



# JavaScript [40h]

📁 Categoria	Programação
☰ Subcategoria	JavaScript
📺 Plataforma	Curso em Vídeo
👤 Canal/Instrutor	Gustavo Guanabara
📌 Status	Em andamento
📅 Início	@01/08/2024

Link da playlist do curso no Youtube:

Curso Grátis de JavaScript e ECMAScript para Iniciantes

Curso de linguagem JavaScript, voltado para iniciantes e para quem quiser aprender mais sobre ECMAScript, a versão padronizada do JS. Em um curso patrocinado...

📺 [https://www.youtube.com/playlist?list=PLHz\\_AreHm4dlsK3Nr9GVvXCbpQyHQ11o1](https://www.youtube.com/playlist?list=PLHz_AreHm4dlsK3Nr9GVvXCbpQyHQ11o1)



Meu repositório do curso:

<https://github.com/gabriellaxavier05/js-curso-em-video>

## Seções

✓ Introdução

## ▼ Módulo A: Conhecendo o JavaScript

- ☒ ~~Aula 1 — O que o JavaScript é capaz de fazer?~~
- ☒ ~~Aula 2 — Como chegamos até aqui?~~
- ☒ ~~Aula 3 — Dando os primeiros passos~~
- ☒ ~~Aula 4 — Criando o seu primeiro script~~

## ▼ Módulo B: Comandos básicos do JavaScript

- ☒ ~~Aula 5 — Variáveis e tipos primitivos~~
- ☒ ~~Aula 6 — Tratamento de dados~~
- ☒ ~~Aula 7 — Operadores (parte 1)~~
- ☒ ~~Aula 8 — Operadores (parte 2)~~

## ▼ Módulo C: Entendendo o DOM

- ☒ ~~Aula 9 — Introdução ao DOM~~
- ☒ ~~Aula 10 — Eventos DOM~~

## ▼ Módulo D: Condições em JavaScript

- ☒ ~~Aula 11 — Condições (parte 1)~~
- ☒ ~~Aula 12 — Condições (parte 2)~~
- ☒ ~~Exercícios JavaScript (parte 1)~~
- ☒ ~~Exercícios JavaScript (parte 2)~~
- ☒ ~~Exercícios JavaScript (parte 3)~~

## ▼ Módulo E: Repetições em JavaScript

- ☐ Aula 13 - Repetições (parte 1)
- ☐ Aula 14 - Repetições (parte 2)
- ☐ Exercícios JavaScript (parte 4)
- ☐ Exercícios JavaScript (parte 5)
- ☐ Exercícios JavaScript (parte 6)
- ☐ Exercícios JavaScript (parte 6)

## ▼ Módulo F: Avançando os estudos em JavaScript

- ☐ Aula 15 - Variáveis compostas

- ☐ Aula 16 - Funções
  - ☐ Exercícios JavaScript (parte 7)
  - ☐ Exercícios JavaScript (parte 8)
  - ☐ Aula 17 - Próximos passos
- 

# Anotações

## Módulo A

### ▼ Aula 01) O que o JavaScript é capaz de fazer?

É preciso entender a diferença entre ECMA e JavaScript.

Cliente x Servidor (Client x Server)

- O Servidor busca a informação no banco de dados
- O Cliente recebe do servidor a informação que procurava

O JS, inicialmente, surgiu para atender Clients, mas hoje em dia ele também atua um pouco do lado do servidor.

As interações em uma página web são feitas com JS, a parte da programação.

Ex. de estrutura web:

1. Texto e imagens ⇒ HTML
2. Design da página ⇒ CSS
3. Interações de programação ⇒ JS

JS é uma linguagem de programação.

Dentro do navegador Chrome ⇒ DevTools (aqui, se você fizer alterações, vão ser feitas só do seu lado)

### ▼ Aula 02) Como chegamos até aqui?

O JavaScript foi lançado em 1995 e, inicialmente, se chamava 'Moca'. Na época, falar "Java" estava na moda. O criador do JS, então, mudou seu antigo nome para Javascript, só pra linguagem ficar na boca do povo. Java e JS não têm nada a ver!

JS foi baseado na linguagem C.

A Netscape, dona do JS, padronizou a linguagem pela empresa Ecma, pois a Microsoft estava copiando o JS na cara dura.

\*Ecma = ISO da Europa

EcmaScript = JS padronizado

Em 2008, o Google lança o Google Chrome e em 2009 o turбина com V8. O JS rodava no navegador.

NodeJS surgiu em 2010 e é uma máquina que roda JavaScript fora do navegador (fica do lado do servido).

O EcmaScript tem várias versões. Versão atual: ES2021 (Standart).

JQuery: biblioteca JS

O Angular é do Google.

React é do Google.

Ionic: SDK para criar apps para dispositivos móveis.

## ▼ Aula 03) Dando os primeiros passos

Fontes de conteúdos sobre JS:

- Livro JavaScript: guia do programador
- Mozilla;
- Guia de referência Ecma.

Editor de código para o JS: VS Code.

Instalar o nodeJS para mexer com JS fora da máquina. Obs.: para ver se o nodeJS está funcionando após a instalação, faça uma operação simples, como  $2 + 2$ .

## ▼ Aula 04) Criando o seu primeiro script

Script interno de JS em uma página HTML:

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <script>
      /* trecho de código JS */
    </script>
  </body>
</html>
```

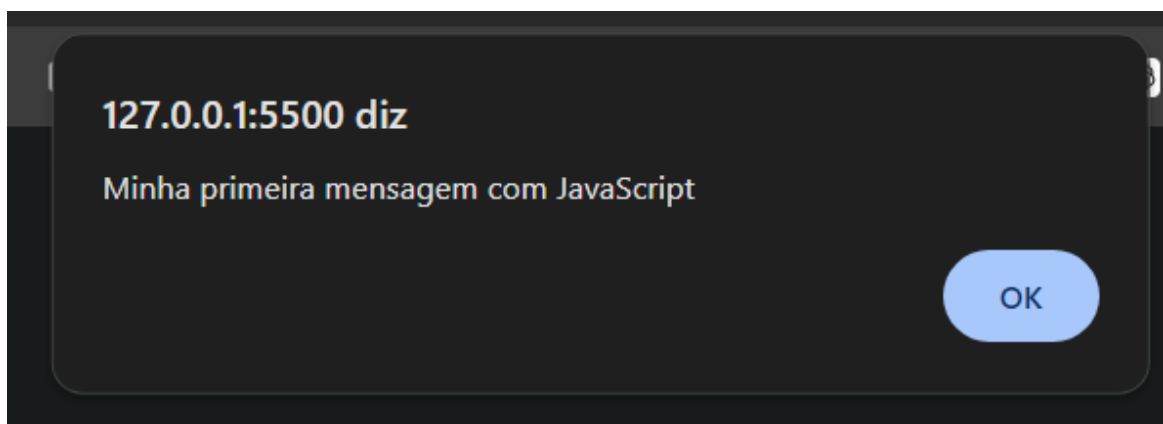
Comandos em JS geralmente são em letras minúsculas.

Não é obrigatório por ; ao final de um comando de código JS.

Criando um alerta:

```
<script>
  window.alert("Minha 1a mensagem em JS")
</script>
```

Resultado:

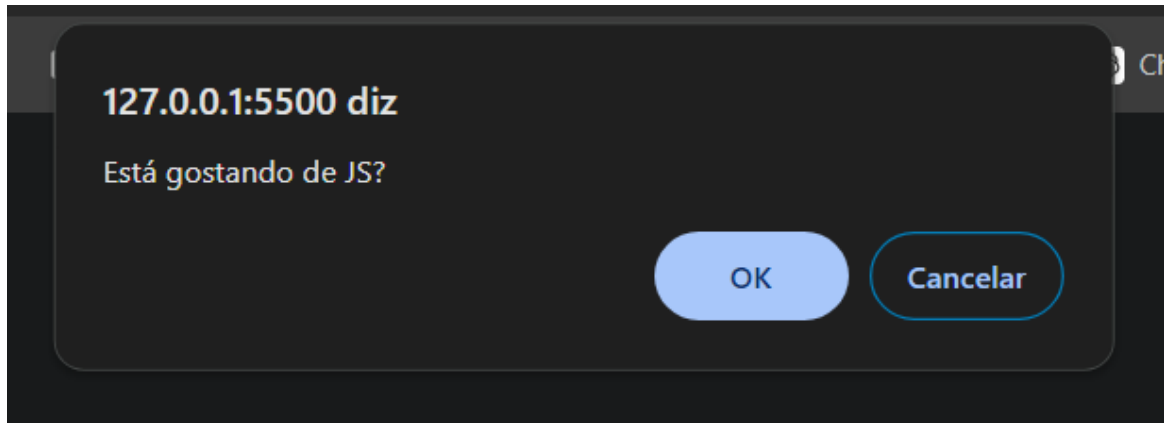


Pedindo uma confirmação (OK ou "Cancelar"):

```
<script>
  window.confirm("Está gostando de JS?")
```

```
</script>
```

Resultado:



Pedindo uma resposta em texto ao usuário:

```
<script>  
    window.prompt("Qual é o seu nome?")  
</script>
```

Resultado:

