Módulo D: Condições em JavaScript

▼ Aula 11) Condições (Parte 1)

Tipos de condições

Condições simples:

Só têm 1 condição. Estrutura:

```
if (condíção){
    // condição verdadeira
}
// aqui, se a condição for falsa, nada acontecerá
```

Condições compostas:

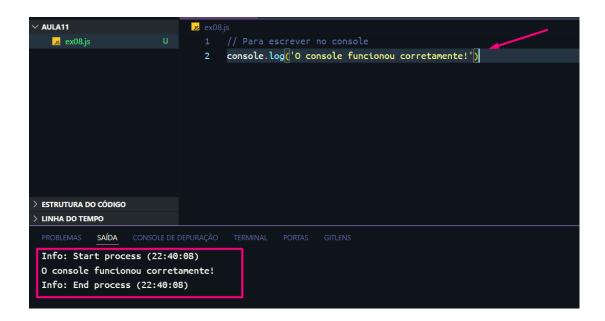
Têm + de 1 condição. Estrutura:

```
if (condição) {
    // se a condição for verdadeira
}
else {
    // se a condição for falsa
}
```

Mexendo com JS de forma SEQUENCIAL

Pasta de exercícios relacionados: aula11

- 1. Crie um arquivo chamado ex08.js (sim, extensão JS!)
- 2. Digite o seguinte código e tecle F8, para rodar a extensão instalada no VS que roda JS no NodeJS:



Ex. 2:

```
/* Ex. 2 */
6 var velocidade = 60.5
7 console.log(`A velocidade do seu carro é ${velocidade} Km/h`)
8 console.log(`Dirija sempre usando seu cinto de segurança!

| Dirija sempre usando seu cinto de segurança!
| Dirija sempre usando seu cinto de segurança!
| Dirija sempre usando seu cinto de segurança!
| Info: Start process (22:45:07)
| A velocidade do seu carro é 60.5 Km/h
| Dirija sempre usando seu cinto de segurança!
| Info: End process (22:45:07)
```

Mexendo com condições no JS

Condição simples:

Condição composta: ex09.js

Se a condição for verdadeira:

```
∨ AULA11
                                us ex09.js > ...
    us ex08.js
                                       // Condicional composta
    us ex09.js
                                       var pais = 'Brasil'
                                       console.log(`Vivendo em ${pais}`)
                                        if (pais == 'Brasil') {
                                   4
                                            console.log('Você é brasileiro(a)!')
                                       else {
                                            console.log('Você é estrangeiro(a)!')
> ESTRUTURA DO CÓDIGO
> LINHA DO TEMPO
             SAÍDA
 Info: Start process (22:56:43)
 Vivendo em Brasil
 Você é brasileiro(a)!
 Info: End process (22:56:43)
```

Se a condição for falsa:

```
us ex09.js > 🖫 pais

✓ AULA11

                                      // Condicional composta
   us ex08.js
                                      var pais = 'Suécia'
   us ex09.js
                                 2
                                      console.log(`Vivendo em ${pais}`)
                                      if (pais == 'Brasil') {
                                          console.log('Você é brasileiro(a)!')
                                      else {
                                          console.log('Você é estrangeiro(a)!')
> ESTRUTURA DO CÓDIGO
> LINHA DO TEMPO
            SAÍDA
 Info: Start process (22:57:43)
 Vivendo em Suécia
 Você é estrangeiro(a)!
 Info: End process (22:57:43)
```

3o exercício (HTML + JS)

Exercício: ex10.html

Código:

Execução se a condição for verdadeira:

Sistema de Multas

Velocidade do carro:	68	Km/h	Verificar
Sua velocidade atual é de 68Km/h			
Você foi multado(a) por EXCESSO de velocidade!			
Dirija sempre com cinto de segurança!			

Execução se a condição for falsa:

Sistema de Multas

```
Velocidade do carro: 55 Km/h Verificar

Sua velocidade atual é de 55Km/h

Você está dirigindo dentro do limite permitido! 

Dirija sempre com cinto de segurança!
```

▼ Aula 12) Condições (Parte 2)

Lembrando que:

• Condição simples:

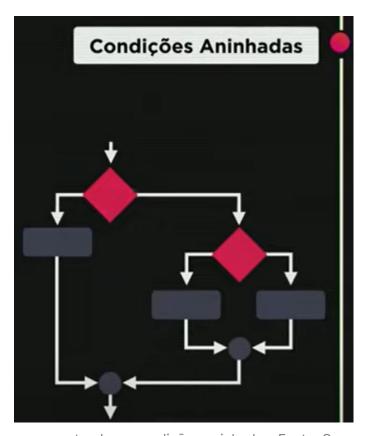
```
if (condição){
   // true
}
```

• Condição composta:

```
if (condição){
    // true
}
else {
    // false
}
```

Condição aninhada

Condições aninhadas: condição DENTRO de condição. Exemplo:



Fluxograma representando as condições aninhadas. Fonte: Curso em Vídeo.

Estrutura de condições aninhadas em código:

```
Condições Aninhadas

if (cond1) {
    bloco1
} else {
    bloco2
} else {
    bloco3
}

condição
aninhada
```

Estrutura de código de condições aninhadas. Fonte: Curso em Vídeo.

Numa condição aninhada, a condição 2 só é executada se a primeira condição for falsa.

Usar console.log quando for usar o NodeJs.

Bloco encadeado no JS:

```
if (condição 1){
    // critério 1
}
else if (condição 2){
    // critério 2
}
else {
    // critério 3
}
```

Ex. 1 de condicional encadeada em JS:

Código:

```
// Dizendo se a pessoa pode votar ou não dependendo da s
ua idade

var idade = 65

// Condicionais encadeadas
if (idade < 16) {
    console.log('Criança/adolescente; não vota')
}
else if (idade == 16 || idade == 17){
    console.log('Jovem; voto opcional')
}
else if (idade >= 18 && idade <= 64){
    console.log('Adulto; voto obrigatório')
}
else {
    console.log('Idoso; voto opcional')
}</pre>
```

Resultado da execução:

```
PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL PORTAS GITLENS

Info: Start process (22:15:28)

Idoso; voto opcional

Info: End process (22:15:28)
```

Ex. 2 de condicional encadeada em JS:

Código:

```
// Dando bom dia, boa tarde, boa noite ou boa madrugada
dependendo da hora informada
// Pra pegar a hora atual do sistema
var agora = new Date()
var hora = agora.getHours() // pega a hora atual
console.log(`Agora são exatamente ${hora} horas.`)
// Verificando o período da hora
if (hora < 12){
    console.log('Bom dia!')
}
else if (hora <= 18){
    console.log('Boa tarde!')
}
else if (hora <= 23){</pre>
    console.log('Boa noite!')
}
else [
    console.log('Boa madrugada! Zzz')
1
```

Resultado da execução:

```
PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL PORTAS GITLENS

Info: Start process (22:17:50)

Agora são exatamente 22 horas.

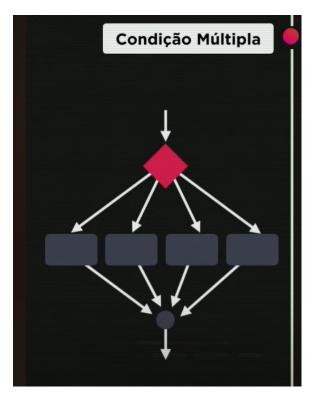
Boa noite!

Info: End process (22:17:50)
```

Condição múltipla

Tem a possibilidade de não ser só sim ou não, mas também de outros valores. Não é aplicada em muitas situações, somente para específicas. É

importante para valores pontuais; é mais limitado. Só funciona com CARACTERES e STRINGS.



Representação da condição múltipla. Fonte: Curso em Vídeo.

Estrutura do código de condição múltipla:



Estrutura de código da condição múltipla. Fonte: Curso em Vídeo.

Toda condição switch case precisa ter um break ao final!

Ex. de código de condição múltipla:

```
// Programa que mostra o dia atual da semana

var agora = new Date()
var diaSem = agora.getDay() // pega o dia atual da seman
a

/*
Lembrando que, no JS:
0- Domingo
1- Segunda
2- Terça
3- Quarta
4- Quinta
5- Sexta
6- Sábado
```

```
console.log(diaSem) // Mostra o dia da semana
// Condições múltiplas (específicas)
switch (diaSem){
    case 0:
        console.log('Domingo')
        break
    case 1:
        console.log('Segunda-feira')
        break
    case 2:
        console.log('Terça-feira')
        break
    case 3:
        console.log('Quarta-feira')
        break
    case 4:
        console.log('Quinta-feira')
        break
    case 5:
        console.log('Sexta-feira')
        break
    case 6:
        console.log('Sábado')
        break
    default:
        console.log('[ERRO] Dia inválido!') // para valo
res inválidos
        break
}
```

Resultado da execução:

```
PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL PORTAS GITLENS

Info: Start process (09:13:32)

2

Terça-feira
Info: End process (09:13:32)
```

Exercícios relacionados a aula: ex011.js, ex012.js e ex013.js

▼ Exercícios Aula 12 (parte 1, parte 2 e parte 3)

Exercício ex014:

Código HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, i</pre>
nitial-scale=1.0">
    <title>Modelo de Exercício</title>
    <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body onload="carregar()"> <!-- Quando a página carrega
r, chamar a função carregar() -->
    <!-- Cabeçalho -->
     <header>
        <h1>Hora do dia</h1>
     </header>
    <!-- Seção -->
      <section>
        <!-- div 1 -->
        <div id="msg">
            Aqui vai aparecer a mensagem
        </div>
        <!-- div 2 -->
         <div id="foto">
            <img id="imagem" src="imgs/manha.png" alt="F</pre>
```

Código JS:

```
function carregar(){
    var msg = window.document.getElementById('msg') // r
eferência com o id 'msq' da div 1
    var imagem = window.document.getElementById('image')
m') // referência com o id 'foto' da div 2
    // para pegar ao horário atual:
    var data = new Date()
    var hora = data.getHours()
    var min = data.getMinutes()
    // para apresentar a mensagem ao usuário
    msg.innerHTML = `Agora são ${hora}h e ${min}min.`
    // criando as condições
    if (hora  >= 0 \&\& hora < 12) {
        // Bom dia; entre 00h e 11h59
        imagem.src = 'imgs/manha.png'
        document.body.style.background = '#fce38d' // mu
dando o fundo da página de acordo com a foto exibida
    else if (hora >= 12 && hora <= 18){
        // Boa tarde; entre 12h e 18h
```

```
imagem.src = 'imgs/tarde.png'
    document.body.style.background = '#e88552' // mu

dando o fundo da página de acordo com a foto exibida
    }
    else {
        // Boa noite; acima das 18h
        imagem.src = 'imgs/noite.png'
        document.body.style.background = '#708685' // mu

dando o fundo da página de acordo com a foto exibida
    }
}
```

Resultado da execução no navegador:



ex015:

Código HTML:

```
</head>
<body>
    <!-- Cabeçalho -->
     <header>
        <h1>Título</h1>
     </header>
    <!-- Seção -->
      <section>
        <!-- div 1 -->
        <div>
            >
                Ano de nascimento:
                <input type="number" name="txtano" id="t</pre>
xtano" min="0">
            >
                Sexo:
                <input type="radio" name="radsex" id="ma</pre>
sc" checked>
                <label for="masc">Masculino</label>
                <input type="radio" name="radsex" id="fe</pre>
mi">
                <label for="femi">Feminino</label>
            >
                <input type="button" value="Verificar" o</pre>
nclick="verificar()"> <!-- quando o botão for pressionad</pre>
o, a função verificar() será chamada -->
            </div>
        <!-- div 2 -->
         <div id="res">
            Preencha os dados acima para ver o resultad
0!
         </div>
      </section>
    <!-- Rodapé -->
    <footer>
```

Código JS:

```
// Criando a função para verificar a idade do usuário
function verificar(){
    var data = new Date()
    var ano = data.getFullYear() // Vai pegar o ano no f
ormato yyyy
    var fano = document.getElementById('txtano') // Refe
rência ao campo txtano, onde o usuário informa o ano de
nascimento
    var res = document.querySelector('div#res') // Refer
ência ao id 'res'
    // Verifiicando se o ano informado é maior que o ano
atual
    if (fano.value.length == 0 || Number(fano.value) > a
no){ // Se o ano informado for igual a 0 ou for maior qu
e o ano atual...
        window.alert('[ERRO] Verifique os dados e tente
novamente!')
    else {
        var fsex = document.getElementsByName('radsex')
// Referência ao radiobutton
        var idade = ano - Number(fano.value) // Descobri
ndo a idade do usuário
        var genero = ''
        // Inserindo imagem na página HTML usando o JS
        var img = document.createElement('img')
```

```
img.setAttribute('id', 'foto') // Cria um id par
a a tag img
        // Verificando o gênero da pessoa
        if (fsex[0].checked){ // Se a opção 0 do radiobu
tton foi selecionada, então...
            genero = 'Homem'
            // Apresentando uma imagem de acordo com a f
aixa etária do usuário
            if (idade >= 0 && idade <=10){
                // Criança
                img.setAttribute('src', 'imgs/bb_menino.
pnq') // apresenta a imq do bebê menino
            else if (idade < 21){</pre>
                // Jovem
                img.setAttribute('src', 'imgs/rapaz.pn
g') // apresenta a img do rapaz
            }
            else if (idade < 60){</pre>
                // Adulto
                img.setAttribute('src', 'imgs/homem_adul
to.png') // apresenta a img do homem adulto
            }
            else {
                // Idoso
                img.setAttribute('src', 'imgs/idoso.pn
g') // apresenta a img do idoso
            }
        else if (fsex[1].checked){ // Se a opção 1 do ra
diobutton foi selecionada, então...
            genero = 'Mulher'
            // Apresentando uma imagem de acordo com a f
aixa etária do usuário
            if (idade >= 0 && idade <=10){
                // Crianca
                img.setAttribute('src', 'imgs/bb_menina.
```

```
png') // apresenta a img da bebê menina
            else if (idade < 21){</pre>
                // Jovem
                img.setAttribute('src', 'imgs/moca.png')
// apresenta a img da moça
            else if (idade < 60){</pre>
                // Adulto
                img.setAttribute('src', 'imgs/mulher-adu
lta.png') // Apresenta a img da mulher adulta
            }
            else {
                // Idoso
                img.setAttribute('src', 'imgs/idosa.pn
g') // apresenta a imagem do idosa
        res.innerHTML = `Detectamos ${genero} com ${idad
e} anos.`
        res.appendChild(img) // Adicionando o elemento d
o tipo img na div 'res'
```

Resultado da execução:

