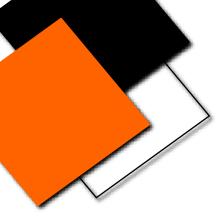


CREACIÓN DE UNA PÁGINA WEB CON HTML



INTEGRANTES

- Avila Velasco Wendy Juliet
- Guzman Hernandez Maria Fernanda
- Islas Martínez María Guadalupe
- Medina García Miguel Ángel Uriel
- Torres Alejandre Gabriel



CONTENIDOS

Introducción

1.4. HTML (HyperText Markup Language)

- HTML y su importancia en el desarrollo web.
- Estructurar el contenido de una página web.

1.4.1. Estructura del Lenguaje

- Estructura básica de un documento HTML.
- Incluir un ejemplo de código con etiquetas esenciales como <html>, <head>, <title> y
 <body>.

1.4.2. Formatos de Página y Texto

• ¿Cómo HTML permite dar formato a textos con etiquetas como <h1>, , , , etc.?

1.4.3. Hipervínculos

uso de la etiqueta <a> para crear enlaces internos y externos.

1.4.4. Contenedores Estructurales

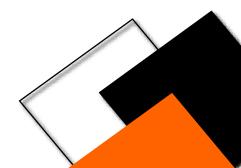
Uso de tablas (), listas (,), marcos (<iframe>), divs (<div>) para organizar el contenido de la página.

1.4.5. Contenedores Multimedia

Insertar imágenes (), videos (<video>), audios (<audio>), y contenido embebido (<iframe>).

Conclusión

Bibliografía

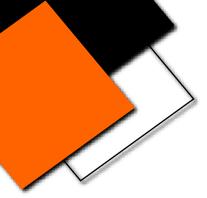


INTRODUCCIÓN

"En la era digital actual, la presencia en línea es esencial para cualquier individuo o grupo que busque comunicarse y compartir información. La creación de una página web ofrece una plataforma versátil para expresar ideas, mostrar trabajos y conectar con una audiencia global. Este proyecto se centra en el desarrollo de una página web dinámica y atractiva, utilizando HTML para la estructura, CSS para el diseño y animaciones para mejorar la experiencia del usuario. A través de este proceso, exploraremos cómo la combinación de estas tecnologías puede dar como resultado un sitio web funcional y visualmente atractivo."







1.4.1. Estructura del Lenguaje

Todas las páginas HTML contienen los mismos elementos básicos:

Doctype: Es la primera línea de código que tiene que estar en cualquier documento HTML. Esta línea indica al navegador qué especificación de HTML se está utilizando.

HTML: El par de etiquetas <html> y </html> se encuentran al principio y al final de todo documento HTML y sirve para indicar a todos las aplicaciones que pueden analizar texto sin formato (no sólamente a los navegadores) que esa página utiliza HTML.

Head: Las etiquetas <head> y </head> delimitan el contenido de la cabecera del documento, es decir, el título de la página y una información que no aparece en la pantalla.

Title: El par de etiquetas <title> y </title> rodea el texto del título. El título aparece en la barra de título del navegador web cuando presenta la página. Normalmente va dentro del elemento <head>.

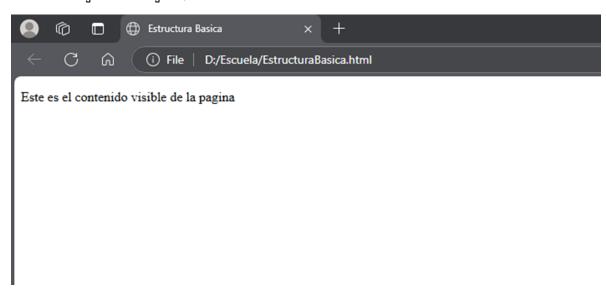
Meta: <meta> permite aportar metainformación al documento, para su mejor identificación e indexación por los motores de búsqueda.

Body: Las etiquetas <body> y </body> rodean el contenido visible de la página. También puede llevar incluida información sobre las propiedades de la página, por ejemplo <body bgcolor="#RRGGBB"> define el color de fondo de la página.

Un ejemplo práctico de estos elementos sería:



Al abrir el código en un navegador, se vería así:



1.4.2. Formatos de Página y Texto

Encabezados (Headings): <h1> a <h6>

Los encabezados se utilizan para definir títulos y subtítulos en un documento HTML. <h1> representa el encabezado principal, y <h6> el menos importante.

- <h1>Encabezado Principal</h1>
- <h2>Encabezado Secundario</h2>
- <h3>Subtítulo</h3>
- <h4>Otro Subtítulo</h4>
- <h5>Subtítulo Menor</h5>
- <h6>Encabezado Menos Importante</h6>



2. Párrafos:

La etiqueta define un párrafo. Los navegadores agregan automáticamente un espacio en blanco antes y después de un párrafo.

HTML

Este es un párrafo de texto. Puede contener varias líneas y se utiliza para organizar el contenido en bloques.
Aquí hay otro párrafo. Cada párrafo está separado por un espacio en blanco.

3. Texto en Negrita (Bold): y

La etiqueta se utiliza para indicar texto importante, mientras que se usa para texto en negrita sin énfasis semántico.

Este es un texto importante.Este es un texto en negrita.

4. Texto en Cursiva (Italics): y <i>

La etiqueta se utiliza para enfatizar texto, mientras que <i> se usa para texto en cursiva sin énfasis semántico.

Este es un texto enfatizado.

Este es un texto <i>en cursiva</i>.

5. Subrayado (Underline): <ins> y <u>

La etiqueta <ins> se utiliza para texto insertado (subrayado con significado semántico), mientras que <u> se usa para texto subrayado sin significado semántico.

Este es un texto <ins>insertado</ins>.

Este es un texto <u>subrayado</u>.



6. Tachado (Strikethrough): y <s>

La etiqueta se utiliza para texto eliminado (tachado con significado semántico), mientras que <s> se usa para texto tachado sin significado semántico.

```
Este es un texto <del>eliminado</del>.
Este es un texto <s>tachado</s>.
```

7. Texto Preformateado:

La etiqueta define texto preformateado. El texto dentro de esta etiqueta se muestra con una fuente de ancho fijo y conserva tanto los espacios como los saltos de línea.

8. Citas: <blockquote>

La etiqueta <blockquote> se utiliza para citas largas. Los navegadores suelen indentar el contenido de esta etiqueta. <blockquote cite="https://www.ejemplo.com/cita">



Este es un bloque de cita. Se utiliza para citar textos largos de otras fuentes.

</blockquate>

9. Citas Cortas: <q>

La etiqueta q> se utiliza para citas cortas. Los navegadores suelen agregar comillas alrededor del texto.

Como dijo Albert Einstein, <q>La imaginación es más importante que el conocimiento.

Ejemplo Práctico Combinado:

```
<!DOCTYPE html>
```

<html>

<head>

<title>Formatos de Texto</title>

</head>

<body>

<h1>Mi Artículo</h1>

<Este es un párrafo de introducción. Es importante notar que algunas palabras están enfatizadas.

Aquí hay una cita corta: <q>La práctica hace al maestro.</q>

Código de ejemplo:

function saludar() {

console.log("Hola");

}

<blockquate>







Este es un bloque de cita largo. Se utiliza para citar textos extensos de otras fuentes.

```
</blockquote>
Texto <del>eliminado</del> y <ins>insertado</ins>.
</body>
</html
```

1.4.3 Hipervinculos

Uso de la etiqueta <a> para crear enlaces internos y externos.

La etiqueta <a> en HTML, conocida como "ancla", se utiliza para crear hipervínculos que permiten a los usuarios navegar entre diferentes recursos en la web. Estos enlaces pueden dirigir tanto a páginas externas como a secciones internas dentro de la misma página.

Uso de la etiqueta <a> para crear enlaces internos y externos

• Enlaces externos: Se utilizan para dirigir al usuario a una página web diferente a la actual.

```
<a href="https://www.ejemplo.com">Visita Ejemplo</a>
```

En este caso, al hacer clic en "Visita Ejemplo", el navegador llevará al usuario a "https://www.ejemplo.com".

 Enlaces internos: Permiten al usuario navegar a diferentes secciones dentro de la misma página. Para ello, se utilizan identificadores únicos (id) en los elementos destino.

```
<!-- Sección destino -->
<h2 id="seccion1">Sección 1</h2>
Contenido de la sección 1.
<!-- Enlace a la sección -->
<a href="#seccion1">Ir a la Sección 1</a>
```

Al hacer clic en "Ir a la Sección I", el navegador desplazará la vista hasta la sección con el id "seccionI".

Atributos comunes de la etiqueta <a>





🗲 href: Define la URL o la ruta a la que apunta el enlace. Es el atributo más esencial de la etiqueta <a>.

```
<a href="https://www.ejemplo.com">Enlace externo</a>
<a href="#seccion1">Enlace interno</a>
```

- target: Especifica dónde se abrirá el enlace. Los valores más comunes son:
- " self": Abre el enlace en la misma pestaña o ventana (comportamiento predeterminado).
- "_blank": Abre el enlace en una nueva pestaña o ventana.

```
<a href="https://www.ejemplo.com" target="_blank">Abrir en nueva pestaña</a>
```

- rel: Define la relación entre la página actual y la página de destino del enlace. Este atributo es
 especialmente útil para mejorar la seguridad y el SEO. Algunos valores comunes incluyen:
- "noopener": Evita que la página de destino tenga acceso a la ventana que la abrió, mejorando la seguridad.
- "noreferrer": Además de la función de noopener, impide que se envíe información de referencia al sitio de destino.
- "nofollow": Indica a los motores de búsqueda que no sigan este enlace, lo que puede ser útil para enlaces de pago o no confiables.

```
<a href="https://www.ejemplo.com" target="_blank" rel="noopener noreferrer">Enlace seguro</a>
<a href="https://www.ejemplo.com" rel="nofollow">Enlace sin seguimiento</a>
```

El uso adecuado de estos atributos en la etiqueta <a> es fundamental para garantizar una navegación eficiente y segura en la web.

1.4.4. Contenedores estructurales

Dentro de un documento de HTML, los contenedores estructurales son etiquetas que se encargan de englobar información en secciones específicas sobre un contenido. Estas actúan como bloques de construcción, permitiéndole a los desarrolladores web a organizar y presentar la información de manera estructurada. Cada contenedor tiene su etiqueta de inicio y fin.

llsas de las cantenedares estructurales

Cada contenedor tiene un objetivo en específico, y a su vez trae ventajas



- Estructuración semántica: Para una mejor estructura se hace uso de los contenedores semánticos, ya que permite seccionar una pagina web mediante encabezados, párrafos, listas, etcétera.
- Estilo y formato: Uno de los objetivos y principios de los programadores es crear un programa web con un diseño claro, preciso e intuitivo para que los usuarios disfruten de una buena experiencia. A estos contenedores se les elige la posición, color y estética utilizando el estilo de CSS.
- Accesibilidad: Los contenedores les proporciona estructura y contexto a los usuarios que utilizan páginas web de asistencia, como lo son los lectores de pantalla. Esto proporciona un contenido sencillo al contenido, preservando su integridad.

Etiquetas para contenedores

Tahlas

Se utilizan las tablas para organizar y presentar datos tabulados de forma estructura en una página web, y se representa en dos o más dimensiones. Permiten buscar con rapidez y facilidad valores de distintos tipos de datos que indiquen alguna conexión.

Consta de varios elementos anidados, estos son:

Representa las tablas y se encarga de agrupar el resto de los elementos.

```
<!-- Contenido de la tabla -->
```

Expresa la fila de una tabla, por lo tanto, se agregarán las filas que sean necesarias para toda la información que se necesite colocar.



Se encarga de representar de forma unitaria una celda, es decir, una columna. Existirán las columnas necesarias para nuestra tabla.

```
Fila 1 Columna 1
  Fila 1 Columna 2
  Fila 1 Columna 3
  Fila 1 Columna 4
 Fila 2 Columna 1
  Fila 2 Columna 2
  Fila 2 Columna 3
  Fila 2 Columna 4
 Fila 3 Columna 1
  Fila 3 Columna 2
  Fila 3 Columna 3
  Fila 3 Columna 4
```

Ejemplas

Tabla de medidas/tallas de tenis.

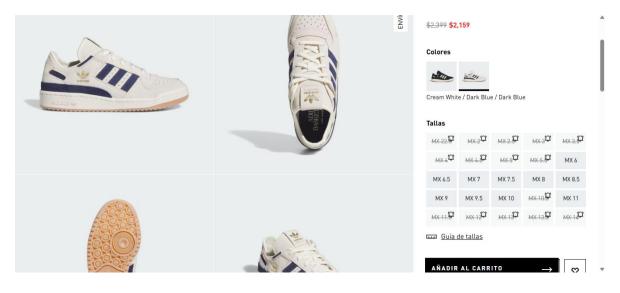
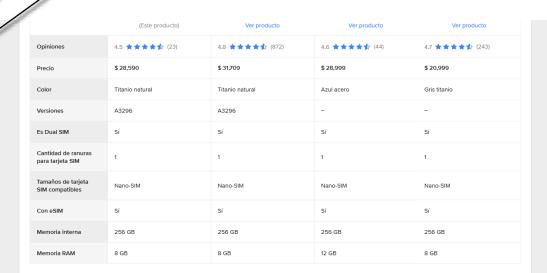


Tabla con las características de un celular.





Listas

En HTML, las listas nos sirven para crear conjuntos de elementos en forma de, las que ya conocemos y hemos utilizado en la vida cotidiana: listas.

1. Listas ordenadas

Son aquellas que muestran elementos ordenados, para que esto sea posible se representara cada elemento de manera que cada uno este enumerado, su orden varia de un número o letra.

Para crear una lista se utilizarán los siguientes elementos:

Se utiliza este elemento únicamente para representar a las listas ordenadas.

Para cada uno de los elementos que se irán agregando, se utiliza esta etiqueta.



```
     >Elemento 1
     >Elemento 2
     </i>
     Elemento N
```

El siguiente atributo nos permite indicar el número por el cual se iniciará la lista, ya que por defecto HTML comienza las listas por el número 1.

```
 ...
```

Туре

Se puede indicar el tipo de lista ordenada que se que se quiere mostrar en la pagina web. Entre ellos se encuentran:

- Listas decimales; 1, 2, 3.
- Listas alfabéticas en minúsculas; a, b, c.
- Listas alfabéticas en mayúsculas; A, B, C.
- Listas de números romanos en minúsculas: i, ii, iii.
- Listas de números romanos en mayúsculas: I, II, III.

a. Eat

```
 ...
```

```
b. Code
c. Sleep

A. Eat
i. Eat
ii. Code
c. Sleep
iii. Sleep
I. Eat
II. Code
III. Sleep
J. Eat
J. Eat
J. Eat
J. Eat
J. Eat
J. Code
J. Sleep
J. Sleep
J. Eat
J. Eat
J. Eat
J. Sleep
J. Sleep
```

2. *Listas desordenadas*



Al contrario de las anteriores listas, estas nos sirven para mostrar elementos sin algún tipo de orden, además, están acompañados de alguna viñeta, un cuadrado o un punto.

• <u/>///>

Para definir este tipo de etiqueta se hace uso de esta etiqueta.

• </i>

Si se quiere representar los elementos en las listas desordenadas se utiliza el elemento , el mismo que se usa en las listas ordenadas.

```
    Elemento 1
    Elemento 2
    Elemento N
```

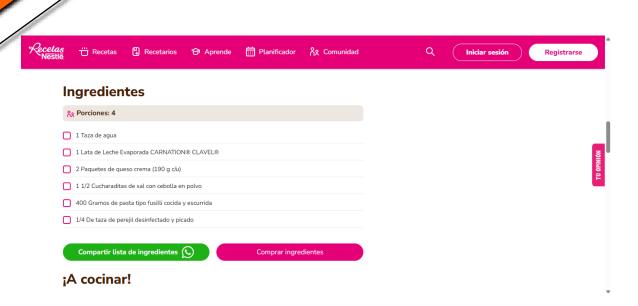
En este tipo de listas, su type se realiza directamente en el CSS.

```
<style type="text/css">
ul {
  list-style-type: circle;
}
</style>
```

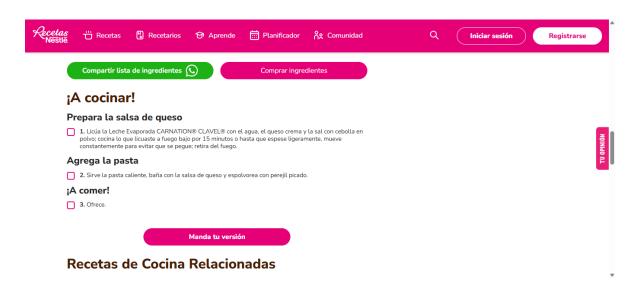
Ejemplos

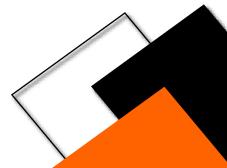
• Lista desordenada. Ingredientes de una receta.





Lista desordenada. Pasos para realizar una receta.





1.4.5 Contenido multimedia

Explicar cómo insertar imágenes (): utilizamos el elemento . Se trata de un elemento vacío (lo
que significa que no contiene texto o etiqueta de cierre) que requiere de por lo menos de un atributo para
ser utilizado: src (source). El atributo src contiene una ruta que apunta a la imagen que quieres poner en
la página, que puede ser una URL relativa o absoluta, de la misma forma que el elemento <a> contiene los
valores del atributo href (indica la dirección de un enlace o hipervínculo).

Ejemplo para un mismo directorio, donde se encuentra la imagen, se encuentra la página html.

```
HTML <img src="dinosaur.jpg" />
```

Si la imagen encuentra en un subdirectorio, solo se pone el origen, el nombre de la imagen y su formato (jpg, png, jpeg, etc).

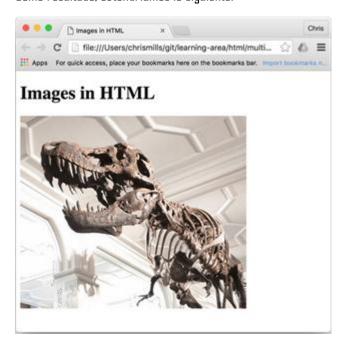
```
HTML <img src="images/dinosaur.jpg" />
```

Se puede incrustar una imagen usando la URL absoluta, por ejemplo:

```
HTML

<img src="https://www.example.com/images/dinosaur.jpg" />
```

Como resultado, obtendríamos lo siguiente:





Para ocupar un texto alternativo se puede ocupar: alt, su valor debe ser una descripción textual de la imagen para usarla en situaciones en que la imagen no puede ser vista/mostrada o tarde demasiado en mostrarse por una conexión lenta a internet.

```
HTML

<img
src="images/dinosaur.jpg"
alt="La cabeza y el torso de un esqueleto de dinosaurio;
tiene una cabeza grande con dientes largos y afilados" />
```

Puedes usar los atributos anchos (width) y alto (height) para especificar la anchura y altura de la imagen.

```
HTML

<img
    src="images/dinosaur.jpg"
    alt="La cabeza y el torso de un esqueleto de dinosaurio;
        tiene una cabeza grande con dientes largos y afilados"
    width="400"
    height="341" />
```

También se puede usar CSS para insertar imágenes en páginas web. La propiedad CSS background-image y las demás propiedades background-* se usan para controlar la colocación de la imagen de fondo. Por ejemplo, para poner una imagen de fondo en cada párrafo de una página, podríamos hacer esto:

```
p {
  background-image: url("images/dinosaur.jpg");
}
```

videos (<video>)

Etiqueta <video>: esta etiqueta permite insertar vídeos en una página de manera sencilla, por ejemplo:

```
<video src="insertar videos en html.mp4" width="640" height="480"></video>
```

Atributos:

Source: con la etiqueta <source> señalamos la ruta del vídeo que queremos reproducir. Además, nos permite colgar el mismo vídeo en distintos formatos.



Controls: este atributo da al indica que se mostrarán los controles de reproducción del vídeo, es decir, que el usuario podrá subir o bajar el volumen, pausar el vídeo...tomar el control sobre él, como el propio nombre indica.

Poster: Si especificamos este atributo, podremos incluir una imagen de vista previa.

Autoplay: El atributo autoplay indica que gueremos activar la reproducción automática del vídeo.

Loop: insertando este atributo, consequimos que el video se reproduzca en bucle.

Autobuffer: Atributo booleano; si se especifica, el video comenzará automáticamente a almacenarse en el búfer, incluso si no está listo para reproducirse de forma automática. Esto se debe utilizar para los casos en los que se considera probable que el video se reproduzca (por ejemplo, si el usuario accedió a esa página específica para reproducir el video, no si hay un video insertado junto con otros contenidos). El video se almacena en el búfer hasta que el caché de medios esté lleno.

Height: La altura del área de visualización del vídeo en píxeles CSS.

width: La anchura del área de visualización del vídeo en píxeles CSS.

Ejemplos:

```
HTML

<video src="videofile.ogg" autoplay poster="posterimage.jpg">
   Tu navegador no admite el elemento <code>video</code>.
</video>
```

Reproduce un vídeo, comenzando tan pronto como la recepción de video sea suficiente para permitir la reproducción sin pausas para descargar más. Mientras que el video comienza a reproducirse, se mostrará la imagen "posterimage.jpg" en su lugar.

audios (<audio>)

La etiqueta HTML <audio> tiene varios atributos que podemos utilizar, src y preload (indica como realizar la precarga del audio).

Un primer ejemplo muy básico para colocar un audio en nuestra página web sería utilizar el atributo src para indicar nuestro archivo multimedia de audio:

```
<audio src="audio.mp3"></audio>
```

es importante recalcar que este ejemplo no mostrará nada visualmente, ni reproducirá ningún sonido. Realmente, el audio está ahí, pero no le hemos indicado el atributo controls para que muestre los controles y que el usuario pueda ver que se trata de un archivo de audio para reproducirlo pulsando el botón «play».



De la misma forma que las etiquetas <video>, a las etiquetas <audio> se les puede indicar atributos para activar o desactivar características. Simplemente añadiendo el atributo (sin valor asociado) activaremos la característica en cuestión.

Los atributos son los siguientes:

Atributo	Descripción
loop	Establece que el audio se repita al acabar (modo bucle).
muted	Establece el audio como muteado (silenciado).
controls	Muestra los controles de reproducción. Por defecto no se muestran.
autoplay	Comienza a reproducir el audio automáticamente al cargar la página.

Aplicando los controles se verá de esta forma:

<audio src="audio.mp3" controls autoplay loop></audio>

e mostrará con los controles de reproducción (play, duración, volumen, etc...) y reproducirá el sonido de forma automática. Una vez termine el audio, volverá a empezar, ya que está en modo bucle.

Utilizando el atributo preload podemos indicar al navegador el comportamiento de descarga anticipada que queremos realizar con el archivo de audio. Por ejemplo:

<audio src="audio.ogg" preload="none"></audio>

El archivo audio.ogg empezará a descargarse sólo cuando el usuario pulse en el botón Play de los controles de reproducción, ya que hemos establecido none en el atributo preload, que indica que no precargue el archivo.

Los valores que puede tomar el atributo preload son los siguientes:

Valor	Descripción
auto	Valor por defecto. EL navegador decide si debe descargar el audio de forma anticipada o no.
none	Se le indica al navegador que no descargue el audio hasta que se pulse el botón de play.
metadata	Se le indica al navegador que descargue los metadatos del audio, pero no el audio en sí.

La etiqueta <audio> también puede actuar como etiqueta contenedora e incluir varias etiquetas HTML para dotar de mayor compatibilidad, o capacidades adicionales.

Las etiquetas que podemos indicar en el interior de una etiqueta <audio> son las siguientes:

Etiqueta	Descripción
<source/>	Establece un archivo de audio principal o alternativo.
<track/>	Establece un archivo de subtítulos principal o alternativo.

Contenido embebido (<iframe>)

El contenido embebido se refiere al hecho de insertar diferentes tipos de multimedia dentro de una página web.

La relevancia del contenido embebido en HTML radica en su capacidad para enriquecer y mejorar la experiencia del usuario en un sitio web.

El contenido embebido en HTML hace referencia a la inclusión de recursos o elementos externos dentro de una página web. Estos recursos pueden ser de diferentes tipos, como videos, mapas, audios, documentos, aplicaciones, o incluso otras páginas web. En HTML, este contenido se inserta mediante etiquetas específicas que permiten cargar y mostrar estos elementos externos directamente en el navegador.

El contenido embebido es útil cuando se desea mostrar información adicional o interactuar con otros servicios dentro de la página web sin tener que redirigir a los usuarios a otra página.

Para insertar contenido embebido en HTML utilizando un <iframe>, puedes usar la siguiente sintaxis básica:

```
html

d Copiar

<iframe src="URL_del_contenido" width="ancho" height="alto" frameborder="valor"></iframe>
```

Atributos más comunes:

- src: Define la URL del contenido que se va a mostrar en el <iframe>.
- width: Define el ancho del <iframe>, generalmente en píxeles (px) o porcentaje (%).
- height: Define la altura del <iframe>, generalmente en píxeles (px) o porcentaje (%).
- frameborder: Define si se muestra un borde alrededor del «iframe». Puede ser O (sin borde) o I (con borde).
- allowfullscreen: Permite que el contenido del <iframe> se muestre en pantalla completa.

Ejemplo para insertar in vídeo de youtube



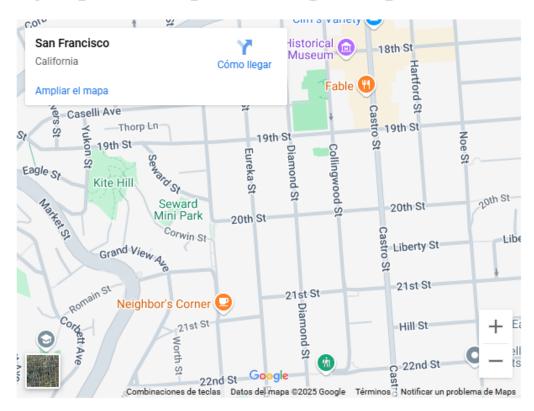
```
<iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/dQw4w9WgXcQ"
frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture"
allowfullscreen>
</iframe>
```

Ejemplo para insertar un mapa de Google maps

```
<iframe width="600" height="450"
src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d3153.883801132504!2d-122.4201693846818!3d37.774929379758
frameborder="0" allowfullscreen>
</iframe>
```

El cual se vería de esta forma:

Ejemplo de mapa de Google Maps embebido







Conclusión

"A lo largo de este proyecto, hemos explorado el proceso de creación de una página web, desde la estructuración básica con HTML hasta la aplicación de estilos y animaciones con CSS. Hemos aprendido cómo estas tecnologías trabajan juntas para crear un sitio web cohesivo y atractivo. La adición de animaciones ha demostrado ser una herramienta poderosa para captar la atención del usuario y mejorar la interacción con el sitio. Este proyecto no solo ha servido como una introducción práctica al desarrollo web, sino que también ha destacado la importancia del diseño y la interactividad en la creación de una experiencia en línea exitosa. A medida que la tecnología continúa avanzando, las habilidades adquiridas en este proyecto serán fundamentales para futuros emprendimientos en el mundo digital."







Referencias

manual web. (2023, 28 diciembre). *Tablas HTML*. Manual Web. https://www.manualweb.net/html/tablas-html/

Garg. A. (2024, 8 febrero). *Understanding HTML Containers – Uses, Types, & More*. Internshala Trainings Blog. <a href="https://trainings-internshala-com.translate.goog/blog/understanding-html-containers/?xtr_sl=en&xtr_tl=es&xtr_hl=es&xtr_pto=sge#:~:text=Conclusi%C3%B3n-,%C2%BFQu%C3%A9%20son%20los%20contenedores%20HTML%20?,stack%20con%20garant%C3%ADa%20de%20empleo%20.

Imágenes en HTML - Aprende desarrollo web / MDN. (s. f.). MDN Web Docs.
https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn web development/Core/Structuring content/HTML images

Juan de Assembler Institute. (2022, 30 noviembre). *Cómo insertar vídeo en HTML: Guía Definitiva - Assembler Institute*. Assembler Institute. https://assemblerinstitute.com/blog/como-insertar-video-en-html-guia-definitiva/

Audio - HTML: Lenguaje de etiquetas de hipertexto / MDN. (s. f.). MDN Web Docs. https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/audio

Contenido embebido en HTML: Un elemento esencial en el diseño web moderno. (2025, 15 enero). {Bl0g DevelOpers}. https://blogdevelopers.dev/2023/12/07/contenido-embebido-en-html-un-elemento-esencial-en-el-diseno-web-moderno/

Luna, A. C. (2024). Creación de páginas web: HTML 5. ICB, SL (Interconsulting Bureau SL).

- Mozilla Developer Network. (s.f.). <a>: El elemento ancla HTML: Lenguaje de etiquetas de hipertexto.https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/a
- Mozilla Developer Network. (s.f.). Tipos de enlaces HTML: Lenguaje de etiquetas de hipertexto. https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Attributes/rel
- IONOS. (s.f.). a href HTML: una guía sencilla para los links de tu página web. https://www.ionos.mx/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/a-href-html/

