

# SOS Partners – Cahier des charges

## Générale

La maison des ligues de lorraine nous charge de créer une application web au nom de **SOS Partners**. Celle-ci devra permettre aux membres du site de trouver des partenaires sportifs en fonction de leur sport. Les utilisateurs devront disposer d'un moteur de recherche instantané qui leur permettra de rechercher des partenaires. Le site devra également contenir une messagerie interne.

## Inscription et gestion des comptes utilisateurs

Les utilisateurs pourront s'inscrire à l'application à l'aide d'un formulaire d'inscription. Ils devront au minimum renseigner leur email et leur mot de passe. Les données récoltées seront ensuite directement stockées dans une base de données. D'autres informations personnelles pourront être ajoutées et modifiées tel que :

- ☐ Le nom
- ☐ Le prénom
- ☐ Le sexe
- ☐ Le numéro de téléphone
- ☐ L'adresse
- ☐ Le code postal
- ☐ La ville

Les membres pourront enregistrer leurs activités sportives et leurs niveaux. Ils pourront également indiquer leurs disponibilités (jours de la semaine, plages horaires...)

## Affichage et disposition des profils utilisateurs.

Sur chaque profil apparaîtra les informations sportive et personnel de l'utilisateur ainsi que ses disponibilités.

## Barre de recherche

Une barre de recherche permettra à l'utilisateur d'afficher les membres selon des critères définis. Les résultats apparaîtront immédiatement en dessous, l'utilisateur pourra cliquer sur l'un d'entre eux et sera alors redirigé vers le profil souhaité.

## Système de messagerie interne

Un système de messagerie interne devra être mis en place. Chaque membre pourra consulter sa boîte de réception ainsi que sa boîte d'envoi.