

PARTIDAS – Registra os resultados das partidas entre os times

Campo Lógico	Campo Físico	Tipo de dados	Tamanho do campo	PK	FK	Restrições / Observações
Identificador	prt_id	INT		X		Auto incremento, NOT NULL
Rodada que a partida pertence	prt_rodada	TINYINT				NOT NULL
Data da partida	Prt_data	DATE				NOT NULL
Horário da partida	prt_hora	TIME				Proibido valores entre 00:00 e 07:00, NOT NULL
Time mandante	tme_id_mandante	SMALLINT			X	NOT NULL
Time visitante	tme_id_visitante	SMALLINT			X	NOT NULL
Estádio onde a partida irá ocorrer	est_id	SMALLINT			X	NOT NULL

ESTATISTICAS – Ocorrências de uma partida como cartões e gols

Campo Lógico	Campo Físico	Tipo de dados	Tamanho do campo	PK	FK	Restrições / Observações
Identificador	ett_id	INT		X		Auto incremento, NOT NULL
Jogador	jog_id	INT			X	NOT NULL
Partida	prt_id	INT			X	Não permitir lançamentos após 1 hora do término da partida, NOT NULL
Tipo de ocorrência	oco_id	TINYINT			X	NOT NULL

TIMES – Times participantes do campeonato						
Campo Lógico	Campo Físico	Tipo de dados	Tamanho do campo	PK	FK	Restrições / Observações
Identificador	tme_id	SMALLINT		X		Auto incremento, NOT NULL
Nome do time	tme_nome	VARCHAR	30			NOT NULL
Sigla	tme_sigla	CHAR	3			Não pode se repetir, NOT NULL

Brasão	tme_brasao	VARCHAR	128			Nome do arquivo, gerado pelo software, NOT NULL
--------	------------	---------	-----	--	--	---

TIME_ESTADIOS – Listagem de estádios em que um time pode usar para mando de jogo						
Campo Lógico	Campo Físico	Tipo de dados	Tamanho do campo	PK	FK	Restrições / Observações
Time	tme_id	SMALLINT		X	X	NOT NULL
Estádio	est_id	SMALLINT		X	X	NOT NULL

ESTADIOS – Estádio onde ocorrerão as partidas do campeonato						
Campo Lógico	Campo Físico	Tipo de dados	Tamanho do campo	PK	FK	Restrições / Observações
Identificador	est_id	SMALLINT		X		Auto incremento, NOT NULL
Nome	est_nome	VARCHAR	120			NOT NULL
Cidade	est_cidade	SMALLINT			X	NOT NULL

Identificação se o estádio está interditado	est_interditado	BIT				Verdadeiro ou False, NOT NULL
---	-----------------	-----	--	--	--	-------------------------------

OCORRENCIAS – Fatos de uma partida, como gols e cartões						
Campo Lógico	Campo Físico	Tipo de dados	Tamanho do campo	PK	FK	Restrições / Observações
Identificador	oco_id	TINYINT		X		Auto incremento, NOT NULL
Descrição da ocorrência	oco_tipo	VARCHAR	40			NOT NULL

JOGADOR_CONTUNDIDO – Identificação de jogadores contundidos						
Campo Lógico	Campo Físico	Tipo de dados	Tamanho do campo	PK	FK	Restrições / Observações
Identificador	jog_id	INT		X	X	NOT NULL

Tipo de contusão	jgct_contusao	VARCHAR	60			NOT NULL
------------------	---------------	---------	----	--	--	----------

JOGADORES – Jogadores das equipes						
Campo Lógico	Campo Físico	Tipo de dados	Tamanho do campo	PK	FK	Restrições / Observações
Identificador	jog_id	INT		X		Auto incremento, NOT NULL
Nome	jog_nome	VARCHAR	40			NOT NULL
Apelido	jog_apelido	VARCHAR	15			Se não for inserido combinar a “1ª letra do nome. Sobrenome”, NOT NULL
Foto	jog_foto	VARCHAR	128			Nome do arquivo, gerado pelo software, NOT NULL
Posição	jog_posicao	CHAR	3			NOT NULL, Valores (GOL, ZAG, LAT, MEI, ATA)
Time	tme_id	SMALLINT			X	NOT NULL