

NOMBRE

`dlclose` - cierra un objeto `dlopen()`

SINOPSIS

```
#include <dlfcn.h>

int dlclosel(void *handle);
```

DESCRIPCIÓN

`dlclose()` se utiliza para informar al sistema que la aplicación ya no necesita el objeto al que hace referencia un *identificador* devuelto por una invocación anterior de [`dlopen\(\)`](#).

El uso de `dlclose()` refleja una declaración de intenciones por parte del proceso, pero no crea ningún requisito sobre la implementación, como la eliminación del código o los símbolos a los que hace referencia *handle*. Una vez que se ha cerrado un objeto usando `dlclose()`, una aplicación debe asumir que sus símbolos ya no están disponibles para [`dlsym\(\)`](#). Todos los objetos cargados automáticamente como resultado de invocar [`dlopen\(\)`](#) en el objeto al que se hace referencia también se cierran.

Aunque no se requiere una operación `dlclose()` para eliminar estructuras de un espacio de direcciones, tampoco se prohíbe que una implementación lo haga. La única restricción a dicha eliminación es que no se eliminará ningún objeto al que se hayan reubicado las referencias, hasta que se eliminen todas esas referencias. Por ejemplo, un objeto que se ha cargado con una operación [`dlopen\(\)`](#) que especifica el indicador `RTLD_GLOBAL` podría proporcionar un objetivo para las reubicaciones dinámicas realizadas en el procesamiento de otros objetos; en tales entornos, una aplicación puede suponer que ninguna reubicación, una vez realizada, ser deshecho o rehecho a menos que el objeto que requiere la reubicación haya sido removido.

VALOR DEVUELTO

Si el objeto al que se hace referencia se cerró con éxito, `dlclose()` devuelve 0. Si el objeto no se pudo cerrar, o si *handle* no hace referencia a un objeto abierto, `dlclose()` devuelve un valor distinto de cero. La información de diagnóstico más detallada estará disponible a través de [`dlerror\(\)`](#).

ERRORES

No se definen errores.

EJEMPLOS

Ninguna.

USO DE LA APLICACIÓN

Una aplicación portátil empleará un *identificador* devuelto por una invocación de [`dlopen\(\)`](#) solo dentro de un ámbito determinado delimitado por las [*operaciones dlopen\(\)*](#) y `dlclose()`. Las

implementaciones son libres de usar el conteo de referencias u otras técnicas, de modo que varias llamadas a [*dlopen\(\)*](#) que hacen referencia al mismo objeto pueden devolver el mismo objeto para *handle* . Las implementaciones también son libres de reutilizar un *identificador* . Por estas razones, la aplicación debe tratar el valor de un *identificador* como un objeto opaco, usado solo en llamadas a [*dlsym\(\)*](#) y *dlclose()* .

DIRECCIONES FUTURAS

Ninguna.

VER TAMBIÉN

[*dlderror\(\)*](#) , [*dlopen\(\)*](#) , [*dlsym\(\)*](#) .

UNIX ® es una marca registrada de The Open Group.

Copyright © 1997 The Open Group

[[Índice principal](#) | [XSH](#) | [XCU](#) | [XBD](#) | [XCURSOS](#) | [XNS](#)]
