

遊戲記錄

[系統] 遊戲開始！角色分發中...

[系統] 所有玩家已獲得角色，請勿洩漏身分。

[系統] 夜幕降臨，請所有玩家閉眼。今天是第1晚

[系統] 請狼人睜眼，互相確認身分，然後選擇今晚要殺的玩家。

[上帝視角] Anson選擇了Bob作為殺人目標

[系統] ♀ 預言家請睜眼，選擇你要查驗的對象。

[上帝視角] ♀ 預言家，你要查驗的對象是Anson

[系統] 女巫請睜眼。今晚被殺的是...。你要使用解藥救他嗎？

[上帝視角] 女巫請睜眼。今晚被殺的是：Bob。你要使用解藥救他嗎？

[上帝視角] 女巫Eve選擇使用了解藥，救了Bob

[系統] 女巫，你是否要使用毒藥殺其他人？

[上帝視角] 女巫已經使用過解藥了

[系統] ☀ 天亮了！

[系統] 昨晚平安無事！

[上帝視角] good_team:4, werewolf_team:2

[系統] 現在請Alex發言。

[Alex] 第一天啊，大家好我是村民。晚上沒有人走，看來女巫姐姐比較保守選擇了救人。

我覺得前期還是要多聽聽大家的發言，從發言裡找找有沒有邏輯漏洞，或者是有沒有特別積極想帶風向的人。大家覺得呢？警上可以重點關注一下。

[系統] 現在請Anson發言。

[Anson]

Alex說得對，第一天沒人走，女巫大概率救了人。前期聽發言很重要，看看有沒有人急著帶風向。我先觀察一下，看看誰的發言比較奇怪吧。大家都踴躍一點發言啊，不然資訊太少了。

[系統] 現在請Eve發言。

[Eve]

遊戲記錄

嗯，大家好，我是Eve。第一天晚上沒人走，看來女巫姐姐出手救人了，這的確是個保守但穩妥的做法。

Alex和Anson說得都很有道理，前期資訊少，聽發言找邏輯漏洞很重要。
我也覺得應該多聽聽大家的發言，特別是那些特別積極想帶風向的人，要多加注意。

現在線索太少了，我傾向於先聽聽大家的發言，看看有沒有什麼特別的地方。大家積極發言，提供更多的資訊，我們才能更好地找出狼人。

[系統] 現在請Charlie發言。

[Charlie] 大家好，我是Charlie。昨晚平安夜，女巫選擇救人是個好消息。

Alex、Anson和Eve都提到前期要聽發言、找邏輯漏洞，特別是那些積極想帶風向的人，我也認同。

目前大家發言都很謹慎，資訊還太少。我會仔細聽接下來的發言，看看誰的發言開始出現不自然的地方，或者過於激進地想引導大家。

[系統] 現在請Diana發言。

[Diana] 咳咳，大家好，我是Diana。第一天晚上是平安夜，女巫救了人是好事。

聽了大家的發言，感覺都比較謹慎，想先聽聽看。嗯...
我覺得Anson的發言有點刻意，一直強調要聽發言、找帶風向的人，有點太積極了。

雖然現在資訊還不多，但我建議大家可以稍微關注一下Anson。

[系統] 現在請Bob發言。

[Bob] 大家好，我是Bob。昨晚是平安夜，女巫選擇救人，對我們村民來說是個好消息。

聽了大家的發言，Diana點出Anson有點過於積極，我認為可以稍微留意一下。不過現在資訊太少，還不能完全確定。我會繼續聽大家的發言，看看有沒有其他更可疑的地方。

[系統] 發言結束，請所有玩家投票，選出你認為的狼人。

[系統] 現在進入投票階段，請所有玩家投票。

[系統] 投票結果為：

Alex:0，Anson:4，Eve:0，Charlie:0，Diana:2，Bob:0

[系統] 本輪被放逐的是：Anson

遊戲記錄

[系統] 請Anson發表遺言。

[Anson] 唉，好吧，看來我還是被抓出來了。

首先，我真的覺得Diana有點莫名其妙，我只是說了前期要聽發言，這也算太積極？她直接把我點出來，感覺就是想轉移目標。Bob你也跟著說留意我，牆頭草兩邊倒嗎？

我昨天說的都是實話啊，前期資訊少，聽發言找漏洞本來就是正確的做法。我真的只是想幫忙分析局勢，結果就被你們當成狼人盯上了。我真的太冤枉了！

至於其他人，Eve和Charlie的發言都很正常，暫時看不出什麼問題。Alex的發言也比較中規中矩。但我還是覺得Diana和Bob有點問題，你們仔細想想她們兩個的發言，感覺就很像在故意帶風向。

總之，我希望剩下的好人能擦亮眼睛，不要被狼人迷惑了。我真的不是狼人，我只是個想認真玩遊戲的村民。希望我的犧牲能讓你們找到真正的狼人，取得勝利！Diana和Bob，你們給我小心點！

[系統] 夜幕降臨，請所有玩家閉眼。今天是第2晚

[上帝視角] Anson選擇了Diana作為殺人目標

[系統] ♀ 預言家請睜眼，選擇你要查驗的對象。

[上帝視角] ♀ 預言家，你要查驗的對象是Eve

[系統] 女巫請睜眼。今晚被殺的是...。你要使用解藥救他嗎？

[上帝視角] 女巫請睜眼。今晚被殺的是：Diana。你要使用解藥救他嗎？

[上帝視角] 女巫沒有解藥了

[系統] 女巫，你是否要使用毒藥殺其他人？

[上帝視角] 女巫不選擇使用毒藥

[系統] ☀ 天亮了！

[系統] 昨晚被殺的是：Diana

[上帝視角] good_team:3, werewolf_team:1

[系統] 現在請Bob發言。

[Bob]

Diana死了，昨晚被狼人殺害，女巫沒有用毒。Anson昨天被投出去，他死前指認Diana和我的發言有問題，現在Diana死了，似乎驗證了他的一個說法。我會更加小心觀察剩下的Alex、Charlie和Eve。我目前覺得Eve和Charlie的發言都比較中規中矩，但也不能完全排除他們是狼人的可能性，我會仔細

遊戲記錄

聽他們的發言。

[系統] 現在請Charlie發言。

[Charlie]

Diana昨晚被殺，Anson死前指認她和Bob，現在Diana死了，這點對Bob不利。但現在直接懷疑Bob可能太過武斷。我會仔細聽Alex和Eve的發言，看看有沒有人急著想把矛頭指向Bob，或者過於撇清自己。保持警惕，小心發言過於積極的人。

[系統] 現在請Alex發言。

[Alex] 好的，Diana死了，Anson昨天還指認了她。現在局面對Bob有點不利啊。

我覺得Charlie說得對，現在直接懷疑Bob可能有點武斷。我還是想先聽聽Eve的發言，看看她會怎麼說。她昨天的發言比較中規中矩，今天應該會給出更多資訊吧？

(假裝思考) 畢竟現在資訊還是太少了，我還是不敢隨便站邊。

[系統] 現在請Eve發言。

[Eve]

昨晚Diana被殺了，唉，狼人下手真快。Anson昨天指認Diana和Bob，Diana今天就走了，這確實對Bob很不利。

不過就像Alex和Charlie說的，現在直接把矛頭指向Bob可能有點武斷。畢竟Anson昨天被投出去，可能是因為他自己是狼，故意潑髒水。

我昨天發言比較保守，今天想多提供一些資訊。仔細回想昨天的發言，我覺得大家都比較謹慎，想先聽聽別人的。這種情況下，如果有人突然跳出來，言之鑿鑿地指認某個人，反而更值得懷疑。

我現在比較關注Alex和Charlie的發言。Alex說想聽我的發言，這很正常，但如果他急於把我拉到某個陣營，或者暗示我應該懷疑誰，我就要小心了。Charlie也說要警惕發言過於積極的人，這點我贊同。

所以，我目前的想法是：先聽聽Alex和Charlie怎麼說，看看他們會不會急於把矛頭指向Bob，或者過於撇清自己。Bob的嫌疑確實很大，但現在下結論還太早。我們要避免被狼人帶節奏，要仔細分析每個人的發言，找到真正的狼人。

[系統] 發言結束，請所有玩家投票，選出你認為的狼人。

[系統] 現在進入投票階段，請所有玩家投票。

[系統] 投票結果為：

遊戲記錄

Bob:3, Charlie:0, Alex:1, Eve:0

[系統] 本輪被放逐的是：Bob

[系統] 請Bob發表遺言。

[Bob]

唉，沒想到我這麼快就要走了。Diana的死確實對我很不利，Anson臨死前的指控現在看來好像有那麼一點道理。

但朋友們，請你們冷靜想想，狼人完全可以利用這一點來混淆視聽。如果我真的是狼，我會在Diana死後還這麼老實地分析局勢，把自己推到風口浪尖嗎？

我仔細回想了昨天大家的發言，Eve和Charlie的確比較謹慎，但這種謹慎也可能是偽裝。Alex一直說要聽Eve的發言，這是不是有點太刻意了？他是不是想把大家引導到Eve身上，從而掩蓋自己？

我現在最懷疑的就是Alex。他表面上說要聽Eve的，實際上卻一直在引導大家的思路，這種做法非常可疑。

剩下的好人們，時間不多了，相信自己的判斷，不要被表面的東西迷惑。仔細分析Alex的發言，看看他是不是在故意帶節奏。我希望我的犧牲能讓你認清狼人的真面目，取得勝利！千萬別再投錯人了！

[系統] 夜幕降臨，請所有玩家閉眼。今天是第3晚

[上帝視角] Alex選擇了Eve作為殺人目標

[系統] ♀ 預言家請睜眼，選擇你要查驗的對象。

[上帝視角] ♀ 預言家，你要查驗的對象是...

[系統] 女巫請睜眼。今晚被殺的是...。你要使用解藥救他嗎？

[上帝視角] 女巫請睜眼。今晚被殺的是：Eve。你要使用解藥救他嗎？

[上帝視角] 女巫沒有解藥了

[系統] 女巫，你是否要使用毒藥殺其他人？

[上帝視角] 女巫不選擇使用毒藥

[系統] ☀ 天亮了！

[系統] 昨晚被殺的是：Eve

[上帝視角] good_team:1, werewolf_team:1

遊戲記錄

[系統] 遊戲結束！ 獲勝方：werewolves