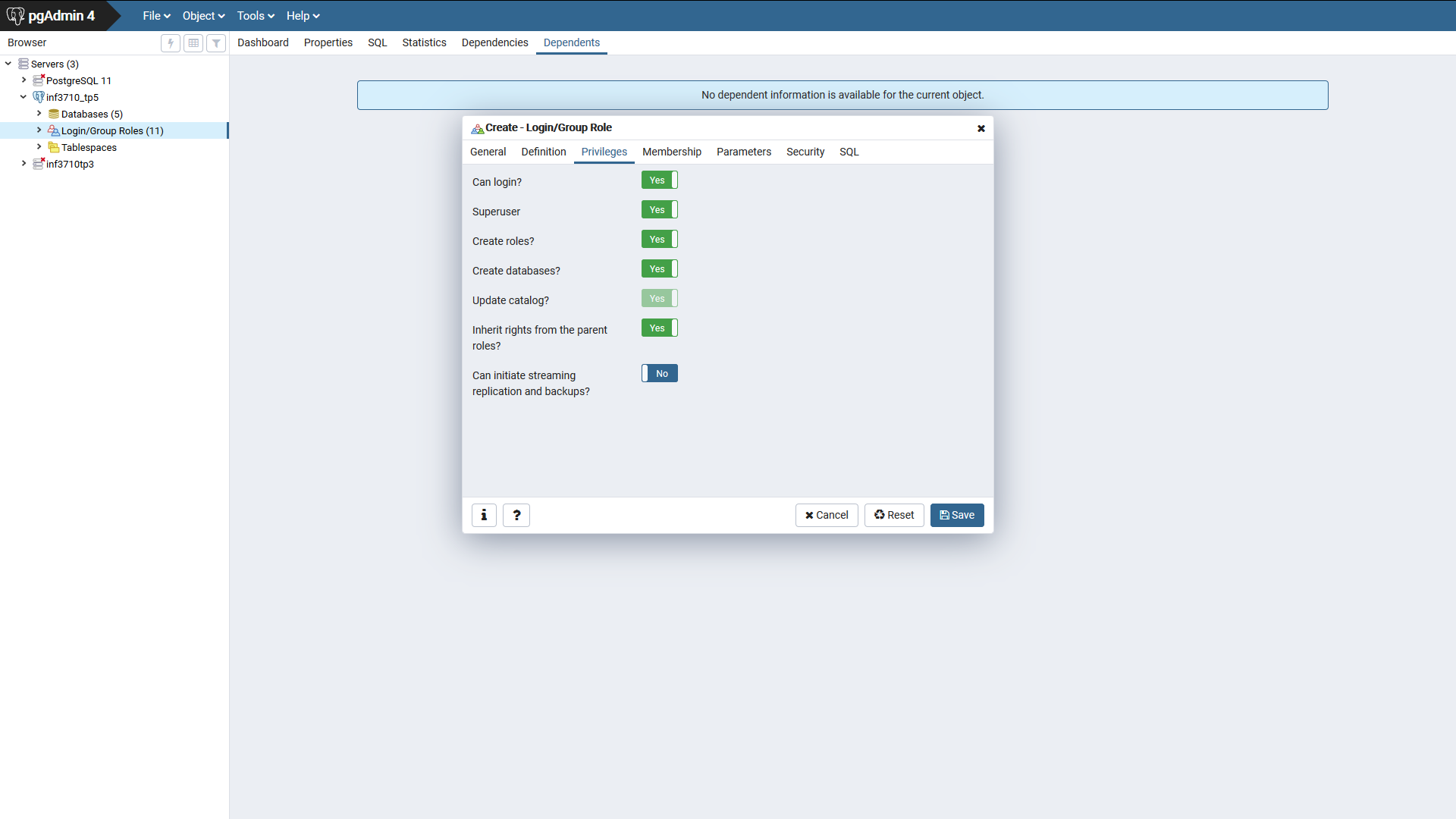
2) Veuillez créer un usager nommé ‘admin’’ dans l’onglet ‘’General’’ avec le mot de passe ‘’admin’’ dans le champ ‘’password’’ de l’onglet ‘’Definition’’.







Assurez-vous que l’usager ‘’admin’’ ait les droits suivants dans l’onglet ‘’Privileges’’ lors de la création de l’usager.

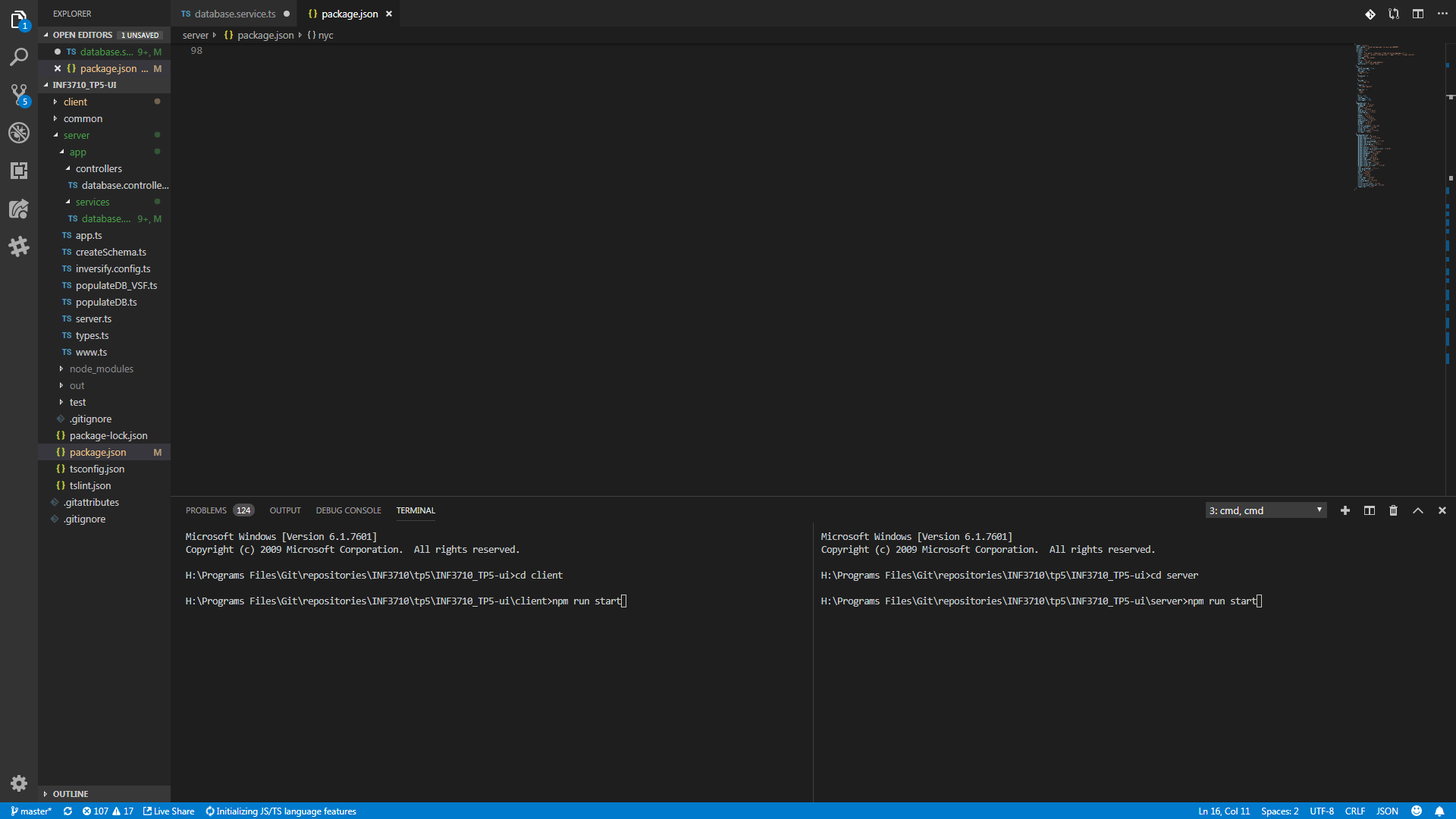


4) Ouvrez le dossier contenant l’application dans visual studio code. Ouvrez ensuite deux terminal dans les répertoires suivants :

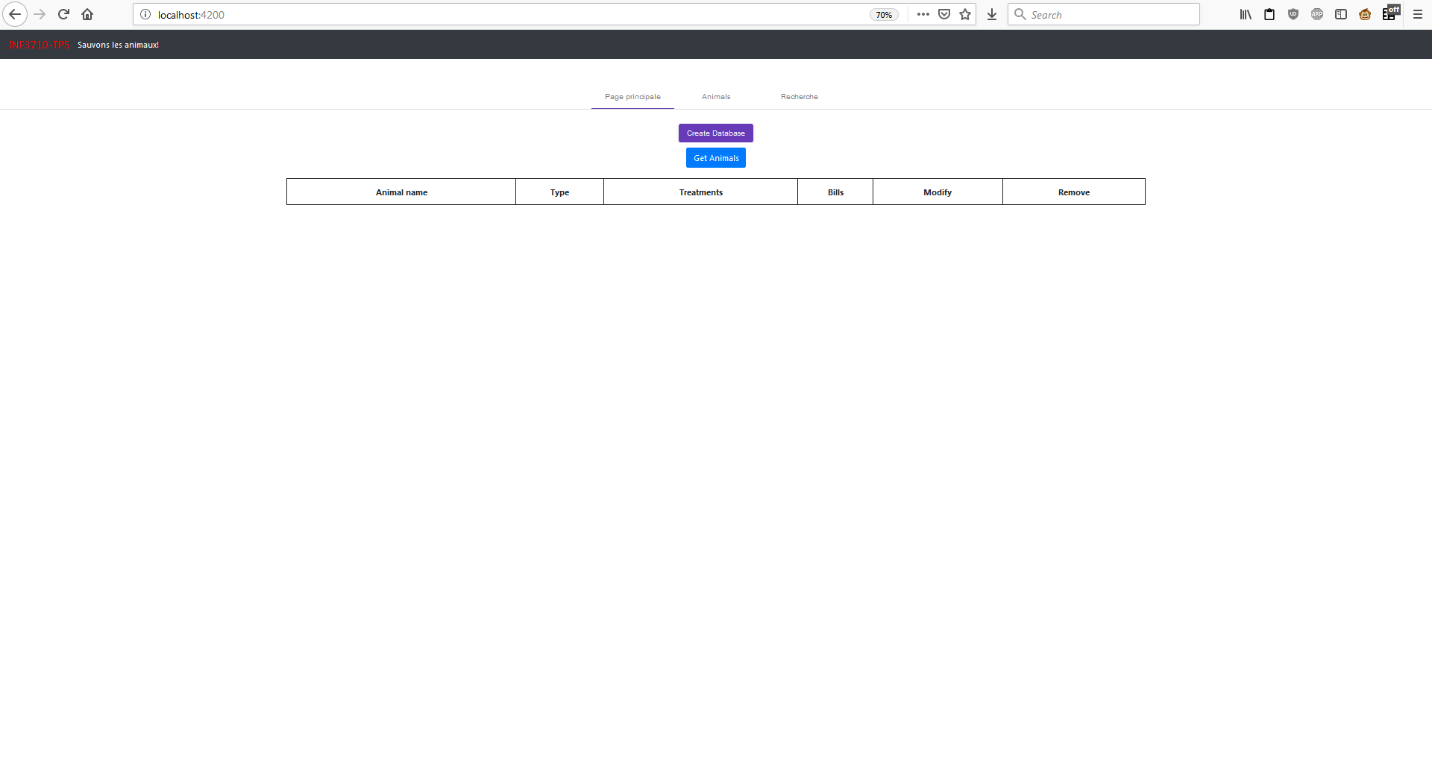
1) /client/

2)/server/

Entrez ensuite l’instruction ‘’npm run start’’ dans les deux terminal.

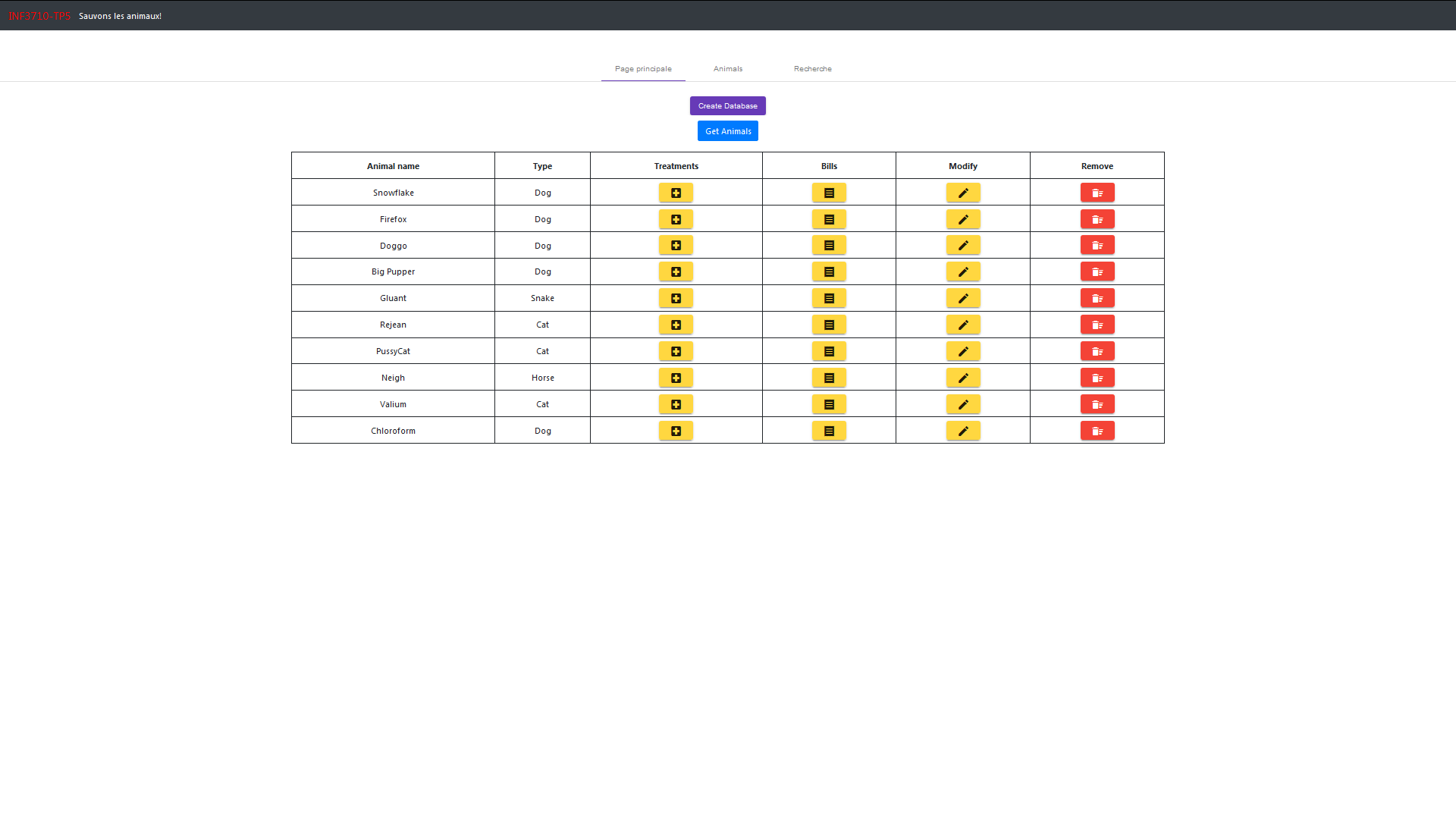


Si aucune page ne s’ouvre automatiquement, veuillez ensuite naviguer à l’adresse suivante : ‘‘http://localhost:4200/’’



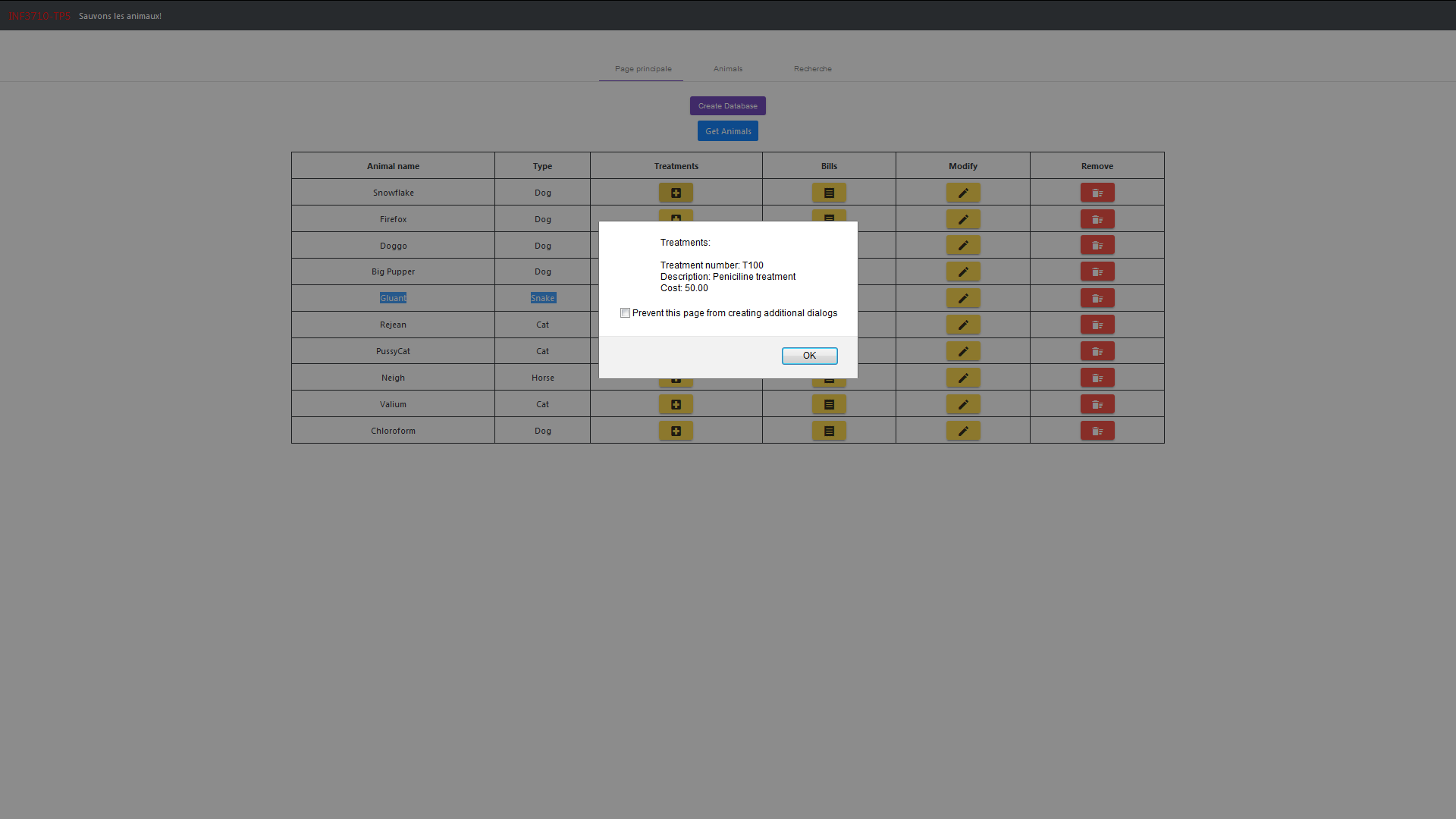
Si vous utilisez la base de données pour la première fois, il est nécessaire d’appuyer sur le bouton ‘’Create Database’’ pour créer la base de données.

Le bouton ‘’Get Animals’’ permet alors de présenter l’entièreté des animaux se retrouvant dans la base de données.

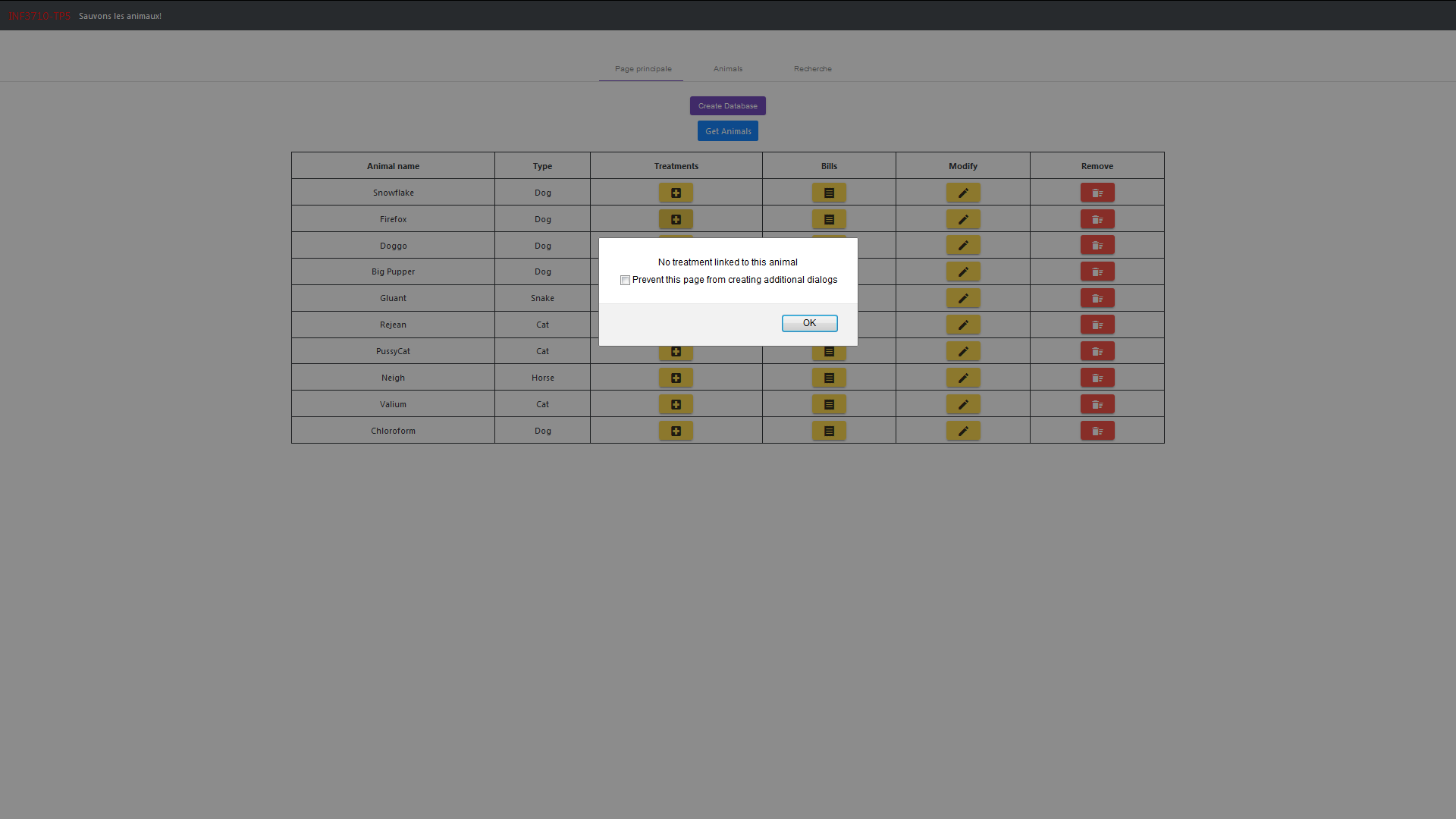


Il est également possible de naviguer dans l’application web à l’aide des onglets se retrouvant dans le haut de la page. On y retrouve les onglets ‘’Page pricipale’’, ‘’Animals’’ et ‘’Recherche’’. On était initialement à la page principale lors de l’arrivée sur le site de l’application web.

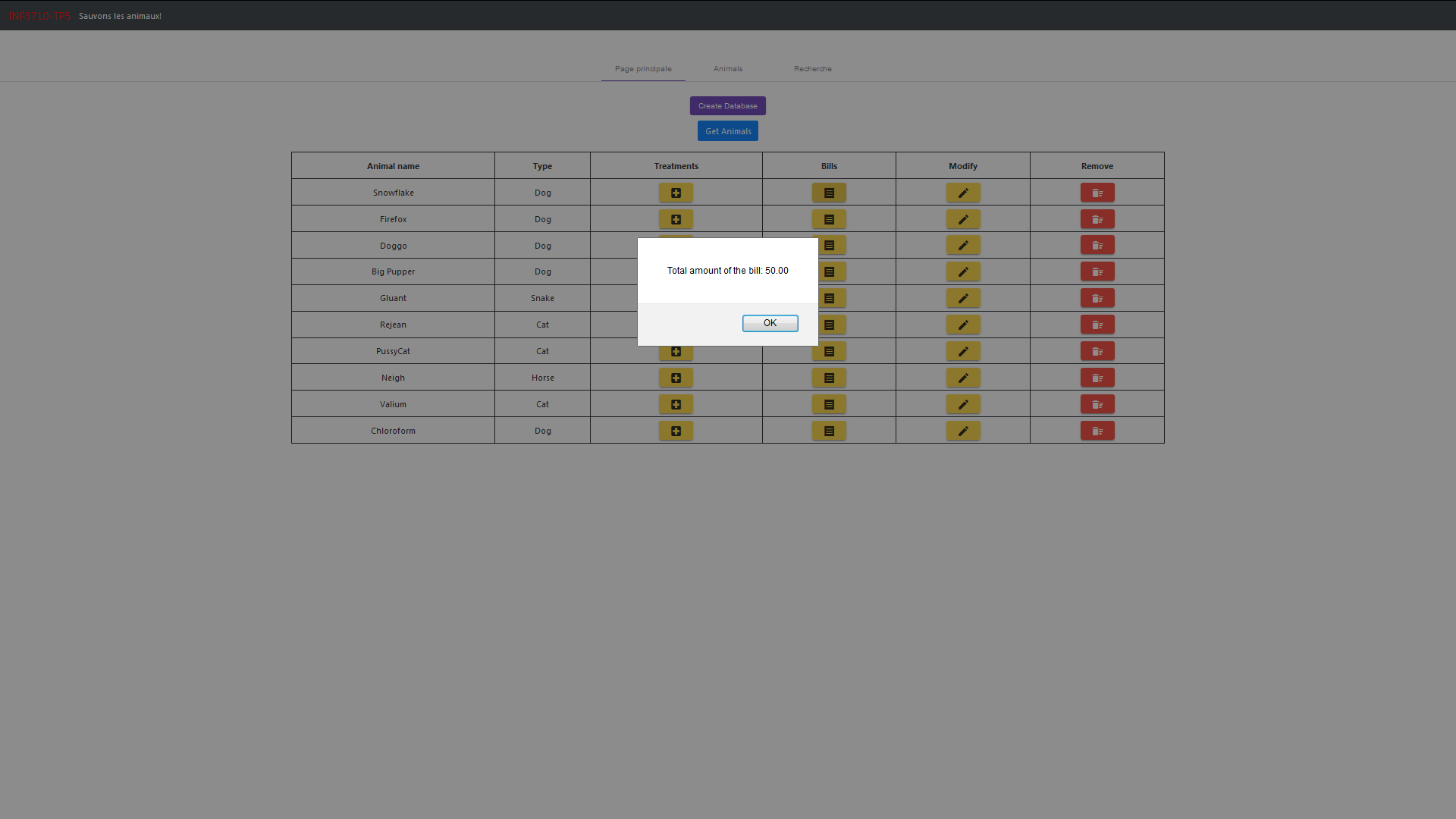
Dans la présentation des aniamux dans la page principale, il est possible de générer plusieurs informations à propos de chaque animal inscrit. Un clic d’un des boutons dans la colonne ‘’Treatment’’ nous permet de générer une liste des traitements liés à un animal en particulier.

Voici un exemple de liste de traitement pour un animal ayant reçu des traitements :

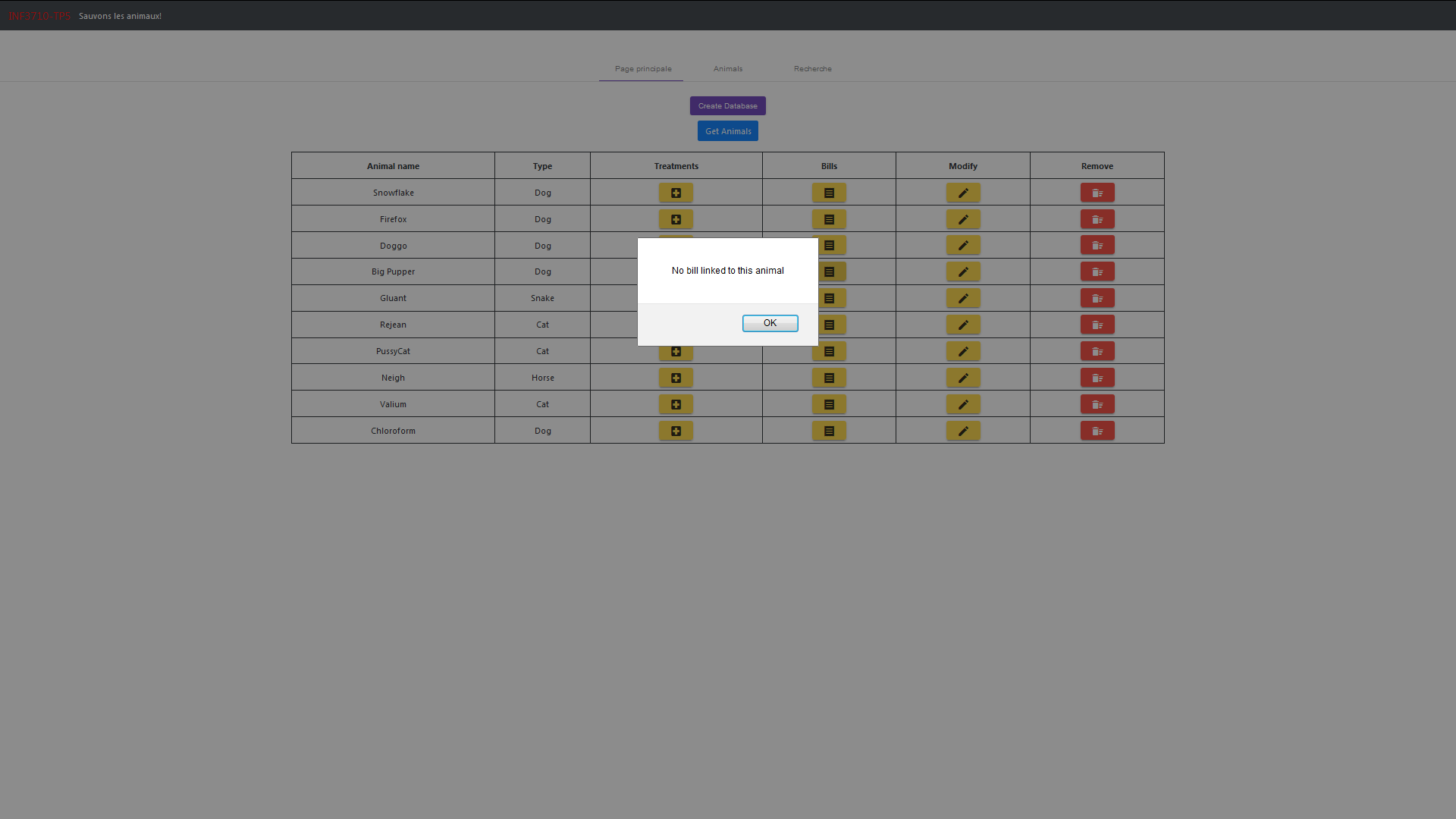
Voici un exemple de la génération d’un liste de traitement d’un animal n’ayant reçu aucun traitement :



Un clic d’un bouton dans la colonne ‘’Bill’’ va permettre de générer la facture totale des traitements liés à un animal.

Voici un exemple de la génération de la facture des traitements d’un animal ayant reçu des traitements : 

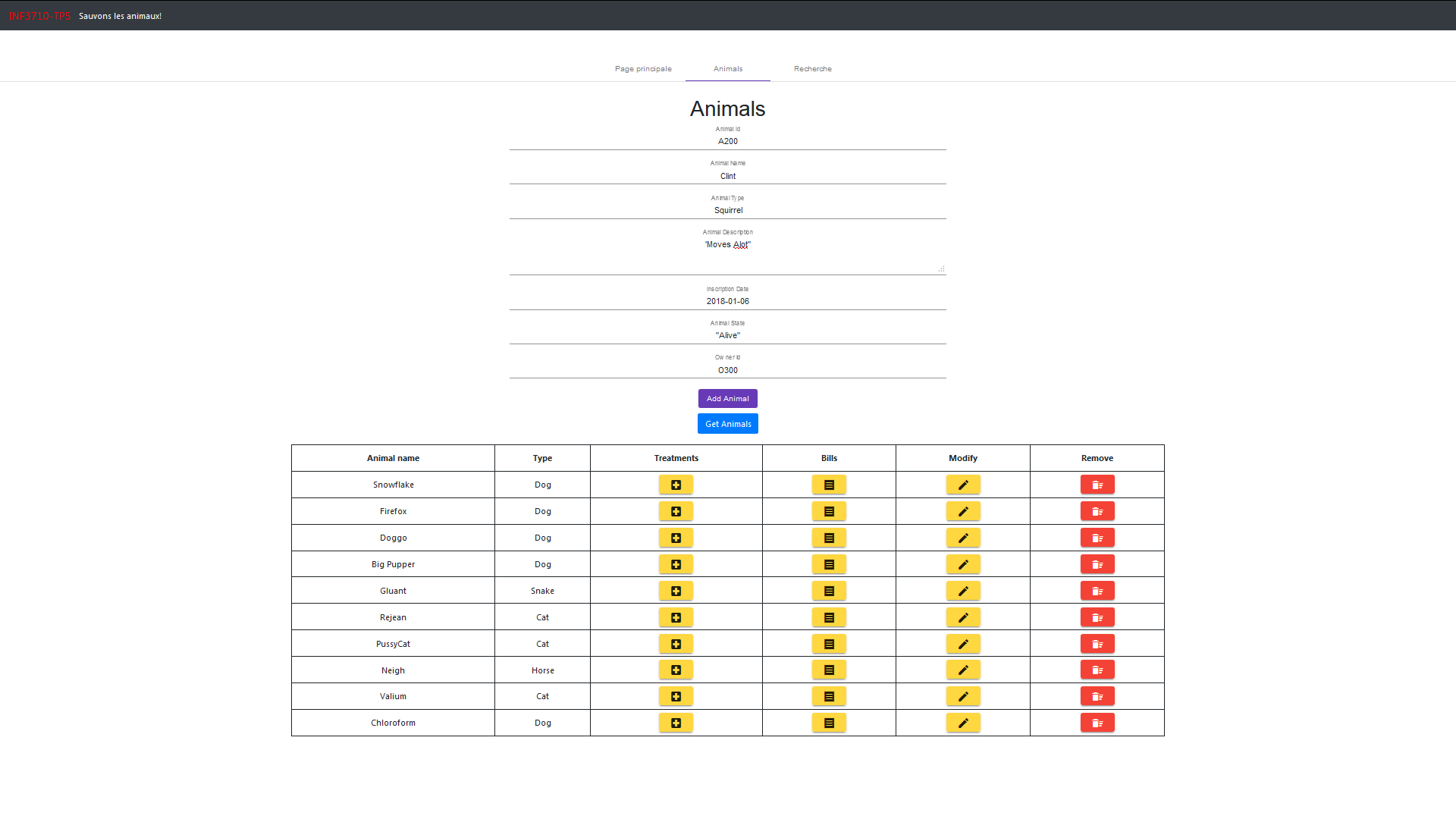
Voici un exemple de la génération de la facture des traitements d’un animal n’ayant pas reçu de traitement :



Un clic d’un bouton de la colonne ‘’Modifiy’’ va générer une fiche nous permettnt de modifier les informations d’un animal.

Un clic d’un bouton de la colonne ‘’Remove’’ va supprimer l’animal de la base de donnée.

Dans l’onglet ‘’Animals’’, il est possible d’ajouter un animal dans la base de données . Il nous suffit que de remplir les champs et d’appuyer sur le bouton ‘’Add Animal’’



L’onglet ‘’Recherche’’ permet d’effectuer une recherche des animaux inscrit dans la base de données sur la base d’une chaîne de caractères entrées par l’utilisateur.