

Gabrielle Carvalho

19 anos, Salvador, Bahia

E-mail: gabriellecarvalhotech@gmail.com; Linkedin: [gabriellesouzacarvalho](#); Instagram: [gabriellecarvalho.tech](#)

[GitHub](#) / [GitLab](#): gabrielle-carvalho; Lattes: [3017759217331612](#)

Objetivo

Atuar na área de Tecnologia da Informação, com foco em desenvolvimento de sistemas e inovação, aplicando competências em lógica de programação, visão computacional e inteligência artificial para contribuir com resultados corporativos.

Qualificações

Possuo formação técnica de três anos em Informática para Internet, com experiência em todo o ciclo de vida de desenvolvimento, desde o levantamento de requisitos e prototipagem no Figma até a implementação web e integração com bancos de dados. Atualmente cursando o 5º semestre de Sistemas de Informação na UNEB, além disso sou líder de Equipe na Iniciação Científica focada em Robótica de Serviços, acumulando experiência internacional e publicações acadêmicas. Inglês intermediário e conhecimentos avançados em infraestrutura e ferramentas de produtividade.

Formação

Universidade do Estado da Bahia – Sistemas de Informação; Período: 2024 - atualmente;

Escola SESI Djalma Pessoa – Novo Ensino Médio; Período: 2021 – 2023;

SENAI CIMATEC – Técnico: Informática para Internet; Período: 2021 – 2023.

Experiências Profissionais

Advocacia Geral da União – Estagiária; Período: 2º Semestre de 2023.

Habilidades

Linguagens de Programação: Python, C, C++, Java, JavaScript e SQL;

Desenvolvimento & Frameworks: HTML, CSS, Angular, Spring Boot, .NET e Flask;

Tecnologias & Infraestrutura: AWS (Cloud), Docker, ROS2, MySQL e Git;

Design & Prototipagem: Domínio de Figma e Pacote Office 365.

Formações complementares

AWS re/Start - Escola da Nuvem (181 horas);

Método de Pesquisa - Ápice (30 horas);

IT Essentials – Cisco (80 horas);

Cognizant Java Developer – DIO (96 horas);

HTML Developer – DIO (27 horas);

.Net Fundamentals – DIO (40 horas);

Tecnologia da Informação e Comunicação - SENAI CETIQT BA - (14 horas);

Fundamentos do design da experiência do usuário - Coursera e Google;

Idiomas

Inglês - Intermediário; — TOEIC.

Atividades Extracurriculares

Liderança em Robótica - Iniciação Científica em Visão Computacional:

Pesquisa aplicada em reconhecimento de pessoas, objetos, análise de poses e processamento de linguagem natural para robótica de serviço. Coautora de 3 artigos publicados, participante de 2 jornadas científicas e 3 competições, com projetos validados e socializados (04/2024 – atual);

Grand Prix de Inovação: Realização do desafio Amazon AWS com certificação de excelência (Novembro/2023);

Premiações e Publicações: Projeto científico publicado na Mostra SESI STEAM 2022 e site Full-Stack indicado ao prêmio TheoPrax 2023;

Robótica juvenil: Integrante do maior campeonato de robótica para ensino médio, líder da área de projeto de pesquisa, marketing, ações sociais e financeiro (Setembro/2021 – Junho/2023);