

Outros métodos especiais

JavaScript

Método .concat()



O método concat junta dois (ou mais) arrays em um novo array, sem alterar os já existentes.

Método.pop()

O método pop remove o último elemento de um array.

Método .push()

O método push adiciona um novo elemento no final do array, aumentando seu tamanho.

Método .includes()

[\odot , \odot , \odot , \odot].includes(\odot) => true

O método includes verifica se um elemento está contido em um array e retorna true se o elemento estiver contido ou false caso contrário.

Método .fill()

```
[ ♠ , ♠ , ♠ ].fill( ♠ , 1 ) ⇒ [ ♠ , ♠ , ♠ ] [ ♠ , ♠ , ♠ ] [ ♠ , ♠ , ♠ ] [ ♠ , ♠ ]
```

O método fill preenche os elementos especificados em um array com um determinado valor.

Método .indexOf()

```
[ ﴿ , ﴿ , ﴿ , ﴿ ) .indexOf( ﴿ ) ⇒ 2
```

O método indexof retorna o primeiro índice encontrado de um valor especificado. Se o valor não for encontrado o método retorna -1.

Método .reverse()

O método reverse inverte a ordem dos elementos de um array e substitui o array original.

Método .slice()

```
[ 📎 , 🚱 , 🍪 , 🏀 , 🚳 ].slice( 1, 3 ) => [ 🔗 , 🚱 ]
```

O método slice retorna elementos de um array, selecionados de determinada posição de início até determinada posição final. O elemento na posição final não é incluso.

Método .some()

[
$$\bigcirc$$
 , \bigcirc , \bigcirc , \bigcirc].some((\bigcirc) \Rightarrow { return bola === \bigcirc }) => true

O método some verifica se algum elemento do array passa em um teste. Esse teste é feito através de uma função callback. O método executa a função de callback para cada elemento uma vez e retorna true se o teste for true para um dos elementos, e false se o teste for false para todos os elementos. Além disso, o método não executa a função callback para arrays vazios e não altera o array.

Método .join()

O método join puxa elementos de um array e lista no formato de string, o resultado da operação puxou as propriedades do array e as listou de acordo com o que foi determinado.

Método.shift()

$$[\mathfrak{G}, \mathfrak{G}, \mathfrak{G}, \mathfrak{G}]. \mathsf{shift}() \Rightarrow [\mathfrak{G}, \mathfrak{G}, \mathfrak{G}, \mathfrak{G}]$$

O método shift é parecido com o método .pop() mas ao invés de remover o último elemento do array, ele é usado para remover o primeiro elemento do array.

Método .unshift()



O método unshift é parecido com o que método .push() realiza, mas ao invés de adicionar no final do array, ele é utilizado para adicionar um elemento no início de um array.

Método .splice()

[
$$\diamondsuit$$
 , \diamondsuit , \diamondsuit , \diamondsuit].splice(1, 2, \bullet) \Rightarrow [\diamondsuit , \bullet , \diamondsuit] [\diamondsuit , \diamondsuit , \diamondsuit , \diamondsuit].splice(2, 3) \Rightarrow [\diamondsuit , \diamondsuit]

Com o método splice conseguimos escolher um índice inicial e final para substituirmos valores no lugar deles. E também podemos remover itens, no segundo exemplo, foram removidos três elementos a partir da posição dois.

Método .length()

O método length define ou retorna o número de elementos em um array.

Método.sort()

O método sort ordena os elementos do próprio array e retorna o array. A ordenação padrão é de acordo com a pontuação de código unicode.

Método .toString()

```
[\ \odot\ ,\ \varnothing\ ,\ \odot\ ,\ \odot\ ].toString \Rightarrow\ \odot\ ,\ \varnothing\ ,\ \odot\ ,\ \odot\ ,
```

O método toString retorna uma string com todos os valores do array separados por vírgulas.

Método .findIndex()

```
[\ \odot\ ,\ \varnothing\ ,\ \odot\ ].findIndex(emoji => emoji === "\ \odot") \Rightarrow 2
```

O método findIndex retorna o índice no array do primeiro elemento que satisfizer a função de teste provida. Caso contrário, retorna -1, indicando que nenhum elemento passou no teste.

Método .find()

```
[ \diamondsuit , \diamondsuit , \diamondsuit , \diamondsuit ].find( bola \Rightarrow bola.formato === "redonda" ) =>
```

O método find é utilizado para procurar um elemento dentro do array que atenda a condição atribuída a ele, que retornará o primeiro elemento encontrado. Ele percorre todo o array buscando o elemento que atenda a condição e retorna o primeiro que foi encontrado, caso não encontre retorna undefined. Este método não executa caso o array esteja vazio e não altera o array original

Método .at()

$$[⋄ , ⋄ , ⋄ , ⋄ , ⋄].at(-1) ⇒ ⋄ / [⋄ , ⋄ , ⋄ , ⋄ , ⋄].at(1) ⇒ ⋄ ↓$$

O at acessar os elementos de um array usando um índice inteiro positivo e negativo, sendo que o índice negativo enumera os itens de trás para frente, portando o sestá posicionado no índice -1.

Método .isArray()

O método Array.isArray verifica se a variável é um array e retorna true ou false.

Método .every()

```
[\bigcirc, \bigcirc, \bigcirc, \bigcirc, \bigcirc].every((bola) \Rightarrow { return bola === \bigcirc}) => false
```

O método every verifica se cada elemento do array passa em um teste. Esse teste é feito através de uma função callback. O método executa a função de callback para cada elemento uma vez e retorna true se o teste for true para todos os elementos, e false se o teste for false para pelo menos um elemento. Além disso, o método não executa a função callback para arrays vazios e não altera o array.

Método .filter()

O método filter usa uma função callback de teste e executa ela para cada elemento do array. Ele retorna um novo array com os elementos que passarem no teste.

Método .map()

```
[\mbox{$\emptyset$}, \mbox{$\emptyset$}, \mbox{$\emptyset$}].map( console.log(( bola ) \Rightarrow { return \mbox{$\emptyset$} }) ) => [\mbox{$\emptyset$}, \mbox{$\emptyset$}, \mbox{$\emptyset$}]
```

O método map usa uma função callback de teste e executa ela para cada elemento do array, retornando um novo array modificado. Não executa a função de callback para arrays vazios.

Método .forEach()

[
$$\mbox{\lozenge}$$
 , $\mbox{$\lozenge$}$, $\$

O método forEach usa uma função callback e executa ela para cada elemento do array. Não executa a função de callback para arrays vazios e não retorna um novo array, diferente do método map .

Método.copyWithin()

```
[\ \odot\ ,\ \varnothing\ ,\ \odot\ ,\ \odot\ ].copyWithin(2,0) \Rightarrow [\ \odot\ ,\ \varnothing\ ,\ \odot\ ,\ \odot\ ]
```

O método copyWithin copia os elementos do array para outra posição no array, ele não adiciona itens apenas substitui os valores existentes.

Método .lastIndexOf()

O método lastIndexOf retorna o valor do último índice especificado, se o valor não for encontrado ele retorna -1.

Método .valueOf()

O método value0f é usado para retornar o array. É um método padrão do objeto Array. Este método retorna todos os itens na mesma matriz. Ele não altera o conteúdo original da matriz e não contém nenhum valor de parâmetro.

Método .reduce()

O método reduce executa uma função redutora para o elemento array, ele retorna um único valor que é o resultado acumulado da função. Ele não executa a função para elementos de array vazios e não altera a matriz original.

Método .keys()

```
[ 📎 , 🚳 , 🍪 , 🏀 , 🚳 ].keys() => ["0","1","2","3"]
```

O método keys retorna um novo array composto pelas chaves (posições) do array o qual ele foi aplicado.