

PROJETO - SMART LAMP
DOCUMENTAÇÃO DAS INTERFACES

OBJETOS INTELIGENTES CONECTADOS

TURMA 05H

GABRIEL KENJI FERNANDES
FELIPE MORAES
LEONARDO ANDRADE DOS SANTOS
VITOR CARLOS

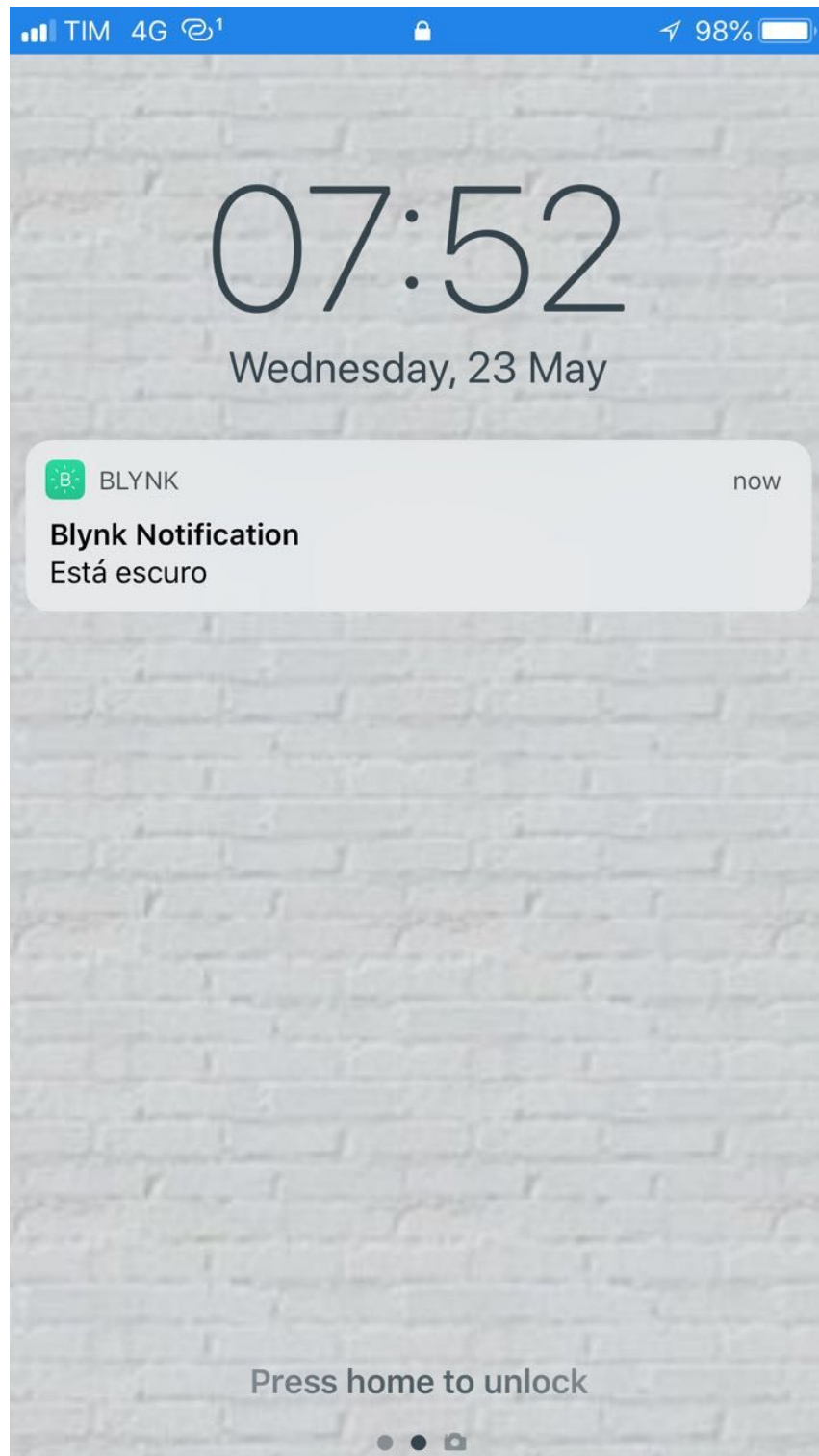
SÃO PAULO
01/2018

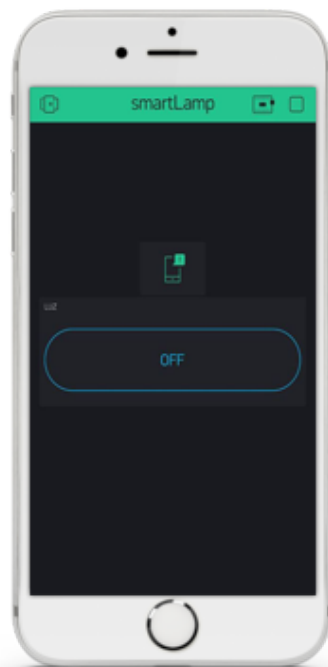
SUMÁRIO

- 1. Gráfica (GUI)**
- 2. Protocolos da camada de aplicação**
- 3. Protocolos da camada de comunicação**

1 Gráfica (GUI)

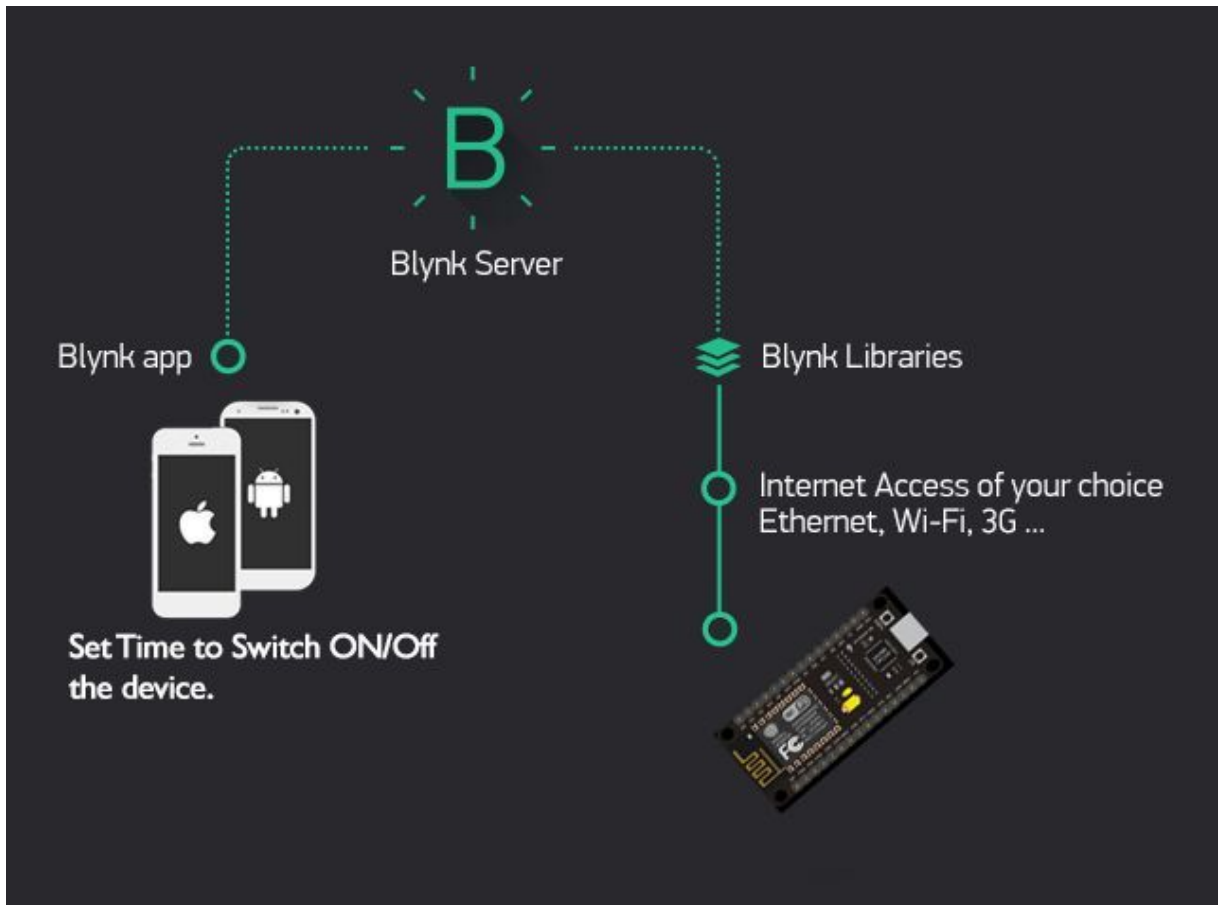
Imagem do app onde o usuário receberá uma notificação que o ambiente está escuro, e poderá acender ou apagar a luz.





2 Protocolos da camada de aplicação

Utilizaremos o Blynk para realizar as transações entre o arduino e o aplicativo, onde o usuário poderá controlar as ações do seu LED.



3 Protocolos da camada de comunicação

Utilizaremos o protocolo Firmata, para fazer a comunicação do arduino com o software do computador, para escrever o programa que será responsável por controlar a luz e captar a luminosidade