

Roadmap de Estudos - Linguagem Ruby

Semana 1 - Fundamentos da linguagem

Atividades:

- Instale o Ruby e execute seu primeiro programa com puts.
- Crie variáveis com diferentes tipos: texto, número, booleano.
- Faça operações matemáticas simples (+, -, *, /, %).
- Use puts para imprimir o resultado.

Desafio:

Crie um programa que:

- Peça o nome do usuário com gets.
- Mostre uma mensagem de boas-vindas usando o nome.

Exemplo: Olá, Maria! Seja bem-vinda ao Ruby!

Semana 2 - Controle de fluxo

Atividades:

- Escreva um programa que verifique se uma pessoa pode votar (idade \geq 16).
- Use if, else, elsif.
- Crie uma contagem regressiva com while.

Desafio:

Crie um programa que:

- Pergunte a idade do usuário.
- Diga se ele é criança (\leq 12), adolescente (13-17), adulto (18-59) ou idoso (60+).

Semana 3 - Arrays, Hashes e símbolos

Atividades:

- Crie um array de frutas e use each para imprimir cada uma.
- Crie um hash com :nome, :idade, :cidade e imprima os valores.
- Use map para transformar um array de números, dobrando cada um.

Roadmap de Estudos - Linguagem Ruby

Desafio:

Crie um sistema simples de cadastro de produtos:

- Cada produto tem nome e preço.
- Guarde os produtos em um array de hashes.
- Mostre todos os produtos no final.

Semana 4 - Orientação a Objetos

Atividades:

- Crie uma classe Animal com um método falar.
- Instancie objetos dessa classe.
- Use initialize para configurar os atributos.

Desafio:

Crie uma classe Pessoa com:

- Atributos: nome e idade.
- Método apresentar que exibe: Olá, meu nome é João e tenho 25 anos.

Semana 5 - Ruby on Rails (introdução)

Atividades:

- Instale o Rails.
- Crie um projeto com: rails new blog_app
- Gere um scaffold com: rails generate scaffold Post titulo:string conteudo:text
- Execute rails db:migrate e rails server.

Desafio:

- Acesse o app no navegador.
- Crie, edite e exclua posts.
- Experimente mudar o layout da página inicial.

Semana 6 - Projeto livre + testes (opcional)

Roadmap de Estudos - Linguagem Ruby

Atividades:

- Escolha um dos temas anteriores e crie algo novo com tudo que aprendeu.
- Reutilize seus códigos e refatore onde puder.

Desafio:

- Crie uma mini agenda:
 - Cada contato tem nome, telefone e e-mail.
 - Use classes, arrays e hashes.
 - Permita adicionar, listar e excluir contatos (modo terminal).