

Programación II / Laboratorio II

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [TSP039](#) / [Clases](#) / [Clase 3](#)

Clase 3

Teoría

[[PPT](#)]

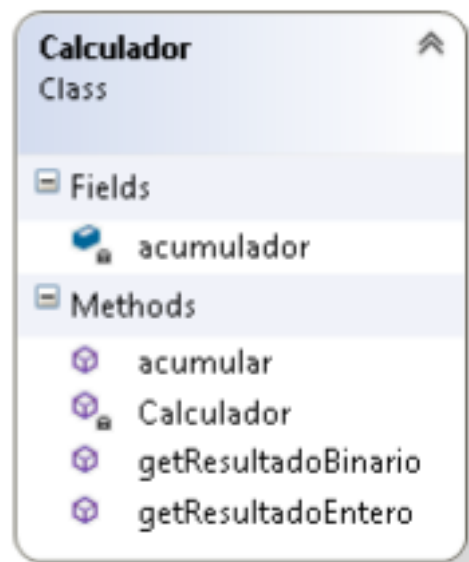
[[Introduccion-a-la-programacion-con-C-sharp](#)]

Cuestionario Teórico

1. Proximamente

Ejercicios

Tomar como base el ejercicio de la [clase 2](#). [[DESCARGAR](#)]



1. Crear una clase Calculador con las siguientes características:

1. Contendrá un atributo de instancia y privado llamado acumulador : int

Tendrá los siguientes métodos:

1. *Calculador()* constructor por defecto, el cual inicializará el acumulador = 0

2. *acumular(string)* : void recibirá un binario en formato ASCII y lo acumulará como entero en el atributo acumulador

3. *getResultadoBinario()* : string retornará la variable acumulador convertida a binario.
4. *getResultadoEntero()* : int retornará la variable acumulador.
2. Siempre que se cargue un binario, deberá realizar la suma en Calculador a través del método acumular.
3. Modificar el Main agregando la opción al menú para mostrar el resultado del cálculo en binario o entero según el usuario lo dedica.

NOTAS:

Reutilizar código siempre.

Utilizar this siempre que corresponda

Ejercicios Resueltos

Resolución del Ejercicio [[DESCARGAR](#)]

Última modificación: miércoles, 25 de abril de 2018, 14:45

 [Moodle Docs para esta página](#)

Usted se ha identificado como [Horacio David Dillon](#) ([Cerrar sesión](#))

[TSP039](#)

[Español - Internacional \(es\)](#)

[English \(en\)](#)

[Español - Internacional \(es\)](#)