

Documentation technique

La présente documentation précise les choix de modélisation, détaille les fonctionnalités (en sus de la documentation utilisateur), documente la conception de la base de données (tables) ainsi que les principes retenus pour la réalisation de l'application web **SOS Partners**.

A) Cas d'utilisation

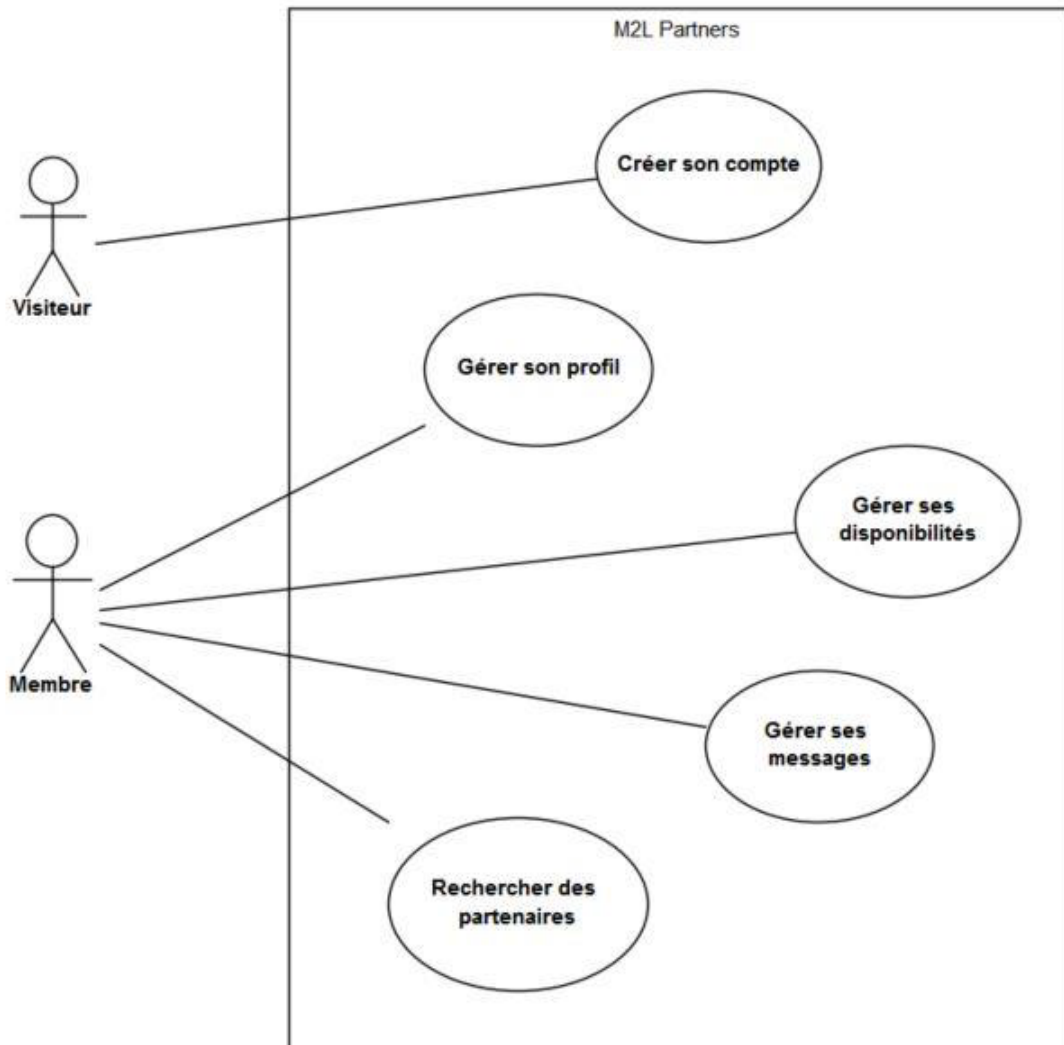
Le site de M2LPartners est destiné à proposer à ses membres la mise en contact pour la pratique d'activités sportives.

Du point de vue fonctionnel, il y a 2 types d'acteurs : les simples visiteurs et les membres. Un visiteur devient un membre dès lors qu'il a effectué son inscription.

L'inscription consiste en la création d'un profil constitué d'un pseudo, d'une adresse email et d'un mot de passe.

Une fois inscrit, un membre peut effectuer les actions suivantes :

- Compléter / gérer son profil
- Gérer ses disponibilités (créneaux horaires hebdomadaires)
- Gérer (envoyer, lire, supprimer) ses messages
- Rechercher des partenaires en consultant l'annuaire



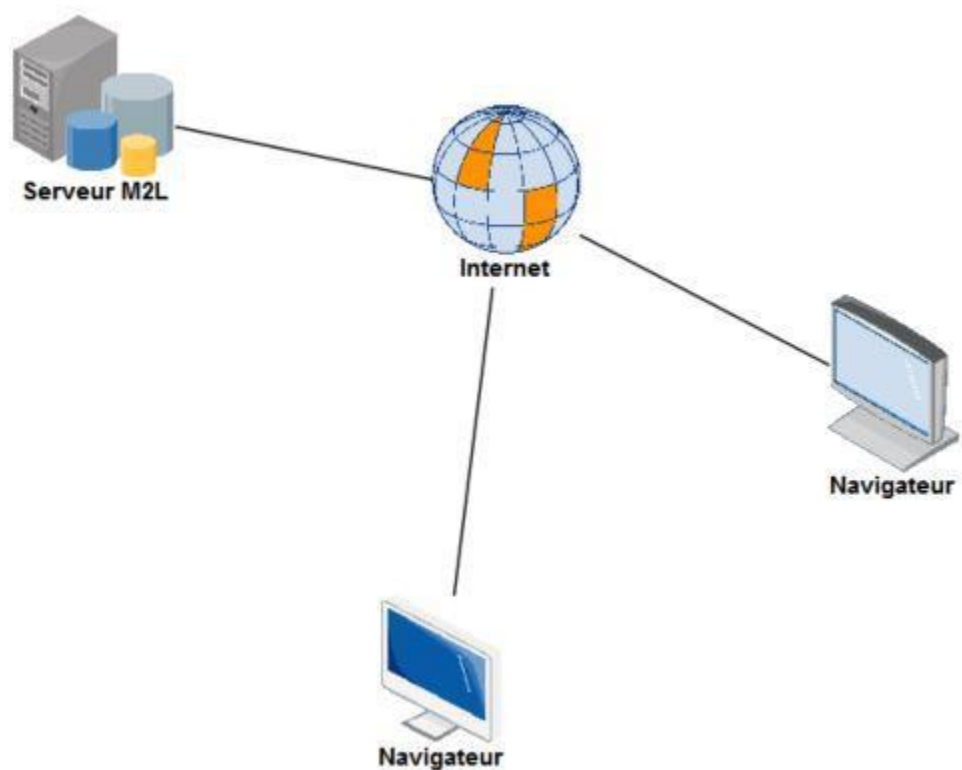
B) Architecture technique

La solution retenue est une application de type WEB dynamique. Le souhait de proposer aux adhérents une application pouvant être utilisée depuis une grande variété de dispositifs impose une technologie responsive.

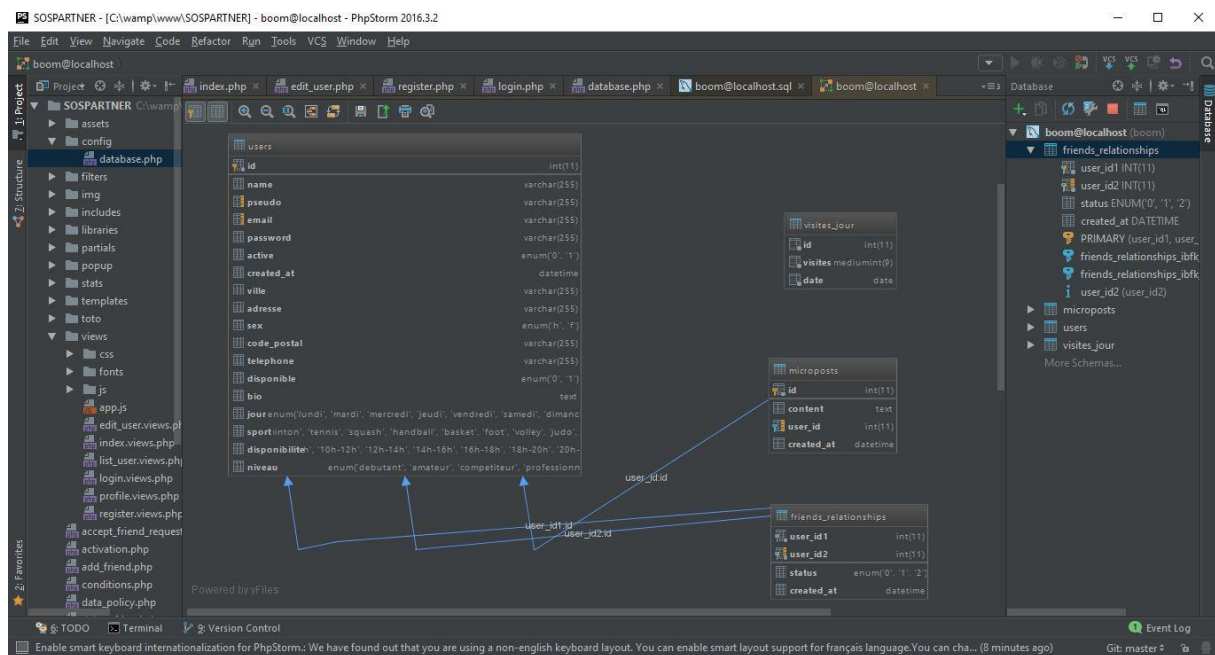
Les éléments sélectionnés pour la mise en œuvre sont les suivants :

Front-end : HTML 5 / CSS 3 / Bootstrap

Back-end : PHP, serveur Apache, base de données MySQL



C) Modélisation du domaine



Une activité est définie par un sport et un niveau de pratique.

Une disponibilité est définie par un jour et un jeu de tranches horaires pour un joueur donné.

Un membre peut écrire / recevoir des messages avec d'autres membres.

D) Base de données

La base de données M2LPartners est constituée de 4 tables :

1) La table *USERS*

Cette table contient les informations usuelles d'un adhérent telles que :

- prénom,
- date de naissance,
- téléphone,
- sexe,
- pseudo,
- mot de passe

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Défaut	Extra	Action
1	id	int(11)			Non	Aucune	AUTO_INCREMENT	Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
2	name	varchar(255)	utf8_general_ci		Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
3	pseudo	varchar(255)	utf8_general_ci		Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
4	email	varchar(255)	utf8_general_ci		Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
5	password	varchar(255)	utf8_general_ci		Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
6	active	enum('0', '1')	utf8_general_ci		Oui	0		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
7	created_at	datetime			Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
8	ville	varchar(255)	utf8_general_ci		Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
9	adresse	varchar(255)	utf8_general_ci		Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
10	sex	enum('H', 'F')	utf8_general_ci		Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
11	code_postal	varchar(255)	utf8_general_ci		Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
12	telephone	varchar(255)	utf8_general_ci		Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
13	disponible	enum('0', '1')	utf8_general_ci		Oui	0		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
14	bio	text	utf8_general_ci		Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
15	jour	enum('lundi', 'mardi', 'mercredi', 'jeudi', 'vendr	utf8_general_ci		Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
16	sport	enum('badminton', 'tennis', 'squash', 'handball',	utf8_general_ci		Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
17	disponibilite	set('8h-10h', '10h-12h', '12h-14h', '14h-16h', '16	utf8_general_ci		Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
18	niveau	enum('debutant', 'amateur', 'competteur', 'profes	utf8_general_ci		Oui	NULL		Modifier Supprimer Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes

2) La table *FRIENDS_RELATIONSHIPS*

Cette table permet aux membres d'envoyer, d'accepter des demandes d'amis :

Serveur: mysql wampserver » Base de données: boom » Table: friends_relationships										
Afficher Structure SQL Rechercher Insérer Exporter Importer Privileges Opérations Déclencheurs										
#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Défaut	Extra	Action		
<input type="checkbox"/>	1 user_id1	int(11)			Non	0		Modifier	Supprimer	Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
<input type="checkbox"/>	2 user_id2	int(11)			Non	0		Modifier	Supprimer	Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
<input type="checkbox"/>	3 status	enum('0', '1', '2') latin1_swedish_ci			Oui	0		Modifier	Supprimer	Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
<input type="checkbox"/>	4 created_at	datetime			Oui	NULL		Modifier	Supprimer	Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes

3) La table MICROPOSTS

Cette table permet aux membres de poster des messages sur leur page de profil. (un fil d'actualité)

Serveur: mysql wampserver » Base de données: boom » Table: microposts										
Afficher Structure SQL Rechercher Insérer Exporter Importer Privileges Opérations Déclencheurs										
#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Défaut	Extra	Action		
<input type="checkbox"/>	1 id	int(11)			Non	Aucune	AUTO_INCREMENT	Modifier	Supprimer	Primaire Unique Index Spatial plus
<input type="checkbox"/>	2 content	text latin1_swedish_ci			Oui	NULL		Modifier	Supprimer	Primaire Unique Index Spatial plus
<input type="checkbox"/>	3 user_id	int(11)			Oui	NULL		Modifier	Supprimer	Primaire Unique Index Spatial plus
<input type="checkbox"/>	4 created_at	datetime			Oui	NULL		Modifier	Supprimer	Primaire Unique Index Spatial plus

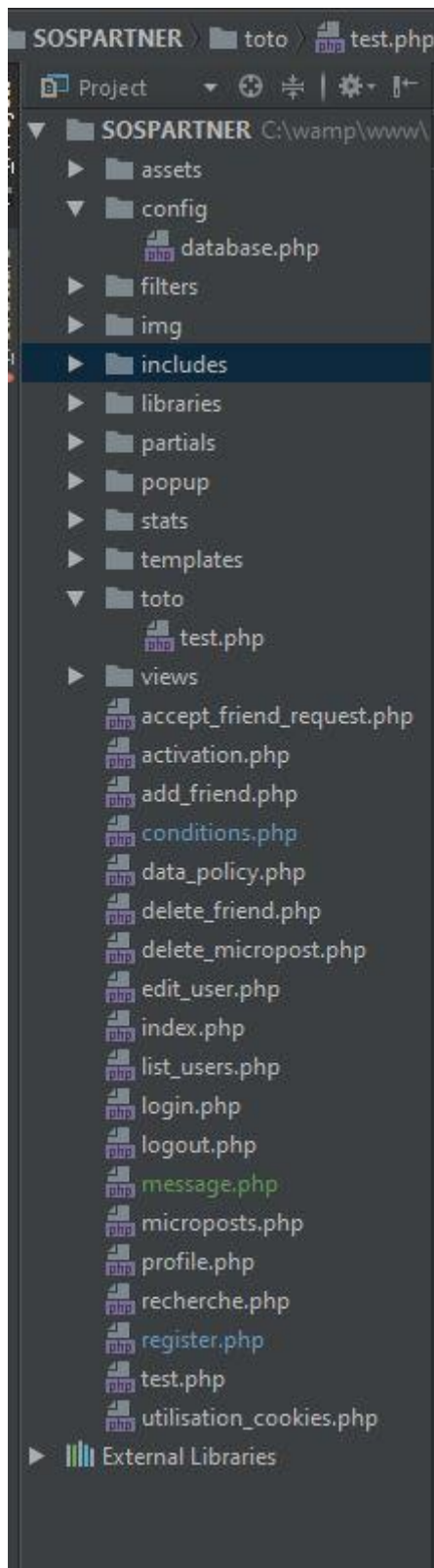
4) La table VISITES_JOURS

Serveur: mysql wampserver » Base de données: boom » Table: visites_jour										
Afficher Structure SQL Rechercher Insérer Exporter Importer Privileges Opérations Déclencheurs										
#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Défaut	Extra	Action		
<input type="checkbox"/>	1 id	int(11)			Non	Aucune		Modifier	Supprimer	Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
<input type="checkbox"/>	2 visites	mediumint(9)			Non	Aucune		Modifier	Supprimer	Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes
<input type="checkbox"/>	3 date	date			Non	Aucune		Modifier	Supprimer	Primaire Unique Index Spatial Texte entier Valeurs distinctes

E) Conception PHP

Les vues sont réalisées avec PHP et produisent du HTML5 / CSS3 via le Framework Bootstrap.

Organisation du projet : les fichiers sont placés dans le répertoire racine, les images dans un répertoire dédié.



Les modalités d'accès à la base de données (nom serveur, login, mot de passe) sont placées dans le **répertoire Config/database.php**. Ces modalités sont différentes en fonction du serveur retenu (production ou développement)

F) **Environnement de réalisation**

- L'EDI PHP Storm
- Serveur Apache
- MySQL
- Git (Outil de versionning, plateforme de travail collaboratif)