

NOMBRE

`dlerror` - obtener información de diagnóstico

SINOPSIS

```
#include <dlfcn.h>

char *dlerror(void);
```

DESCRIPCIÓN

dlerror() devuelve una cadena de caracteres terminada en nulo (sin salto de línea final) que describe el último error que ocurrió durante el procesamiento de vinculación dinámica. Si no se han producido errores de vinculación dinámica desde la última invocación de *dlerror()*, *dlerror()* devuelve NULL. Por lo tanto, invocar *dlerror()* por segunda vez, inmediatamente después de una invocación anterior, dará como resultado que se devuelva NULL.

VALOR DEVUELTO

Si tiene éxito, *dlerror()* devuelve una cadena de caracteres terminada en nulo. De lo contrario, se devuelve NULL.

ERRORES

No se definen errores.

EJEMPLOS

Ninguna.

USO DE LA APLICACIÓN

The messages returned by *dlerror()* may reside in a static buffer that is overwritten on each call to *dlerror()*. Application code should not write to this buffer. Programs wishing to preserve an error message should make their own copies of that message. Depending on the application environment with respect to asynchronous execution events, such as signals or other asynchronous computation sharing the address space, portable applications should use a critical section to retrieve the error pointer and buffer.

FUTURE DIRECTIONS

None.

SEE ALSO

[*dlclose\(\)*](#), [*dlopen\(\)*](#), [*dlsym\(\)*](#).

UNIX ® is a registered Trademark of The Open Group.

Copyright © 1997 The Open Group

[[Main Index](#) | [XSH](#) | [XCU](#) | [XBD](#) | [XCURSES](#) | [XNS](#)]
